●平成12年10月1日発行(毎月1回1日発行) ●第2巻 第10号 通巻16号

ニンテンドウ64 ゲームボーイのすべてがわかる!

親切マップ『マリオストーリー』攻略

[2000.10 8/21発売号]

Monthly ファミ通64＋(ロクヨンプラス)

2000.10
大増ページ シール付き 特別定価 520円

任天堂全面協力

ファミ通 一族の陰謀 20 世紀最後のクリスマス!

マリオストーリー 大攻略!!

ステージ5までをマップ付きで

さらにスクープ!
ポケモンスタジアム 金銀
パーフェクトダーク

ついに来た!! ゲームボーイアドバンス 歴史的瞬間!!

マリオカートアドバンス／ロックマンEXE／ポケットGTアドバンス
コナミワイワイレーシングアドバンス／桃太郎まつりほか画面写真満載

ズバリ役立つ!親切攻略
マリオテニス64／コロコロカービィ／サクラ大戦GB

先取りスクープ! 全出展タイトルの画面を大公開!
スペースワールド完璧ガイド

会場MAP付き

GameWave
毎週水曜深夜
TV東京／大阪／
愛知で絶賛放映中

© 2000 SUSUMU MATSUSHITA COMPANY / MASTER LICENSOR DREAM RANCH INC. © 2000 Nintendo. Game by INTELLIGENT SYSTEMS

Nintendo
“ペーパーマリオ”が、
新たな冒険(RPG)へと旅立つ!!
アクションRPG
ひとりよう
任天堂株式会社　本社　〒605-8660 京都市東山区福稲上高松町60番地
任天堂ホームページ　http://www.nintendo.co.jp/

7人の星の精

ボクらの冒険がはじまるよ！

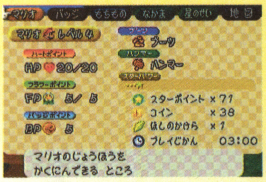
紙のようにペラペラになったマリオと仲間たちが、3D空間でくりひろげる楽しさいっぱいのRPG。クッパにさらわれた『星のせい』とピーチ姫を救うため、アクションとロールプレイングが合体したニューマリオワールドで新たな冒険に旅立とう！

アクションコマンドでバトルも楽しい！

タイミングにあわせてボタンを押せば、攻撃力がパワーアップ！仲間とのコンビプレイもアクションコマンドが重要になってくる。マリオの能力を生かすのは、キミの腕しだい。

キミだけのオリジナルマリオを作りあげよう！

バッジを身につければ、マリオに特別な能力がそなわる。いろんな能力を持ったバッジが**60種類以上**あるから、組みあわせしだいでキミだけのオリジナルマリオを作ることもできるんだ。バッジを集めるのが楽しくなるよ。



ガツーンジャンプ
メマワシスピーン
ハートフエール

マリオストーリー™
MARIO STORY

好評発売中
メーカー希望小売価格 6,800円(税別)
◇振動パック対応 ◇バックアップ機能付き

NINTENDO64

と NINTENDO64 および 振動パック は任天堂の商標です。 ©2000 Nintendo Game By INTELLIGENT SYSTEMS.

Gpara.com™

ジーパラで、シレン2を予約してオリジナルアイテムもらっちゃおう!!

今、ジーパラドットコムで
「風来のシレン2」を予約すると、
特製マムル携帯スタンドをプレゼント!
期間は9月21日まで。今すぐアクセス!
くわしくはホームページで

※写真はサンプルのため、実際の商品と異なる場合があります。　※携帯電話はプレゼントに含まれておりません。

つなぐ、買える、ジーパラ。

あらゆる機種のゲームが買える、
インターネットでゲームが買える。
iモードでもゲームが買える。

〒153-0064 東京都目黒区下目黒1-8-1 アルコタワー18F ジーパラドットコム株式会社 TEL.03-5740-7958(お客様窓口/月～金10:00～17:00) お問い合わせ：info@gpara.com

NINTENDO64

不思議のダンジョン
風来(ふうらい)のシレン2
鬼襲来(おにしゅうらい)! シレン城(じょう)!
9月27日発売

N〇 および NINTENDO64 は任天堂の商標です。

N64

NINTENDO64ソフト
不思議のダンジョン 風来のシレン2
〜鬼襲来! シレン城!〜
メーカー希望小売価格 6,800円(税別)
©2000 CHUN SOFT/すぎやまこういち
企画・制作：株式会社チュンソフト 販売：任天堂株式会社

※画面は開発中のものです

http://www.gpara.com
iモードサービス"ポケットジーパラ"[NTTドコモ公式サイト] メニューリスト…► エンターテイメント…► ゲーム…► ポケットジーパラ

角川書店
〒102-8177 東京都千代田区富士見2-13-3
TEL03(3238)8484
GAME BOY COLOR
ゲームボーイにモンコレナイトが登場だ！
六門天外
モンコレナイト GB
MON-COLLE-KNIGHT
おなじみキャラクターが勢ぞろい！
キチン探知機でモンスターを発見！
モンモンアイテムを探して六門世界を冒険だ！
モンスターを仲間にしてコンボでバトル！
ゲームボーイカラー専用RPG
11月発売予定!!
価格4300円（税別）
画面は開発中のものです
©グループSNE／角川書店／
モンコレナイト製作委員会・テレビ東京
©2000 角川書店
ゲームボーイは任天堂の登録商標です。
NINTENDO SPACE WORLD 2000に出展決定！ 8月25日(金)〜27日(日)は千葉・幕張メッセへGO!!
●DVD版「六門天外モンコレナイト」2巻 8月25日発売！
●テレビシリーズビデオ 1巻〜4巻 好評レンタル中！
発売：バンダイビジュアル
●テレビシリーズ新OPテーマ「Return to myself」好評発売中！
●テレビシリーズ新EDテーマ「サンバdaバッチグー」好評発売中！
発売：キングレコード
『六門天外モンコレナイト・オフィシャルカードゲーム』
●スターター・パック[カード50枚＋ルールシート入り]1,200円
●ブースター・パック[カード10枚入り]280円 発売：富士見書房
ホームページも見てね！
http://www.kadokawa.co.jp/fujimi/
テレビアニメ大好評放送中!! テレビ東京系ネット毎週月曜日夕方6:00〜 再放送は毎週木曜日朝8:00テレビ東京

GAME BOY COLOR
仙界異聞録
JUN TEI TAI SEN
準提大戦
〜TVアニメーション「仙界伝封神演義」より〜
完全オリジナルストーリー
週刊少年ジャンプにて好評連載中の「封神演義」。
その新たなるストーリーがゲームボーイで新登場!!
もう1つの冒険が始まる・・・
—Story—
古代中国、殷の紂王は名君として栄華を誇っていたが、
妖しき仙女、妲己を妃に迎えてから国はすさみ、
恐怖政治が民衆を支配していた。
崑崙山の太公望は、殷の打倒を命ぜられ山を降り、
途中で仲間を増やしつつ殷に向けて進軍する。
その目的は邪悪な妖怪や仙人・人間を倒し、封神台に封じ込めた後、
新たな国、周を建国すること一封神計画一である。
○原作で登場したキャラクターも、もちろん登場するぞ!!
11月発売予定
●シミュレーションロープレ
●ゲームボーイカラー対応ソフト
●予価:3,980円(税別)
●オリジナル初回特典付
バンプレストのゲーム情報はすべて集まる!
ここにしかない情報も……
SUPER HOT WEB●http://www.hotline-web.com/
バンプレストグループ テレフォンサービス
バンプレストのゲームに関するお問い合わせはこちらに!
受付・10:00〜16:00 月〜金(土・日・祭日を除く)
03-3847-6320
電話番号はよく確かめてネ!
バンプレストホームページ●http://www.banpresto.co.jp/
株式会社バンプレスト
千葉県松戸市松戸1230-1 〒271-0092
※バンプレストはバンダイグループの一社です。
●価格はメーカー希望小売価格です。
●全国の有名デパート、スーパーでお求めください。
●表示価格は、全て税別となっております。
●写真、イラストと商品は多少異なることがあります。
BANPRESTO
GAME BOY・ゲームボーイは任天堂の登録商標です。©安能務・藤崎竜/集英社・テレビ東京・封神プロジェクト1999 ©BANPRESTO 2000

GAME BOY COLOR
ゲームボーイは任天堂の登録商標です。
この夏に贈る夢の大冒険。
好評発売中!!
ファミコンRPGファン待望の王道ロールプレイング登場!!
マジカルシューティングがゲームボーイカラーで登場!!
ソウルを集めろ!!
きみは最強の魔法を作り出せるか!
ソウルとペンダントを組み合わせると…
全62種類の魔法が使える!!
迫力満点のバトルシーン!!
ド迫力のクォータービューバトル!
迫力満点のバトルシーン!
謎の怪盗ヤーモ!!
バトルに敗れた時、思わぬイベントが!
ヤーモ「あぶない ところだったな」
安心ナビゲーション!!
場所に迷っても安心して遊べるぞ!
ナビゲーション機能付!
主人公が選べるぞ!!
男の子と女の子、どちらか選べるぞ!
王道ロールプレイングゲーム
すべてのGAME BOY共通
ソウルゲッター
放課後冒険RPG
定価3,980円[税別]
© 2000 MICROCABIN CORP.
ゲームボーイは任天堂の登録商標です。
星を使って攻撃と防御!!
星の子「くるるん」と「ぐるるん」、スペシャルマジックをうまく使って全6ステージの最後にいるボス・キャラクターを倒してステージをクリアしよう。
ボス・キャラクター
星の子「くるるん」と「ぐるるん」
全11種類の攻撃魔法!!
悪魔を倒してクリスタルをゲット、マジックショップでスペシャルマジックやアイテムを購入。
RPGのようなショップシステムで色々な物が買える!
バルカン
スリーウェイ
スイング
バウンド
ウェーブ
…などなど、まだまだ強力な魔法が続々登場。
●ゲーム難易度が2段階設定で『らくらく』、『わくわく』のどちらかを選択できます。
●初心者やシューティングゲームが苦手な方に易しい、何度でもコンティニューできるフリー・コンティニュー設定。
マジカルシューティング
COLOR専用
MAGICAL CHASE GB
マジカルチェイス
〜見習い魔法使い 賢者の谷へ〜
コミカルでカラフル
定価3,480円[税別]
© 2000 MICROCABIN CORP.
© 1991 QUEST
ゲームボーイは任天堂の登録商標です。
マイクロキャビン
お問い合わせ/〒510-0822 三重県四日市市芝田1-11-13 TEL0593-53-3811 FAX0593-54-5839
最新情報 http://www.microcabin.co.jp

CONTENTS

ファミ通64+

エンターブレイン
2000年8月21日発売
特別定価 520円（税込み）

© 2000 ENTERBRAIN,INC.

超スクープ!
アドバンスタイムス 10
1）桃太郎まつり　2）ポケットジーティーアドバンス（仮題）

■特集■
ニンテンドウスペースワールド徹底攻略ガイド 23
ショーの見どころをマップつきで紹介。会場で公開される全ソフトの画面写真も大公開する！

32P大攻略
マリオストーリー ステージ5までを全マップつきで徹底攻略。これさえ読めばキノピオランドで迷子にならないぞ。 40

2大新連載
絶対最強主義LIFE IS パワプロ 最強チーム作成術を大公開 154
トライフォースタイムス タルミナの裏情報教えます 158

■新作スクープ■
ポケモンスタジアム金銀 72
不思議のダンジョン 風来のシレン2 ～鬼襲来！シレン城！～ 74
真・女神転生デビルチルドレン『黒の書』/『赤の書』 82
罪と罰 ～地球の継承者～ 86
パーフェクトダーク 87
ゼルダの伝説 ふしぎの木の実 大地の章（仮題） 88
テニスGBカラー（仮題） 89
ポケモンでパネポン 90
ソロモン 91
GBハロボッツ 92
攻めCOMダンジョン ドルルルアーガ 93

■ゲーム徹底解析■
コロコロカービィ 序盤の攻略ポイントを伝授！ 100
マリオテニス64 またまた隠しコートの存在があきらかに！ 104
サクラ大戦GB 檄・花組入隊！ 目指せ"次期花組隊長候補"!! 108

■攻略探偵団■
ゼルダの伝説 ムジュラの仮面 114

■コミック■
ゴレムマイト・アフロ 和六里ハル 150

■強力連載■
新作ゲームクロスレビュー 8月発売の全ゲームをレビュー！ 18
カードヒーロー道場 最新のブレンドくんレシピを公開！ 98
バリバリ禁断の秘技 今月もバリバリの秘技を大公開 112
IN STORE NOW 7月22日～8月21日の間に発売されたニンテンドウ64とゲームボーイ、ニンテンドウパワーの全ソフトを紹介 118
ポケモン金・銀64+放送局 たまごに関する新事実発覚！ わざの遺伝の法則 147
あそぶのうみそ 飯島健男さんの巻 166

■折込み付録■
特製シール マリオテニス64/マリオストーリー/ポケモンでパネポン/ゴレムマイト・アフロ

■明るいゲーム計画■
ファミ通64÷
全日本若林通信……132
バカタール総合研究所……134
秘密結社ゲボゲボ団……136
ゲエムバカ専門学校……138
ゲームコロッセオ……140
真相クンと噂チャン／新・名作伝説……142
永田泰大の魂の叫び……143
ゲームのハテナ……144
SOFT Release Schedule……145
ファミ通協力店リスト……146

NEW!

64+ MONTHLY DATA 16
モノマニア2000 125
DDF 126
ニンテンドウパワーソフトリスト 160
MONTHLY NEWS & TOPICS 172
From READERs&読者プレゼント 176

ファミ通64+10月号

COVER

キャラクターデザイン／松下進
イラストレーション製作／前田裕幸
(SUSUMU MATSUSHITA COMPANY)
エアブラシ／川崎秀紀
(SUSUMU MATSUSHITA COMPANY)

デザイン／村田順一

発行所　株式会社エンターブレイン
〒154-8528　東京都世田谷区若林1-18-10
☎03-5433-7850（営業局）

発行/株式会社エンターブレイン
© 2000 ENTERBRAIN,INC.　本誌記事の無断転載を禁じます。

Nintendo® powered by ファミ通

GAME INDEX

NINTENDO64

カスタムロボV2 96
実況パワフルプロ野球2000 154
不思議ダンジョン風来のシレン2～鬼襲来！　シレン城！～ 74
ゼルダの伝説　ムジュラの仮面 114/158
罪と罰～地球の継承者～ 86
ドラえもん3　のび太の町SOS！ 118
パーフェクトダーク 87
ポケモンスタジアム金・銀 72
マリオストーリー 40/118
マリオテニス64 104

GAME BOY

Dance Dance Revolution GB 120
GBハロボッツ 92
GB華蘭虎龍学園～花札・麻雀～ 120
K.O. THE PROBOXING 124
海底伝説　トレジャーワールド 122
漢字deパズル 124
筋肉番付GB2～目指せ！マッスルチャンピオン～ 122
クロスハンター 95
コロコロカービィ 100
サクラ大戦GB　檄・花組入隊！ 108/120
真・女神転生デビルチルドレン「赤の書」 82
真・女神転生デビルチルドレン「黒の書」 82
スーパーロボットピンボール 97
スペースインベーダーX 97
攻めCOMダンジョン　ドルルルアーガ 93
ゼルダの伝説　ふしぎの木の実～大地の章～ 88
ゾイド　邪神復活！～ジェノブレイカー編 120
ソウルゲッター～放課後冒険RPG～ 121
ぞくぞくヒーローズ 121
ソロモン 91
谷村ひとし流パチンコ攻略大作戦　ドン・キホーテが行く 123
ダンジョンセイバー 121
テニスGBカラー 89
トゥイティー世界一周　80匹のネコをさがせ！ 123
ドキドキ伝説　魔法陣グルグル 96
所さんの世田谷カントリークラブ 123
トレード&バトル　カードヒーロー 98
なかよしペットシリーズ③　かわいい仔犬 123
ぬし釣りアドベンチャー　カイトの冒険 121
パーフェクトチョロQ 124
ハムスターパラダイス3 95
ビートマニアGB　ガッチャミックス2 94
ベイブレード FIGHTING TOURNAMENT 124
ポケットモンスター金・銀 147
ポケモンでパネポン 90
ポップンミュージックGB　アニメーションメロディ 94
マジカルチェイスGB～見習い魔法使い賢者の谷へ～ 122
メダロット3　カブトバージョン 119
メダロット3　クワガタバージョン 119
桃太郎伝説1→2 96
遊戯王デュエルモンスターズIII 三聖戦神降臨 119
ラブひなポケット 122
ロックマンDASH 97

NINTENDO POWER

バルーンファイトGB 119

GAMEBOY ADVANCE

ポケットジーティーアドバンス 12
桃太郎まつり 10

PRESENT see P.161
このマークは読者プレゼントのマークです。
応募方法はプレゼントのページにあります。

※本誌に掲載した商品の価格は、とくに断わりのないかぎりすべて税別です。

NINTENDO64　GAME BOY　NINTENDO POWER　64DD は任天堂の登録商標です。

祝！連載開始！

●ゲームボーイアドバンスの最新情報をお伝えするコーナー●

ADVANCE TIMES

ゲームボーイアドバンス タイムス

Vol.1

待望のアドバンス情報がついに解禁！ というわけでさっそくアドバンスのコーナーを作っちゃいました！ 毎月取れたて情報満載でお届けするので応援よろしくね！

おなじみ桃太郎シリーズの最新作がゲームボーイアドバンスに登場！

桃太郎まつり

桃太郎シリーズ最新作は、平和になった世界でくり広げられるお祭りRPGだ！ 村ごとに開催されるお祭りに参加して、さまざまなゆうぎで技を競い合おう。ストーリーを進めながらゆうぎを楽しむ“いざ物語へ！”とゆうぎだけを遊ぶことができる“ゆうぎアルバム”のふたつのモードが用意されているぞ。2つのモードをうまくプレイしてゆうぎ名人を目指そう！

RPG(冒険・コミカル) ハドソン 発売日未定 価格未定

物語を進めながら"ゆうぎ"を楽しむ新感覚RPG!!

⬆右に見えるのは寝太郎の村かな？ また橋の上で寝てたりして。

➡村中の桜が満開で春爛漫ってカンジ。天下泰平ですなあ。

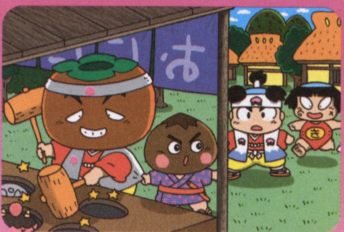
⬆民家でも話が聞ける。

➡やっぱりボンビーのせいで貧乏な人があふれちゃってるのかな？

⬅鬼を退治したあとの平和な世界が舞台ってことは、敵と戦闘しないのかな？

あらすじ

えんま大王、地獄王など鬼たちの魔の手から、2度にわたり世の中を平和に導いた桃太郎。今回は平和に戻った世の中でのお話。鬼たちを改心させたあと、おじいさんとおばあさんといっしょに平穏に暮らしていた桃太郎に、一通の手紙が届きます。その手紙には、カチカチの村で村祭りが開かれると書いてあり、桃太郎にぜひ来てほしいとのこと。世の中を救った桃太郎はヒーローとして招待されたのです。桃太郎が訪れてみると、“あそび小屋”で楽しめる“ゆうぎ”が村中で大流行！ 桃太郎もその例にもれずハマってしまいました。村人たちの情報では、ほかの村にはもっと楽しいあそび小屋があり、それぞれのゆうぎで段位を競い合っているとのこと。こうして桃太郎は“ゆうぎ道”を極めるため旅に出るのでした。つづく



●はみだしアドバンス情報 気になるアドバンスの発売日だけど、本誌お抱えの業界通によると年内に発売されるという説が有力らしいよ。スペースワールドで発表されるかもしれないね。

©2000 HUDSON SOFT ※画面はすべて開発中のものです。

和風テイストなゆうぎが盛りだくさんなのだ！

“いざ物語へ！”で遊んだことのあるゆうぎは、いつでも“ゆうぎアルバム”で遊ぶことができるのだ。携帯ゲーム機には欠かせない「ちょっと時間があるから……」というときに重宝するよね。しかもこのモードで記録を更新すると“いざ物語へ！”にも記録が反映されるぞ。ひとつのゆうぎをトコトンやり込んで上の段位を目指すときに便利なシステムなのだ。

←あそび小屋では、いろいろなゆうぎが楽しめる。

➡ゆうぎを極めることが、このゲームの目的なのだ。

偶数たぬき

➡サイコロを振るゆうぎっぽいね。

偶数を出すのだ！

⬇奇数が嫌いってことは偶数を出せばいいってことだよね、きっと。

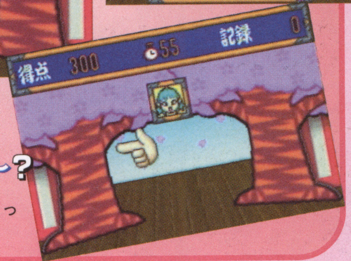
餅つきゲーム

➡金太郎が杵をついたあと、タイミングよく餅をこねるんだろうね。

⬇で、失敗するとこのように頭をポカッと殴られちゃうんだろうね。

うまく餅をつけるかな？

どっちでSHOW



⬆左右に動き回るキャラクターをよ～く見よう。見失わないように。

どっちに行ったの～？

➡指定されたキャラクターがどっちに行ったかを当てるのだ。

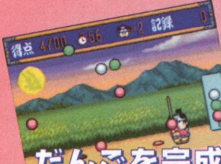
たぬきルーレット

⬆ルーレットってことは自分が選んだ絵が的中すればいいのかな？

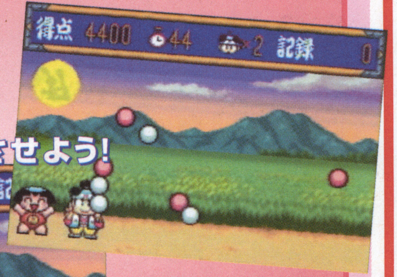
絵柄を当てよう

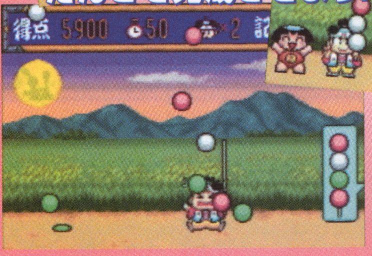
➡うまく成功させていけば段位が上がるのだ。この調子でいこう！

だんご屋ゲーム



だんごを完成させよう！





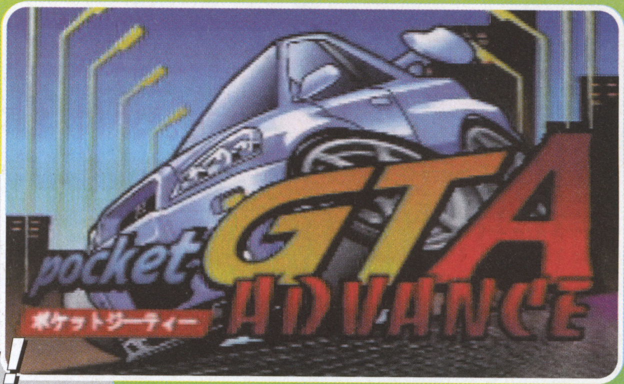
⬆見本どおりに串にだんごを刺して完成させよう。

⬅違うたんごを刺したりだんごに当たっちゃうと失敗なのだ。ギャフン！

●はみだしアドバンス情報 ナイショなんだけどゲームボーイアドバンスの外観は横型になるらしいよ。8月25日～27日に幕張で開催されるニンテンドウスペースワールド2000で実際に遊べるから行って確かめてみてね。

pocket GTA ADVANCE
ポケットジーティーアドバンス（仮）

レースシミュレーション　エム・ティー・オー　発売日未定　価格未定

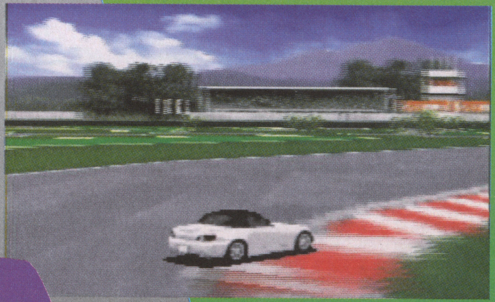


アドバンスだからできた！ ついに本格派公道バトルゲームの登場だ！

ちまたで話題沸騰中のゲームボーイアドバンスに、待望の本格的レースゲームが登場するぞ！　その驚くべきグラフィックと、ゲームスペックの一部が公開された。これはいままでの携帯ゲーム機ではとうてい考えられなかったクオリティなのだ。

携帯ゲーム機におけるドライビングゲームの革命が、いまはじまろうとしている。そんな気にさせてくれるのが、ゲームボーイアドバンス用ソフト『ポケットジーティーアドバンス（仮称）』だ。3Dモデルのアニメーションを使った美しいグラフィックは、48種類にも及ぶ車種の違いだけでなく、挙動までも表現する。そしてゲームボーイアドバンスに搭載された新機能によって再現される風景は、いままでの常識を覆すに十分だ。

⬆豪快にドリフトしながらコーナーを抜けていく。タイヤスモークやバックファイヤーもでるぞ。

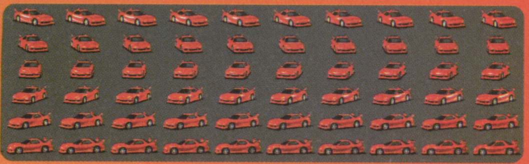

➡静止画にしてしまうのがもったいないくらいの風景の美しさと、驚くべきスピード感だ。

⬆ボディカラーの変更やエアロパーツの脱着も思いのまま。これがどこでも楽しめるというのが、すばらしい。

⬆エアロパーツの装備により、実感できるレベルで挙動に変化が現れるという。

⬆コースの遠近感がきちんと描かれているのも、じつに画期的なことなのだ。

これがゲームボーイアドバンスの威力！ 3Dモデリングアニメーションだ！


⬅3Dでモデリングしたものをアニメで再現。

ゲームボーイアドバンスだから可能になった4つの特徴

1. 256色表示による細かなディテール表現
2. 回転表示によるコーナーの奥行き感の表現
3. 拡大縮小機能によるコースの遠近感表現と敵車登場数の増大
4. 半透明機能によるタイヤスモークやバックファイヤー、ゴーストカーの表現

●ばみだしアドバンス情報　ウワサばかりが先行して、なかなか実体が見えてこないゲームボーイアドバンスだが、音声がステレオになるとのウワサがある。ということはエグゾーストノートがドップラー？

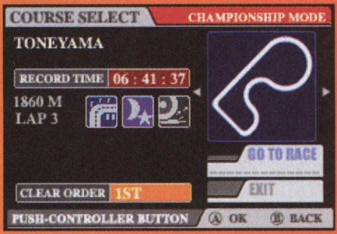
非公式ながらゲームボーイアドバンスの画面を見る機会を得て、その美しさに感動！ しかもきれいなだけじゃなく、はやい。スクロールや回転などキビキビ動くんですねぇ。

メニュー画面もクール！

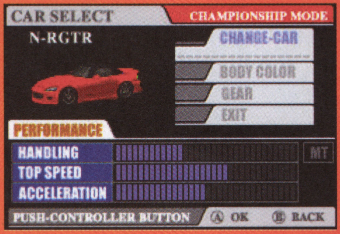
メニュー画面のクオリティも、選択の幅も大幅アップ！

⬅モードセレクト画面。2Pアタックは通信対戦かな？

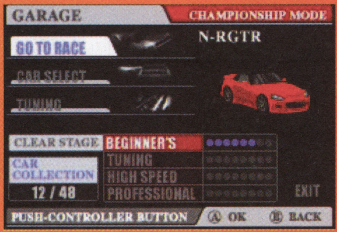
⬅クラスはビギナーズからプロフェッショナルまで4つ。



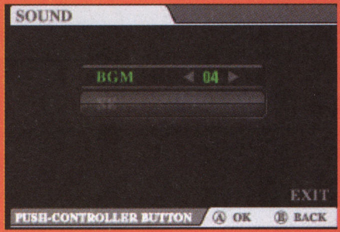
⬅画面中央のアイコンの真ん中はナイトモードなのか？



⬅35段階目盛りで、かなり細かいセッティングも可能だ。

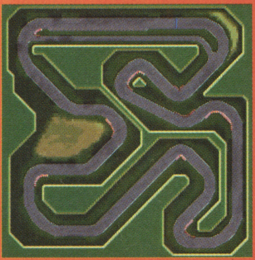


⬅48車種のうち何台所有しているかが、わかるね。

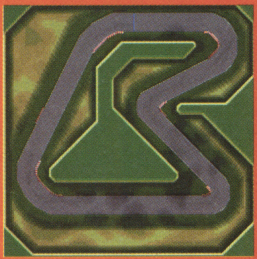


⬅BGMのセレクトも可能？ 音源も豊富なのだろうか？

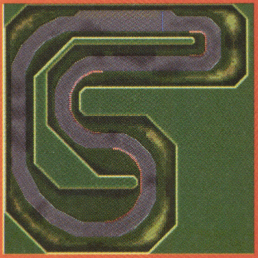
コースは32種類！



⬅かなりテクニカルコース。ピットロードまで完備している。



⬆初心者向けのコースか？ この中でもっともコースが短い。

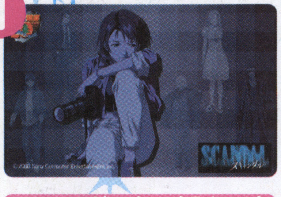


⬅コース南の大きなコーナーが楽しそう。ビリビリきそうだ。

車種は人気の48種類！ しかもこの美しさ！

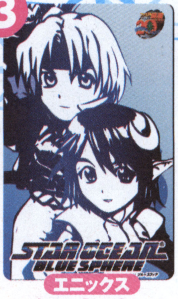
国産車から外国車まで、クルマ好きならたまらない人気車がズラ〜ッと勢ぞろい！ しかもこの美しいクルマたちが液晶画面の中を爆走する姿は涙モノだ。これまでのゲームボーイでは味わい得なかった快感を体験する日は近いのかもしれない。

ファミ通一族



1 ソニー・コンピュータエンタテインメント
スキャンダル

2 アトラス
ペルソナ2 罰



3 エニックス
スターオーシャン
ブルースフィア

4 エンターブレイン
トゥルーラブストーリー2

5 カプコン
ブレス オブ ファイアIV
うつろわざるもの

6 カプコン
CAPCOM VS SNK
MILLENNIUM FIGHT 2000

7 ゲームアーツ
グランディアII

8 コナミ
ときめきメモリアル2

9 スクウェア
はたらくチョコボ

10 セガ・エンタープライゼス
エターナル アルカディア

11 セガ・エンタープライゼス
JET SET RADIO

12 チュンソフト
不思議のダンジョン 風来のシレン2
〜鬼襲来！シレン城！〜

13 ナムコ
ミスタードリラー

14 ナムコ
テイルズ オブ エターニア

15 任天堂
マリオストーリー

16 任天堂
ゼルダの伝説
ムジュラの仮面

17 メディアファクトリー
サクラ大戦GB
〜檄・花組入隊！〜

18 近藤るるる先生
「天からトルテ！」

20世紀最後の『陰謀』は、サンタが運ぶ!?

2000年夏の『ファミ通一族の陰謀』は、大胆にも"20世紀最後のクリスマス"。この超フライング企画は、その名のとおりミレニアムを記念する今年のクリスマス当日に、オリジナルテレカつきのクリスマスカードがキミの手に届くというもの。クリスマスカードにはそれぞれのゲームのクリエイターやキャラクターからのメッセージが入っている。しかもテレカは前回の陰謀で好評だったシルバーコーティング。あまりの輝きにサングラスがバカ売れしたという逸品だ。なんで真夏にクリスマス？ という疑問はさておき、今回は、全種類のテレカがタダでもらえる、ダブルチャンスも用意され、前代未聞の大充実ぶりだよ〜ん！

●デザインは予告なく変更することがあります。
●テレホンカードは50度数です。

©2000 Sony Computer Entertainment Inc. ©ATLUS 1996,1999,2000 ©tri･Ace Inc./日野慎之介/ENIX 2000 © CAPCOM CO., LTD. 2000 ALL RIGHTS RESERVED. ©CAPCOM CO., LTD. 2000 ALL RIGHTS RESERVED. ©SNK 2000 ※「CAPCOM VS. SNK」は、一部(株)エス・エヌ・ケイの許諾を受けて、(株)カプコンが製造・販売するものです。※「SNK」は(株)エス・エヌ・ケイの登録商標です。 ©GAME ARTS キャラクターデザイン/かのえゆうし 世界設定デザイン/相崎勝美、みづの剣士 ©1999 KONAMI&KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO ALL RIGHTS RESERVED. ©スクウェア イラストレーション/板鼻利幸 © SEGA/OVERWORKS, '2000 ©SEGA

の陰謀

20世紀最後のクリスマス

ダブルチャンス!!
抽選で100名に当たる!

今回の『ファミ通一族の陰謀』は20世紀最後ということもあり、積極的に参加してくれたみんなに大盤振る舞いをすることになった。名づけてダブルチャンス！ その実体は、運がよければテレカ1枚分の値段で18枚もらえるという超太っ腹企画なのだ。気になる参加のしかたは超カンタン。下記の対象号それぞれについている全12種類の応募券を、9/1発売の『週刊ファミ通』についてくる専用応募用紙に貼って、800円分の未使用切手を同封して送るだけ！ 抽選で100名様に全種類のテレカ&クリスマスカードが贈られるのです。もし抽選にもれても希望したテレカ&クリスマスカードはきちんと届くから安心して参加してね。

この応募券を
色違いで2種類集めて
応募用紙に貼って送ろう!!

■あて先・応募方法

1. テレカつきクリスマスカードを手に入れるには、色の違う応募券が2枚必要です。下記のキャンペーン対象号にはそれぞれ色の違う応募券がついています。組み合わせは問いませんので、2種類の応募券をひと口として応募してください。同じ色の応募券2枚は無効になりますので注意してください。
2. 申し込み用紙に必要事項を書き込み、応募券を2枚貼る。(用紙も券もコピーは無効)
3. 封筒に80円切手を貼り、記入した申し込み用紙と未使用の800円分の切手を同封する。
4. かならず封筒の裏にも名前、住所、希望するテレカの番号を記入してください。

〒101-8691
東京都千代田区神田郵便局 私書箱10号
『ファミ通一族の陰謀☆20世紀最後のクリスマス』
ファミ通64+係

締め切り 2000年9月30日(消印有効)

対象号

- ●週刊ファミ通　8/18・25合併号(8/4発売)、9/1号(8/18発売)、9/8号(8/25発売)、9/15号(9/1発売)
- ●ファミ通PS　8/11・25合併号(7/28発売)、9/8号(8/25発売)
- ●ファミ通DC　8/11・25合併号(7/28発売)、9/8号(8/25発売)
- ●ファミ通64+　9月号(7/21発売)、10月号(8/21発売)
- ●ファミ通ブロス　9月号(7/29発売)、10月号(8/30発売)

※上記の対象号12冊全てにそれぞれ色の違う応募券がついています。

■応募の注意

●封筒1通につき応募はひと口(テレカ1枚分)です。
●郵便番号はかならず7桁のものを記入してください。
●申し込み用紙は、黒か青のボールペンで記入してください。
●同封された切手が800円分以上入っていても差額は返却できません。たりない場合は、無効となり応募物を返送させていただきます。
●使用済みのものや端の切れた切手、収入印紙、現金などは無効です。
●未成年のかたは、かならず保護者のお名前と印を押して応募してください。
●投函日と希望する商品の番号はメモを残しておいてください。
●テレカおよびクリスマスカードのデザインは、一部変更になる場合もあります。
●今回のサービスは国内に限らせていただきます。海外のかたは応募できません。
●申し込み用紙に"希望するテレカ&クリスマスカードの番号"の欄に記入がない場合は、近藤るるる先生の「天からトルテ!」テレカになります。ご了承ください。また、ふたつ以上にマルをつけた場合は、事務局で選ばせていただきます。

お問い合わせ先

ファミ通一族の陰謀☆20世紀最後のクリスマス事務局
TEL 03-3293-2788
土、日、祝日を除く午前10時から午後6時まで
期間は2000年7月21日(金)～2000年12月29日(金)です。
なお、ファミ通64+では、テレカに関する質問は受け付けておりません。

ENTERPRISES,LTD.,2000 ©2000 CHUN SOFT ©NAMCO LTD.,ALL RIGHTS RESERVED ©いのまたむつみ ©NAMCO LTD., ©2000 Nintendo. Gamed by INTELLIGENT SYSTEMS ©2000 Nintendo ©SEGA ENTERPRISES,LTD., ©RED 1996.2000 ©MEDIA FACTORY ©RURURU KONDOU 2000

キリトリ線

申し込み用紙

ご住所	□□□-□□□□ 都道 府県
保護者のお名前	
フリガナ ご本人のお名前	保護者の印鑑　印
電話番号	(　　　)　　　－

希望するテレカ&クリスマスカードの番号にひとつだけ○マルをつけてください。

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18

▲ふたつ以上に○マルをつけた場合、事務局で選ばせていただきます。また、どこにも○マルをつけていない場合、お送りするのは18番のテレカ【天からトルテ!】になります。詳しくは応募の注意をご参照ください。

アンケート

①性別	男・女　②生年月日　19　　年　　月　　日
③学年または職業	年生　職業
④e-mailアドレス	
⑤最近買ったゲームソフト	(　　　)(　　　)
⑥欲しいゲームソフト	(　　　)(　　　)
⑦趣　味	(　　　)(　　　)
⑧好きなゲームジャンルに○をしてください。	(a)アクション (b)シューティング (c)RPG (d)パズル (e)スポーツ (f)アドベンチャー (g)シミュレーション (h)その他(　　　)
⑨持っているハードに○をしてください。	(a)プレイステーション (b)サターン (c)ニンテンドウ64 (d)スーパーファミコン (e)ネオジオ (f)ドリームキャスト (g)ゲームボーイ (h)ポケットステーション (i)ワンダースワン (j)ネオジオポケット (k)パソコン/Windows (l)パソコン/Mac (m)その他(　　　) (n)プレイステーション2
⑩今回この雑誌を買った理由	(a)いつも買っている (b)記事が面白そうだったから (c)陰謀キャンペーンに応募するため (d)その他(　　　)
⑪陰謀キャンペーンで欲しいと思うグッズは?	
⑫陰謀キャンペーンについて何か一言!?	

▲ご記入の内容により、弊社より商品・サービスに関するご案内をお送りさせていただく場合があります。

注意
応募券は裏が見えるように2枚とも上半分だけしっかり貼ってください。
月刊ファミ通64+ 10月号

応募券　応募券

新作ゲームクロスレビュー

7月1日～7月30日

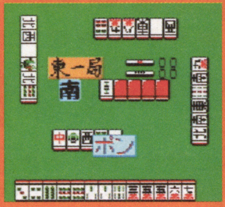
NINTENDO64 8月11日 マリオストーリー

任天堂／6800円

冒険・ファンタジー・アクション・RPG

マリオが主人公のRPG。攻撃中にタイミングよくボタンを押したり、連打することで敵へのダメージを増やすことができるぞ。

GAMEBOY 7月28日 華蘭虎龍学園 ～花札・麻雀～



J・ウイング／4800円

麻雀・テーブルゲーム

華蘭虎龍学園に在籍する16人の女の子たちと、麻雀や花札で勝負しよう。花札には段位認定モードが用意されているのだ!

GAMEBOY 8月3日 Dance Dance Revolution GB

コナミ／4800円

音楽・アクション

人気ダンスゲームの移植版。通信ケーブルを使ってふたり同時プレイが可能。また、専用の指コントローラーが付いている。

バカタール加藤

編集部の近くにある、デイリーなんとかというコンビニで、毎日買い物をしてるんだけど、店員が絶対レシートをくれません。レシートキャンペーンをやってることも、くれないから気がつきませんでした。毎日1、2千円使ってるのに。大ガッカリ。店員不信。

- **マリオストーリー 10**：楽しい。そして美しい。言い古された“完成された世界”という言葉の意味を始めて知った気持ち。ゲームというメディアから一歩突き抜け、ディズニーアニメをも超えた次元に到達したと思う。世界中の子供たちとその親に遊んでほしいーっ!!
- **華蘭虎龍学園 5**：麻雀＋花札＋女の子。麻雀はごくふつう。花札は札の絵がちょっと小さくて、見にくい。女の子の絵はイマイチ。また、ゲーム中、相手として個性が反映されている実感が沸かない。というわけで、3つの要素が相乗効果を生むまでには至らず。
- **Dance Dance Revolution GB 6**：音が寂しいのと、足じゃなく手で入力するのもしかたない、と割り切れれば“リズムにノる”楽しさは基本的に同じ。個人的には、左右の親指を左足、右足だと思ったら意外にイケた。『DDR』なら、ディナーでなくカップ麺でも食べたい人向けかな。

田原誠司

牛丼は吉野家派。あの牛肉のほとびれ具合が最高だ。大盛り弁当がほどよく冷めたときの汁のしみ加減も最高。食べるたびに心の底からうまいと思う。ここでひとつ警告。吉野家でつゆだくだのネギ抜きだのと注文する輩は猛省すべし。出てきたものを黙って食え。

- **マリオストーリー 9**：薄いマリオが大活躍。対象年齢をかなり低めに設定しているようで、まるでNHK教育テレビの子供向け番組のようなノリ。そのせいか全体にのんびりしているけど、しびれが切れないぎりぎりのリズムはキープ。技術の丸めかたに職人技を感じる。
- **華蘭虎龍学園 5**：全体的に雑な印象が否めない。ライバルとなる女の子のプロフィールもおざなりな感じだし、BGMも内容と合ってない。パスワードも文字数が多すぎて実用的じゃないし。麻雀の牌が小さいのはしかたないが、花札はもっと大きくできたのでは？
- **Dance Dance Revolution GB 4**：なぜか“やらされてる感”が強い。画面に流れる矢印に合わせてボタンを押すのが作業にしか思えなかった。本家のイメージトレーニング用としては意味があるかもしれないが、お勉強してまでいいかっこしたいと思わないな。ノーモア・チマチマ。

本田やよい

この本が出る頃には、本州を脱出して田舎に帰省してる予定。2週間、甥(4歳)と姪(2歳)の世話をさせられることは確実なんだが、かわいいので許す。ただし奴らの「遊んで遊んで攻撃」は半端じゃないから絶対疲れると思うけどね。なんで子どもってああ元気なんだ?

- **マリオストーリー 9**：絵本風のグラフィックがいい味出してる。謎解きはさほど難しくもなく、かといって楽勝ってわけでもない。この絶妙のバランスのよさ。ピーチ姫を操作して進む部分があるってのがまたいい。みんなで協力してクッパを倒す!! これでしょ。
- **華蘭虎龍学園 4**：敵の特性がプレイ前に表示されるわりに、プレイ中にどの敵がどこに座ってるか表示されない。いっぽうで自分が選んだキャラクターの特性はいっさい表示されない。点数表示や持ち牌表示に時間がかかりすぎる。ルール説明なしの花札。お手上げ。
- **Dance Dance Revolution GB 5**：うぷぷ。いくらトレーニング用とはいえ、ここまでちゃちくなっちゃうと笑える。指コンなしでは左下同時押しが実質不可能。でも指コンがまた操作しづらいんだこれが。この値段ならわたしは申し訳ないが他機種を買うか、ゲーセンで遊ぶなあ。

デビル藤原

会社で『パワプロ2000』。家に帰ると『FFⅨ』。つぎの日会社で『パワプロ2000』&『ディアブロ2』。家に帰って『FFⅨ』。また会社で『パワプロ7』&クロスレビュー。こんな感じで俺の生活はゲーム三昧。いったいいつ仕事をしているんだろうか……。

- **マリオストーリー 9**：殺伐とした雰囲気がなく、紙芝居を見ているような気分になるので、ほのぼのとさせられる。かなり対象年齢を低くしているが、大人でも十分に楽しめるストーリーとシステムだ。俺もかなりハマってしまった。仲間のセリフやしぐさもかわいい。
- **華蘭虎龍学園 5**：登場する女の子たちのプロフィールが、麻雀の打ちスジや花札の役の狙いかたに反映していない気がする。そのため誰と勝負しても同じ感あり……。ゲームとしては標準的。この手のゲームでバックアップ機能がなく、パスワードコンティニューは痛い。
- **Dance Dance Revolution GB 5**：もともと足を使うゲームなだけに、指を使う時点で楽しさダウン。携帯機ならではの移動中にプレイできるという点では、ステップの暗記に最適なのでファンにはウレシイ。でも携帯機故に音がチープなのが悲しい。収録されている曲数が多いのは◎。

GAMEBOY バルーンファイトGB

●8月1日書き換え開始 ●1000円 ●任天堂

ファミコンの名作『バルーンファイト』が復活。通信ケーブルを使って友だちと対戦プレイができるぞ。

GAMEBOY K.O. -ザ・プロ・ボクシング-

●8月11日発売 ●4500円 ●アルトロン

ボクサーを育てるアクションゲーム。厳しい練習と試合をくり返して世界チャンピオンを目指せ。

GAMEBOY 8月4日

ダンジョンセイバー

J・ウイング／4800円

冒険・ファンタジー・アクション・シミュレーション

互いのダンジョンに部隊を送り合い、敵のボスを先に倒すことが目的。さまざまな罠を配置して敵の攻撃をかわすことが重要だぞ。

リアルタイムで進行する対戦型RPG。戦略性、ドキドキ感は十分で、おもしろい！ 12人の主人公も○。ただ、部隊の編成やダンジョン作成に時間がかかり、それが敷居を上げている。やってみないとわからないだけに、簡易モードがあればなあ。

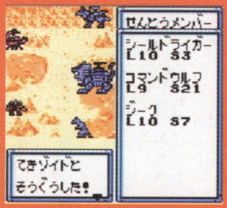
キャラクターの柔らかいイメージと裏腹に、とってもハード。ダンジョンを自分で設計するアイデア自体は楽しいが、手間はかなりかかる。ゲームバランスもハードで、不屈の闘志が要求される。コンセプトはとてもよいので、改良版を望む。

システムはきっちり作り込まれてるし、やり込みがいはありそう。ただそのおもしろさがストレートに伝わってこない。原因はゲーム中の説明の少なさ。どう遊べばいいのかまるでわからないうちにダンジョンに放り出されちゃうんだもん。困る。

ゲームの発想はおもしろい。でもかなり難易度高いです。また、キャラの作成や編成、ダンジョン作成など、ひとつひとつの行動に時間を要する。つまり、じっくりと腰を据えて遊びたい人向け。プレイ方法に対する情報が少なすぎるのがツライ。

GAMEBOY 8月4日

ゾイド 邪神復活！ ～ジェノブレイカー編～



トミー／4500円

アニメ・冒険・RPG

アニメなどで人気の『ゾイド』を題材にしたRPG。ゾイドにパーツを装備させたり、改造を行いながら敵を倒していこう。

人気のおもちゃ、ゾイドをモチーフにしたRPG。ゾイドのグラフィックも細かく、合体などを駆使した戦闘、ゾイド集めなど、ファンなら十分楽しめる。が、それ以外の部分がそっけない印象。とくに、ダンジョンは地形が変わるとはいえ単調。

自分がゾイドファンなら楽しめたろうに、と思わされるフィーチャーが満載。ファンならぬ身としては、戦闘がちょいと長めに感じたり、カスタマイズのコツがわからなかったりのストレスが。深みの代わりにテンポを重視したと感じる作り。

アニメファン向きのストーリーだけど、知らなくてもプレイできる。でもシステムやストーリーがありきたりで、遊ぶ意欲をかきたてられない。かなめの戦闘も単調。戦闘アニメオフに意味がなく、レスポンスがいまいち遅いため、テンポが悪い。

ゾイドたちを育成し、カスタマイズしていくのはおもしろい。そしてゾイドを収集していく楽しさもある。しかし、戦闘シーンがダルイ。戦闘アニメをオフにしてもなんかダルイ。RPGとしては及第点を超えているので、ファンは買いですな。

GAMEBOY 8月4日

ぬし釣りアドベンチャー カイトの冒険

ビクターインタラクティブソフトウェア／4200円

釣り・RPG

魚を釣りながら各地を冒険していく『ぬし釣り』シリーズ最新作。魚を売ったお金で道具をそろえて、ぬしを釣り上げよう。

和風RPGのイメージを一新した、新機軸の『ぬし釣り』。もともとRPGらしからぬソフトを、正統派RPGに。方向性としてはわかるけど、結果的に釣りという行為が浮いてしまった気が。64版ファンより、『ぬし釣り』未体験の人に向けた作品だね。

『ぬし釣り』の主人公＝田舎の少年という公式を翻すファンタジー仕立てに驚く。釣りそのものはいつもどおり。釣れない楽しさを味わう心がないとつらいかも。おまけ要素の星座コレクションに妙にハマった。釣りなしでも1本できるのでは？

お話自体は魅力的だし、星のうんちくが見れるのもいい。音楽や演出もはまってる。ただ、このストーリーで釣りをする必然性はまるでないと思う。キャラクターの移動が遅い、序盤で宿屋に泊まると店を出ないとセーブできないなど、不便な点が多い。

モンスターとの戦闘や海戦、星空の観察などやることがたくさん。サービス精神が旺盛なのはユーザーにとってうれしいけど、肝心の"釣り"の部分がその分薄くなった気がしちゃいます。これまでのシリーズのファンにはちょっと寂しいですね。

GAMEBOY 8月4日

ラブひなポケット

マーベラスエンターテイメント／4200円

アニメ・コミック・アドベンチャー

人気アニメを題材にしたアドベンチャーゲーム。1週間で目当ての女の子と仲良くなって、海外旅行に誘うことが目的だ。

キャラは立っていて、キャラごとのイベントも豊富。マップがわかりにくいのと、展開が単調なのが残念。また、ひなた荘が異常に広く、廊下を走るのが日課ってな印象。女の子の世話はイヤじゃないけど、そればっかりだと飽きてくる。

舞台となるひなた荘が広すぎるので、プレイ時間のほとんどを移動に費やしている気になる。主人公が能動的な行動を取れないうえ、表示される選択肢も先の読みづらいものばかりだから、プレイヤーの意志を反映させにくい。ファン限定。

イベントと廊下で出会ったときの会話がかみ合っていないことが多々あるような気がする。原作を知らないだけに、展開がドタバタしてて話の先が見えない。原作ファンじゃない人には勧めないけど、原作ファンもこのデキで満足するのかどうか？

アニメを題材にしているが、原作を知らなくても十分に楽しめると思う。しかし、移動と会話のくり返し。しかもゲームの大半を移動に費やされる。舞台となるひなた荘が広すぎて、誰がどこにいるかも把握しずらい。女の子との会話は楽しい。

GAMEBOY 8月4日

ソウルゲッター ～放課後RPG～

マイクロキャビン／3980円

キッズ・ファンタジー・RPG

学校が終わったあと冒険に出かけるRPG。冒険中に入手したペンダントと"ソウル"という宝石を組み合わせて魔法を作ろう。

放課後冒険というだけあってテンポがいい。サクサク進むので、ついつい遊んじゃう。内容もファンタジーRPGのツボは押さえてるので、RPGファンなら安心して楽しめる。オート移動など、意識的に遊びやすく作っている点を評価したい。

シナリオ、ゲームシステム、キャラクターなど、すべての点でオーソドックス。ベストオブ平均点。不安定さがない代わりに斬新さもない。まじめで丁寧に作られているのは事実。ちょこっと遊べるRPGが欲しいときには絶好のゲームかもしれない。

レベルがサクサク上がるので、ストレスなく遊べる。ペンダントを買って敵から入手したソウルと組み合わせて、魔法を作るというのがおもしろい。ストーリー的にはちょっと強引な気もするけど、鎧を家の影に隠すなどかなり気配りが細かい。

オーソドックスなRPGなので、誰でも気軽に遊べる。戦闘やイベントなど、ストーリーの進み具合もテンポがよく、これから何をすればいいのかがすぐにわかるのがうれしい。新しい試みや発想はないが、すごくていねいに作られていると思うなあ。

NINTENDO64DD マリオアーティスト ポリゴンスタジオ

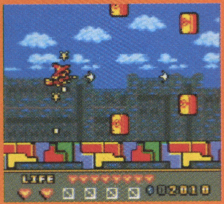
●8月下旬 ●-
●任天堂

ポリゴンの立体パーツを組み合わせてキャラクターを作ろう。作ったキャラクターは動かすことができる。

※このコーナーでの評価は、サンプル版（ほぼ製品と同様のものを使用しています。
※発売日の上のレビュアーのマークは、その批評家がオススメするソフトです。
サンプルが入手できなかったゲームについては、欄外での紹介とどめ評価はのちの号で掲載します。
※数字は10点満点の総合評価です。

GAMEBOY 8月4日

マジカルチェイスGB
～見習い魔法使い賢者の道へ～



マイクロキャビン／3480円
ファンタジー・シューティング

魔法使いを操るシューティングゲーム。アイテムを購入して自機をパワーアップしたり、魔法攻撃を駆使して大悪魔を倒そう。

5 PCエンジンで人気があった名作シューティングの移植。当時、スゲーと思ったグラフィックやテンポのよさは十分感じられるけど、ゲームボーイの画面では、「ここ通れないよー！」ってステージもあったり。シューター、往年のファンなら……。

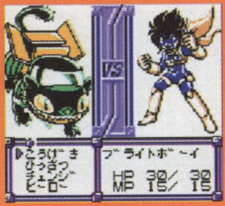
6 とぼけたキャラクターと買い物しながら進めるシューティング……『ファンタジーゾーン』を思い出して懐かしかった。ゲームボーイ用のシューティングとしてはちょうどよいデキだと思う。厳しいすぎず、甘すぎず。画面もそれなりにカラフル。

6 自分で弾の方向や星の位置を好きなように変えられるのはいい。難易度は高くもなく低くもなく、って感じなんだけど、どうもお金の力で強引にクリアしてるような気がして、いまいち爽快感に欠ける。パワーアップの種類が少ないのも原因かも。

6 携帯機のシューティングゲームとしてはいいデキ。しかし悲しいことに小さい画面でのプレイは、敵の弾を避けにくくすぐに当たってしまう。それを除けば、パワーアップアイテムの豊富さや攻略しがいのあるステージなど、十二分に満足できると思う。

GAMEBOY 8月4日

ぞくぞくヒーローズ



メディアファクトリー／5980円
冒険・ファンタジー・RPG

さまざまなヒーローに変身して悪と戦うRPG。同梱の"フルチェンジャー"を振って、特定の軌跡を描くと変身できるのだ。

6 フルチェンジャーで腕を振って変身! 意外にヒーロー気分! が、変身し損なうとザコ相手でも死ぬのがツライ。セーブできる場所が不親切なのでダブルパンチ。ノリはユーモラスで、個人的には好きなので惜しい。マップは無意味に広い気がする。

7 シナリオは強引かつリズミカルで楽しい。宇宙文字入力のアイデアも斬新。ヒーローのデザインの基本が"笑い"なのは今風？ フルチェンジャーがゲームボーイ本体と合体できないのが痛い。ゲームボーイごと振れれば楽しさも倍増したろうに。

6 大人が(子供も？)往来で変身するのはかなり恥ずかしいですが、これなしではプレイは実質不可能。よって遊ぶ場所がかなり限定される。アイデアは斬新だし、けっこう楽しいんだけど、変身以外のゲームシステムがあまりにフツーすぎる気が。

7 同梱のフルチェンジャーを使って、ヒーローに変身できるシステムはおもしろい。でも、大人は電車やバスでの移動中ははずかしくてプレイできません。あと、バトルのたびにいちいち変身コマンドを入力するのもツライ。RPG部分のデキは◎。

GAMEBOY 8月10日

筋肉番付GB2
～目指せ! マッスルチャンピオン～

コナミ／4500円
スポーツ・アクション

人気テレビ番組『筋肉番付』の競技で遊べるアクションゲーム。"三色筋肉"や"ストラックアウト"など全6種類の競技があるぞ。

6 オリンピックゲー的に燃えるね。叩く。燃える。疲れる。悔しい。叩く。ちょっと飽きる。でも悔しい。やっぱり叩く。というくり返し。体力を本当に使うからいいんだと思う。ストラックアウト、枠に当たるの多くない？ キャラのレベルアップは○。

5 競技でよい成績を出せたときの達成感を、失敗したときのストレスが大きく上まわっている。これはまずい。ゲームボーイで連打するチマチマ感と"筋肉"のイメージがどうも繋がらない。ケインとおさるが使えるが、どっちも似てないのが悲しい。

6 遊ぶたびにケインとおさるがレベルアップしていくので、最初クリアーできなかったゲームもそのうちできるようになる。遊べる種目が多くて、最初のうちは楽しい。でも演出面での盛り上がりが少ないため、味気なくてわりとすぐに飽きちゃう。

6 テレビ番組でおなじみの数種類の競技で遊べるので、番組を知っている人はハマる。僕もそのひとり。でも全体的にボタンを押すタイミングが凄いシビアなので、爽快感が若干薄いかな。通信ケーブルで競争ができるようになったのはうれしい。

GAMEBOY 8月11日

ベイブレード
FIGHTING TOURNAMENT

ハドソン／3980円
アニメ・シミュレーション・アドベンチャー

精霊の宿ったチップやリングなど、4つのパーツを組み合わせた"ベイブレード"を使ってバトルを勝ち抜いていこう。

5 パーツの組み替え、チューン、改造など、細かいセッティングができるものの、その結果がバトルで見えてこない。それで、いまひとつハマりきれないんだと思う。どうすればいいのか、バトルを見てもわからない。因果関係を見せてほしいんだな。

6 ベーゴマが題材でここまで世界を広げるか、とまず感心。勝ちかたのコツをつかむまではイライラさせられたが、壁を越えるとチューンアップが快感に。バトルは基本的に見るだけなので、楽しむためには積極的にハマろうとする精神が必要か。

6 要はベーゴマ。実際に戦うところでは何も手出しができない。集めて強くすることが目的だから、それに楽しさを見出せる人にはたまらないかも。でも別売のおもちゃを買ってナンバーを入力し、強いものを手に入れるというシステムはどうかと。

5 序盤からいきなりツライ展開。バトルの勝敗の決め手がよくわからないのに、どんどん強くなるライバルたち。バトルが始まればあとは見守るだけ。そのバトルも単調なのですぐに飽きてしまう。ベイブレードの改造やパーツ集めなどは楽しい。

GAMEBOY 8月11日

ドンキホーテが行く

アトラス／4500円
パチンコ・その他

マンガ家にしてパチンカーの谷村ひとしが監修したパチンコソフト。独特のパチンコ哲学によるアドバイスを聞くことが可能。

6 オカルト理論というパチンコ理論を勉強して、それを実践するためのパチンコソフト。マンガ的な説明など、なかなかユーザーフレンドリー。パチンコソフト等にありがちな、突き放したところがない。パチンコの理論を知りたい人はどうぞ。

5 お金を使わずにパチンコを楽しみたいという人には不向き。本物のパチンコが好きで、なおかつ谷村ファンという人に向けたソフトだと思う。屁理屈が得意な人には合うかも。決してシミュレーターではないが、パチンコ独特の熱さは楽しめる。

7 そこらへんのパチンコシュミレーターとは違い、めちゃめちゃ実践的な情報ツール。パチンコがホントに好きな人だったらプラス2点してもいいかも。それくらい細かくていねいに作ってある。生まれてはじめてパチンコが楽しそうだと思った。

6 谷村流のパチンコ理論を学ぶことができるので、パチンコ初心者の指南書としては最適だと思う。でも逆に、ふだんからパチンコを打ちまくってる玄人には物足りないですなあ。ゲーム中に登場する台が実機じゃないのもなんかさみしいし……。

GAMEBOY 8月11日

なかよしペットシリーズ③ かわいい仔犬

エム・ティー・オー／3980円

育成・動物・シミュレーション

ペットを飼う楽しさが味わえる『なかよしペット』シリーズ第3弾。マルチーズや柴犬など、全5種類の仔犬を飼うことが可能。

7 仔犬が超かわいい！ 手軽にできて、それでいて仔犬のしぐさや動きがよくできている。ゲーム的に処理しつつ、仔犬ちゃんがリアルにかわいく感じられ、達成感もあるのはグー。ゲーム初心者や小さな女の子にもオススメ。ちょっと悲しいけど。

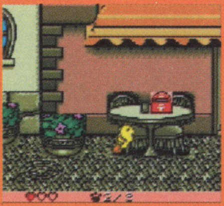
6 お世話のバリエーションが乏しいのが残念。食事の回数に象徴されるようにリアル指向のゲームじゃないけど、犬に対する愛着はちゃんと生まれる。かわいらしさの表現は○。別れるときの寂しさはなんとも言えん。1匹を飼う時間がもっと長ければ。

7 行動が数値ではかられ、レベルアップという概念があることが不満なんだけど、そんなことより、とにかく仔犬がかわいいの一!! もうそれだけで許すって感じ。かわいすぎて叱れない。だからこそ別れが悲しすぎて、動物好きにはつらいです。

6 犬がかわいいのでほのぼのとしちゃいます。しつけを行ったり、散歩をしたりとお手軽にペットを飼う楽しさを味わえるが、コマンドがさほど多くないのが残念。やっと愛情がでてきたころに強制的にお別れというのも不満。さびしがる犬の姿に涙。

GAMEBOY 8月11日

トゥイティー世界一周 80匹のネコをさがせ!



ケムコ／4200円

アニメ・アクション

小鳥のトゥイティーとなって、80匹のネコの足型を集めながら世界一周をしよう。通信ケーブルを使って対戦することもできるぞ。

6 トゥイティーを主人公にしたオーソドックスなアクション。各ステージ導入部分に物語が展開し、トゥイティーのアクションを丁寧に練習するモードもあるなど、なかなか親切で入りやすい。ただ、肝心のアクションはごくふつう。原作ファン向け。

6 マップの広さやステージの多さに必然性が感じられない。ゲームの進行が淡々としすぎていて、ちょっと退屈かな。キャラクターは原作の味が出ていてよいと思う。ボタンの連打でトゥイティーが羽ばたくシステムは、納得できるけど疲れる。

4 単調なアクションはまあいいとして、トゥイティーの動きが重くて、軽快に遊べない。とくにパタパタ飛ぶのが難しい。トレーニングで練習してもかなりつらい。足跡を取った猫が取ってない猫と区別されず、いつまでもいるのでまぎらわしい。

5 トゥイティーのかわいらしさが十分に伝わるし、アニメの世界観も再現されている。トゥイティーの動きが重いせいかスピード感がなく、難易度もそんなに高くない。また、コンティニューが何回でもオーケーなので、低年齢層や女性向けですな。

GAMEBOY 8月11日

パーフェクトチョロQ

タカラ／3980円

アクション・シミュレーション・レース

チョロQでレースに参加して優勝を目指せ。レースの優勝賞金を使いパーツを買いそろえて、チョロQを改造していこう。

7 方向やカーブ具合を決めてチョロQを発車！ っていうキモの部分は、パットゴルフみたいで楽しい。壁で反射させたり、敵車にぶつけたり、と、お手軽で奥が深い。でも、本当に入ってるゴルフゲームのモードは、マップがわかりずらいよ。

6 チョロQらしさを残しつつ、ゲームとしての楽しさもちゃんとある。レースじたいはパットゴルフもしくは変則ビリヤードの趣。膨大な量のパーツとカスタマイズの楽しさはチョロQファンが喜びそう。正しいチョロQゲームだと思う。

7 主役がチョロQ自身なので最初ちょっととまどう。ゲームはゴルフとビリヤードを足したような感じ。だからチョロQのことがわからなくても遊べる。パーツを変えても、目に見えて変わったような気がしないのが欠点かな。気軽に遊ぶ分には○。

7 ゴルフゲームのような感覚で楽しむことができるレースシーンが斬新。レースシーンでのコンピューターの思考時間が短いのでサクサク遊べるが、そのぶん弱い気がする。チョロQのカスタマイズ用のボディやパワーアップパーツ集めが燃える。

GAMEBOY 8月11日

海底伝説!! トレジャーワールド

ダズ／3980円

冒険・シミュレーション

潜水艦やバルーンを使って、海底に沈んでいる宝を引き上げよう。古代文明の眠る場所“ワールドトレジャー”を捜し出せ！

6 家庭用というより、昔のパソコンゲーっぽい画面。いまどきっぽさは皆無だけど、意外に味がある。中身は大人のシミュレーション。仲間に指示を出して見てるってのが好きな人ならハマれる。アクション要素も若干取り入れてるけど、気にせずに。

4 惜しい！ プレイヤーの身になってきちんと作ってあれば、楽しいゲームになっていたかも……。つまり、ユーザーインターフェイスが悪すぎるんですな。遊ぶ快感とかゲーム中のご褒美とか、費やした時間と気持ちに対する報酬が貧弱。

3 単音のBGM、単調な説明、地味な内容と、とにかく遊んでて楽しくない。作業をやらされてる感じ。システムがかなりわかりづらいのに、説明をいつでも見れるようにできてない。とくに時間がかかり、Bボタンで最初に戻るネット検索は最悪。

5 コンセプトや着目点はいいんだけど、昔のパソゲーって感じ。宝を発見するまでの作業がチマチマしているうえに、引き上げ時のミニゲームも消化不良。ユーザーに対して不親切な部分が多いので、そこを解消すればいい作品になると思うのですが……。

GAMEBOY 8月11日

所さんの 世田谷カントリークラブ

ナツメ／3980円

ゴルフ・アクション

所さんが描いたキャラクターが活躍するゴルフゲーム。コース上にいるキャラクターたちと、記念撮影することもできるぞ。

6 オーソドックスなゴルフゲーム。操作も簡単で、所さんを使えば、難しい操作も必要なく、初心者でも入りやすい作り。基本は押さえているので、携帯機用ゴルフとしては及第点。でも地味。キャラ集め要素もあるけど、なんか出てこないなあ。

6 最大の謎はなぜ所さんなのかということ。あの脱力系のキャラクターがゲームのテイストから浮いてしまっている。操作はごくオーソドックスで、なかでもイージーモードの易しさは特筆もの。ゴルフよりはゴルフゲームが好きという人向け。

6 コースはかなり意地悪だし、風の影響が大きい。それをうまく読めるとけっこう楽しい。トレーニングでは手動でゲージを動かすのに、実際は自動的に動くのはどうかと思うな。玉のどこを打つかまでタイミングで決まっちゃうのもちょっと。

5 キャラゲーとして疑問が残るし、携帯機のゴルフゲームとしてもふつう。地味な部分を所さんが描いたキャラたちが穴埋めしてる感あり。初心者向けに考慮されている部分に好感が持てるけど、なんかすべてが中途半端な気がするんだよなあ。

※このコーナーでの評価は、サンプル版（ほぼ製品と同様のもの）を使用しています。サンプルが入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ評価はのちの号で掲載します。
※発売日の上のレビュアーのマークは、その批評家がオススメするソフトです。
※数字は10点満点の総合評価です。

GAMEBOY

8月23日

コロコロカービィ

任天堂／4500円

アクション・アクション

ゲームボーイ自体を傾けて、カービィを動かすことができる。さまざまなアクションを使いこなしてステージクリアーを目指せ。

おもしろい！（モニター上では）いままでになかった楽しさ。それでいて、空間を巧みに使ったギミックがふんだんに。センサーの感度にもびっくり。転がし、跳ね上げ、落とす、と動きにも変化がある。この新しさとゲームバランスの両立はさすが。

『ポケモンピンボール』の振動カートリッジにも驚いたけど、この動きセンサーにもびっくり。細かくきちんとゲームボーイ本体の傾きを感知する。やるね。跳ね上げる動きが秀逸で、いままでのゲームでは体験できなかった楽しさが味わえる。

コロコロ動かすのが楽しくて、ひたすらコロコロしまくってたんだけど、途中で飽きちゃった。各ステージにはそれなりに工夫がこらされてるんだけど、やっぱり転がす以外の行動がほとんどできないってのは飽きる。もうひとひねりほしかった。

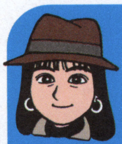
スゲー！ というのが率直な感想。ハード本体の動きに連動して、転がったりジャンプするカービィに驚きです。難しいアクションを要求されるわけでもないので、誰でも気軽に遊べる安心感。カートリッジに内蔵されているセンサーに脱帽です。

BEST PICKs of This MONTH

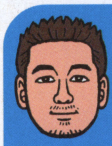
今月はコレがおすすめ

今月のオススメはなんといっても『マリオストーリー』で決まり。今月というより今年度イチ押し！ というよりニンテンドウ64ソフトのイチ押し、と言ってしまおう。ニンテンドウ64を持ってない人は、本体ごと買ってください！ ゲームボーイでは、いままでにない楽しさを持った『コロコロカービィ』。ただし、電車の中でプレイすると難易度が上がるので注意。それから、RPGファンなら『ソウルゲッター』、犬好きなら『かわいい仔犬』もいい。あと、体を使って遊びたい人は『ぞくぞくヒーローズ』で。

『マリオストーリー』はまさに任天堂らしい一作。ビジュアルやサウンドで最先端のことをやっていながら、技術が前面に出ることなく柔らかい世界として完成している。子供に絵本を読み聞かせるようにプレイするのに最適なゲームだと思う。新開発のカートリッジで遊ぶ『コロコロカービィ』もよい。ゲームボーイを傾けてバランスを取る、手遊びの感覚が懐かしくも新しい。メディアミックス展開のしかけの匂いが強すぎる気もするが、『ぞくぞくヒーローズ』からは遊びへの貪欲さが漂ってくる。



とにかく『マリオストーリー』!! あの薄っぺらい紙の人たちが織りなすストーリーを見れ。ていうか『マリオストーリー』と『マリオテニス』の増刊号が出るの!? コレ1冊でこの2本のことがわかっちゃう!? すげえお得!! ……すいません、『ストーリー』の記事書きました。ええ宣伝です。だから読んで。いやそれ以前に遊んで。マジ楽しいって。あと『ドンキホーテ』。生まれて初めて、パチンコを知らないことがくやしいとちょっと思ったよ。知ってたら絶対おもしろいだろうなあ。でもこういうゲームが増えるといいね。



今月もソフトが多いですなあ。学生の人は夏休みも残りわずかだろうけど、この中ならお好きなソフトをチョイスして遊びまくってくれ！ 『マリオストーリー』は最高！ 誰にでもおすすめできるし、クリボーのセリフ回しに笑いながらプレイできます。ゲームボーイでは『コロコロカービィ』が秀逸。カービィファンならずともハマれます。ヒーロー物が好きな人『ぞくぞくヒーローズ』をおすすめ。子供心をくすぐられることまちがいなし。『パーフェクトチョロQ』なんかも手軽に遊べていいですぞ！

READER's クロスレビュー

読者が参加できるこのコーナーでは、現在みんなの投稿を大、大、大募集中！ みんなのプレイしたゲームの感想と点数をどんどん送ってくれ！ 現在このコーナーへの応募が少ないので、採用率が高いですぞ！

エキサイトバイク64

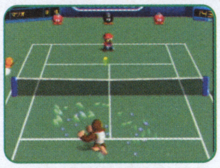
ニンテンドウ64　任天堂／6800円

神奈川県／西山孝之

バイクに乗っているような感覚が伝わってる操作感がいい。うまく乗りこなすまで時間がかかるものの、自分の腕が上達していくのが楽しい。ファミコン版が遊べるのも、むかしからのファンには○。

マリオテニス64

ニンテンドウ64　任天堂／6800円

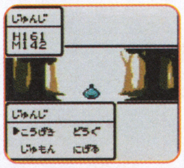


東京都／平田誠二

マリオキャラが登場するだけでうれしい。各キャラクターの持っている特性を活かして、いろんな戦いかたができるのもすごい。ひとりでプレイするより、誰かと対戦するほうが俄然燃えてきます。

ゲームボーイ ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ

ゲームボーイ　エニックス／4900円



千葉県／キラーGB

スーパーファミコン版の『Ⅲ』のように、新しいイベントが追加されていないのが残念。一時中断ができるのはうれしい。あと不満なところは、街やダンジョンでの動きが遅くなることです。

牧場物語GB2

ゲームボーイ　ビクターインタラクティブソフトウェア／3980円

大阪府／西山正嘉

農作物ができたときの喜びは大きい。動物を飼えたり、建物を増築できるようになると楽しさに幅が出てくる。ジオラマを作る感覚が味わえる。手軽に牧場生活が体験できて教育にもいいのでは？

読者のクロスレビューを大募集！

みんながプレイしたゲームの感想を100文字前後にまとめて、はがきかE-メールで送ってくれ！ このとき、ゲームタイトルとメーカー名、機種名、価格、点数を忘れずに。採用者には図書カード500円分を進呈するぞ！

あて先

〒154-8582
(株)エンターブレイン ファミ通64＋編集部
「読者クロスレビュー」係
E-mailアドレスはn64-plus@ml.enterbrain.co.jp

ゲームボーイアドバンス解禁！

特集 NINTENDO スペースワールド2000 徹底攻略ガイド

August 25th-27th in Makuhari Messe

Nintendo®

8月25日から3日間にわたって幕張メッセで開催される
『NINTENDO スペースワールド 2000』。
待望のゲームボーイアドバンスの実機とソフトが
展示されるとあって、ユーザーの期待もヒートアップ気味。
そんなみんなの期待に答えて、
全展示ソフトを網羅した完全ガイドをお届け！
これを参考にして、
当日のスケジュールを決めてしまおう。

名称 ● NINTENDOスペースワールド2000
日程 ● 2000年8月25日（金）～27日（日）
時間 ● 午前9時～午後4時
料金 ● 入場無料
開催場所 ● 千葉県幕張メッセ新館展示場

来場者の心をアツくする、

新しいソフトやハードの発表、そしてミュウのようなゲームデータのプレゼントなど、スペースワールドでは毎回さまざまな趣向をこらしたイベントが開催され、ボクたちを楽しませてくれてきた。もちろん今年も、見逃せないイベントが目白押しだ。会場に行ったら絶対にチェックしたい見どころを、ドーンとまとめて紹介するぞ!!

いち早くゲームボーイアドバンスを体験せよ

昨年9月の発表以来、続報が待たれていた新型携帯ゲーム機のゲームボーイアドバンスが、いよいよ姿を現すぞ！ スペースワールドの会場には、なんと140台もの本体がズラリと並び、開発中のソフト10タイトルが実際に遊べるようになっている。

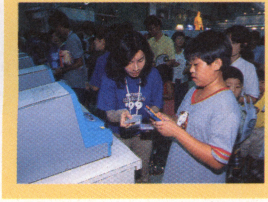
ゲームボーイは、全世界で1億台という驚異的な出荷台数を誇り、登場から10数年を経てなお現役で活躍している。その後継機種となるゲームボーイアドバンスは、はたしてどんな外観をしていて、どれほどの性能を有しているのだろうか？ キミ自身の目でその実力を確かめ、そして次世代のゲームを体感してほしい！

開催日／25日～27日 9時～16時
展示場所／ゲームボーイアドバンスソフト体験コーナー

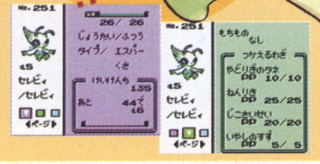
セレビィをゲットだぜ！

『ポケモン金・銀』で噂になっていた幻の"ときわたりポケモン"セレビィが、会場で配布されるぞ。ただし、これをもらえるのは、事前に往復はがきで引き換え券を当てた10万人だけ。当選した幸運なキミは、会場にはがきと『ポケモン金・銀』を持っていくのを忘れないようにね！

実施日／25日～27日 9時～16時
引換場所／セレビィプレゼントコーナー



←去年はミュウが配布され、大勢が並んでいたのだ。



マリオテニスカップ64決勝大会開催

7月下旬から8月中旬にかけて、全国5地区で行われた『マリオテニス64』のダブルストーナメント予選大会。激戦を勝ち抜いてきたスゴ腕の優勝者たちがスペースワールドに集まって日本一を決める、決勝トーナメントが開催されるぞ！ はたしてどのペアの頭上に栄冠が輝くのか!?

←7月26日の仙台でのマリオテニス大会より。

→勝利者たちをたたえるマリオとルイージ。

マリオも応援にくるぞー！

←上級者たちがくり広げる白熱の一戦を見逃すな！

開催日／27日
開催場所／イベントステージ

©2000 Nintendo／©2000 INTELLIGENT SYSTEMS／©2000 Nintendo / CAMELOT／©2000 Nintendo / EIGHTING／©2000 Nintendo／©2000 KONAMI／©CAPCOM CO., LTD.／©2000 HUDSON SOFT／©2000 ARTOON ©2000 HUDSON SOFT

今年の目玉イベントはこれだ!

ポケスタ金銀がエキシビジョンマッチで登場!

ついに『ポケモンスタジアム金銀』が登場!『ポケモン金・銀』に出てくる251種類のポケモンがすべてを使うことができ、さらに新しいわざの数々をド迫力のアニメーションで再現。しかもこれまでの『ポケモン』シリーズすべてに対応、といううれしさ満載のこのソフトが生で見られるぞ。しかも、第1回から第3回までのポケモンリーグの上位入賞者たちが招かれ、『ポケモン金・銀』のポケモンを使ってのエキシビジョンマッチが行われる。エキシビジョンとはいえ、迫力のバトルと、上級者ならではのハイレベルな駆け引きの戦いが期待できるはずだ。なお、当日の解説は「64マリオスタジアム」でおなじみのトランセル種市さんが担当するぞ。

開催日/25日~27日(各2回ずつ)
開催場所/イベントステージ

⬅⬇'99年第3回ポケモンリーグ決勝戦より(写真左)。彼らは『ポケモンスタジアム金銀』(写真下)でどんな戦いを見せてくれるのか?

ポケモンの最新作がお目見え!!

ファン待望の『ポケモン』の新作が、いよいよ姿を現すぞ!このソフトは、ゲームボーイ本体と携帯電話とを接続する"モバイルアダプタGB"を使うことによって、これまでのソフトにないような新しい遊びかたができる、と言われている。モバイルアダプタGBといえば、通信機能を用いてデータを送受信することが可能で、ほかにもメール機能も付加されるのでは、といった噂が出ているが、仕様などの詳細については未定のまま。当然ながら、ソフトに関しても謎につつまれた部分は多い。すべてはスペースワールドで明らかになる、といった感じだろうか!? ぜひとも会場に行って、キミのその目でこの新作の真相を暴いてくれ!

開催日/25日~27日 各日随時
開催場所/モバイル展示コーナー

怪人ゾナーのなぞなぞが解けるかな?

テレビ東京系で放送中の人気番組「おはスタ」でおなじみの、ゾナー&ベッキー&カナの3人組"ゾベッカ"がスペースワールドにやってくる! みんながよく知っているおなじみの"ゾナパラ"はもちろん、そのほかにもゾナー自身がゲームの中から最新なぞなぞを出題してくるのだ。

開催日/25日、27日
開催場所/イベントステージ

着ぐるみショーも行われるぞ

ようせいポケモンのブルーとニャースの心暖まる交流を描いた「着ぐるみポケットモンスターショー"ニャースは友だちが欲しいのニャ"」と、さらわれたディディーを救出するためにドンキーが奮闘する「着ぐるみドンキーコングショー」が、各1回ずつイベントステージで行われる。

開催日/25日(着ぐるみドンキーコングショー)
26日(着ぐるみポケットモンスターショー)
開催場所/イベントステージ

64マリオスタジアムのミニライブへ行こう!

テレビ東京系で好評放送中の「64マリオスタジアム」のミニライブが行われるぞ。ライブには「64マリオスタジアム」の司会を担当する須藤温子ちゃんと、あさりどが出演。さらに、スペシャルゲストとして"超魔術"でおなじみのMr.マリックも登場と、楽しさいっぱいのステージになること間違いなし。盛り上がりを期待しよう!

開催日/26日
開催場所/イベントステージ

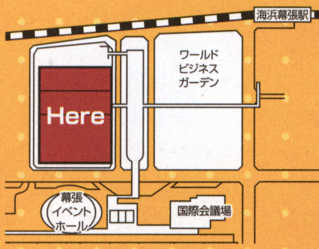
ライブやトークで盛り上がれ!

※イベントの名称や内容は予告なしに変更されることがありますので、当日会場でご確認ください。

©2000Nintendo/CAMELOT/©1995-2000 Nintendo/Creatures inc./GAME FREAK inc. /©Nintendo/CREATURES/GAME FREAK/TV TOKYO/SHO-PRO/JR KIKAKU/©Nintendo/SMDE/TV TOKYO/©SHO-PRO・TV TOKYO/©2000 SMDE/©2000 Nintendo

すべてのソフトが集結する、これが会場マップなのだ！

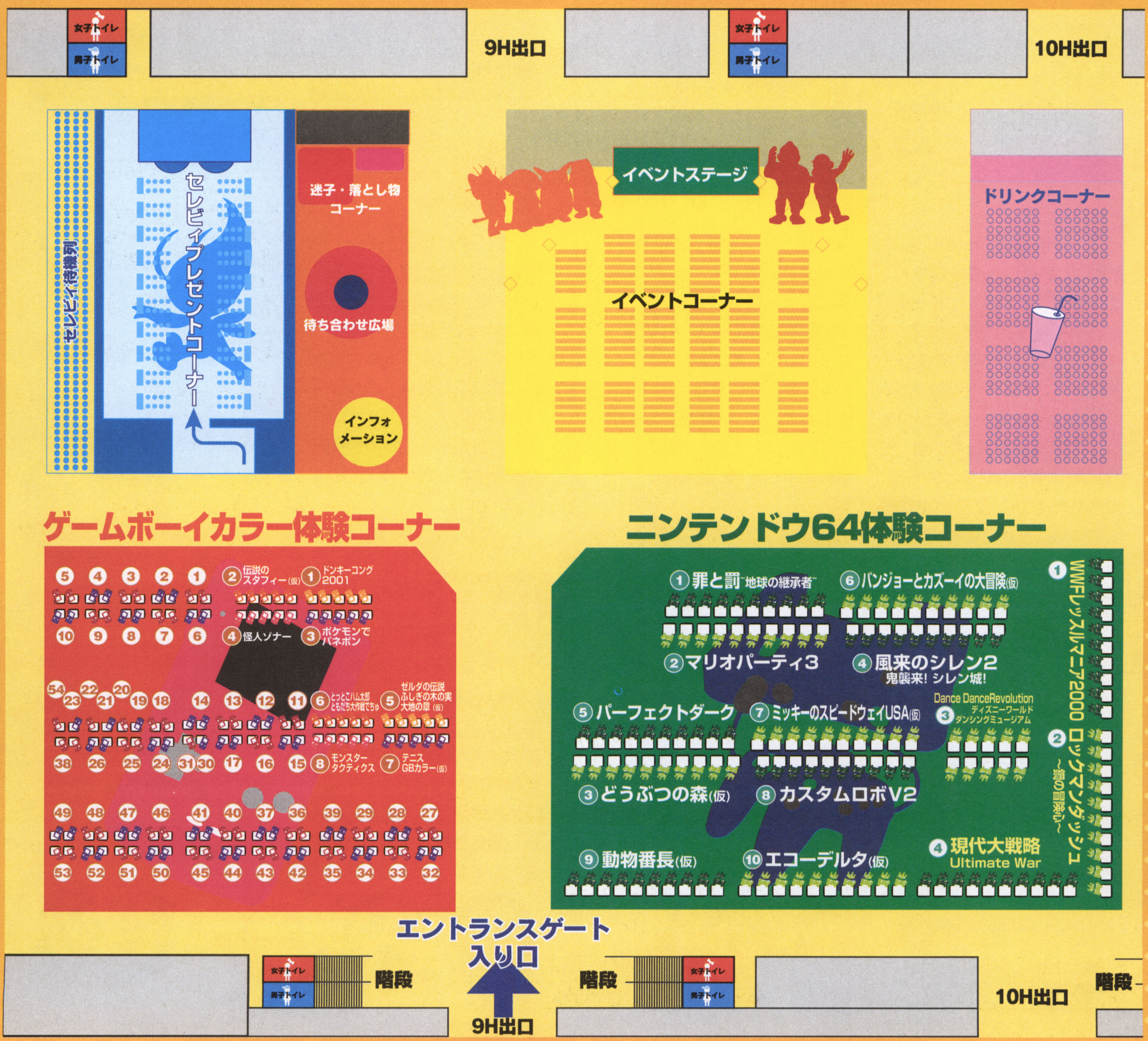
下のマップを見ればわかるように、スペースワールドの会場はハードごとにきっちりとわけられている。ゲームボーイアドバンスの体験コーナーには、なんと140台ものマシンが並び、実際にプレイできるようになるというから楽しみだね。出展されるソフトのタイトルと展示場所をよ〜くチェックして、会場で迷わないように、いまから準備万端ととのえておこう。



幕張メッセへの行き方

●電車でのアクセス方法
・東京駅より約30分、蘇我駅より約12分
　JR京葉線・海浜幕張駅より徒歩5分
・秋葉原駅より約40分
　JR総武線・幕張本郷駅から幕張メッセ行き
　または海浜幕張駅行きバスで15分・徒歩5分

●車でのアクセス方法
・東京方面より約40分
　東関東自動車道・湾岸習志野I.C.
　または京葉道路・幕張I.C.より約5分
・成田方面より約30分
　東関東自動車道・湾岸千葉I.C.より約5分



全出展リスト

ハードごとに出展されるタイトルをまとめてみたよ。色で塗られた丸囲み数字のタイトルは任天堂から発売されるもの。白丸で囲まれた数字はライセンシー（任天堂から許諾を受けてソフトを開発している）メーカーのタイトルを表している。マップの数字と照らし合わせて場所を確認しよう。

ゲームボーイアドバンス体験ゾーン

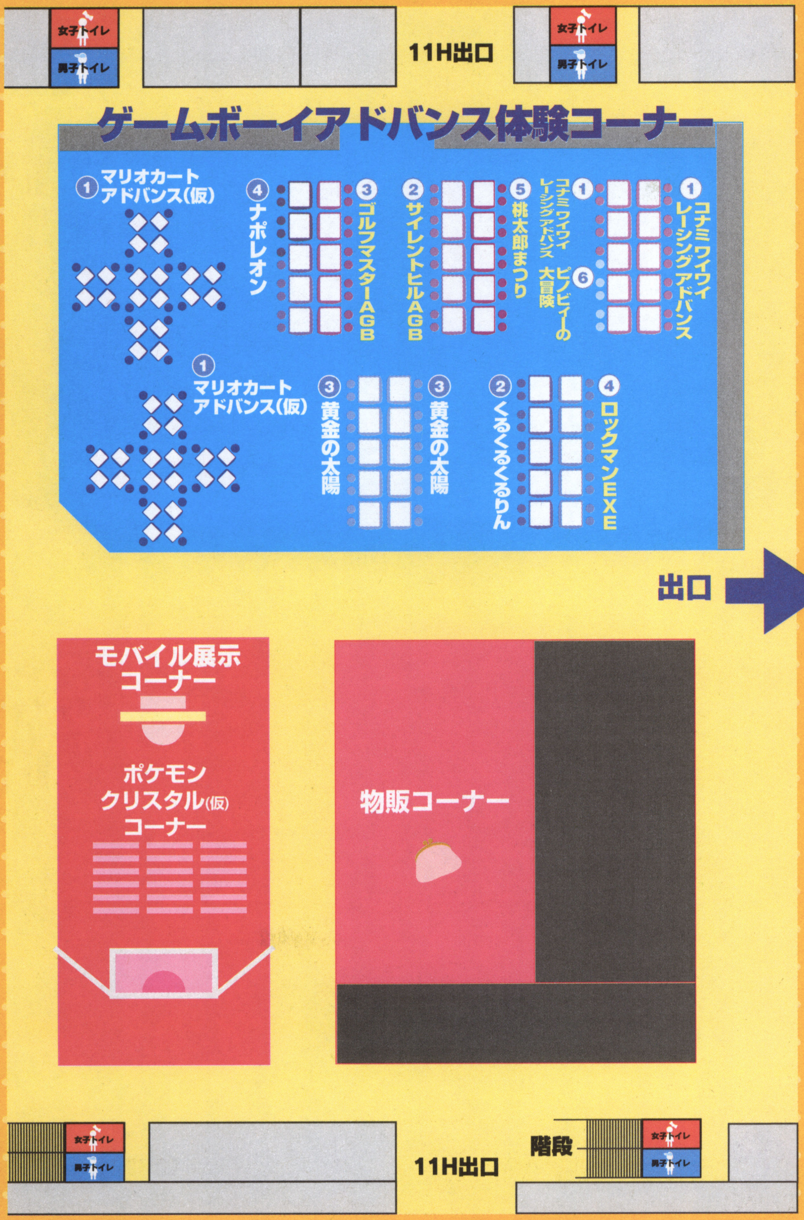
- ③ 黄金の太陽
- ② くるくるくるりん
- ④ ナポレオン
- ① マリオカートアドバンス（仮）
- ① コナミ　ワイワイレーシング　アドバンス
- ③ ゴルフマスターAGB
- ② サイレントヒルAGB
- ⑥ ピノビィの大冒険
- ⑤ 桃太郎まつり
- ④ ロックマン EXE

ニンテンドウ64ソフト体験ゾーン

- ⑩ エコーデルタ（仮）
- ⑧ カスタムロボV2
- ① 罪と罰　～地球の継承者～
- ③ どうぶつの森（仮）
- ⑨ 動物番長（仮）
- ⑤ パーフェクトダーク
- ⑥ バンジョーとカズーイの大冒険2（仮）
- ④ 風来のシレン2　鬼襲来！シレン城！
- ② マリオパーティ3
- ⑦ ミッキーのスピードウェイUSA（仮）
- ④ 現代大戦略　Ultimate War
- ① WWFレッスルマニア2000
- ③ Dance Dance Revolution ディズニーワールドダンシングミュージアム（仮）
- ② ロックマンダッシュ　～鋼の冒険心～

ゲームボーイカラーソフト体験ゾーン

- ④ 怪人ゾナー
- ⑤ ゼルダの伝説　ふしぎの木の実　大地の章（仮）
- ⑦ テニスGBカラー（仮）
- ② 伝説のスタフィー（仮）
- ⑥ とっとこハム太郎　ともだち大作戦でちゅ
- ① ドンキーコング2001
- ③ ポケモンでパネポン
- ⑧ モンスタータクティクス
- ㉑ ウィザードリィ
- ㉒ ウィザードリィII　リルガミンの遺産
- ㉓ ウィザードリィIII　ダイヤモンドの騎士
- ④ エアフォースデルタ
- ㉟ ギミックランド
- ⑧ グランドカジノ　GRAND CASINO
- ㊺ ぐるぐるとなかよし
- ㉚ 携帯電獣テレファング　スピードバージョン
- ㉛ 携帯電獣テレファング　パワーバージョン
- ㊲ GO! GO! ヒッチハイク2
- ㉞ コトバトル
- ㉖ コマンドマスター
- ㊴ ゴン太のおきらく大冒険
- (51) ザ・ブラックオニキス
- ⑨ JETでGO!
- ㊳ シルバニアファミリー2（仮）
- ㊿ 新世紀エヴァンゲリオン麻雀補完計画
- ⑳ 真・女神転生デビルチルドレン　赤の書
- ⑲ 真・女神転生デビルチルドレン　黒の書
- ⑪ スーパーロボットピンボール
- ㉔ スターオーシャン　ブルースフィア
- (54) スペースネット（仮）
- ⑬ 攻めCOMダンジョン　ドルルルアーガ
- ㊽ ソロモン
- ㊻ 大刀（DAIKATANA）GB（仮）
- ① Dance Dance Revolution GB2
- ⑫ テイルズ オブ ファンタジア　なりきりダンジョン
- ㊼ 電車でGO! 2
- ㉕ ドキドキ伝説　魔法陣グルグル
- ㉜ パズルデショーブヨ!　ウータマちゃん
- ⑦ パズルボブルミレニアム　PUZZLE BOBBLE MILLENIUM
- ⑰ ハムスター倶楽部　あわせてチュー
- ⑯ ハムスター倶楽部2
- ⑱ ハムスターパラダイス3（ちゅりー）
- ⑥ ビートマニアGB　ガッチャミックス2
- ⑩ ビリヤードクラブ　BILLIARD CLUB
- ㊸ ブレイブサーガ　新章アスタリア
- ㊵ Boon Boon カブーン
- ㊾ 牧場物語GB3 ～ボーイ・ミーツ・ガール～
- ㉝ ぼくのキャンプ場
- ⑭ ポケットキング
- ㊱ ポケットクッキング
- ㊶ ぽけっとぷよぷよ～ん
- ② ポップンミュージックGB　アニメーションメロディ（仮）
- ③ ポップンミュージックGB　ディズニーチューンズ（仮）
- ⑮ ポップンポップ
- ⑤ ミニゲームはじめました
- (53) 六門天外モンコレナイトGB
- (52) ロックマンX　サイバーミッション



世界に先がけ本邦初公開！GBアドバンス 10タイトル

ゲーム誌ではお目にかかれなかった横長のゲーム画面。ゲームボーイカラーとは比較にならない発色の豊かさ。数々の特徴とともに登場した、これこそが次世代携帯ゲーム機の主流となるゲームボーイアドバンスなのだ。

※データ部分は発売元、ジャンル、開発度、予価、発売日の順です。丸で囲まれた数字は会場マップの番号と対応しています。

マリオカート アドバンス（仮）

任天堂・レース・50%・未定・未定

スーパーファミコンで初お目見えし、ニンテンドウ64でも好評だったマリオカートが、いよいよゲームボーイアドバンスに登場する。ドリフトでコーナーを駆け抜け、走行中に手に入れたアイテムでライバルのカートを攻撃。いままでのマリオカートの楽しさがスケールアップした、誰もが期待する以上のレースゲームに仕上がった。おなじみ4人対戦も可能か！？

ここでチェック ①

黄金の太陽

任天堂・RPG・30%・未定・未定

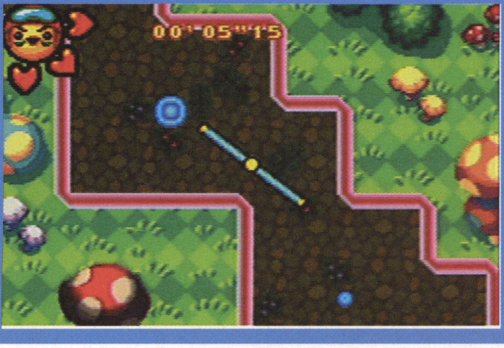
アクションゲームは楽しいけれど、ときにはじっくりと腰を落ち着けて謎解きに頭を悩ませたい。そんなユーザー待望のソフトが、ファンタジーRPGの『黄金の太陽』。世界を滅ぼす力を持つとされる封印されし古代科学を、何者かが解き放ってしまった。世界を破滅から救うために、少年ロビンはひとり旅立つのだ。精神パワーのエナジーという能力の存在が、ゲームに一層の深みが増している。

ここでチェック ③

くるくるくるりん

任天堂・アクション・60%・未定・未定

＋ボタンだけでアクションできる超簡単操作。パズルゲームのようでもあり、レースゲームのようでもある摩訶不思議なゲームが『くるくるくるりん』だ。パッと見は簡単そうだけど、いざプレイすると奥の深さにびっくり。単純なだけに熱くなるシンプルアクションゲームだ。通信ケーブルを使った2P対戦のほかに、年末に向け開発が進むモバイルアダプターにも対応。遊びの幅が広がるよ！



ここでチェック ②

ナポレオン

任天堂・その他・60%・未定・未定

画面中をひっきりなしに動きまわるリアルなキャラクターたちを、名将ナポレオンに扮して統率。兵士たちの士気を高め、敵地深くへと進軍していくアクション人事ウォーゲームの登場だ。勝利をつかむポイントは、冷静な判断力とときには大胆なまでの決断力、そして部下たちのハートをわしづかみにするカリスマ性。"ウォー！"とばかりに号令をかけ、強大な敵を打ち破っていこう。

ここでチェック ④

©2000 Nintendo／©2000 INTELLIGENT SYSTEMS／©2000 Nintendo / CAMELOT／©2000 Nintendo / EIGHTING／©2000 Nintendo

コナミ ワイワイレーシング アドバンス

コナミ・レース・60%・未定・未定

コナミの人気キャラクターたちがくり広げるレースゲーム。運転席がむき出しのカートを操り、さまざまに変化するコースを走り抜けよう。レースシーンでは、それぞれのキャラクターが持つ個性が際立った、コミカルな展開が待っているぞ。豊富に用意されたコースは、コースレイアウトだけでなく、路面状況もバラエティーに富んでいるから、何度遊んでも飽きることがないのだ。コースに合わせてキャラクターを選択したり、走り方を変えてみるのもいい。通信ケーブルを使えば、4人までの同時対戦も可能だ。

ここでチェック 1

ロックマンEXE(エグゼ)

カプコン・未定・50%・未定・未定

子供たちに大人気の『ロックマン』が、ニンテンドウ64で新しく生まれ変わったぞ。今回の事件は、主人公の光熱斗（ひかり・ねっと）の住む町で起こったぞ。ネット犯罪集団“WWW（ワールド3）”の狂暴なるウィルスの前に人々は混乱し、ネットポリスでさえ打つ手がない状態になってしまったのだ。ウィルスバスティングが得意な熱斗、そして彼のネットナビ『ロックマンEXE』は、その能力ゆえ大きな事件の渦に巻き込まれることをまだ知らない……。巨大な悪を相手に、ふたりの熱い友情で立ち向かっていくのだ！

ここでチェック 4

桃太郎まつり

ハドソン・バラエティーRPG・70%・未定・12月

RPGやボードゲームでラインアップを広げてきた『桃太郎』シリーズの最新作。今回は平和な世界を舞台にしたお祭りRPGとして登場したぞ。フィールドを旅しながら、訪れた各地の村ごとに開催されるお祭りに参加し、さまざまなゆうぎでワザを競い合っていこう。コミカルなストーリー展開や、かわいらしい桃太郎のグラフィックはシリーズに共通のもの。なんともホンワカした気分でプレイできるのだ。日本ならではのゆうぎをつぎつぎと習得して、栄誉あるゆうぎ名人の座を目指していくのだ。

ここでチェック 5

ピノビィーの大冒険

ハドソン・アクション・60%・未定・今冬

童話の『ピノキオ』をモチーフにした、高性能のハチ型ロボットが誕生したぞ。その名を“ピノビィー”。得意のフライングダッシュで大空を自由に飛びまわりながら、昆虫の世界を冒険していこう。草や葉っぱの間を駆け抜けるように表示されるグラフィックは迫力満点。ゲームボーイアドバンスならではの処理の速さで、虫たちの世界をのぞき見られるのだ。だれもが手軽に楽しめる、ひとりプレイ用アクションゲームで、ゲームボーイアドバンスの機能の高さを実感しちゃおう。会場で体験プレイもできるぞ！

ここでチェック 6

サイレントヒルAGB 2

コナミ・ビジュアルノベル・??%・未定・未定

ゴルフマスターAGB 3

コナミ・スポーツ・??%・未定・未定

©2000 KONAMI／©CAPCOM CO., LTD.／©2000 HUDSON SOFT／©2000 ARTOON　©2000 HUDSON SOFT

ニンテンドウ64の新作タイトルは個性的な14本!

長い期間に渡って売れ続けるのが、ニンテンドウ64ソフトの特徴だ。オリジナリティーあふれる作品が多いことも、その要因のひとつ。つぎのヒット作が、この中から登場するかもしれない。

エコーデルタ(仮) ⑩

任天堂・リアルタイムストラテジー・90%・5800円・12月

18分の制限時間内に、特殊潜水艇のスカウトを操り、海底に沈む船を救出しよう。登場するマップも、クリアーするための戦術(ストラテジー)も無限。何度でも楽しめる、新感覚ゲームが登場。

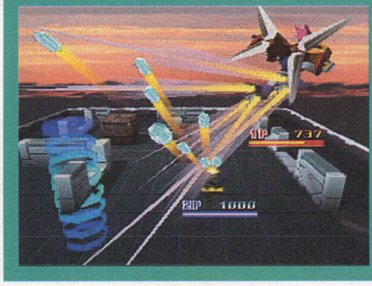
どうぶつの森(仮) ③

任天堂・コミュニケーション・70%・5800円・2001年2月

移りゆく四季を感じながら、朝昼晩とふしぎな森でちょっと変わった動物たちとコミュニケーションをとろう。ゲームと現実の時間が同時進行し、花火大会やクリスマスなどの季節イベントが起きるぞ。

カスタムロボV2 ⑧

任天堂・ロボットアクションRPG・90%・6800円・11月



さまざまにパーツをチューンアップできるカスタムロボを使い、対戦バトルを楽しむ『カスタムロボ』第2弾。シナリオモードは2本立て、白熱のバトルもタッグマッチが加わりヒートアップだ!

動物番長 ⑨

任天堂・アクション・60%・5800円・2001年1月

弱肉強食の法則が支配する動物世界に飛び込み、たくましく生き抜いていくゲーム。動物たちと闘い、肉を喰い力をたくわえながら、動物世界の頂点を目指すのだ。失われたヤセイを取り戻そう。

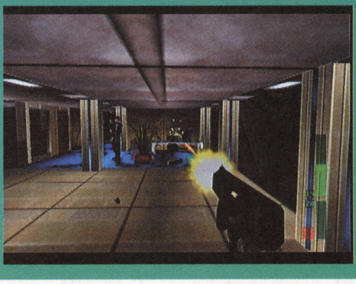
罪と罰～地球の継承者～ ①

任天堂・アクションシューティング・100%・5800円・10月

3DスティックとZトリガーのほか、+ボタンまでも駆使して戦う本格派シューティング。奥深いストーリーと美しい映像に、ゲームの世界に引きずりこまれるぞ。敵をねらって撃ちまくるのだ。

パーフェクトダーク ⑤

任天堂・3Dガンアクション・100%・5800円/7800円・10月



地球征服を企む悪の組織に敢然と挑む、美しき女性エージェント、ジョアンナ・ダーク。コンピューター対戦だけでなく、4人までのマルチプレイが熱い、3Dガンアクションゲームが日本登場。

©2000 CleverTrick (Marigul)／©2000 NOISE (Marigul)／©2000 Nintendo／© 2000 Nintendo／©2000 Saru Brunei (Marigul)／Copyright Rare Ltd. 2000 Rareware logo is a trademark of Rare.

バンジョーとカズーイの大冒険2(仮) ⑥

任天堂・3Dアクション・90%・6800円・12月

パワフルなクマのバンジョーと、おしゃべり鳥のカズーイのコンビが冒険するアクションゲーム第2弾。前作ではバンジョーに背負われていたカズーイも、リュックから飛び出して活躍するのだ。

現代大戦略 Ultimate War ④

メディアファクトリー・戦略シミュレーション・95%・未定・秋

従来のヘックス画面をなくした自由な移動システムや、迫力ある戦闘シーンなど、見せる要素を加味したシリーズ最新作。チュートリアルが充実し、はじめてプレイする人も気軽にプレイできるぞ。

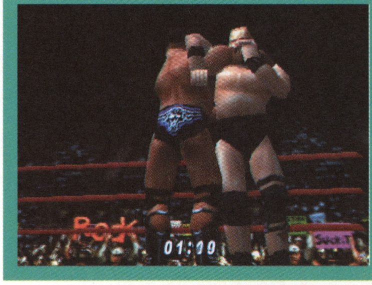
風来のシレン2 鬼襲来！ シレン城！ ④

任天堂・ダンジョンRPG・100%・6800円・9月27日

プレイするたびにマップが変化する、不思議のダンジョンシリーズ最新作。1000回遊んでも遊びきれないおもしろさは本物。鬼の襲撃から村を守るため、力を合わせてシレン城を築きあげよう。

WWFレッスルマニア2000 ①

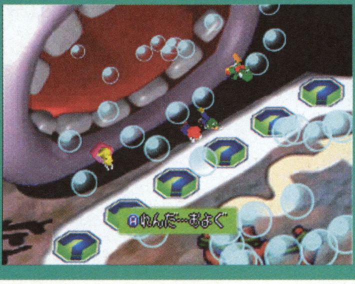
アスミック・エース エンタテインメント・スポーツ・100%・8800円・9月15日



『バーチャル・プロレス』シリーズ最新作。全米で人気沸騰中の、WWFの有名レスラーが実名で登場するぞ。全世界で100万本以上セールスしたメガヒット作が、完全移植でついに日本でも発売。

マリオパーティー3 ②

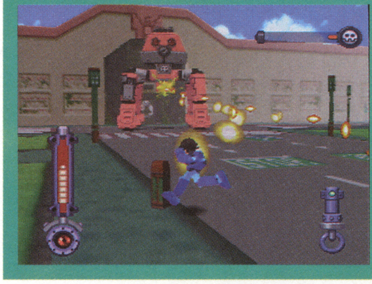
任天堂・その他・70%・5800円・12月



すっかり年末恒例になった『マリオパーティ』第3弾。さらにパワーアップを遂げ、70本ものミニゲームがキミの挑戦を待っている。もちろんメインとなるボードゲームの楽しさは折り紙つき。

ロックマンダッシュ～鋼の冒険心～ ②

カプコン・アクション・90%・未定・未定



3Dフィールドをロックマンが駆け巡るアクションゲーム。どこかに眠るという"大いなる遺産"を求め、新たなる冒険がはじまるのだ。画面に散らばるアイテムを集め、武器をパワーアップしろ。

ミッキーのスピードウェイUSA ⑦

任天堂・レース・90%・6800円・12月

ミッキーにミニーにドナルドにグーフィー。世界中でお馴染みのキャラクターたちが、北米大陸をカッ飛んでいくのがこのゲーム。互いの熱い駆け引きと、手に汗握るデッドヒートが展開される。

そのほかの出展タイトル

Dance Dance Revolution ディズニーワールドダンシングミュージアム ③

コナミ・ダンス&音楽セッションシミュレーション・80%・未定・未定

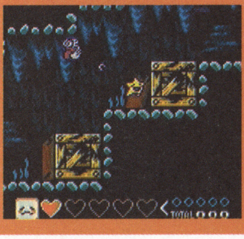
©1998, 2000 Nintendo / Rare. Game by Rare Rareware logo is a trademark of Rare. ／©2000 CHUN SOFT ／ すぎやまこういち／©2000 Nintendo ©2000 HUDSON SOFT／©2000 Disney. All Rights Reserved. Licensed Nntendo. Rareware logo is a trademark of Rare. ／©1989-2000 System Soft Corporation ©2000 MEDIA FACTORY／©2000 Asmik Ace Entertainment Inc. / AKI ©1999 World Wrestling Federation Entertainment, Inc. All Rights Reserved. World Wrestling Federation, it's logo, and all other distinctive titles and names used herein are trademarks of World Wrestling Federation Entertainment, Inc. THQ is a trademark of THQ Inc. ©1999 THQ / JAKKS Pacific LLC. ／©CAPCOM CO., LTD

ゲームボーイは58タイトルで大攻勢！ アドバンスには負けないぞ！

全世界で1億台の出荷を達成したゲームボーイ。アドバンスの発表があっても、まだまだ現役バリバリのマシンだということは間違いない。今回のスペースワールドでは、なんと58タイトルもの新作が、実際にプレイできるのだ。ここで気になるソフトをチェックしよう！

伝説のスタフィー ②

任天堂・アクション・100%・未定・未定



おっちょこちょいな"テンカイ"の王子様スタフィー。海の仲間たちとともに、海底にある宝物を探して冒険するぞ。コミカルな姿をした仲間たちが楽しいアクションゲームだ。

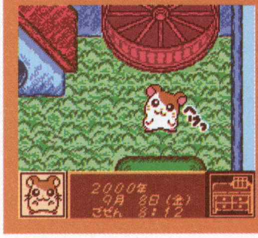
怪人ゾナー ④

任天堂・なぞベンチャー・90%・3800円・11月上旬

なぞなぞとアドベンチャーをミックスした新ジャンル。テレビやビデオのリモコンから赤外線ポートに信号を送ると、新しいなぞなぞが登場する。通信ケーブルで友だちと対戦しよう。

とっとこハム太郎　ともだち大作戦でちゅ ⑥

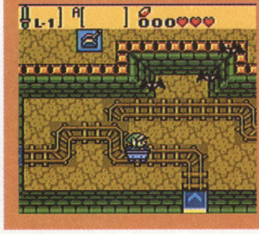
任天堂・なかよし発見ソフト・100%・3800円・9月8日



ハムスターのハム太郎と会話したり、相性を占ってもらったり。友だちとのコミュニケーションのお手伝いをしてくれるソフトが発売される。ゲームとはちょっと毛色が違うのだ。

ゼルダの伝説　ふしぎの木の実　大地の章(仮) ⑤

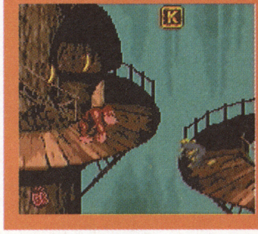
任天堂・RPG・90%・3800円・12月



全2作の『ふしぎの木の実』のシリーズ第1弾。四季が乱れたホログラムを舞台に、リンクが四季のロッドを駆使して謎を解いていく。闇の力を阻止し、大地の巫女を救えるだろうか。

ドンキーコング2001 ①

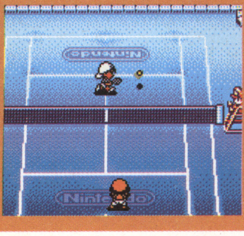
任天堂・アクション・90%・3800円・2000年12月



アニメですっかりおなじみになった、ドンキーコングとディディーコングが大活躍するアクションゲーム。盗られたバナナを取り返すために、ふたりを交互に操ろう。グラフィックも美しい。

テニスGBカラー(仮) ⑦

任天堂・スポーツ・80%・3800円・11月1日



64GBパックを使って『マリオテニス64』とのデータ交換が楽しめるぞ。ストーリーモードで育成した自分のキャラを、ニンテンドウ64でマリオたちと戦わせることもできるのだ。

ポケモンでパネポン ③

任天堂・アクションパズル・100%・3800円・9月21日

『金・銀』のポケモン達が名作パズルゲーム『パネポン』に登場！　同時消し、アクティブ連鎖を駆使していろいろなモードに挑もう！　ケーブルを使った通信対戦も可能だ。

©SHO-PRO・TV TOKYO ©2000 SMDE ©2000 Nintendo／©2000 INintendo／©2000 Nintendo / CAMELOT／©2000 Nintendo／©2000 小学館・Nintendo ©河合リツ子・SMDE・テレビ東京／©1994,2000 Nintendo. Game by Rare. Rareware logo is a trademark of Rare.／©1995-2000 Nintendo / Creatures inc. / GAME FREAK inc. ©2000 Nintendo / INTELLIGENT SYSTEMS

ウィザードリィI 狂王の試練場 21

アスキー・RPG・80%・4500円・今秋

RPGの原点ともいうべき作品がよみがえる。人気を博したファミコン版をベースに、ゲームボーイカラーにパワーアップ。奪われた魔除けを取り戻すため、地下迷宮へと向かうのだ。

グランディア パラレルトリッパーズ 42

ハドソン・RPG・80%・4800円・12月予定

他機種で発売された超大作RPGがゲームボーイカラー専用ソフトとして登場。といっても移植ではなく、完全オリジナルの新シナリオで、お馴染みのキャラクターが大活躍するのだ。

ウィザードリィII リルガミンの遺産 22

アスキー・RPG・80%・4500円・今秋

1作目よりも複雑になったシステム。善や悪といったキャラクターの性格の違いで、足を踏み入れることができるフロアーが限定された。神秘のドラゴンが守る宝珠を手に入れよう。

ぐるぐるとなかよし 45

スティング・アドベンチャー・40%・未定・12月

"ぐるぐる"と呼ばれるへんてこな愉快生物といっしょに、ぐるぐるワールドを冒険していくアドベンチャー。何度も会話しているうちに、ふたりはどんどん仲よくなっていくのだ。

ウィザードリィIII ダイヤモンドの騎士 23

アスキー・RPG・80%・4500円・今秋

さまざまな要素が追加された第3作。伝説の鎧とニルダの杖を求め、新たなる迷宮の探索がはじまる。パーティー一行に降りかかる魔人ダバルプスの呪いを解き、迷宮を進めるか?

携帯電獣テレファング スピードバージョン 30

スマイルソフト・RPG・90%・4700円・11月

ゲームに登場する電獣は170種類以上。バトルでレベルを上げて進化させたり、改造や実験で進化させたりしながら、仲間の電獣を増やしていこう。キミは全種類ゲットできるか?

ギミックランド 35

アルファドリーム・アクションコマンドRPG・70%・未定・今冬

ギミックと呼ばれる武器を手に、6つのミラクルランドを冒険していくRPG。うまくコマンドを入れるとギミックの攻撃力がアップするぞ。全種類のギミックをゲットできるかな?

携帯電獣テレファング パワーバージョン 31

スマイルソフト・RPG・90%・4700円・11月

ゲームに登場する電獣は170種類以上。バトルでレベルを上げて進化させたり、改造や実験で進化させたりしながら、仲間の電獣を増やしていこう。キミは全種類ゲットできるか?

グランドカジノ 8

アルトロン・その他・80%・未定・10月

ポーカー、ブラックジャック、バカラの3種類のカードゲームのほか、スロットとルーレットが楽しめるカジノ。ゲームボーイなら思い立ったときに、正装せず気楽に遊べるのがいいね。

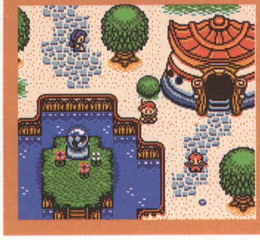
GO! GO! ヒッチハイク2 37

J・ウイング・アドベンチャーRPG・80%・4800円・11月予定

広大なアメリカ大陸を舞台に、ヒッチハイク大会の幕は切って落とされた。目指すゴールはニューヨーク。数々のイベントをこなしつつ、ひたすらゴールへとつき進むのだ。

©1982-2000 Sir-tech Software, Inc. and Andrew Greenberg Inc. All rights reserved. ／©2000 ASCII Corp. / Locus Company Ltd. / Game Studio Inc./ Gung-Ho! Wizardry Ⓡ is a registered trademark of 1259190 Ontario Inc. All rights reserved. ／©アルファドリーム 2000／©2000 ALTRON CORPORATION ALL RIGHTS RESERVED／ ©1997-2000 GAME ARTS ©2000 HUDSON SOFT ©2000 ESP／©2000 STING／©2000 スマイルソフト / ナツメ / 講談社／©2000 J・WING

コトバトル 34



アルファドリーム・カードゲーム+RPG・70%・未定・今冬

漢字をテーマにしたカードバトルで対戦。文字をつなげて単語にすれば、より強力なカードを作れるぞ。カードゲームとRPGが合体した新感覚ゲーム。通信対戦や交換も可能なのだ。

シルバニアファミリー2（仮称） 38

エポック社・収集・育成アドベンチャー・60%・3980円・12月

花の育成や家具の収集が一新され、イベント数も約5倍に増えた"おとぎの国シリーズ"第2弾。ウサギの女の子がなくなった"色"を取り戻していくファンタジックなストーリーだ。

コマンドマスター 26

エニックス・RPG・90%・5900円・今秋

動きセンサーの働きにより、キミの動作がそのままコマンドとなってゲームボーイに入力される新システムが誕生。ネオスを召喚し、必殺ワザをくり出しながら戦っていこう。

新世紀エヴァンゲリオン 麻雀補完計画 50

キングレコード・麻雀・99%・3980円・9月29日

あの大ヒットアニメ『エヴァンゲリオン』が麻雀で復活する。テレビでお馴染みのキャラクターたちと自由に対戦したり、使徒に勝負を挑んだり。アニメの興奮がよみがえるのだ。

ゴン太のおきらく大冒険 39

レイアップ・おきらくアドベンチャー・100%・3980円・9月29日

コマーシャルで大人気の"ゴン太"がゲームになったぞ。ミニゲームとイベントがぎっしりつまった"おきらくアドベンチャー"だ。ゴン太一家のお気楽な日常を体験してしまおう!

真・女神転生デビルチルドレン 赤の章 20

アトラス・RPG・90%・4300円・11月

『真・女神転生』シリーズの最新作がゲームボーイで登場する。250以上ものデビルたちと交渉したり、デビルどうしを合体させてより強くしていくという基本システムは健在だ。

The BLACKONYX ザ・ブラックオニキス 51

ビーピーエス・3DダンジョンRPG・99%・未定・2000年

ブラックタワーに隠された、"ブラックオニキス"と呼ばれる秘宝を求め、戦士たちは果てない3Dダンジョンへと挑んでいく。パソコン版で誕生した正統派RPGの名作がよみがえる。

真・女神転生デビルチルドレン 黒の章 19

アトラス・RPG・90%・4300円・11月

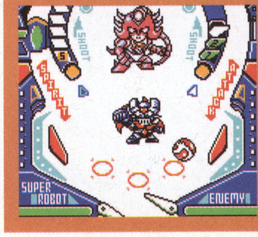
『黒の書』と『赤の書』の最大の違いは、登場する主人公の性別。それぞれ男の子と女の子が主役となり、話が進んでいく。通信でしかおこらないイベントもあるのだ。

ジェットでGO! 9

アルトロン・シミュレーション・100%・4500円・10月

キミが扮するのはJALの機長。実在する機体を操り、空港へと離着陸しよう。フライトプランも実在の航路と同じ。かつてないリアルさを体感できるフライトシミュレーションだ。

スーパーロボットピンボール 11



メディアファクトリー・ピンボール・70%・未定・12月上旬

アニメでお馴染みのスーパーロボットたちが大活躍するピンボールゲームが登場する。多彩なピンボールアクションに加えて、ロボットたちの熱いバトルがくり広げられるのだ。

©アルファドリーム 2000／© ブレインドック / 吉崎観音 / いづなよしつね / 藤岡建機 / 撫荒武吉 / エニックス 2000／©GONTA CLUB / SUNRISE Licensed by Cosmo Merchandising ©2000 UPSTAR／©2000 Bullet-Proof Software, Inc.／©2000 ALTRON CORPORATION ©TAITO CORPORATION 1994, 2000 ALL RIGHTS RESERVED／©2000 EPOCH CO., LTD／©2000 KING RECORDS / GANSIS/GAINAX ©GAINAX / Project Eva・テレビ東京 ©1997 GAINAX / EVA 製作委員会／©ATLUS 2000／©葦プロ ©GAINAX / Project Eva・テレビ東京 ©創通エージェンシー・サンライズ ©ダイナミック企画 ©東映 ©東北新社 ©BANPRESTO 2000 ©MEDIA FACTORY 2000 ©JUPITER 2000

スターオーシャン ブルースフィア 24

エニックス・RPG・80%・4900円・今秋

シリーズ最新作がゲームボーイで登場。エディフィスという惑星を舞台に、新たな物語がはじまるのだ。戦闘システムやスキルといった要素は健在。キャラどうしの通信対戦も可能。

テイルズ オブ ファンタジア なりきりダンジョン 12

ナムコ・ダンジョンRPG・100%・4500円・11月10日

多くのファンに愛されるRPG『テイルズ』シリーズの最新作が登場する。コスチュームを着こなすことでさまざまな能力を手に入れ、毎回変化するダンジョンに挑んでいくのだ。

スペースネット（仮称） 54

イマジニア・RPG・80%・4500円・12月

宇宙調査機関ISNAのエージェントとなり、宇宙への冒険へくり出そう。主人公が操るのは宇宙探査マシンスペースネット。このハイテクマシンを駆使して宇宙の危機を救うのは君だ！

電車でGO! 2 47

サイバーフロント・電車運転ゲーム・60%・5200円・12月10日

シリーズに共通の運転シミュレーションに加え、100種類にもおよぶ鉄道写真を集める図鑑モードを採用。64メガの大容量カートリッジにぎっしりと詰まった鉄道データは圧巻だ。

攻めCOMダンジョン ドルルルアーガ 13

ナムコ・召喚アクションRPG・70%・未定・未定

スペルカードに姿をかえたモンスターを召喚し、ダンジョンに配置してジュエルを奪い合う新感覚アクション。基本となるストーリーは、往年の名作『ドルアーガの塔』を継承しているぞ。

ドキドキ伝説 魔法陣グルグル 25

エニックス・RPG・80%・4900円・今秋

アニメやコミックで大人気の『魔法陣グルグル』がゲームになったぞ。神秘的な塔やお菓子の国、魔物がひしめく不気味な森を冒険し、ニケやククリとグルグルの謎を解き明かそう。

ソロモン 48

テクモ・アクション・100%・4300円・9月29日

往年の名作『ソロモンの鍵』がゲームボーイカラー専用ソフトで復活。なんと『モンスターファーム』に登場したキャラクターたちが活躍するという、新要素も加わっているのだ。

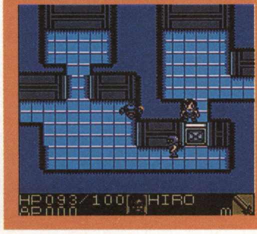
パズルデショーブヨ！ ウータマちゃん 32

ナグザット・パズル・100%・3800円・9月29日

操作が簡単なだけに、ハマること間違いなしのパズルゲーム。東映アニメのオリジナルキャラが登場し、パズルで勝負を挑んでくるのだ。通信ケーブルを使って友だちと対戦も可能。

大刀（DAIKATANA） 46

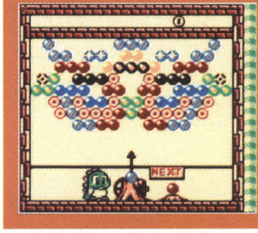
ケムコ（コトブキシステム（株））・アクションRPG・100%・4200円・10月31日



時代や世界観が異なる、多彩な背景を持ったアクションアドベンチャー。武器を駆使して敵を蹴散らし、さまざまに仕掛けられたトラップをかいくぐりながら、クリアーを目指そう。

パズルボブルミレニアム 7

アルトロン・パズル・90%・未定・11月



ゲームセンターで大ヒットした『パズルボブル』がパワーアップ。通信対戦やストーリーモードが新たに加わり、キャラクターや世界観も一新。史上最高の『パズルボブル』の誕生だ。

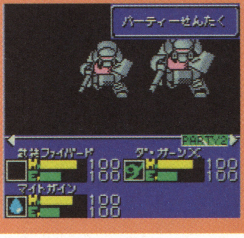
©ENIX 2000／©1999, 2000 Timenet ©2000 imagineer Co., Ltd.／©2000 NAMCO LTD.／©TECMO, LTD. 2000／©Daikatana ©Ion Storm L. P. 2000. Ion Storm, Daikatana, Hiro Miyamoto, Superfly Johnson and Mikiko Ebihara are trade marks of Ion Storm L. P. Eidos is a registered trade mark of Eidos Interactive, Inc. Eidos Interactive, Inc and the Eidos logo are trade marks of Eidos Interactive, Inc. Supervised by Takeo Mogi. Published under licence by Kotobuki System Co., Ltd. 2000. All rights reserved.／© 藤島康介 © 2000 NAMCO LTD.／© TAITO CORP. 1996, 2000 © Cyberfront 2000／© TAMTAM / エニックス 2000 © 衛藤ヒロユキ / エニックス・テレビ東京・創通エージェンシー・日本アニメーション 2000/／©ウルトラノイ・東映アニメーション ©2000 KOUYOUSHA・naxat／©2000 ALTRON CORPORATION ©TAITO CORPORATION 1999, 2000 ALL RIGHTS RESERVED.

ハムスター倶楽部 あわせてチュー ⑰

ジョルダン・パズル・100%・3980円・9月22日

かわいいハムスターたちが必死になって応援してくれる落ち物パズルゲーム。上手にブロックの数を合わせて消していこう。通信ケーブルを使えば友だちと対戦プレイもできるよ。

ブレイブサーガ 新章アスタリア ㊸



タカラ・RPG・70%・未定・未定

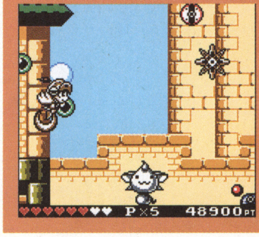
一世を風靡したテレビアニメの勇者シリーズが、ゲームボーイカラー専用ソフトとしてよみがえる。完全オリジナルのストーリーを進めて、すべての勇者を仲間にするべく頑張るのだ！

ハムスター倶楽部2 ⑯

ジョルダン・育成シミュレーション・80%・未定・未定

めで鯛先生のペンによる、大人気コミックのゲーム化第3弾。さらにキュートさを増した3匹の新ハムスターと、新キャラクター3人が加わりパワーアップ。大切に育てようね。

Boon Boon カブーン ㊵



ギャップス・アクションシューティング・99%・3800円・10月26日

天空のウィンディー王国からさらわれた姫を助けるため、騎士カブーンが地上で大活躍。迫りくる敵やさまざまなトラップをかいくぐっていこう。ファンタジー色あふれるアクションだ。

ハムスターパラダイス3（ちゅりー） ⑱

アトラス・飼育シミュレーション・90%・未定・12月

シリーズ3作目となる『ちゅりー』では、ゴールデンに加えてジャンガリアンやロボロフスキーなどのハムスターが登場する。ミニうさぎやリスも飼うことができるようになったぞ。

牧場物語GB3 ～ボーイ・ミーツ・ガール～ ㊾

ビクターインタラクティブソフトウエア
ほのぼのドラマチックRPG・100%・4200円・9月29日

離島の牧場を舞台に、作物を植えたり家畜の世話をしたり。男の子と女の子を主人公にしたふたつのストーリーが1本で楽しめるのだ。結婚なんてドキドキの展開が待ってるかも。

ビートマニアGB ガッチャミックス2 ⑥

コナミ・DJシミュレーション・100%・4500円・9月28日

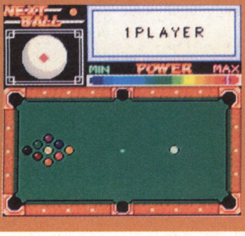
ゲームボーイ版『ビートマニア』の第3弾。誰もが知っているヒット曲やアニメソングなど、全25曲が入っているぞ。熱い対戦のほかに、友だちとハモれるDUETモードも新登場。

ぼくのキャンプ場 ㉝

ナグザット・経営シミュレーション・100%・3980円・9月22日

プレイヤー自らがキャンプ場のオーナーとなるシミュレーション。折りからのアウトドアブームに乗って、キャンプ場を盛り立てていけるかは、すべてキミの経営手腕にかかっている。

ビリヤードクラブ ⑩



アルトロン・テーブル・100%・4500円・9月

ビリヤードを代表する競技のナインボールをはじめとして、3つ球や4つ球（キャロムビリヤード）、アーティスティックの4競技が楽しめる。ちょっとお洒落な気分でプレイしよう。

ポケットキング ⑭

ナムコ・ファンタジーシミュレーション・70%・未定・未定

永遠の名作『キングオブキングス』が、新たなストーリーとともにゲームボーイでよみがえった。モンスターどうしが織りなす華麗なバトルや、モンスター対戦、交換を堪能しよう。

© JORUDAN / NEKOGUMI CO. LTD., ©めで鯛 / あおば出版／©ATLUS 1999, 2000 ／© 2000 KCE Tokyo ALL RIGHTS RESERVED.／©2000 ALTRON CORPORATION ALL RIGHTS RESERVED.／©サンライズ ©サンライズ・名古屋テレビ ©TAKARA CO., LTD. 2000／©2000 GAPS Inc. / BIOX CO., LTD.／©2000 Victor Interactive Software Inc. ／ ©2000 D-1000 pro. ©2000 naxat／©2000 NAMCO LTD.

ポケットクッキング 36

J・ウイング・料理シミュレーション・80%・4800円・12月予定

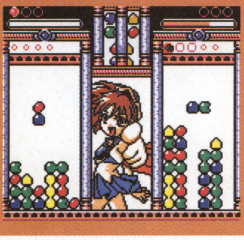
材料を揃えてメニューを決めて。自分だけのオリジナルレシピが作れる料理シミュレーションが登場。誰もが行ってみたくなるような、素敵なレストランを作ってみませんか？

ロックマンX サイバーミッション 21

カプコン・アクション・100%・3980円・今秋

『ロックマンX』と『X2』をミックスしてアレンジされた『サイバーミッション』。いつでもゲームを中断できるオートセーブ機能や、新キャラクターを追加。エックスの新たな戦いがはじまるのだ。

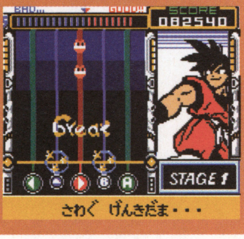
ぽけっとぷよぷよ～ん 41



コンパイル・対戦型アクションパズル・100%・3980円・9月22日

『ぷよぷよ～ん』シリーズ第4弾。"公式戦モード"では、通信対戦に勝つと相手の名前が入った看板をゲットできるぞ。ゲームボーイ初の"連鎖ボイス"機能も迫力満点に追加された。

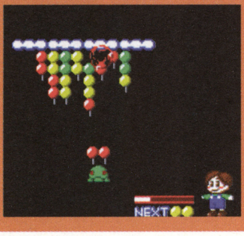
ポップンミュージックGB アニメーションパロディ 2



コナミ・音楽シミュレーション・100%・4500円・9月7日

『マジンガーZ』や『セーラームーン』など、'60年代から'90年代にかけての代表的なアニメの主題曲を全20曲収録。プレイ中には、画面に各キャラクターのアニメも表示されるぞ。

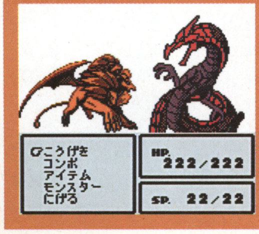
ポップンポップ 15



ジョルダン・パズルシューティング・100%・3800円・未定

タイトーキャラクターが大集合した、新感覚シューティング。インベーダーゲームのような感覚でシューティングをプレイしながら、パズルを解いていくのだ。ハマリ度は高いぞ！

六門天外モンコレナイトGB 53



角川書店・RPG・80%・4300円・11月

アニメでお馴染みのキャラクターたちが、モンモンアイテムを探して六門世界を冒険するRPG。キチン探知機を駆使してモンスターを探し出し、仲間とともにバトルを展開していこう。

そのほかの出展タイトル

エアフォースデルタ 4

コナミ・フライトシューティング・100%・未定・未定

Dance Danse Revolution GB2 1

コナミ・ダンスシミュレーション・90%・未定・未定

ミニゲームはじめました 5

コナミ・その他・90%・未定・未定

ポップンミュージックGB ディズニーチューンズ 3

コナミ・音楽シミュレーション・100%・未定・未定

スペースワールド耳寄り情報！

次世代テレビゲーム機はどうなる!?

ゲームボーイアドバンス関連の展示が正式に決定し、発売日の告知も時間の問題といった雰囲気になったいま、もうひとつユーザーにとって気になるのは、「次世代ゲーム機はどうなったんだ!?」ということ。年内の発売がなくなったことや、ドルフィンという名称が製品名にならないことは、任天堂の春の決算発表のときにアナウンスされた。だが、その後はパッタリと情報が途絶えたままだ。

スペースワールドの開催を前にして、どうやら次世代ゲーム機にも動きが出てきている。会期に前後するかたちで、任天堂がプレス向けの発表会を行うことがアナウンスされた。ゲームボーイアドバンスのお披露目という目的のほかに、いよいよ次世代ゲーム機に関する発表がなされるらしい。春の決算発表の場でも、夏のスペースワールドではなんらかのアナウンスをするという話しがでていただけに、約束が守られたかたちになる。

実際の試作機までが公開されるかはわからないが、次世代ゲーム機関連の最新情報は、次号で必ずお届けする予定でいる。アドバンスの発表につづき次世代ゲーム機の発表と、任天堂ファンにとって今年の夏はいつまでも記憶に残る熱いものになりそうだ。

©2000 J・WING／ Developed by COMPILE 2000 / ©SEGA ENTERPRISES, LTD.／©1998,2000 KONAMI.© 梶原一騎・辻なおき・車田正美・神保史郎・ダイナミック企画・武内直子・鳥山明・バードスタジオ・光プロ・フジオプロ・松本零士・水木プロ・ゆでたまご / 講談社・集英社・テレビ朝日・東映アニメーション／©JORUDAN / NEKOGUMI CO. LTD., ©TAITO CORPORATION／©グループSNE / 角川書店 / モンコレナイト製作委員会・テレビ東京 ©2000 角川書店／©CAPCOM CO., LTD.

会場でしか買えないグッズや、

"スペースワールド"では、今年もたくさんのグッズを販売するぞ。イベントでしか手に入らない限定グッズや、先行販売グッズもあるので、友だちとは違ったグッズが欲しい！　という人はこのコーナーを読んで、何を買うかチェックしておこう！

シレングッズ

マムルボンボン（ぬいぐるみ）
チュンソフト／2620円
丸い体がかわいらしい『風来のシレン』シリーズでおなじみのモンスター"マムル"のぬいぐるみ。

風来のシレン2ポストカード
チュンソフト／310円
もうすぐ発売のニンテンドウ64ソフト『風来のシレン2』のイラストがプリントされているぞ。

風来のシレン2 ひみつの巻物（書籍）
チュンソフト／780円
発売前の『風来のシレン2』の情報がいっぱい詰まった単行本。これを読んで"シレン博士"になろう！

ミニタオル
ムービック／400円
人気のポケモン、ピカチュウとピチューのイラストが入ったミニタオル。使うのがもったいないくらいかわいいね。

メモ帳
ムービック／各300円
映画『結晶塔の帝王』と『ピチューとピカチュウ』の2種類があるぞ。キミはどちらがお好みかな？

カードヒーロー グッズ

カードヒーロー・トレーディングカードゲーム
任天堂／各120円
ゲームボーイで人気の『カードヒーロー』が、本当のトレーディングカードゲームになったぞ！

カードヒーロー・トレーディングカードゲーム スタートセット
任天堂／1470円
カードヒーロー・トレーディングカードゲームを始めるのに必要なグッズが揃っているお徳なセット。

下敷き
ムービック／各300円
メモ帳同様、『結晶塔の帝王』と『ピチューとピカチュウ』の2種類。ポケモンパワーで勉強がはかどるかも!?

物販コーナー商品リスト

マムルボンボン（ぬいぐるみ）	チュンソフト	2620円
風来のシレンまんじゅう（6個入り）	チュンソフト	840円
風来のシレン2・ひみつの巻物（書籍）	チュンソフト	780円
風来のシレン2・4コマまんが集 笑いのツボ（書籍）	チュンソフト	710円
風来のシレン2・キャラクターシール	チュンソフト	150円
風来のシレン2・ポストカード	チュンソフト	310円
モンコレキーチェーン（エンテイ・アンノーン・ピチュー兄・ハネッコ・デルビル・カポエラー・ピィ・ププリン）	トミー	500円
ちびコロスタンプ（ピチュー兄・ピチュー弟・ピカチュウ・ハネッコ・チコリータ・ワニノコ・ヒノアラシ）	トミー	250円
DXフィギュアコレクション エンテイ	トミー	800円
てのひらピチュー	トミー	1300円
ポケモンぬいぐるみ ピチュー兄	トミー	1200円
ポケモンぬいぐるみ ピチュー弟	トミー	1200円
ポケモンぬいぐるみ（大） ピチュー兄	トミー	3800円
ポケモンぬいぐるみ（大） ピチュー弟	トミー	3800円
ピチューのカチューシャ	トミー	700円
おめん ピチュー	トミー	300円
スクイーズキーホルダー（マリオ）	読売テレビエンタープライズ	680円
ストラップ（マリオ）	読売テレビエンタープライズ	810円
スクイーズキーホルダー（カービィ）	読売テレビエンタープライズ	520円
ティンクルストラップ（カービィ）	読売テレビエンタープライズ	420円
ティンクルストラップ（デデデ大王）	読売テレビエンタープライズ	420円
ティンクルストラップ（ワドルディ）	読売テレビエンタープライズ	420円
プチマスコットホルダー（カービィ）	読売テレビエンタープライズ	310円
プチマスコットホルダー（デデデ大王）	読売テレビエンタープライズ	310円

先行販売グッズをチェック!!!

ポケモンぬいぐるみ(大) ピチュー兄弟
トミー／各3800円

ピチューの等身大ぬいぐるみ。ちょっと値段が高いけど、触り心地もかわいらしさも◎

『結晶塔の帝王』『ピチューとピカチュウ』のサントラCD
メディアファクトリー／2400円

映画館限定スペシャルパッケージのサントラCD。映画の感動を伝えるあの曲がオリジナル缶ケースに入っているぞ！

DXフィギュアコレクション エンテイ
トミー／800円

『結晶塔の帝王』でおなじみのエンテイ。映画の迫力をそのままに、かなり精巧にできているのだ。かっこいい！

ポケモンぬいぐるみ ピチュー兄弟
トミー／各1200円

ピンク色の丸いほっぺがかわいいピチューのぬいぐるみ。ポケモンぬいぐるみ（大）よりも小さめ。

クリップファイル
ムービック／各400円

シンプルでカッコイイ『結晶塔の帝王』と、にぎやかな『ピチューとピカチュウ』の2種類があるぞ。

ピチューのカチューシャ
トミー／700円

とくに女の子にオススメしたいグッズだけど、男の子がつけても以外と似合うかもしれないね!?

ポケットモンスター グッズ

てのひらピチュー
トミー／1300円

手のひらに乗せるとかわいい声で鳴き出すよ。ピチュー好きな人は絶対にゲットしておこう！

おめん ピチュー
トミー／300円

夏といえば縁日、縁日といえばやっぱりお面です。これをかぶればキミもピチューに大変身だ！

スクイーズキーホルダー
読売テレビエンタープライズ／マリオ680円 カービィ520円

任天堂ファンならみんな大好きなキャラクターじゃないのかな？　マリオとカービィのキーホルダー。ぷにょぷにょした手触りが気持ちいいのだ。

ピチューとピカチュウ バッチセット
メディアファクトリー／800円

映画館でしか手に入らない限定グッズ。ピカチュウとピチュー兄弟のバッチが、特製ケースに入っているよ！

ティンクルストラップ
読売テレビエンタープライズ／各420円

『カービィ』シリーズでおなじみのカービィ、デデデ大王、ワドルディの3種類。鈴も付いているのだ。

マリオ&カービィ グッズ

プチマスコットホルダー（ワドルディ）	読売テレビエンタープライズ	310円
モンスターボールバッジ	メディアファクトリー	500円
ピチューとピカチュウバッジセット	メディアファクトリー	800円
ポケモンカード★ネオ プレミムファイル	メディアファクトリー	630円
『結晶塔の帝王』『ピチューとピカチュウ』のサントラCD	メディアファクトリー	2400円
下敷き 結晶塔の帝王	ムービック	300円
下敷き ピチューとピカチュウ	ムービック	300円
ノート 結晶塔の帝王	ムービック	300円
ノート ピチューとピカチュウ	ムービック	300円
メモ帳 結晶塔の帝王	ムービック	300円
メモ帳 ピチューとピカチュウ	ムービック	300円
クリップファイル 結晶塔の帝王	ムービック	400円
クリップファイル ピチューとピカチュウ	ムービック	400円
アンノーンマグネット	ムービック	700円
ミニタオル	ムービック	400円

うちわ	ムービック	400円
ラバーキーホルダー エンテイ	ムービック	600円
ラバーキーホルダー ピチュー兄弟	ムービック	600円
カードヒーロー・トレーディングカードゲーム　スタートセット	任天堂	1470円
カードヒーロー・トレーディングカードゲーム 第1弾「モンスター&マジック」	任天堂	120円
カードヒーロー・トレーディングカードゲーム 第2弾「マジカル "ハイパー" ワールド」	任天堂	120円
カードヒーロー・トレーディングカードゲーム 第3弾「ストレンジ・カインド」	任天堂	120円
ドンキーコング・カードゲーム 第3弾ブースターパック「DK64パック」	任天堂	260円
ゼルダの伝説 ムジュラの仮面 テレカ&ピンズ	エンターブレイン	2940円
ゼルダの伝説 ムジュラの仮面 ドームマスコット	エンターブレイン	1550円
ゼルダの伝説 下敷き&コロコロスタンプシャーペン	エンターブレイン	1260円
カードヒーロー手ぬぐい	エンターブレイン	600円
トレード&バトル カードヒーロー公式攻略指南ビデオ	エンターブレイン	1570円
ストーリー オブ セルダ 任天堂公式ビデオ	エンターブレイン	1570円

マリオストーリー

任天堂
2000年8月11日発売
6800円（税別）

© 2000 Nintendo. Game by INTELLIGENT SYSTEMS.

マリオストーリー™ MARIO STORY

これだけ知っていればステージ5まで楽々クリア！

ブラブラ歩いているだけでも楽しくなる『マリオストーリー』。ペラペラのマリオがくり広げる大冒険を、64＋では徹底的に攻略しちゃうぞ。スターのつえを奪い返して、キノコタウンに平和を取り戻すことができるかな？

マリオストーリー基礎知識 冒険編

まずは『マリオストーリー』の基本をじっくりとおさえておこう。いきなり冒険に出てもいいけれど、ここに説明するようなことを知っていれば、キミの冒険がグッと奥深いものになることは間違いなしだ。ゲームのことをよ〜く勉強したら、さあ、いよいよ本番がスタート。クッパを倒しにいく準備をするとしようか。

★ストーリーの進みかた★

1. ステージ開始 仲間との出会い
2. ボスとの戦闘 星のせい救出
3. キノコ城 ピーチ姫の行動
4. ステージ終了 つぎの冒険の準備

冒険の目的は、7人の星のせいを救い出し、クッパからスターのつえを取り戻すこと。捕われの身となっているピーチ姫も助けられるよ。8つのステージで星のせいをひとりずつ助けていき、最終ステージでいよいよクッパと対決するのだ。ステージの合間には、ピーチ姫を操作することができる。たいしたことはできないけど、クッパに捕まりながらもマリオの力になるんだ。

★頼れるフィールドの住人たち★

冒険の役に立ってくれるのは、いっしょに行動する仲間ばかりじゃない。キノコワールドには風変わりな人物がたくさんいて、いろんなことを教えてくれるんだ。近づくと頭の上に吹き出しが出るキャラクターとは、必ず話をしよう。町や村では建物の中までチェックすることも忘れずにね。

もの知りキャラクター

←キノポンは貴重なアイテムの場所を教えてくれる。

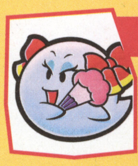
デアールー族

←わからなくなったら、デアールに占ってもらおう。

★仲間の能力を知ろう★

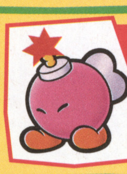
いろんな仲間がいるけれど、一度に出現させられるのはひとりだけ。場所や敵に合わせて、使いわけることが必要なのだ。まずは大まかな能力を知っておこう。

カメキ
離れた場所はおまかせ
こうらを踏み付けると少し遠くまで飛んでいく。離れた場所にアイテムやスイッチがあるときに重宝。

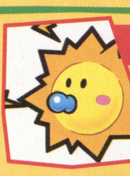


レサレサ
物すり抜けを利用
レサレサはマリオの姿を消して、敵に気づかれないようにしてくれる。障害物もすりぬけられるのだ。

マリオ
飛んでたたいて謎を探れ
マリオのアクションは毎度おなじみのジャンプとハンマー。いろんな場所をたたいて調べてみよう。



ピンキー
ヒビ割れ壁も一発
建物の壁やブロックなどで、ヒビの入った場所があったらピンキーの出番。得意の爆発で壁を崩す。



アカリン
見えないブロックを照らそう
暗い場所を明るく照らすほか、ふだんは見えない隠しブロックを見えるようにすることもできるよ。

クリオ
場所の説明にヒントが？
敵の能力を知ることができるクリオ。フィールドを歩いているときもその場所の説明をしてくれるぞ。

パレッタ
亀裂を見たらひとっ飛び
パレッタは短距離ながらジャンプで渡れないような場所を、マリオを吊り下げて飛ぶことができる。

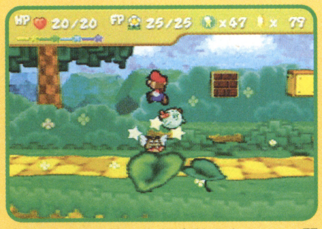
おプク
水上は独壇場
板の乗り場からはおプクの上に乗って水上を進めるぞ。一瞬だけなら水中に潜ることもできるんだ。

マリオストーリー基礎知識
戦闘編

冒険を進めていくためには、どうしても避けては通れないのが敵との戦闘。苦手に感じる人がいるかもしれないけど、『マリオストーリー』のもっとも楽しいところのひとつでもあるんだけどね。出現する敵に合わせて、攻撃方法をいろいろと変えていけば、きっとどんどん勝てるようになるはず。がんばって練習しようね！

★戦闘シーンへの入りかた★

敵はマリオを見つけると突進してくる。うまくジャンプで踏みつければ先制攻撃となって、最初に1回分攻撃できるぞ。ただしトゲのある敵を踏むとダメージを受けてしまうので要注意。メマワシスピーンのバッジをつけていれば、スピンしてぶつかったときに相手を動けなくできるぞ。



↑飛んでいる敵に先制攻撃をするには、間合いをしっかりと計ることが重要となるぞ。

★コマンドのムダ使いを避ける★

戦闘中はマリオ、仲間、敵の順番で行動することになる。アイテムを使ったり星のせいを呼び出すだけでも1回分の行動になるので、なるべくムダがないよう、効率的に行動していきたい。たとえば回復系のアイテムなどは、必ず戦闘に入るまえに使っておくように癖をつけておこうね。

↑仲間の交代も1回分の行動になる。最初に相手に合わせて仲間を選んでおくこと。

★マリオたちの成長★

戦闘を終えると、倒した敵の強さに応じてスターポイントがもらえるぞ。100まで貯まるとマリオがレベルアップするのだ。このときに、HP、FP、BPのどれを成長させるかを自由に選ぶことができるぞ。また、仲間はスーパーブロックをたたくことで、ランクアップして成長するんだ。

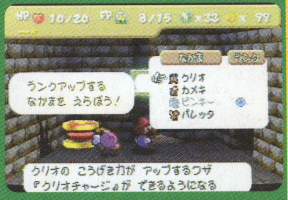
マリオ…まずはBPを強化

バッジをつけられる数はBPの値によって決まる。バッジにはマリオのHPやFPを増やせるものもあるから、まずはBPを増やすといい。ただし、いつまでもBPだけしか上げないでいるのは、問題あるかもよ。

↑戦闘に自信がないなら、最初にHPをレベルアップするのもいいぞ。

仲間…使える仲間を優先

スーパーブロックをたたいてランクアップできるのは1回につきひとりの仲間だけ。となると当然のことながら、使うことの多い頼りになる仲間を選びたい。プレイしているステージの特徴を考えて選んでいこう。



↑ランクアップすると、キャラによって新しいワザが使えるようになる。

★仲間の能力を知ろう★

戦闘での最重要項目がアクションコマンド。わざごとに決められたコマンドをうまく入力すると、攻撃や防御の効果が上がるんだ。タイミングが重要になるよ。

タイミング系コマンド

タイミングよくボタンを押せばいい。後ろの敵までまとめて攻撃できる、ジャンプ系の技に多いぞ。少しだけ早めに入力する気持ちでプレイすると成功しやすいのだ。

ジャンプ攻撃

相手を攻撃する、または相手に攻撃される寸前に、決められたボタンを押せばコマンド成功。

↑成功すれば2回攻撃となりオトク。

その他

仲間のわざでも、クリオずつきやパレッタキックはタイミング系コマンド。マリオと間合いが異なる。

↑パレッタはトリッキーな動きが特徴。

連打系コマンド

一定時間にたくさん入力をすればするほど、画面のゲージが増え、コマンドの効果が大きくなる。連打するのはボタンだけでなく、3Dスティックを利用するコマンドもある。キミの気合い次第で戦闘を有利に進められるぞ。

ボタン

↑敵から逃げるのも連打系コマンド。

3Dスティック

↑3Dスティックをはじき続けるのだ。

狙いうち系コマンド

強力な攻撃力を持つパレッタのわざ、パレッタシュートが狙いうち系コマンド。ターゲットが上下に動くので敵に当たるように調節しよう。

↑当然、体の大きいボス系の敵などには、成功しやすい。

タメ系コマンド

わざを選択したら決められた入力をつづけよう。最大までたまったところで、タイミングよく離せばコマンド成功。逆にためすぎてしまうと、アクションコマンドの効果を発揮することができないので、ゲージをよく見ていよう。

ボタン

↑十分にためてピンキーアタックだ！

3Dスティック

↑ハンマー系はタメコマンドが多い。

調節系コマンド

ステージ5で仲間になるおプクのみずでっぽうが調節系。Aボタンを押すとゲージがたまるので、なるべく上限に近づくように調節すべし。

↑ゲージをためすぎると、FPがムダになってしまうぞ。

マリオストーリー基礎知識

データ編

ここでは今回のストーリー攻略に関係した役立ちデータをまとめて紹介するぞ。とくにマリオの能力は、戦闘をスムーズにこなすためぜひとも知っておきたい。またアイテムやバッジを集めるときも、これを参考にすれば取り忘れが少なくなるはずだ。冒険のあらゆる場面でこのデータ集を活用しよう。

マリオの能力

戦闘シーンにおけるマリオの基本攻撃は、おなじみのジャンプとハンマーだ。ジャンプは攻撃力が低めなので、防御力の高い敵には効果が薄い。だがコウラ付きの敵をひっくり返したり、空中や後方の敵も攻撃できるぞ。これに対してハンマーは攻撃力が高いため、防御力の高い敵に有効。また直接敵に触れずに攻撃できるので、トゲ付きや燃えている敵が相手でも安心だ。このふたつの攻撃方法をうまく使い分けていこう。

わざ名	アクションコマンド	FP	最大攻撃力
ジャンプ	タイミング系	-	1/2/3
ハンマー	タメ系	-	2/4/6

スターパワーを使いこなそう

マリオが救った星のせいたちはお礼にと、神秘の力でマリオを助けてくれる。これがスターパワー（スターパワー）と呼ばれる力だ。スターパワーはどれも便利だが、パワーの最大値やワザの種類を増やすには、新たな星のせいを救うしかない。また強力なワザほど大量にスターパワーを消費するのもつらいところだ。だが上手に使えば戦況を一変させることも可能なので、惜しまず使っていこう。

	ワザ名	消費SP	効果
ステージ1	すっきりそうかい	1	マリオのHPとFPが5回復する
ステージ2	ママのこもりうた	1	敵全体を眠らせる
ステージ3	ほしのふるよる	2	星を降らせ敵全体を攻撃。攻撃力7
ステージ4	ちからをぬいて	2	敵全体の攻撃力を下げる
ステージ5	おねえさんのキス	3	マリオのHPが20回復する

バッジリスト

装備することでさまざまな能力が身につくバッジ。バッジは単独でも十分力を発揮するが、別のバッジと組み合わせることでさらに効果が高まることがある。下の例を参考に、有効なバッジの組み合わせを考えてみよう。

⬆強力なバッジほど必要BPが多い。早いうちからBPの最大値を上げておくといいぞ。

バッジの組み合わせ例

“ジャンチャージ”＋“レンゾクジャンプ”

攻撃の回数が多いほど、一度に上げた攻撃力を有効に使える。あらかじめアクションコマンドを練習しておこう。

“タツジーン”＋“ナイスデボウギョ”

アクションコマンド成功で効果を発揮するバッジは、コマンドを成功させやすくする「タツジーン」と組み合わせると便利。

“ピンチデ～”系バッジ

ピンチになると効果を現すバッジはまとめて装備しよう。わざとピンチ状態を維持したまま戦うという荒技もあるぞ!?

種類	名前	必要BP	効果
ジャンプ系	ガツーンジャンプ	1	“ガツーンジャンプ（消費FP2）”が使える。攻撃力+2
	ツギツギジャンプ	1	“つぎつぎジャンプ（消費FP2）”が使える。アクションコマンド成功で敵全体を攻撃
	ジャンチャージ	1	“チャージ（消費FP1）”が使える。ジャンプの攻撃力+2
	ミニミニフミィ	1	“ミニミニふみ（消費FP2）”が使える。敵をミニミニにして攻撃力を半減
	ネムラセフミィ	1	“ねむらせふみ（消費FP2）”が使える。敵を眠らせる
	メマワシフミィ	1	“めまわしふみ（消費FP2）”が使える。敵の目を回す
	ツラヌキジャンプ	2	“つらぬきジャンプ（消費FP2）”が使える。敵の防御力を無視できる
	レンゾクジャンプ	2	“れんぞくジャンプ（消費FP3）”が使える。アクションコマンド失敗まで敵を連続攻撃
ハンマー系	ガツーンナグリ	1	“ガツーンハンマー（消費FP2）”が使える。攻撃力+2
	ハンマチャージ	1	“チャージ（消費FP1）”が使える。ハンマーの攻撃力+2
	カイテンナグーリ	1	“かいてんハンマー（消費FP2）”が使える。敵を吹き飛ばし、後ろの敵にもダメージ
	ジシーンアタック	1	“じしんハンマー（消費FP2）”が使える。地上と天井の敵全体にダメージ。攻撃力3
	スーパージシーン	2	“スーパーじしん（消費FP2）”が使える。地上と天井の敵全体にダメージ。攻撃力4
	ハンマーナゲール	2	“ハンマーなげ（消費FP2）”が使える。敵がどこにいても攻撃できる
	ツラヌキナグーリ	2	“つらぬきハンマー（消費FP2）”が使える。敵の防御力を無視できる
コマンド系	ニカイアイテーム	1	アイテムを一度に2回使える（消費FP3）
	ナカマモネガーウ	2	仲間も“ねがう”のコマンドを使えるようになる
	スバヤクカワール	4	仲間を交代したあとも、そのまま行動できる
	タツジーン	2	アクションコマンドが成功しやすくなる
回復系	ハッピーハート	3	戦闘中、HPが自動的に回復する
	ネガウノパワー	1	“ねがう”を使ったとき、スターパワーの貯まる量が増える
能力変化系	ハートフエール	3	HPの最大値が5増える
	フラワーフエール	3	FPの最大値が5増える
	パワープラス	6	マリオの攻撃力と防御力が1増える
	ダメージヘール	6	マリオの受けるダメージが1減る
	ナイスデボウギョ	3	防御のアクションコマンドに成功すると、ダメージが1減る
	イチカバチーカ	4	マリオの攻撃時、アクションコマンドに成功すると攻撃力+1、失敗すると攻撃力0
	キケンデパワー	1	マリオが“キケン!”時、攻撃力+4
	ピンチデマモール	1	マリオが“ピンチ”時、受けるダメージ半減
	ピンチデガンバル	1	マリオが“ピンチ”時、攻撃力+2
	ピンチデラッキー	1	マリオが“ピンチ”時、敵がときどき攻撃を失敗する
	アイスノチカーラ	2	火の敵への攻撃力+2、火の敵をふんでもダメージを受けない
	ホノオヲガード	2	火の攻撃を受けたときダメージ-1、火の敵をふんでもダメージを受けない
	トゲーヲガード	2	トゲのある敵をふんでもダメージを受けない
その他	ニゲテモモラーウ	2	戦闘で逃げても、それまでに倒した敵のスターポイントがもらえる
	コインモドール	1	戦闘でアイテムを使うと、コインが戻ってくる
	クルリンサーチ	1	クルリンゆかが隠された区域に入ると知らせる
	スーパースピーン	1	スピンダッシュの移動距離が伸びる
	メマワシスピーン	2	スピンしたまま敵にぶつかると、戦闘で敵の目を回せる
	ヤッツケスピーン	3	マリオより弱い敵ならば、スピンダッシュでぶつかるだけで倒せる
	ヤッツケアタック	1	マリオより弱い敵ならば、先制攻撃するだけで倒せる
	ノロイノロイ	0	走ることができなくなる
	ピッキョローンB	0	マリオが攻撃するときの音が変わる
	ピッキョローンC	0	マリオが攻撃するときの音が変わる
	ピッキョローンD	0	マリオが攻撃するときの音が変わる

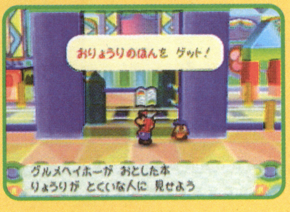
アイテムリスト

ゲームに登場するアイテムは大きく3種類に分けられる。戦闘シーンでだけ使える攻撃用アイテムと、回復用の食べ物アイテム、そして料理好きのキャシーが精魂込めて作った料理アイテムだ。とくに全50種類もある料理アイテムはほとんどが回復効果を持ち、そのうえふつうの食べ物より回復量の高いものが多い。アイテムに余裕があったら、キノコタウンのキャシーの家を訪ねてみよう。

⬅材料になるアイテムを渡せば料理してくれる。さてそのできばえはどんなものか?

キャシーのクッキングタイム

最初キャシーはひとつの材料しか料理できないが、"おりょうりのほん"を渡すとふたつの材料を使い料理してくれるぞ。ここでは彼女のレシピの一部を紹介しよう。



⬅グルメヘイホーが"おりょうりのほん"を持っている。

レシピの一例

材料×1

おすすめはびりびりキノコ→キノコソテー。回復効果が強力だ。ファイアフラワー→あつあつスープはかなり意外な取り合わせだ。

なにがおこるかな

これを料理してもらうと結果がランダムに変化する。失敗も多いが、運が良ければキャシードリンクなどができることもあるぞ。

材料×2

カラカラパスタ+カメカメはっぱ→カメスパは、ノコノコ村の名物料理で回復効果もそれなりに高い。より強力な回復アイテムが欲しければ、たまご+びりびりキノコ→キャシーディナーがいいぞ。またレモン+おかしのもと→レモンあめはイベントでも役立つ。おかしのもとはヘイホーのおもちゃばこで手に入れよう。

種別	名前	効果
戦闘用アイテム	POWブロック	敵全体に2ダメージ、コウラの敵をひっくり返す
	あっちいけシッシ	敵全体を追い払う
	かみなりゴロゴロ	敵1体をかみなりで攻撃、攻撃力5
	かみなりドッカン	敵全体をかみなりで攻撃、攻撃力5
	キラキラおとし	敵全体を流れ星で攻撃、攻撃力6
	グルグルめまわし	敵全体の目を回して動けなくする
	ストーンぼうし	行動できなくなるが、ダメージも受けない
	ストップウォッチ	敵全体を動けなくする
	たまごバクダン	投げて敵1体を攻撃
	なにがおこるかな	何が起こるかわからない
	ねむれよいこよ	敵全体を眠らせる
	びりびりキノコ	ビリビリになり、マリオに触れた敵を攻撃する
	ファイアフラワー	敵全体を火の玉で攻撃、攻撃力3
	ぼろぼろハンマー	投げて敵1体を攻撃
	ヤシのみ	投げて敵1体を攻撃
	ユキやこんこん	敵全体を雪だるまで攻撃、攻撃力4
食べ物アイテム	カメカメはっぱ	FPが3回復
	カラカラパスタ	HPが3、FPが2回復
	キノコ	HPが5回復
	きんきゅうキノコ	HP0で自動的にHPが10回復
	くりくりマロン	HPが3回復
	スーパーキノコ	HPが10回復
	スッキリドリンク	どくなどの回復
	ハニーシロップ	FPが5回復
	フレッシュジュース	FPが5回復、どくなどの回復
	メイプルシロップ	FPが10回復
	ローヤルゼリー	FPが50回復
料理アイテム	あつあつスープ	HPとFPが4回復
	アップルパイ	HPが5、FPが15回復
	カメカメティー	FPが7回復
	カメスパ	HPとFPが7回復
	キノコいため	HPが6、FPが2回復
	キノコソテー	HPが15、FPが5回復
	キャシークッキー	FPが20回復
	キャシーディナー	HPとFPが10回復
	キャシードリンク	FPが20回復
	しっぱいりょうり	HPとFPが1回復
	スパゲティー	HPが6、FPが4回復
	ハニーキノコ	HPとFPが5回復
	マッシュポテト	HPが10回復
	マロングラッセ	FPが10回復
	めだまやき	HPが10回復
	ゆでゆでタマゴ	HPとFPが8回復
	ライムあめ	FPが20回復
	レモンあめ	HPが5、FPが15回復
	ワンダークッキー	FPが15回復するが状態が変化する

敵リスト

ステージ5までに登場する敵の能力をまとめたものが右のリストだ。この能力はあくまで基本値なので、実際にはより強力なワザを使ってくる敵もいる。本当の強さは実戦で確認しよう。

⬆初めて出会う敵にはクリオの"ものしり"を使うクセをつけておきたいものだ。

名前	HP	攻撃	防御
カーメン	30	3	0
かいふくヘイホー	7	1	0
ガボンへい	8	3	0
ギタイ草	8	3	0
キラー	2	2	0
キラーたいほう	4	0	1
クッパ???	10	1	1
グリーンチョロボン	6	1	0
クリキング	10	2	0
クリブルー	6	2	0
クリボー	2	1	0
クリレッド	7	2	0
ぐんだんヘイホー	15	1	0
ゲーハー	40	3	0
ゲッソー	30	3	0
コマンドヘイホー	7	2	0
コワッパ(プロローグ)	5	1	0
コワッパ(ステージ1)	15	2	1
コワッパ(ステージ3)	40	5	1
コワッパ(ステージ5)	40	6	1
サンボ	4	2	0
サンボマミー	4	2	0
しょうぐんヘイホー	30	4	2
シンエモン	2	2	2
ストーンワンワン	4	3	1

名前	HP	攻撃	防御
たけうまヘイホー	7	4	0
ダンシングヘイホー	7	2	0
チビゲッソー	6	2	0
チョロプー	3	2	0
チョロボン	3	1	0
トーテムヘイホー	10	1	0
ドガボン	10	4	0
ドガボンのしんぞう	50	6	0
トゲクリボー	2	2	0
トゲノコ	8	4	3
トゲメット	4	3	4
トロピカルチョロボン	7	2	0
ノコイエロー	5	1	1
ノコグリーン	5	1	1
ノコノコ	4	1	1
ノコブラック	5	1	1
ノコレッド	5	1	1
ハイパークリボー	7	1	0
ハイパーシンエモン	4	3	3
ハイパーパタクリボー	7	1	0
バサバサ	4	2	0
パタクリボー	2	1	0
パタパタ	4	1	1
パックンフラワー	5	3	0
バブル	9	4	0

名前	HP	攻撃	防御
バルーンヘイホー	7	3	0
ハンマーブロス	12	5	1
ビッグカンテラくん	40	5	0
ビッグゲッソー	70	5	0
ビリビリゲッソー	50	4	0
ピロリン草だまし	8	2	0
ファイアパックン	40	5	0
ファイアパックンのしょくしゅ	8	4	0
ファイアヘイホー	7	4	0
ブラックヘイホー	50	10	0
ヘイホー	7	2	0
ポイズンパックン	12	3	0
ボムへい	3	1	0
ボロドー	5	2	0
ホワイトカメック	11	3	0
メット	3	2	2
ヤミクリボー	7	2	0
ヤミトゲクリ	7	3	0
ヤミノコノコ	8	3	2
ヤミパタクリ	7	2	0
ヤリダンサー	7	3	0
レッドカメック	11	3	0
ワンワン	4	3	3

ストーリー攻略

ここからはマリオたちの冒険を、ストーリー中盤のステージ5まで一気に攻略していくぞ。フローチャートとマップに加え、強敵の必勝戦法も紹介しているので、迷ったときはよく確認して進めていこう。

マップアイコン説明

- ブロック
- スイッチ
- モンスター
- イベントポイント
- アイテム屋
- セーブブロック
- キノコハウス
- 回復ブロック

プロローグ 星とマリオとクリボーと……

ストーリーフローチャート

1. キノコ城でピーチを見つける
   クッパと戦うが、負ける
2. 森の中でクリコに助けられる
   クリ村出口を黄色ブロックで塞がれる
   クリじいを探しにベランダへ行き、落ちる
3. クリじいと合流する
   森の奥で"ハンマー"を見つける
   村へ戻る途中で、コワッパと戦闘
4. クリ村で、クリオが仲間になる
   黄色ブロックを壊し、村を出る
5. マロンロードの途中で、
   クリレッド＆クリブルーと戦闘
   クリキングの砦前で、クリキングたちと戦闘
   スイッチを操作し、砦を橋に変える
6. キノコタウンを抜け、星のふるおかへ向かう
   星のせいたちから事情を聞く
7. ピーチ姫がティンクに"ラッキースター"を渡す
8. 丘から戻る途中の道で、ティンクと出会う
   "ラッキースター"を受け取る
9. 占い師デアールの館で占ってもらう
   暗い色をしたキノピオたちを、
   デアールに追い払ってもらう
   ポカポカロードへ向かう

ピーチ城でのクッパとの最初の戦いに敗れ、クリ村で助けられるところからが物語のスタートだ。最初は行ける場所が少ないから迷わないはずだが、イベントが進まない場合はとにかく会話をしてみよう。情報収集だけでなく、会話をしなければイベントが起きないケースがあるからだ。後半はキノコタウンが舞台となるが、星のふるおかへ急ぐまえにひととおり街を回って店などに立ち寄っておくと役に立つぞ。

⬆丘からの帰り道で星の子のティンク登場。以後もピーチ姫との橋渡しをしてくれる。

豊富な知識でマリオをサポート

マリオのなかま①
クリオ

"ものしり"を使うと敵の能力が判明する。一度使うと以後HPゲージが表示されるので、初対面の敵には必ず使っておこう。表中の"S(スーパー)"と"U(ウルトラ)"はランクアップすると覚えるコマンドを表している。

	わざ名	アクションコマンド	FP	最大攻撃力
	クリオずつき	タイミング系	―	1/2/3
	ものしり	―	―	―
S	クリオチャージ	―	1	―
U	れんぞくずつき	タイミング系	3	3

クリ村

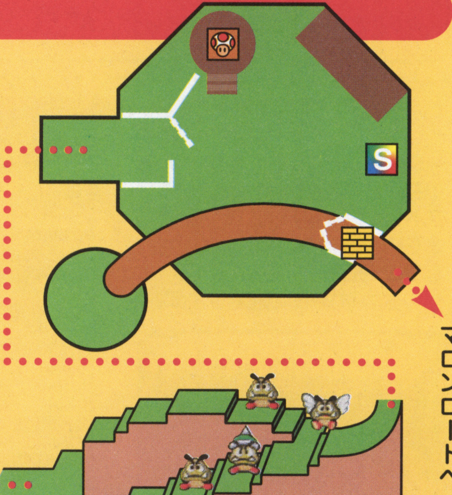
①クリコの"にんぎょう"

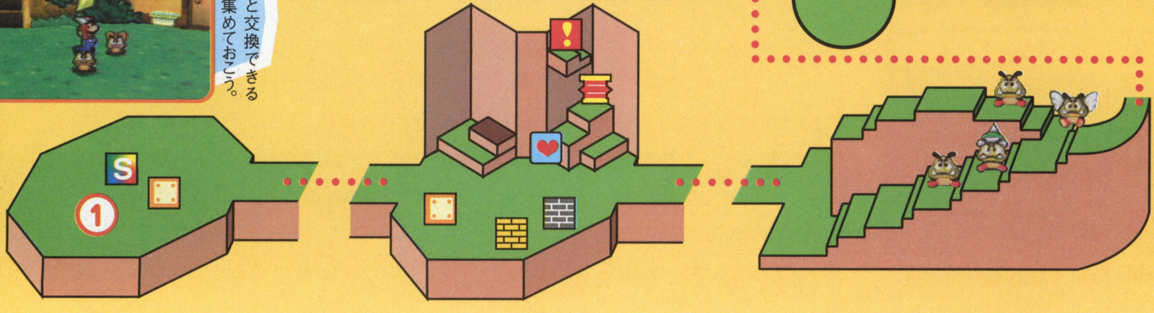
ここの木をたたくと落ちてくる人形をクリコに渡すと、"ほしのかけら"がもらえる。茂みや木を見かけたら、いつでも調べるクセをつけよう。

⬅バッジと交換できるので極力集めておこう。

クリオの家族が住む小さな村。家族全員と会話し、ベランダへ行けばイベントが進むぞ。"ハンマー"を見つけたら村へ戻るが、途中の敵はコワッパを含めマリオひとりで倒さなければならないので慎重にいこう。

出現する敵
●クリボー ●パタパタ ●トゲクリボー



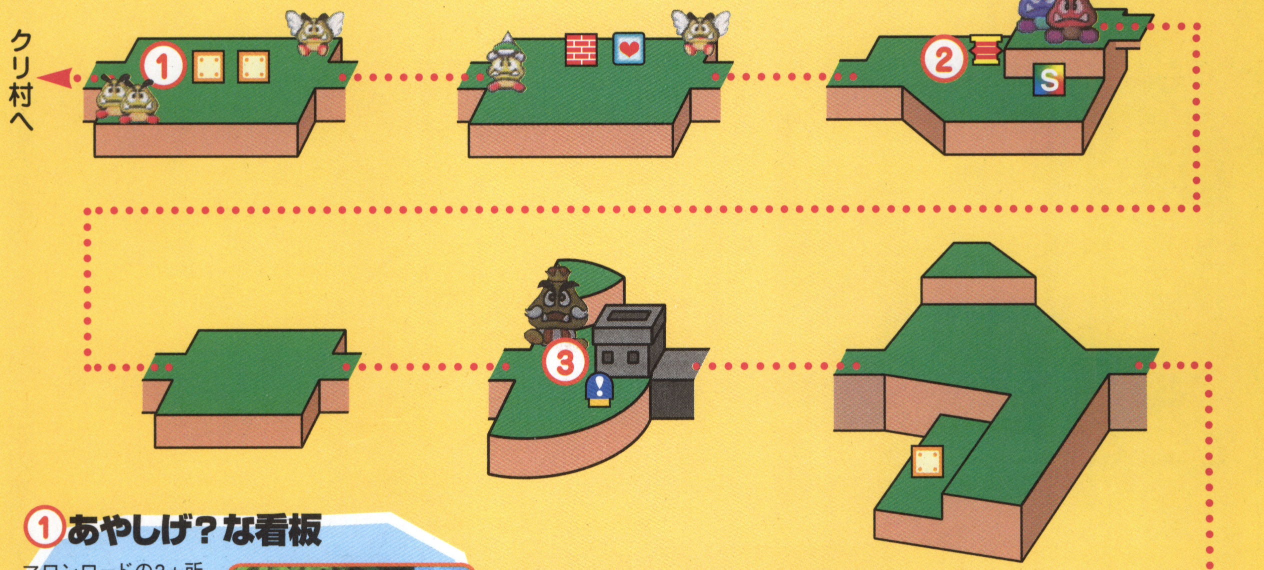


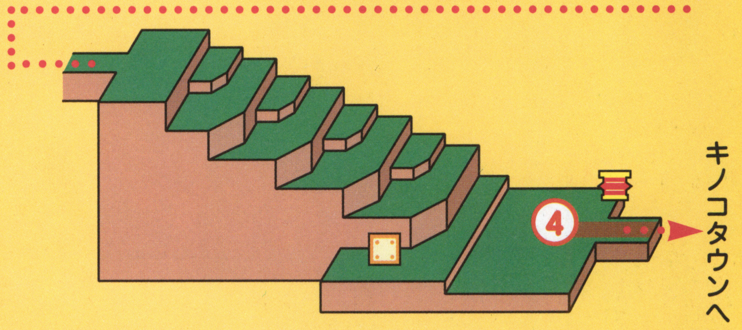
マロンロード

出現する敵

- ●クリボー ●トゲクリボー ●パタクリボー
- ●クリレッド ●クリブルー ●クリキング

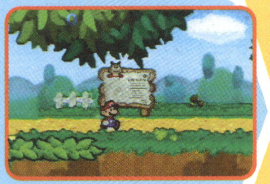
クリ村とキノコタウンを結ぶマロンロードには、クリボーたちが多数出現する。仲間になったばかりのクリオと協力して戦っていこう。途中で出会うクリキング一味との戦闘では、1体ずつ確実に倒すように心がけること。現時点ではまだアクションコマンドが使えないので、ダメージを減らすことができないからだ。危ないと感じたら、一度クリ村へ戻り回復したほうが確実に先へ進めるだろう。





①あやしげ?な看板

マロンロードの3ヵ所に立っている看板は、調べるとクリボーやキノコが飛び出してくることがある。調べたらすぐに一歩さがり、出てきたものを見てから回収するか、逃げるかを決めよう。

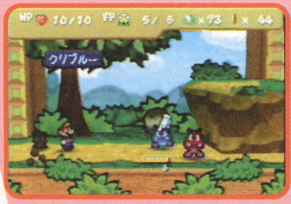


⬆油断して立っていると、すぐに先制を取られてしまうので注意。

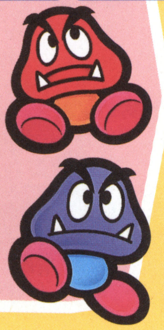
②クリレッド&ブルー兄弟 BOSS

突然現れるクリレッドとクリブルーの兄弟は、攻撃力が高くいまのマリオには危険な相手。一方に攻撃を集中し、できるだけ早く倒そう。最初に狙うのはHPが1だけ少ないクリブルーにするといいぞ。

クリレッド	クリブルー
HP〜7	HP〜6
攻〜1	攻〜1
防〜0	防〜0



⬆もたもたしていると3ターンで負ける。集中攻撃が突破のカギを握っているぞ。



③クリキング登場! BOSS

とりで前で戦闘になるクリキングは、クリレッド&ブルーを引き連れている。弱っているレッドたちをさきに倒せば、HPが多少高いだけのクリキングには楽勝だ。

クリキング
HP〜10
攻〜1
防〜0

⬆撃退後はスイッチ操作でとりでが橋に変化する。

④屋根の上のお宝

アーケードが見えたらキノコタウンは目前。そのまえに近くの木をたたいてみよう。出てきたジャンプ台を使えば、アーケードの屋根に登り宝箱が取れる。

⬅手に入れたバッジは忘れずに装備しよう。

キノコタウン

キノコタウンはキノコワールドでもっとも大きな街だ。以後の冒険はすべてこの街を中心に行うことになるぞ。最初のうちはキノピオハウスのある地区より南側へは行けないので、そのほかの場所を見て回るといい。星のふるおかから帰ってきたあとは、とおせんぼしている妙なキノピオたちをどかし、ポカポカロードへと向かうことになる。

キノキノざっか店

キノコ	5コイン
ハニーシロップ	10コイン
ファイアフラワー	10コイン
POWブロック	5コイン
ねむれよいこよ	10コイン
あっちいけシッシ	5コイン

ジェフの店

スーパーキノコ	20コイン
ビリビリキノコ	10コイン
スッキリドリンク	5コイン
かみなりドッカン	20コイン
グルグルめまわし	15コイン
ストーンぼうし	30コイン

①もの知りキノポン

本に囲まれて暮らすキノポンは貴重な情報を教えてくれる。話を聞いておかないとイベントが発生しない場合もあるので注意。

↑ステージクリアーで新情報が追加される。

②デアールにおまかせ

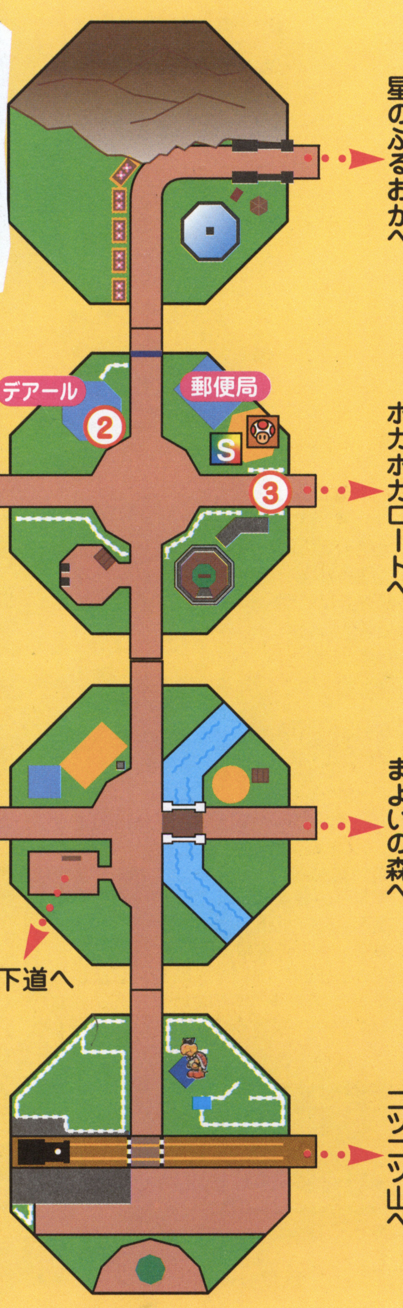
これから何をすればいいのかわからなくなったら、占い師のデアールの家を訪ねてみよう。つぎにマリオがすべきことを教えてくれるぞ。

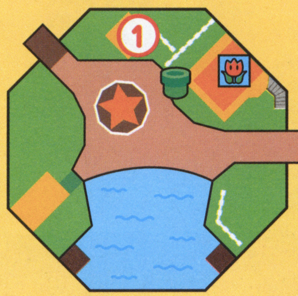
↑見料も安い。迷ってしまったらここへこよう。

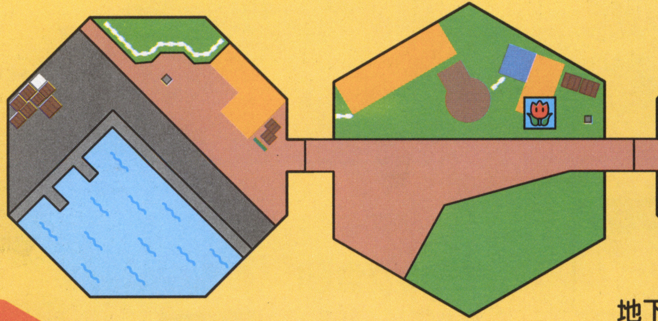
③おかしなキノピオの正体は？

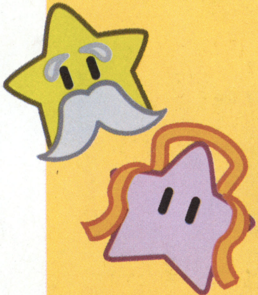
道をふさぐ暗い色をしたキノピオは、クッパの部下ノコブロスが変装した姿だ。デアールに頼んで、奴らの化けの皮をはがしてもらおうね。

↑弱点をバラしてしまうとは少し抜けている？









街の施設を利用しよう

冒険の基点となる街だけあって、キノコタウンには便利な施設がそろっている。南地区に行けるようになったら、一度ひと回りしてみるといい。ストーリー進行に直接関わる場所以外にも、さまざまなイベントが用意されているぞ。

マリオハウスへの土管
タウン入り口にある自宅への通路。家では数々の記録や手紙が見られるのだ。

キノコ道場
スゴ腕の師範がいる。彼や弟子に挑戦して勝てば腕に合わせた証がもらえる。

ロテンの店
バッジを売る店。少し高額だが、あると便利なのでできるだけ手に入れておこう。

キャシーの家
アイテムを渡すと料理してくれる。ここでしか入手できない貴重なものもある。

あやしげレベーラ
マリオの能力を変化させる謎の人物。うまく使えば以降の攻略が楽になるかも？

ブーブー牧場
ブーブーさんを飼える牧場。数が増えるとさまざまなアイテムが手に入るぞ。

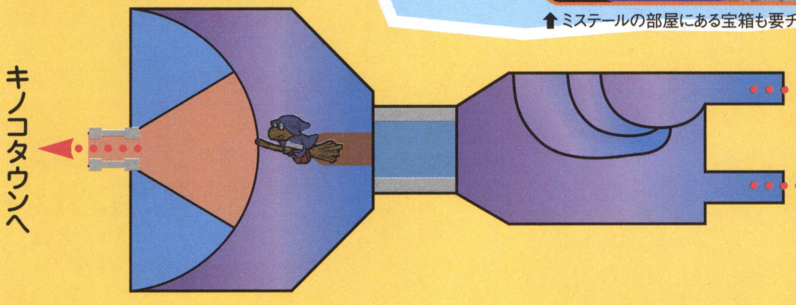
星のふるおか

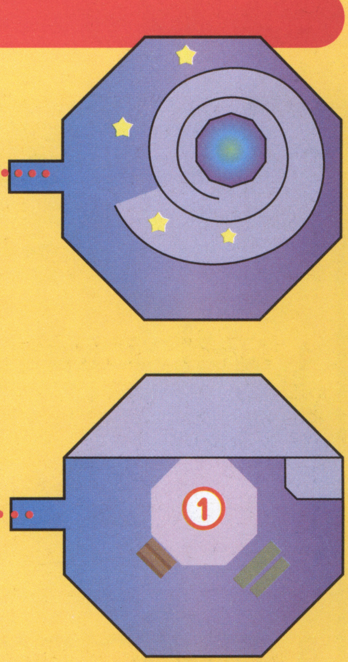
星の国にもっとも近いと言われる場所。その祭壇で星のせいと話をしたマリオは、彼らとピーチ姫を救うため旅立つのだ。星の子ティンクと初めて会うのもこの場所。彼から"ラッキースター"を受け取ると、アクションコマンドが使えるようになるぞ。

①神秘の丘の頼れる姉弟

姉のミステールは貴重品がある場所を教えてくれるぞ。また弟のアツメールは、星のかけらをバッジと交換してくれるのだ。

⬆ミステールの部屋にある宝箱も要チェック。





キノコタウン地下道

キノコタウンの地下道は、ストーリーとはほとんど関わりがない場所。だが土管でほかの町と行き来できたり、貴重なアイテムが手に入るため、一度は訪れておきたい。ただし地下道には強敵がひしめいているので、弱いうちは危険。ある程度ストーリーを進め、実力をつけてから挑もう。

出現する敵

- ヤミクリボー
- ヤミパタクリ
- ヤミトゲクリ
- ヤミノコノコ
- メット
- トゲメット
- ゲッソー
- ビリビリゲッソー
- ビッグゲッソー
- チビゲッソー

①地下に巣くうゲッソー

地下道の要所は、ゲッソーが行く手を阻んでいる。部屋Dのゲッソー以外に、部屋CにビリビリゲッソーⅠ、部屋Kにビッグゲッソーがいるぞ。弱いうちは近づかないように。

⬆ゲッソーたちはみなHPが高い。攻撃用のバッジを着けてから戦いを挑もう。

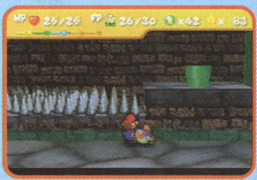
②待ち受ける危険なワナ

地下道ではザコ敵でさえ強いため、あなどると危険だ。とくに部屋Lは入ると入り口が閉じ、敵を全滅させるまで外に出られなくなる。HPを回復しておくなど準備を整えておこう。

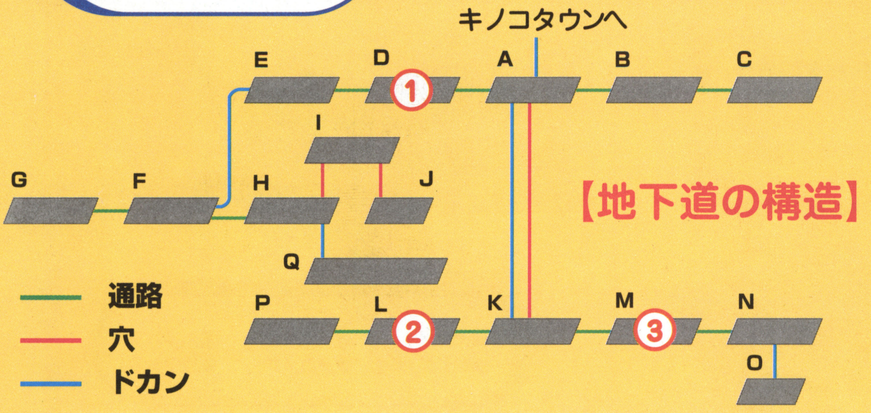
⬆ヤミノコノコ対策のため、じしん系のバッジは必需品なのだ。

③トゲ床先の土管は?

部屋Mのトゲ床や部屋Nの隠しブロックは、現時点では渡ったり出現させることはできない。先のステージで新しい仲間を加えたり、装備アイテムを手に入れてから訪れてみよう。



⬆見えているが近づけない土管。いったいどこに通じているのかな?

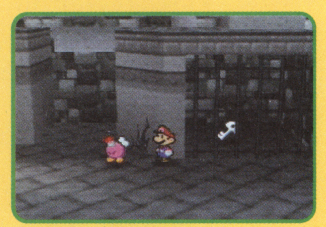


ステージ1 こうりゃく！ノコブロスのとりで

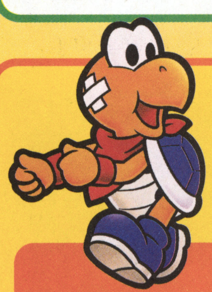
ストーリーフローチャート

1 ノコノコ村、カメキの家の前でカメキと話す
チョロボンを追って裏の林へ向かう
2 チョロボンからカメキのコウラを奪い返す
カメキが仲間になる
3 カメキでスイッチを操作し、
ポカポカロードに橋をかける
4 ノコブロスのとりで内部で、落とし穴に引っかかる
牢屋の中でピンキーが仲間になる
ピンキーで壁を破壊し、牢屋から脱出する
5 とりでの奥でノコブロスたちの操る、
模型のクッパと戦闘
ノコブロスと戦闘
ノコブロスを倒し、ひとり目の星の精チョールを助け出す
6 キノコ城内で、ピーチ姫が隠し通路を見つける
7 キノコタウンの手前でコワッパが現れ、
2度目の戦闘
タウンの入り口でティンクから
星の精の捕らわれている場所を聞く
8 キノコタウン南の線路をふさぐ大岩を、
ピンキーで破壊する
汽車に乗ってゴツゴツ山へ向かう

いよいよ本格的に星のせい救出へと向かうマリオたち。まずはポカポカロード方面から冒険開始だ。ここからは敵の能力にバリエーションが増えてくるため、攻撃方法を工夫しないと苦戦は確実。クリオで敵の能力を確認しつつ戦っていこう。ステージ後半は、初のダンジョンとなるノコブロスのとりでへ挑む。最初だけあって謎や仕掛けは簡単なので、ダンジョン攻略の基本をここでつかんでおこう。なおこのステージではカメキとピンキーのふたりが新たに仲間になる。クリオより戦闘能力が高いため、とりで内で活躍すること間違いなしだ。ただしふたりともわざ使用に多くのFPを必要とする。ショップを利用して回復アイテムを用意するのを忘れずに。



⬆新参加のカメキとピンキーは謎解きでも大活躍！ 何かありそうな場所ではどんどん彼らの能力を使って探っていこう。

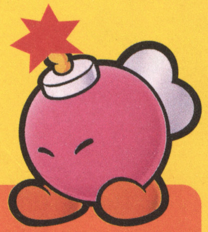


マリオのなかま❷
カメキ

地上戦のエキスパート

最初から“シュビビンコウラ”で地上の敵全体を攻撃できる。また攻撃時はコウラで身を守るので、敵のトゲや炎を気にしなくてもいいぞ。ただしウルトラランクになっても、空中の敵に対して無力なままなのは残念。

	わざ名	アクションコマンド	FP	最大攻撃力
	カメキアタック	タメ系	ー	2/3/5
	シュビビンコウラ	タメ系	3	2/3/4
S	グルグルコウラ	連打系	4	ー
U	ファイアコウラ	連打系	5	6



マリオのなかま❸
ピンキー

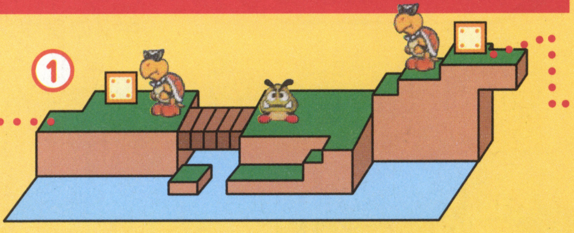
一撃必殺の破壊力!!

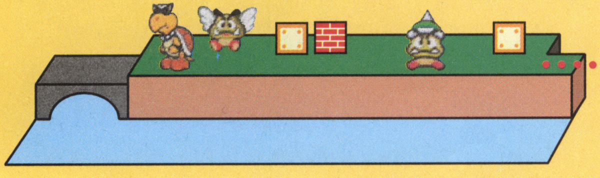
ピンキーはカメキと違いその攻撃力が魅力。仲間にした直後から“バクハツ”の最大攻撃力が5なので、ボス戦で頼れることうけあいだ。ウルトラランクになるまでは空中の敵に攻撃できないが、このパワーがあれば十分だといえる。問題はわざの消費FPがどれも高めなので、気軽に強力なわざを連発できないこと。ピンキーを主戦力にして戦っていくならば、マリオのレベルアップ時はFPを優先して上げよう。肝心なときにFPが切れては遅いのだ。

	わざ名	アクションコマンド	FP	最大攻撃力
	ピンキーアタック	タメ系	ー	2/3/5
	バクハツ	連打系	3	5/6/7
S	スーパーバクハツ	連打系	6	6/7
U	ウルトラバクハツ	連打系	8	7

ポカポカロード

キノコタウンとノコノコ村を結ぶポカポカロードでは、ノコノコたちが敵として出現する。防御力が高い彼らを楽に倒すには、一度ジャンプなどでひっくり返さなければならない。戦闘に入るときはできるだけジャンプで踏みつけて先制を取ろう。なおノコブロスのとりでへ行くにはカメキの力が必要となるので、途中の分岐点では先に村へ行き、カメキを仲間にしておく必要があるぞ。





出現する敵

●クリボー ●トゲクリボー ●パタパタ
●パタクリボー ●ノコノコ ●コワッパ

ノコノコ村

マリオが訪れたノコノコ村は、チョロボンたちのいたずらのおかげで大混乱状態だ。ノコノコたちのコウラを取り戻しても騒ぎは収まらず、当分はまともに情報収集もできない。まずは緑色の屋根をしたカメキの家に向かおう。カメキと会い裏の森でチョロボンから彼のコウラを取り返せば、ようやく村は落ち着きを取り戻す。これでノコブロスのとりでへ行けるぞ。ショップなどで準備を整えたら出発しよう。

①カメキとの出会い

冒険家を夢見るカメキとはこの場所で出会える。ノコブロスのとりで方面は地上の敵が多いので、彼を戦闘に参加させて楽に乗り切ろう。

←コウラを取り返せば仲間に。頼れる仲間がまたひとり増えたのだ。

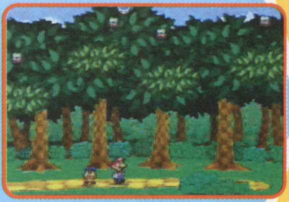
②わがままノコジロウ

長老のノコジロウはワガママでしかもケチ。彼の頼みを聞いてもお礼はコイン1枚だ。ただし貴重品をくれることもあるので、ヒマを見てつき合ってもいいかも?

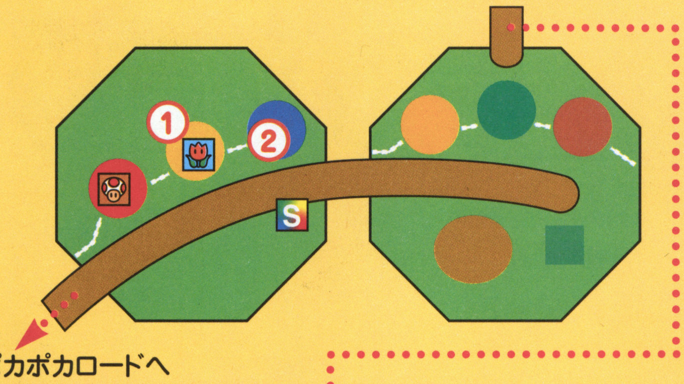
↑長老の頼みを2回聞くとレアなアイテムの"シルバーカード"をもらえるのだ。

③チョロボンをこらしめろ

カメキの家の裏から森へ向かうと、チョロボンが挑発してくる。コウラのありかを3回見破れば、コウラを取り戻すことができるぞ。失敗すると戦闘になるのだ。

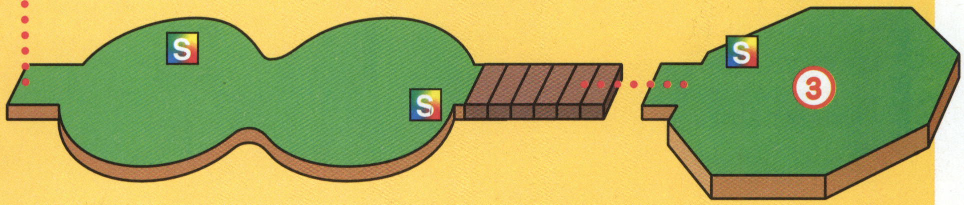


↑3回目はコウラの移動がかなり早くなる。見失わないように注意しよう。



出現する敵

- チョロボン



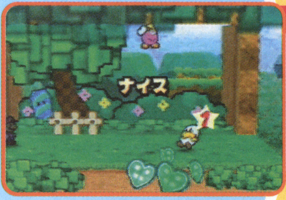
ノコノコショップ

キノコ	4コイン
びりびりキノコ	15コイン
ハニーシロップ	8コイン
ファイアフラワー	8コイン
POWブロック	4コイン
グルグルめまわし	10コイン

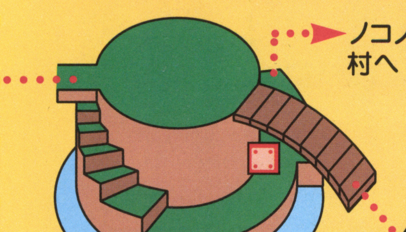
ポカポカロード

①コワッパ再び!?

ノコブロスのとりでクリアー後、キノコタウン手前でコワッパが現れる。今回は防御力が高いので少しやっかいだ。ピンキーの"バクハツ"を使って攻撃し短期決戦をしかけよう。



↑マリオは星のせいのワザを使い、ピンキーの攻撃をサポートしてやるといい。



②遠くのスイッチはカメキで

とりでの道は途中で断たれている。カメキを飛ばして対岸のスイッチを操作し、橋をかけよう。敵の先制を取るときなども、カメキを飛ばすと楽だ。

↑ポカポカロードにはカメキがいないとアイテムが取れない場所が2ヵ所あるぞ。

ノコブロスのとりで

初めての本格的なダンジョンがこのノコブロスのとりで。内部は地下を含めた単純な4層構造で、目指すノコブロスの部屋は最上階右端にある。地下でピンキーを仲間にしたら、あとは行ける場所を残さず訪れていけば、迷わず進めるだろう。戦闘で注意したいのはボムへい。ダメージを与えると反撃で大爆発するので、確実にそのターン中に倒していこう。

①ノコノコの動きに注目

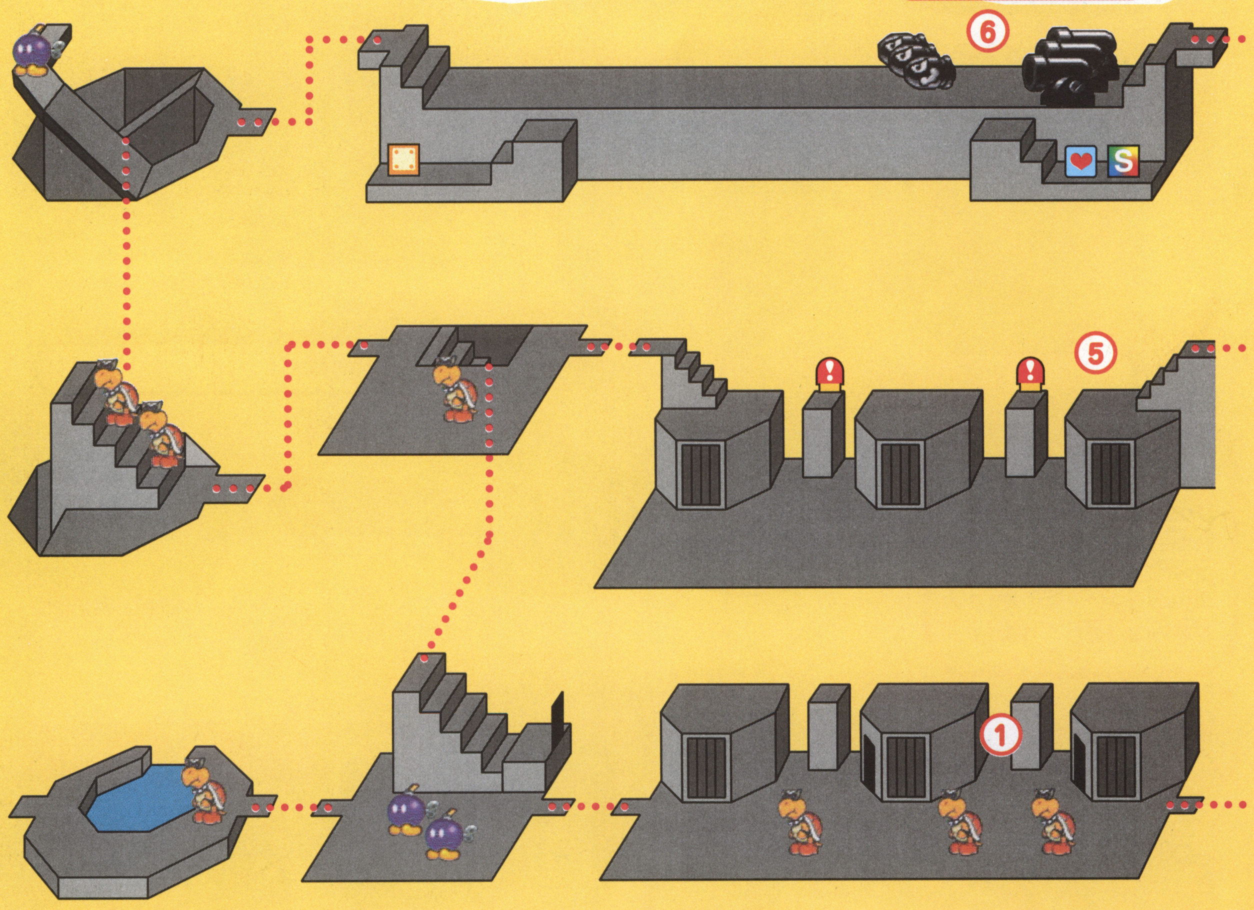
壁沿いに並んでいる牢屋には、一見すると壁をピンキーで破壊しなければ入れないように見える。ただし中央の牢屋だけは、中にいるノコノコがなぜか出てくるのだ。後を追って見れば、目立たない位置に出入り口があるのがわかるぞ。

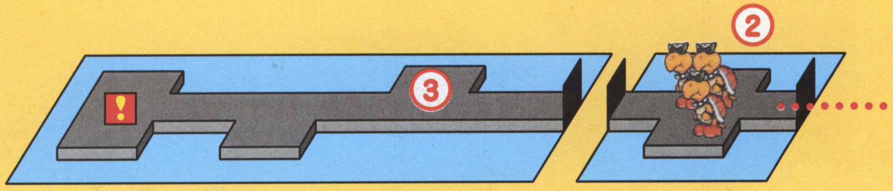
↑注意力が決め手。出入り口を見つければ楽にバッジを手にすることができるのだ。

②下準備を忘れずに

初めてこの部屋に入ると、突然左右のアーチに鉄格子が降りて閉じこめられる。中の敵を全滅させなければ出られないので、あらかじめHPなどを回復させておこう。

←あわてて先へ進まず、確実に先制を取りつつ敵を倒していくこと。



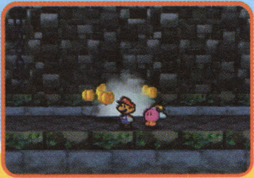


出現する敵

- キラー
- キラーたいほう
- ノコノコ
- パタパタ
- ボムへい
- クッパ???
- ノコイエロー
- ノコグリーン
- ノコブラック
- ノコレッド

③ファイアバーでひと稼ぎ

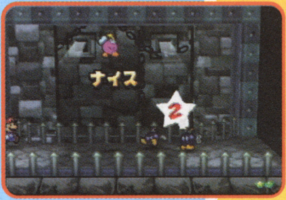
触れるとダメージを受けるファイアバーは、一見すると無敵。だが何度も飛び越えて回転を早めていくと、10回目で自滅してコインになるぞ。



⬆ジャンプのタイミングを少しずつ早めるようにするとうまくいく。

④大爆発娘ピンキー

2階であやしい行動を取るノコイエローの仕掛けにわざと引っかかると、ボムへいたちがいる地下牢へ行ける。ここでピンキーと出会えるのだ。仲間にしたら先へ進む前に、ヒビの入った壁を彼女の能力で壊していこう。



⬆敵1体しか狙えないが攻撃力は高い。ボス戦の切り札として効果十分だ。

⑤障害物の出かたを確認

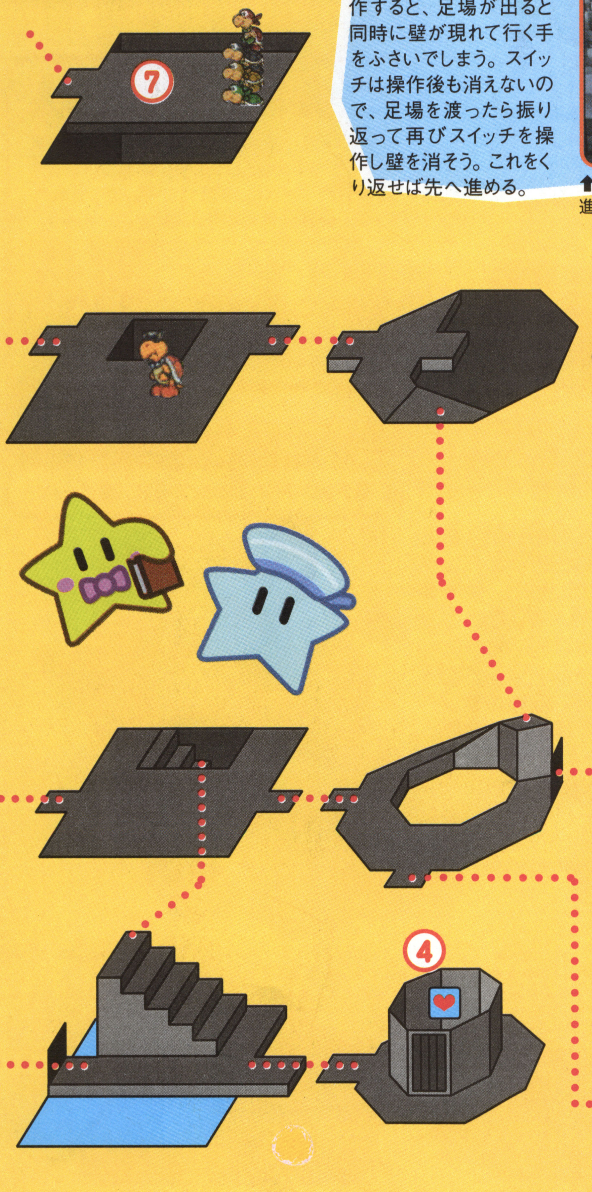
赤いスイッチをカメキで操作すると、足場が出ると同時に壁が現れて行く手をふさいでしまう。スイッチは操作後も消えないので、足場を渡ったら振り返って再びスイッチを操作し壁を消そう。これをくり返せば先へ進める。

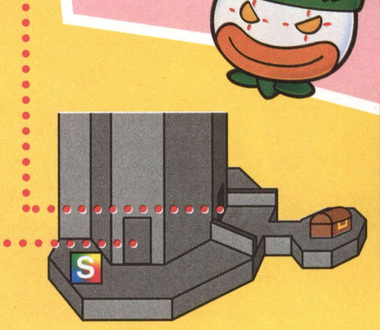
⬆足を踏み外すと1階から登り直しだ。進むときは一歩一歩慎重にいこう。

⑥キラーの壁を突破

屋上でつぎつぎと飛んでくるキラーは、数が多いうえに攻撃力が高く危険だ。できるだけジャンプで避けつつ進みたいが、失敗して戦闘になったときのためにカメキを連れておこう。キラーは低空を飛んでいるので、カメキの"シュビビンコウラ"で一掃できるのだ。キラーたいほうと戦うときも、この戦法が通用するぞ。

⬆キラーたいほうがキラーを出すまで粘れば、スターポイントが少し稼げる。





BOSS

クッパ???
HP～10
攻～1
防～1

ノコレッド
ノコブラック
ノコイエロー
ノコグリーン
各HP～5
攻～1
防～1

⑦打倒ノコブロス!

最初に戦うクッパ???は問題ない相手。ピンキーの高い攻撃力で押し切ってもいいだろう。撃破後はいよいよノコブロスと戦闘になる。彼らがくり出すスクリューアタックの攻撃力は、全員無事なら4とかなり高い。ただし体勢が不安定なせいか、2回攻撃すると崩れて全員ひっくり返ってしまうぞ。組み上がるまえに1体ずつ倒していこう。ピンキーの"バクハツ"なら1回でひっくり返せるので、FPに余裕があるときはオススメだ。

⬆クッパ???戦ではFPを温存。本番のノコブロス戦のために取っておくのだ。

⬆崩したら集中攻撃を加える。カメキのわざで全員にダメージを与えるのもいい。

ステージ2 アラビンいせきのなぞ

ストーリーフローチャート

1 ゴツゴツ山でパレッタと会い、頼みごとをされる
3通の手紙を見つけてパレッタに渡す
パレッタが仲間になる
山の途中でゲーハーに足止めされる

2 カラカラさばくを抜けてカラカラタウンへ向かう

3 カラカラタウンで、
情報屋のモノクレーから彼の好物を聞き出す

4 カラカラさばくのオアシスで“レモン”を手に入れる

5 モノクレーに“レモン”を渡し、ショップでのサインを聞く
サインどおりに買い物をして、ロレンチュの居場所を聞く
ロレンチュに会い、“ピカピカストーン”をもらう

6 “ピカピカストーン”を頼りに砂漠を進む
くぼみのある岩の前で
“ピカピカストーン”を使い、
遺跡を出現させる

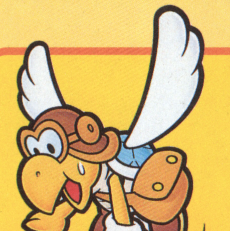
7 遺跡の中で“さんかくのいし”、“ほしのいし”、
“つきのいし”を手に入れる
3つの石を使って遺跡の奥へ進む
遺跡奥でカーメンと戦闘
カーメンを倒し、ふたり目の星の精マールを助け出す

8 キノコ城内で、ピーチ姫がドガボンのウワサを聞く

9 キノコタウン、まよいの森入り口でテレサの執事と出会う
まよいの森へ向かう

つぎなるマリオの旅の舞台は、熱砂の砂漠と古代の遺跡。とくに広大なカラカラさばくは似たような地形が延々と続くので迷いやすい。マップを活用して、自分たちの位置をつねに確認すること。ボスが待つアラビンいせきは、仕掛けが多いうえに強力なザコ敵が待ち受けている。仲間たちの力を駆使して慎重に進もう。

⬇ピンキーの活躍で汽車に乗り、いざステージ2に挑戦!



マリオのなかま④
パレッタ

テクニカルな空中戦の達人

わざのなかでも“パレッタキック”だけはコウラで身体を守れない。トゲつきの敵には注意しよう。“パレッタシュート”は消費FPのわりに攻撃力が高いが、外れればノーダメージ。身体の大きな敵に使うといいだろう。

	わざ名	アクションコマンド	FP	最大攻撃力
	パレッタキック	タイミング系	―	2/3/5
	パレッタシュート	狙いうち系	3	5/6/7
S	はこびだし	連打系	3	―
U	みだれとび	連打系	6	6

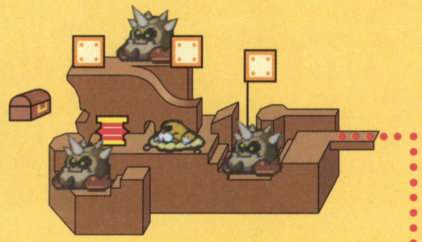
ゴツゴツ山

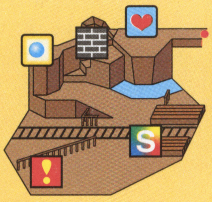
出現する敵
●チョロプー ●シンエモン ●ゲーハー

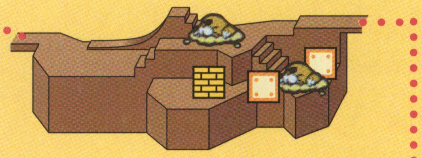
① パレッタの落とし物

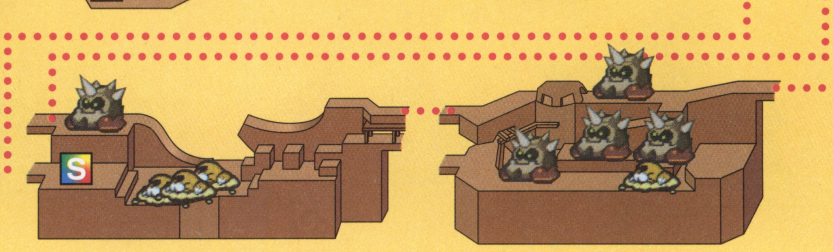
郵便配達員のパレッタは、ゴツゴツ山で3通の手紙を落とし困っている。全部見つけだせば仲間になるので、山の中を歩き回ろう。手紙は以下の場所に散らばっているが、場所によってはすべり台で大ジャンプしなければ行けない。木のゲートを見つけたら、恐れず挑戦してみること。

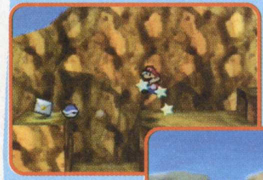
駅とカラカラさばくのあいだにあるのがゴツゴツ山。途中のガケはパレッタがいなければ渡れないので、彼を仲間にすることから始めよう。ここで出現する敵は、種類こそ少ないものの強敵ぞろい。ただしゲーハーは返答次第で戦闘を避けられるぞ。無理せずレベルを上げてから挑んだほうが確実だ。





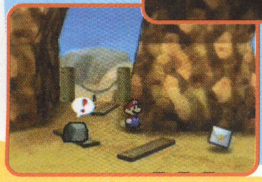






⬅セーブブロック近くの足場の先。カメキで取ろう。

➡えぐれた岩の真上から大ジャンプすれば取れるぞ。



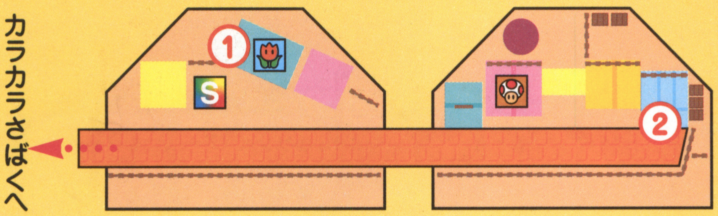
⬅ガケの切れ目の真下に落ちている。回収後はジャンプ台で上へ。

カラカラタウン

ショップなどの施設がそろっているカラカラタウンは、砂漠で疲れた旅人にとってはオアシスのような町。しかもここでは目指すアラビンいせきに関する重要なアイテムも手に入るのだ。ほかにも路地裏など目立たない場所に、意外な穴場を見つけることも。すみずみまで歩き回ってみよう。

チューチューショップ

キノコ	3コイン
カラカラパスタ	3コイン
しなびたキノコ	2コイン
ハニーシロップ	5コイン
ぼろぼろハンマー	2コイン
かみなりゴロゴロ	5コイン



① 秘密の買い物サイン

ロレンチュの仲間を示すサインは、"しなびたキノコ"、"ぼろぼろハンマー"の順で買い物をすること。店の主人が秘密のアジトの場所を教えてくれるのだ。

⬆買い物をしたあとは、情報屋がいた場所からアジトへ！

② モノクレーの好物は？

情報屋のモノクレーは、アイテムを渡すごとに情報を教えてくれる。彼に好物のレモンを渡すと、大盗賊の子孫ロレンチュに会うためのヒントが聞けるぞ。

⬆好きな物の情報をあらかじめ聞いてから渡すのだ。

カラカラさばく

広いうえに似たような地形が続く砂漠だが、意外にアイテムが散らばっている。遺跡を一直線に目指すだけでなく少し探索してみよう。ただし回復アイテムなどの準備は忘れずにしておくように。

出現する敵
●サンボ ●ボロドー

① 砂漠に眠る遺跡

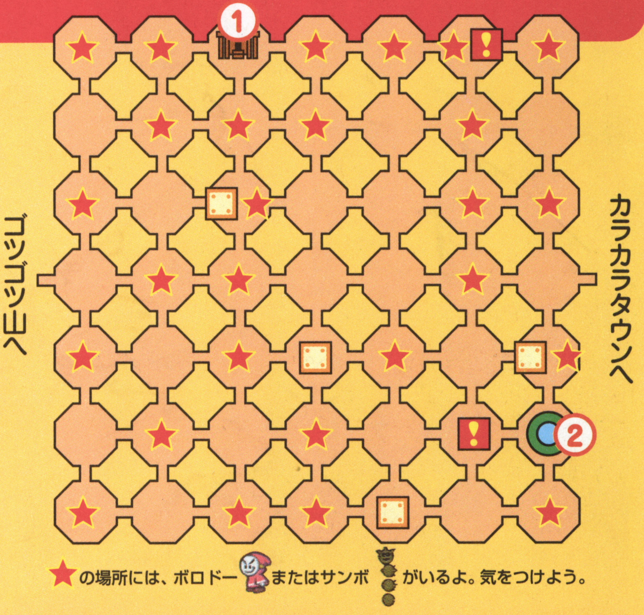
ロレンチュからもらった"ピカピカストーン"は、この場所で最大の反応を示す。中央の岩にはめると遺跡が出現するぞ。

⬆準備が整ったら、いざ幻の遺跡探索に挑戦するのだ！

② おいしい果実を探せ

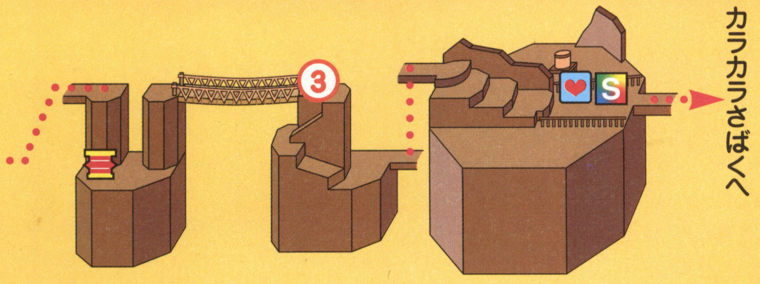
カラカラタウンの近くにあるオアシスでは、"ライム"と"レモン"が手に入る。少し太めの木を目印に捜すといい。

⬆スーパーブロックもあって至れり尽くせりのオアシス。



★の場所には、ボロドーまたはサンボがいるよ。気をつけよう。

ゴツゴツ山



③ 待ち伏せゲーハー

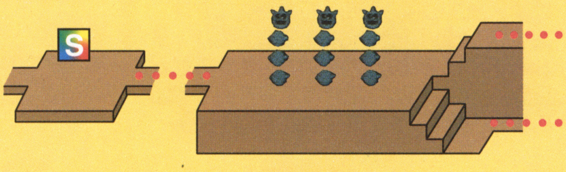
つり橋を渡る旅人をチェックしているゲーハーは、開口一番マリオかどうかを訪ねてくる。ここで「ルイージ」と答えると戦闘を避けることができるぞ。

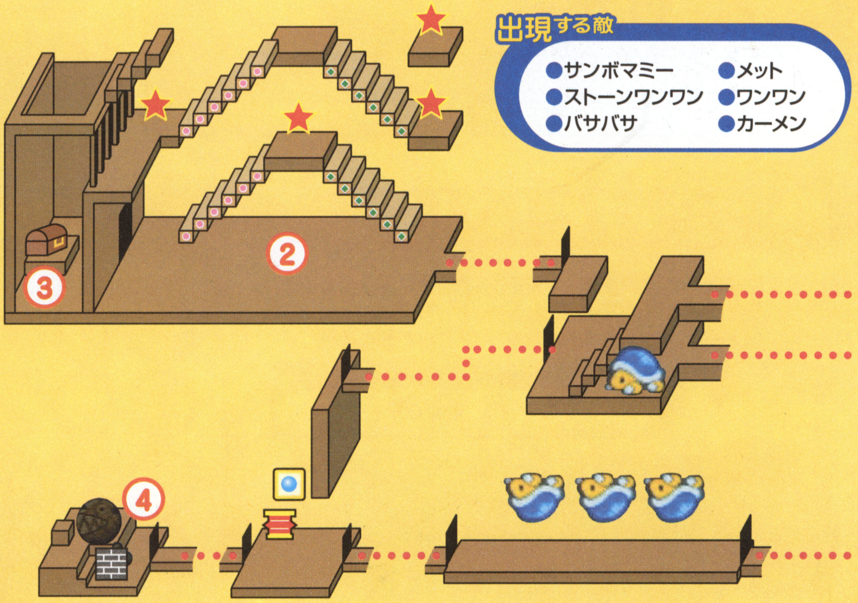
⬆ゲーハーのつむじ風には仲間もダメージを受ける。マリオの活躍がカギを握る。

アラビンいせき

盗賊たちが守り続けてきたアラビンいせきには、大量の仕掛けが用意されている。そのためさほど広い場所ではないものの、攻略にはかなりの手間がかかるのだ。仕掛けを解くためのヒントは、遺跡内の壁などに必ず用意されているので注意深く確認していこう。

出現する敵はHPは少ないものの、攻撃力と防御力が高いものが多い。マリオはジャンプやじしん系バッジによるハンマー攻撃で、仲間は攻撃力の高いピンキーやカメキを中心に使っていくと戦闘が楽になる。当然FPの消費量も激しくなるので、回復アイテムが少なければ一度カラカラタウンに戻るのもいいだろう。"スーパーハンマー"を手に入れればかなり戦闘も楽にこなせるようになるぞ。



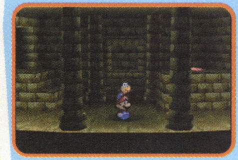


出現する敵

- サンボマミー
- ストーンワンワン
- バサバサ
- メット
- ワンワン
- カーメン

① たまった砂はスイッチで

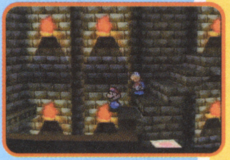
部屋の空間の半分以上を埋める砂は、スイッチを踏めば下の部屋へ落ちる。これで遺跡の奥へ進めるようになるぞ。このような場所はほかに数ヵ所存在するので、砂を見かけたらスイッチを探そう。



←砂の落ちた穴はマリオには通れない。一度外に出てから下の部屋へ回り込もう。

② 仕掛け階段を繋げよう

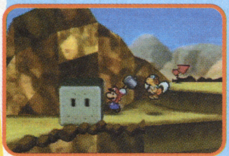
印のついた白い階段は、印と同じ色のスイッチと連動しており、スイッチを踏むたびに90度傾きを変える。この場所はまず中央の緑スイッチを踏み、部屋右上の緑スイッチを踏む。これで左にあるピンクスイッチを踏めるので、回り込んで入り口付近から左上へ向け登ろう。



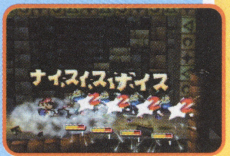
↑階段を渡りきったら、途中の隠し部屋でめずらしいバッジを手に入れられるのだ。

③ 石をも砕くスーパーハンマー

仕掛け階段を突破すると新装備、"スーパーハンマー"が手に入る。これがあれば灰色のストーンブロックを壊せるので、行ける範囲が広がるぞ。ハンマーの攻撃力も1上がるので、以降はハンマーを主体に戦っていくといい。



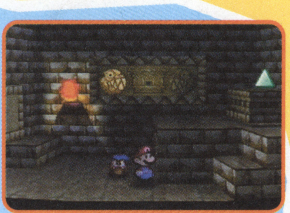
↑遺跡突破後は、以前訪れた場所にあったブロックを壊しに戻ってみよう。



↑じしん系の攻撃力はハンマーの強さに影響されないので注意しておきたい。

④⑤⑥ 守られている3つの石

遺跡の奥深くへ通じる階段は厳重に隠されている。これを見つけることが遺跡攻略最大のポイントだ。そのためにはまず、3つのポイントに安置されている不思議な石を見つける必要がある。石が置かれた部屋によっては、ストーンブロックで道をふさいでいることもあるので、先に"スーパーハンマー"を手に入れておこう。ただしどの石も番人であるストーンワンワンが守っているため戦闘は避けられない。攻撃力が高い敵なので前もってHPを回復しておくこと。



↑⑤の場所にある石は見逃しやすいので注意しよう。スーパーハンマーを使え!

↑防御力もあるので、できるだけ強いわざを使って短期決戦に持ち込むように。

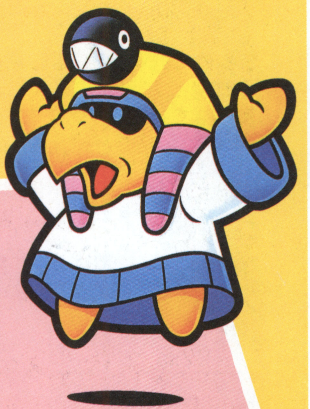
アラビンいせき

⑦遺跡の奥への道を開け

意味ありげに並んだ5つの台座には、遺跡で見つけた3つの石をはめ込むことができる。ただしでたらめにはめ込んでもムダなので、さきにここから右にある部屋へ向かおう。そこで砂を階下へ落とすと、石の正しい順序を示す壁画が見つかる。戻って石をはめ込めば階段が現れるぞ。

↑これが正しい順序だ。同時に⑥の部屋へ行けるようになるので、3つ目の石を取りに行こう。

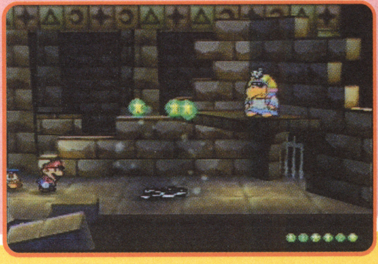
⑧砂漠の王？　カーメン登場 BOSS



魔法使いのカーメンは、さほど強くはない相手。仲間もダメージを受ける魔法が少しやっかいだが、カーメンに跳ね返ることもあるので気にする必要はないだろう。問題は呼び出してくるワンワンだ。防御力がとても高いので、攻撃アイテムや"つらぬきハンマー"のような防御力を無視できるワザを使おう。

クリレッド
HP〜30
攻〜3
防〜0

←召喚されたワンワンは、攻撃されるまえに倒してしまいたい。



←ワンワンだけを倒し続けるとスターポイントが稼げるぞ。

ステージ3 ふじみのドガボン

ストーリーフローチャート

1 まよいの森を抜け、テレサの屋敷へ向かう

2 屋敷の地下で“スーパーブーツ”を手に入れる
“えがかれたテレサ”を手に入れる
屋敷の3階大広間でレサレサと出会う
レサレサが仲間になる

3 レサレサの命令でピューピューヒルへの門を開けてもらう
途中の村で現れたドガボンを、
レサレサの能力でやり過ごす

4 ドガボンの城、最上階奥の部屋で
“まほうのカギ”を手に入れる
怒ったドガボンから逃げ、城を脱出する

5 “まほうのカギ”を使い、風車小屋に入る
風車小屋地下で、ドガボンのしんぞうと戦闘
逃げ出したドガボンのしんぞうを追う

6 風車小屋の前でドガボンと戦闘
ドガボンを倒し、3人目の星の精ハールを助け出す

7 キノコ城内で、ピーチ姫がクッパにマリオの弱点を聞かれる
（答えたキャラクターまたはアイテムは、
ステージ4の宝箱前に配置される）

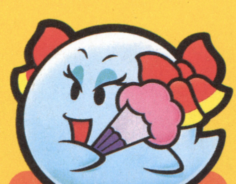
8 まよいの森でコワッパが現われ、3度目の戦闘

9 キノコタウンでいたずらしているヘイホーたちをこらしめる
空き家内でヘイホーを待ち受け、隠し部屋を見つける
ヘイホーのおもちゃばこの中に入る

複雑に入り組んだまよいの森を除けば、マップ自体で苦しむことはあまりないだろう。そのかわりに、ステージを追うごとにますます手ごわくなっていく敵には、これまで以上に注意が必要。とくに不死身とウワサされるドガボンには、正面切ってまともに戦っているだけでは勝ち目はない。不死身の謎を捜し出すことが、このステージ最大のポイントなのだ。新しい仲間になるレサレサの能力をフルに使い切って、囚われの星のせいを助け出そう。

⬆どんなに攻撃しても傷つかないドガボン。その秘密とはいったい何だ?

オバケの力でマリオを守る



マリオのなかま⑤
レサレサ

ビンタ系のわざは攻撃回数が多いため、じつは数値以上に強力。ただし防御力の高い相手には無力なので注意しよう。レサレサといえば“すきとおり”。マリオの窮地を救う無敵のわざで、終盤までお世話になるぞ。

	わざ名	アクションコマンド	FP	最大攻撃力
	レサレサビンタ	連打系	ー	1/1/1
	すきとおり	—	2	ー
S	おどろかし	連打系	3	ー
U	ハリセンビンタ	連打系	5	2

まよいの森

テレサの執事に招かれ、屋敷を目指すマリオたちの前にまよいの森が立ちはだかる。この森は1区画に4つの出入り口があるが、出口を間違うとキノコタウンまで戻される。奥へ進むのが非常に難しい構造になっているのだ。正解ルートは右のマップのとおり。

①森のフラワーさん

一部の区画には、木々に囲まれた広場がある。ここの広場にはフラワーさんがいるので必ず会っておこう。ここで“ふしぎなタネ”をもらっておくと役に立つぞ。

⬅なぜか不気味な雰囲気のフラワーさん。

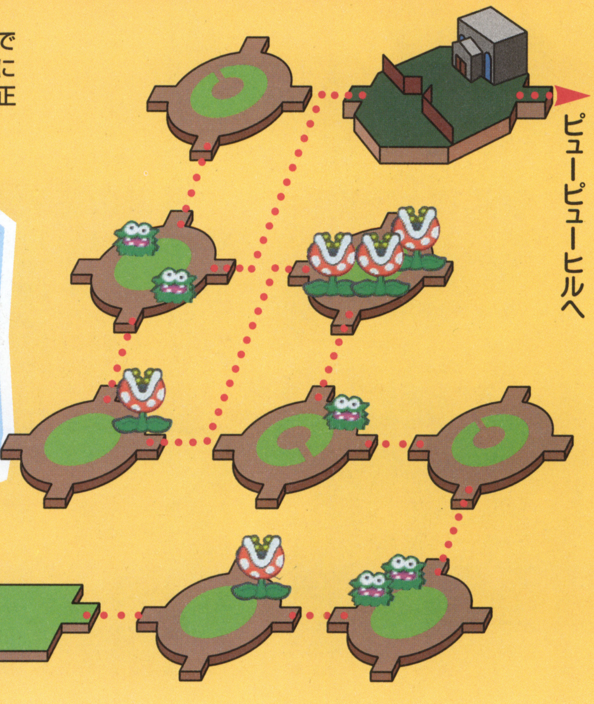
②コワッパの顔も3度

ドガボン撃退後、この場所でコワッパが三度目の登場だ。今回はHP、攻撃力ともに高く少し手ごわい。屋敷で回復してから挑みたい。

⬅攻撃力の高い仲間のわざに頼ってしまおう。

出現する敵

- グリーンチョロボン
- パックンフラワー
- コワッパ

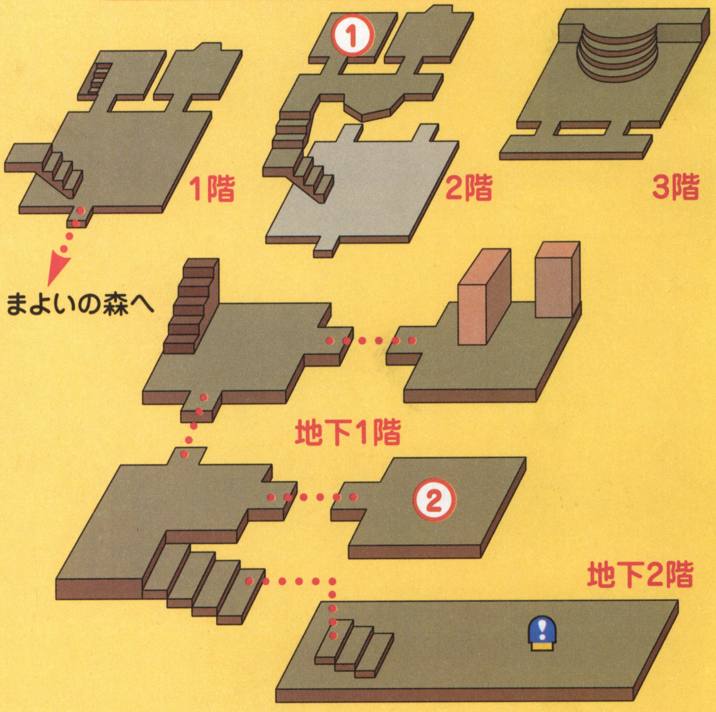


テレサのおやしき

テレサショップ

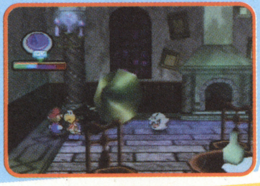
なにがおこるかな	1コイン	メイプルシロップ	25コイン
ストップウォッチ	25コイン	きんきゅうキノコ	50コイン
ユキやこんこん	15コイン	スーパーキノコ	13コイン

森の奥にそびえる屋敷には、テレサのお嬢様レサレサが住んでいる。彼女に会うため屋敷の3階へ行くにはいくつかの手順を踏まなければならない。まずは2階で"おもり"を手に入れたら、1階のソファーからシャンデリアへジャンプ。これで1階の隠し扉に入れるので、そこから地下へ。地下で"えがかれたテレサ"を入手したら2階へ戻り、額の前で使おう。これで3階へ行けるようになるぞ。



①テレサの気を引くナツメロ

蓄音機には最初何も乗っていない。隣の部屋でテレサから"レコード"を奪ったらここへ。鳴らすときはゲージを頼りに適度な間隔でAボタンを連打だ。



←音楽にひかれてテレサが寄ってくるのだ。

②床もぶち抜くスーパーブーツ

マリオを閉じこめたテレサたちは、ハンカチ落としの要領で"スーパーブーツ"を隠す。"レコード"のときより隠すタイミングが早いので、テレサの動きに集中しよう。

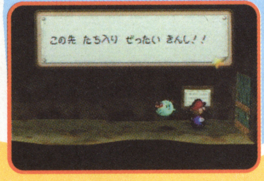
←ジャンプの攻撃力もアップしてとても便利。

ピューピューヒル

レサレサが仲間になると来られるこの丘は、荒涼としているが地形としては単純。唯一目立つ風車小屋の場所を覚えておけば十分だ。ただし出現する敵はみな手ごわいので、注意して進んでいく必要があるぞ。

①秘密は風車小屋に

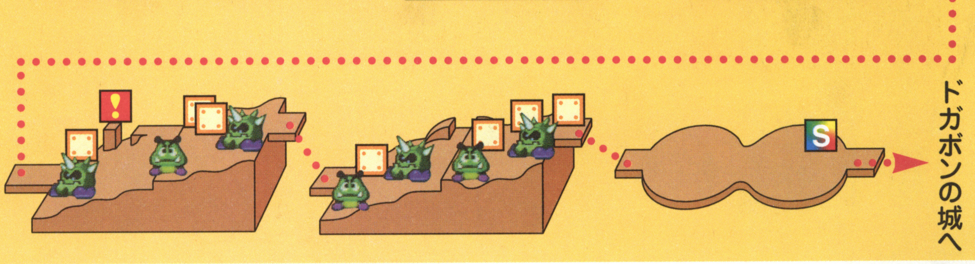
ドガボンの城で見つけた"まほうのカギ"は、風車小屋の扉を開けるためのもの。奥にはドガボンの不死身の秘密が眠っている。戦いは避けられない。



←興味がなくても先に進みたくなるよね?

出現する敵

- ハイパークリボー
- ハイパーパタクリボー
- ハイパージンエモン

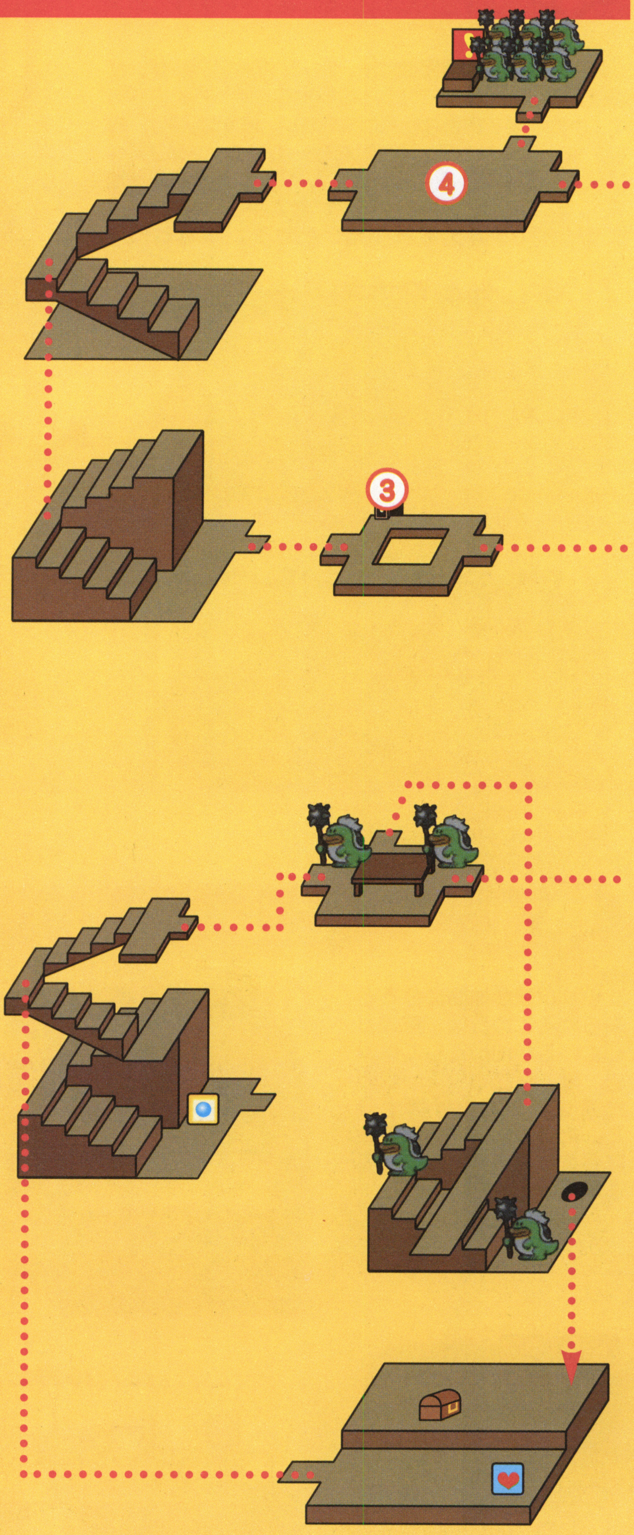


ドガボンの城

丘の上にそびえるドガボンの城は、何から何まで大振りな作りだが構造は単純。隠し部屋が1ヵ所ある以外は謎らしい謎もないので、奥へ進むのは簡単だ。出現する敵はほとんどがガボンへいだが、監視専門のキャッチャンには注意。捕まると戦闘もせず強制的に城外へ出されてしまうぞ。最上階奥の部屋でドガボンの秘密をつかんだらあとは逃げるのみ。ピューピューヒルの風車小屋で決着をつけよう。

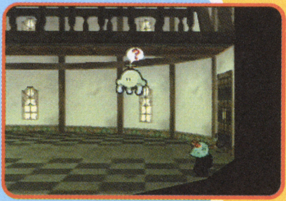
出現する敵

●ガボンへい　●ドガボンのしんぞう　●ドガボン



①レサレサで切り抜けろ

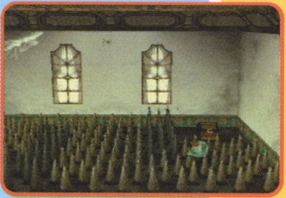
城への侵入者を監視するため宙に浮かぶキャッチャンは、マリオを見つけるとしつこく追いかけてくる。捕まると外へたたき出されるぞ。そこでレサレサの出番。彼女の能力でマリオの姿を透明にすれば、敵の追撃を振り切れるぞ。



⬆マリオが透明になったとたん戻っていく。これで先に進めるぞ。

②トゲの床をすり抜け

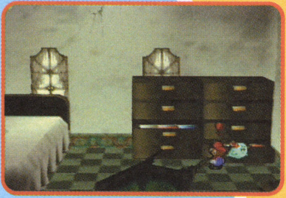
部屋の奥にある宝箱を開けるには、トゲが飛び出す床を進んでいかなければならない。ここでもレサレサの能力が役に立つのだ。トゲが引っ込んだ隙に前へ進み、つぎにトゲが出るまえに透明になる。このくり返しで宝箱を目指そう。



⬆透明になるのは余裕を持って。トゲに触れたらすべてが台無しだ。

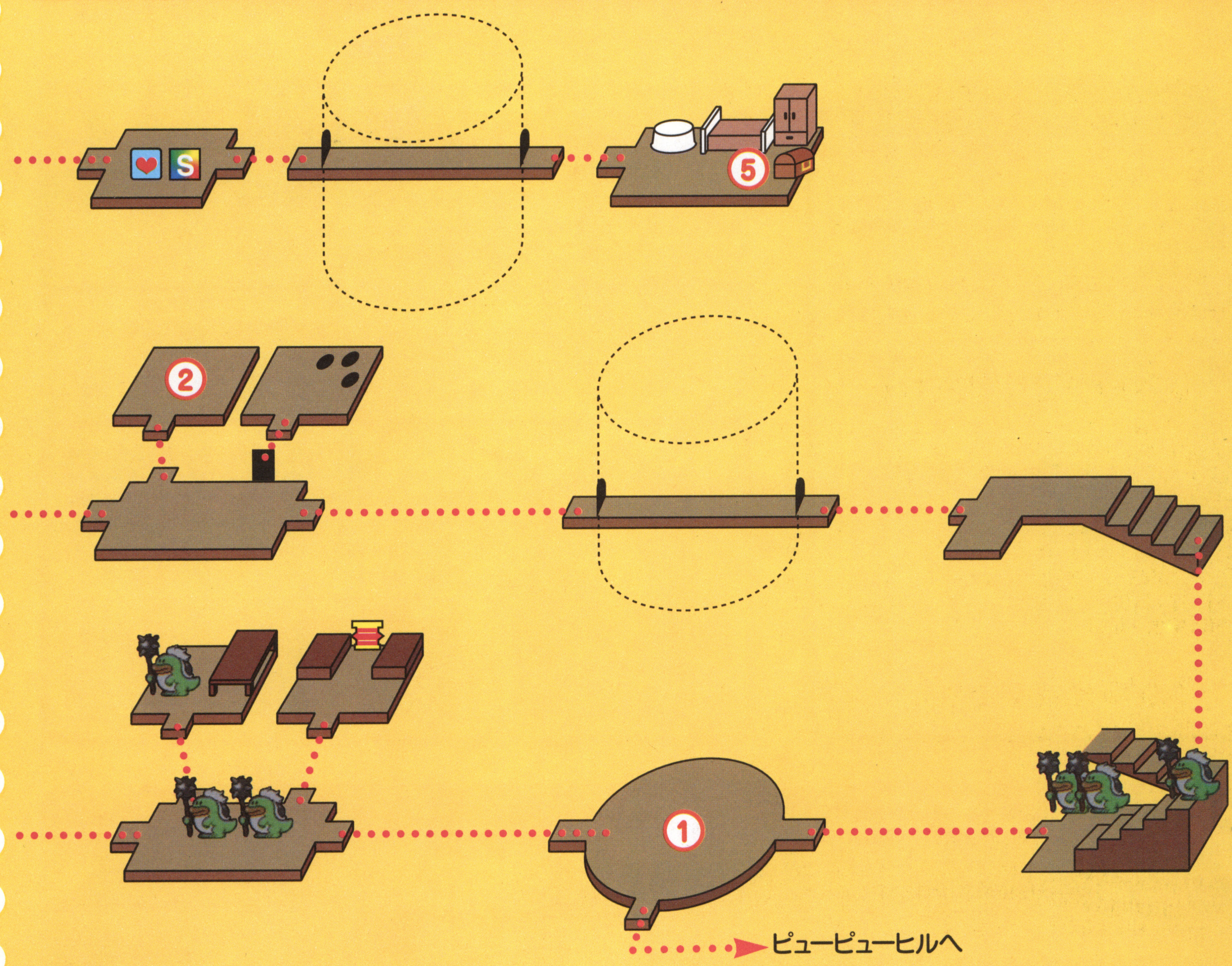
③柱時計裏の隠し部屋

2階の廊下にある不自然に小さい柱時計を動かすと、その奥で隠し部屋が見つかる。部屋は一見するとコイン以外めぼしいものは見つからないが、タンスの引き出しを利用してベッド上の本棚まで登ってみよう。その奥にある隠し部屋が見つかり、"キケンデパワー"のバッジが手に入るぞ。



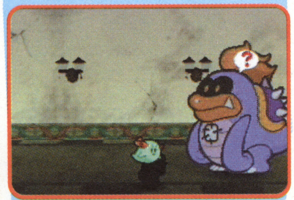
⬆ここの引き出しが動く。マリオのサイズだとほとんど階段だ。

⬆"キケン!"状態からの一発逆転が可能になる、珍しいバッジだ。



④マリオ危機一髪!?

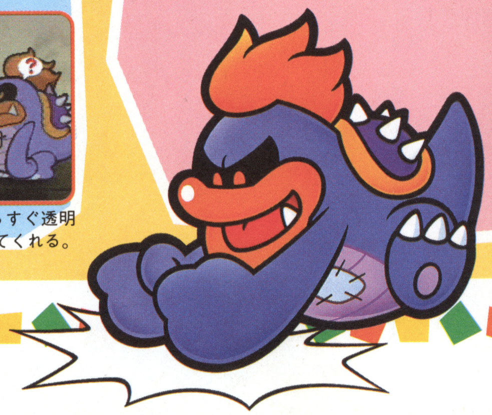
廊下に出ると反対側からドガボンが姿を現す。ここでドガボンに見つかると戦闘になるが、不死身というだけあってまったくダメージを与えられない。こんなときはやっぱりレサレサ。透明になってドガボンをやり過ごしつつ、さらに城の奥へと進んでいこう。



⬆ドガボンに見つかったらすぐ透明に。あっという間に見失ってくれる。

⑤ドガボンの秘密をあばけ

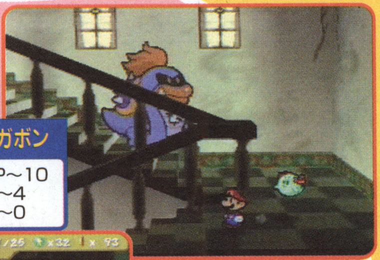
ドガボンの部屋で“まほうのカギ”を見つけたら、急いで城を出て風車小屋へ向かおう。風車小屋地下にいるドガボンのしんぞうが、ドガボンの本体だ。しんぞうは非常に攻撃力の高いワザを使うので、レサレサで切り抜けること。ある程度痛めつけるとしんぞうは逃げ出し、外でドガボンと合体する。こうなるとふつうにダメージを与えられるのでかんたんに勝てるぞ。



BOSS

ドガボンのしんぞう
HP〜50
攻〜6
防〜0

ドガボン
HP〜10
攻〜4
防〜0



⬆途中で追いつかれたらひたすら逃げる。この状態で戦ってもマリオたちに勝ち目はまったくない。

⬆しんぞうが力をためたらレサレサの“すきとおり”。これで回避できる。

➡合体後はしんぞうより弱くなっている。不死身のころがウソのよう。

ステージ4 とつげき！おもちゃばこ

ストーリーフローチャート

1 おもちゃばこ、ブルーエリアで宝箱から“おみせのカギ”を手に入れる
キノコタウン、ジェフの店で“おみせのカギ”を渡す
倉庫の中で“おもちゃのでんしゃ”を手に入れる

2 “おもちゃのでんしゃ”をおもちゃばこの中に投げ入れる
電車に乗ってピンクエリアへ

3 ピンクエリアの宝箱から“フライパン”を手に入れる
キノコタウンのキャシーに“フライパン”を渡す
キャシーから“ケーキ”をお礼にもらう

4 ピンクエリアのグルメヘイホーに“ケーキ”を渡す
レバーを動かして線路を繋げ、グリーンエリアへ

5 グリーンエリアで“よめないメモ”と“じしょ”を手に入れる
キノコタウンのキノポンに“じしょ”を渡し、
“よめないメモ”を解読してもらう

6 グリーンエリアで駅前の箱をメモのとおりにたたく
線路を繋げてレッドエリアへ

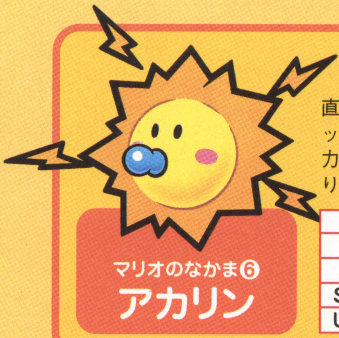
7 レッドエリア、暗闇の部屋でビッグカンテラくんと戦闘
カンテラの中に捕らわれていたアカリンが仲間になる
しょうぐんヘイホーたちと戦闘
しょうぐんヘイホーを倒し、星のせいニールを助け出す

8 キノコ城内で、グルメヘイホーにおいしいケーキを作ってあげる

9 キノコタウンの港にいるクジラを起こす
クジラのお腹に入り、ケムシと戦闘
クジラに乗ってジャンボル島へ

今回はいたずら好きなヘイホーたちを追って、彼らが潜むおもちゃばこの中で冒険することになる。キノコタウンの施設をそのまま拠点に利用できるので楽に思えるが、多彩なワザを持つヘイホーたちとの戦闘は一回一回が激戦確実。じっくりと時間をかけて、少しずつおもちゃばこを攻略していこう。

⬆エリアごとに用意されたセーブブロックの数が、戦闘の厳しさをもの語っている。



マリオのなかま⑥
アカリン

補助系能力が強力

直接敵にダメージを与えられるわざは“ビリビリアタック”だけだが、防御力を無視できるので意外に強力。そのほかのわざはマリオをサポートするためにあり、終盤になるほどその強さを発揮してくれる仲間だ。

	わざ名	アクションコマンド	FP	最大攻撃力
	ビリビリアタック	タメ系	ー	3/4/5
	シビレフラッシュ	連打系	2	ー
S	はつでんパワー	タイミング系	3	ー
U	シビレはどう	連打系	5	ー

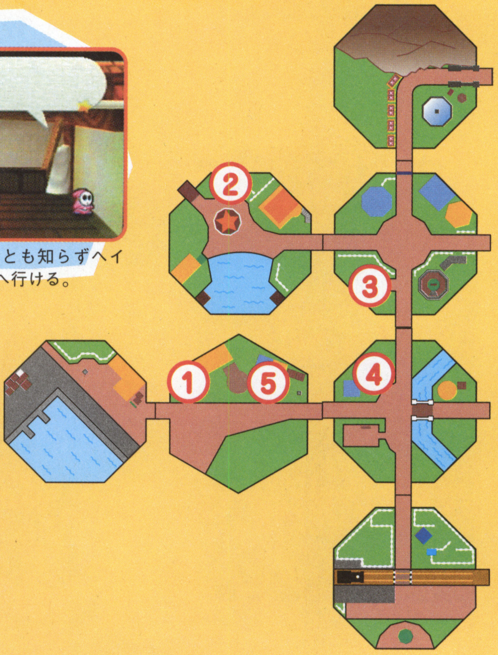
キノコタウン

まよいの森から戻ってきたマリオたちを出迎えるのは、ヘイホーのいたずらで混乱しているキノコタウン。このままでは回復もままならないので、街をひと回りしてヘイホーをこらしめておこう。ある程度落ち着いたら、ヘイホーのアジト探し。人々やティンクの話から、彼らの住むおもちゃばこの場所を突き止めよう。

①空き家で待ち伏せ

キノコタウンの人々の話を総合すれば、港手前の地区にある空き家からヘイホーが現れることがわかるが、中には何も見あたらない。ここはレサレサの出番だ。透明になって待っているとヘイホーがやってくるぞ。

⬆張り込まれているとも知らずヘイホー登場。これで奥へ行ける。



②③④⑤ヘイホーがぬすんだもの

キノコタウンのあちこちで盗みを働いたヘイホーたちによって、施設のいくつかがまったく使えなくなっている。とくに物知りキノポン、料理好きのキャシー、ジェフの店はおもちゃばこ攻略にも関係してくるので、彼らが盗まれたアイテムは必ず取り返そう。それ以外にも郵便局やロテンの店で被害が出ているので覚えておきたい。

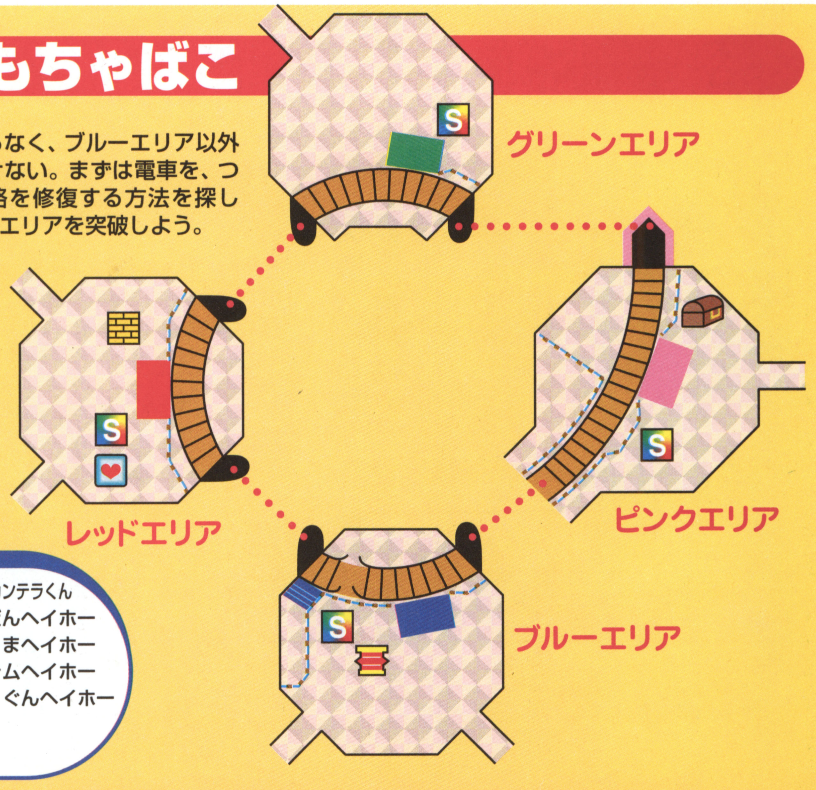
⬆みんな困っている。アイテムを取り返したらすぐ渡そう。

⬅アイテムはヘイホーが持っていたり、宝箱の中に入っている。

ヘイホーのおもちゃばこ

おもちゃばこは4つのエリアに分かれ、環状になった線路で結ばれている。初めてはこに入ったときは線路が分断されているうえ電車すらなく、ブルーエリア以外へは行けない。まずは電車を、つぎに線路を修復する方法を探しつつ、各エリアを突破しよう。

⬆電車がないため困っている駅員。まずはここからなんとかしなければならない。

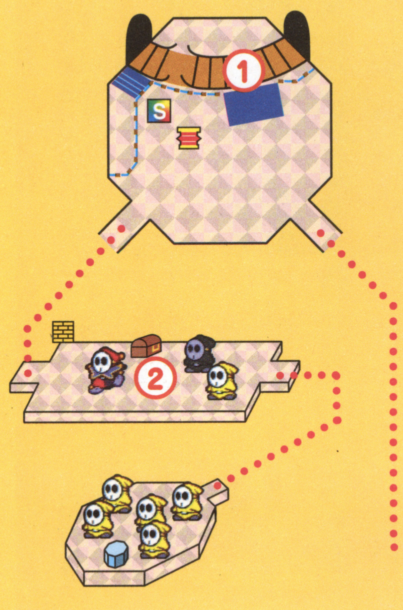


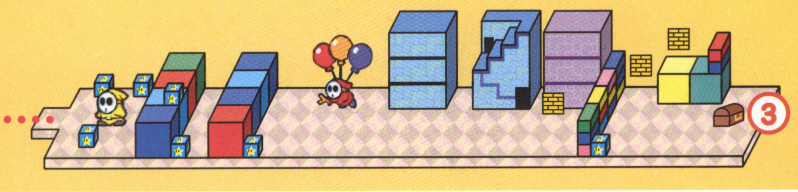
出現する敵

- ●ヤミクリボー
- ●ヘイホー
- ●かいふくヘイホー
- ●コマンドヘイホー
- ●ダンシングヘイホー
- ●バルーンヘイホー
- ●ファイアヘイホー
- ●クリボー
- ●ガボンへい
- ●チョロボン
- ●ハンマーブロス
- ●サンボ
- ●トゲノコ
- ●ブラックヘイホー
- ●ビッグカンテラくん
- ●ぐんだんヘイホー
- ●たけうまヘイホー
- ●トーテムヘイホー
- ●しょうぐんヘイホー

ブルーエリア

ジャンプ台があるブルーエリアは外界からの玄関口。まずは電車を手に入れる方法を見つけよう。左右のゲートから奥へとすすめるが、手掛かりがあるのは右側だ。その奥で手に入れたアイテムをジェフの店に持っていこう。左側は電車とは無関係だが、"けいさんき"を取り返すことができる。これでロテンの店が利用できるぞ。





① 電車はどこにある?

"おもちゃのでんしゃ"はジェフの店の倉庫にある。"そうこのカギ"を渡して電車を手に入れ、はこに投げ込めば電車に乗ってエリア移動ができるぞ。

⬅ここから入れる。はこの中で渡してもダメ。

② 強敵? ブラックヘイホー

宝箱を守るブラックヘイホーは、すさまじい強さを発揮する。まともに戦うのを避けるには、好物の"レモンあめ"をあげよう。宝箱から"パワープラスのバッジ"が手に入る。

⬆"レモンあめ"はキャシーに料理してもらうと、さらに役立つアイテムになる。

③ カメックババの置きみやげ1

"そうこのカギ"が入った宝箱前には、"マリオの嫌いなモノ"が置かれている。これはキノコ城でピーチ姫が、質問に答えたモノ。"キノコ"と答えておけば、HPを回復できる。

⬆なんだか釈然としない様子のカメックババ。"まんじゅうこわい"ですな。

ピンクエリア

①カメックババの置きみやげ2

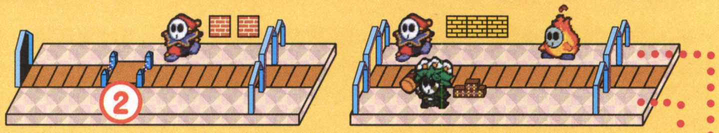
宝箱の前にはピーチ姫が答えた“チョロボン”、“ハンマーブロス”、“かみなりドッカン”のいずれかが置かれているはず。ハンマーブロスはかなりの強敵なので注意しよう。

⬆HPが少なくなるとハンマーをつぎつぎと乱打してくる。そのまえに倒すのだ。

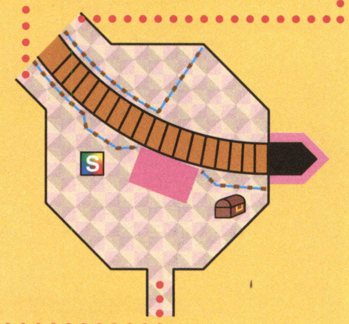
②グルメヘイホーをうならせろ

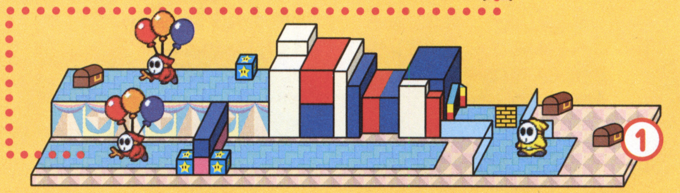
道をふさぐグルメヘイホーは、名前のとおり味にうるさい。満足させるにはキャシーの作った“ケーキ”が必要だ。“フライパン”を取り返したお礼にもらえるぞ。

⬆まちがえて食べてしまったら“おかしのもと”を料理してもらえばオーケー。



このエリアも突破の手掛かりは右側のゲートの先にある。宝箱から手に入れた“フライパン”をキノコタウンのキャシーに渡し、再び彼女が料理の腕をふるえるようにすることが第一歩だ。左側ゲートの先はとても単純な作りだが、初登場するコマンドヘイホーとファイアヘイホーには注意が必要。とくにコマンドヘイホーは、ハンマー攻撃でマリオの行動を封じてしまう。そんなときは一度逃げてみるのもひとつの方法だ。



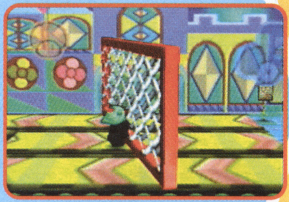


グリーンエリア

ヘイホーのおもちゃばこ中もっとも狭いエリア。仕掛けのため奥に進みにくくなっているが、敵が少ないのでさほど苦労することはないだろう。ここから先に進むには、まずヘイホーから“よめないメモ”を、宝箱から“じしょ”を入手しておく。このふたつを持って物知りキノボンを訪ねれば、メモを解読してくれるのだ。その答えに従って駅前の箱をたたこう。

①すきとおりの利用法

ベルトコンベアで流されていると、途中で金アミが行く手をふさぐ。ここはレサレサの能力で抜けよう。コンベアのおかげで透明なまま移動できるぞ。


⬆アミに引っかかってから透明化。ちょっとした機転が謎解きには重要なのだ。

②スロットマシンで運試し

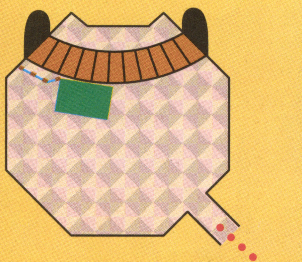
巨大スロットマシンでは、コインやアイテムを手に入れられる。ヘイホーが飛び出してくることもあるが、数が少ないのでスターポイント稼ぎも簡単にできる。

⬆目押しが効くので、スロットに自信があるなら荒稼ぎできるポイントだ。

③カメックババの置きみやげ

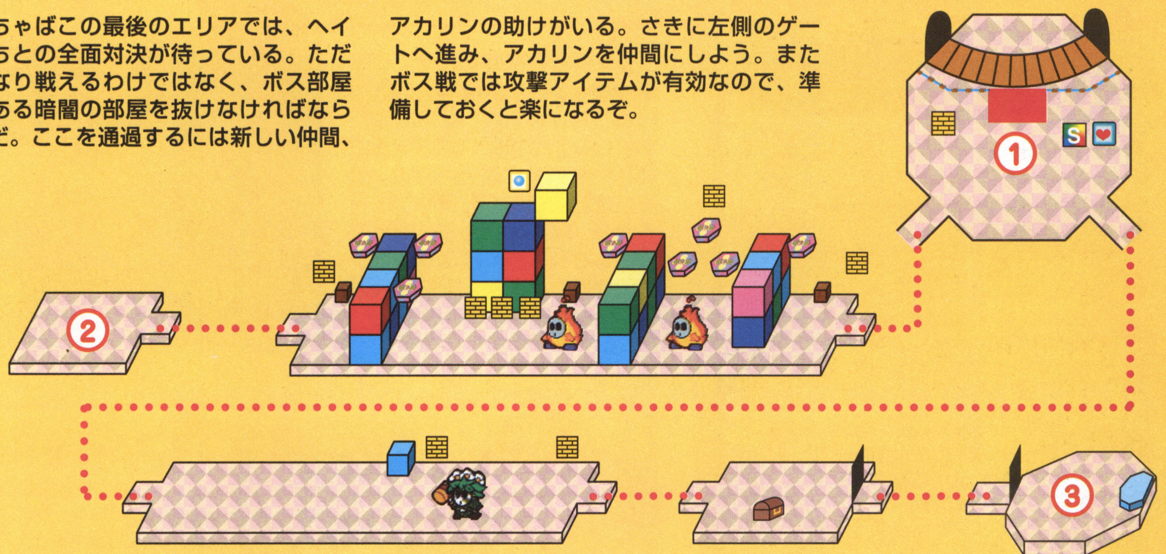
最後の置きみやげは“サンボ”、“トゲノコ”、“フレッシュジュース”のうちのいずれか。たとえトゲノコだったとしても、ハンマーブロスに比べればずいぶんと楽な相手。ここはスターポイントを稼ぐチャンスと割り切って、がんばって戦おう。そのまえにちゃんと回復しておくこと。

⬆アイテムが3回目でも素直にピーチ姫に従うとは、さすがはクッパの部下!?



レッドエリア

おもちゃばこの最後のエリアでは、ヘイホーたちとの全面対決が待っている。ただしいきなり戦えるわけではなく、ボス部屋の前にある暗闇の部屋を抜けなければならないのだ。ここを通過するには新しい仲間、アカリンの助けがいる。さきに左側のゲートへ進み、アカリンを仲間にしよう。またボス戦では攻撃アイテムが有効なので、準備しておくと楽になるぞ。



① 線路の全面開通

電車をさらに右方向へ走らせると、ブルーエリアの駅前から見えていたレバーにたどり着く。これを動かせば、おもちゃばこ環状線が全面開通だ。

⬅これで、キノコタウンに戻りやすくなるぞ。

② とらわれのアカリンを助け出せ BOSS

最初は暗くてビッグカンテラくんを狙えない。持っているカンテラを攻撃するとじょじょに明るくなるので、クリオやレサレサなど攻撃回数の多い仲間で挑むといい。撃退後、カンテラに閉じこめられていたアカリンが仲間になる。

ビッグカンテラくん
HP～40
攻～5
防～0

⬇フラッシュを使われると仲間もダメージを受けてしまう。

③ ヘイホー軍団との勝負！ BOSS

ここでは手を変え品を変え襲いかかるしょうぐんヘイホーの部下たちと、4回連続で戦わなければならない。それぞれ有効な戦法が異なるので注意が必要だ。あらかじめじしん系と“カイテンナグーリ”のバッジをマリオに装備させておこう。また仲間は現時点でもっとも攻撃力の高いわざを使える者を連れておくといいぞ。

ぐんだんヘイホー

HP～15 攻～1 防～0

HPと攻撃力は人数分なので、全員そろっていれば15と非常に危険。最初の一撃で何人減らせるかがカギになる。

⬆人数さえ減ってしまえば、ふつうのヘイホーよりも弱いぞ。

たけうまヘイホー

HP～7 攻～4 防～0

攻撃力の高さは竹馬によるもの。じしん系攻撃で竹馬から降ろせば、あとはふつうのヘイホーと変わりはない。

⬆見るからに不安定。しょうぐんにむりやり命令されている？

トーテムヘイホー

HP～10 攻～1 防～0

トーテムの攻撃力は参加人数が多いほど高い。“かいてんハンマー”を使いトーテムの人数を減らそう。

⬆仲間には後ろのトーテムを攻撃させ、早めに倒そう。

しょうぐんヘイホー

HP～30 攻～4 防～2

しょうぐんヘイホーの乗り込んだおもちゃの戦車は、電気攻撃がもっともやっかい。そこで最初に戦車の電球を集中攻撃し、壊してしまおう。電気攻撃さえ受けなければ、それほど手こずる相手ではないはずだ。

⬆電気攻撃は仲間もダメージを受ける。攻撃アイテムを使ってでも電球をさきに壊そう。

ステージ5 南の海のジャンボル島

ストーリーフローチャート

1 ヨッシー村をとおり抜け、グツグツ火山方面へ
グツグツ火山の手前でチャールズと話をする
村へ戻り、ヨッシーの子供たちを捜しにジャングルへ
2 木に引っかかっているおプクを助ける
おプクが仲間になる
ジャングルを歩き、子供ヨッシーを5人とも助ける
3 ヨッシー村に戻り、村長に会う
村長から“キューちゃんのぞう”を受け取る
4 ジャングルにあるビッグキューちゃんの石像に、“キューちゃんのぞう”をはめる
ジャングル奥地へ
5 ジャングル奥地、巨大な木の上でビッグキューちゃんと会う
ビッグキューちゃんに、火山へ通じるロープウェイを作ってもらう
グツグツ火山へ向かう
6 火山内部で“ウルトラハンマー”を手に入れる
火山の奥でファイアパックンと戦闘
ファイアパックンを倒し、5人目の星の精ネールを助け出す
噴火する火山から脱出する
7 キノコ城内で、クイズゲームに参加するピーチ姫
ゲームの賞品と、参加賞の“へんしんパラソル”をもらう
8 ジャングルへ飛んだ宝箱から“かざんのたから”を手に入れる
チャールズに“かざんのたから”を渡し、“ふしぎなタネ”をもらう
キノコタウンへ戻る
9 キノコタウンの港で、コワッパと4度目の戦闘
フラワーガーデンのリップに“ふしぎなタネ”を渡す
“ふしぎなタネ”を4つ渡していると、フラワーガーデンへの扉が現れる
扉をとおってフラワーガーデンへ向かう

ティンクの話を聞いて、マリオがやってきたのは南の海に浮かぶジャンボル島。前半に探索するジャングルは、敵が草などに身体を似せて潜んでいる。戦闘が終わるごとに回復を済ませるなど、慎重に進もう。後半は一転して溶岩が流れるグツグツ火山が舞台となる。火に強いバッジを装備するなど準備はしっかりとしておくようにね。

⬆ただの草が敵に早変わり。油断しているとやられるぞ。

テクニカルなコマンドに慣れよう

マリオのなかま⑦
おプク

“みずてっぽう”は炎の敵に大ダメージを与えられるので、このステージではよく使うがアクションコマンドに少しクセがある。火山へ進むまえに慣れておこう。“ジェットふんしゃ”も同様だが、使いこなせば非常に強力だ。

	わざ名	アクションコマンド	FP	最大攻撃力
	おプクアタック	タメ系	ー	3／4／5
	みずてっぽう	調節系	3	6
S	みずのまもり	タイミング系	3	ー
U	ジェットふんしゃ	タイミング系	6	6

クジラの入り江・ヨッシー村

島で唯一の村であるヨッシー村では、ヨッシーたちがのんびり暮らしている。だがマリオが火山見物から戻ってくると、ヨッシーの子供たちが行方不明になり村は大騒ぎ。さっそくジャングルへ捜しに向かおう。ただしジャングルの敵はみな攻撃力が高いうえ、毒を使うものもいる。慣れるまではこまめに戻ってきたほうが安全だ。

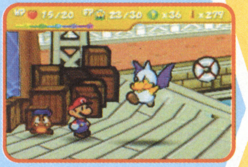
出現する敵
- トロピカルチョロボン
- コワッパ

ショップ南の風

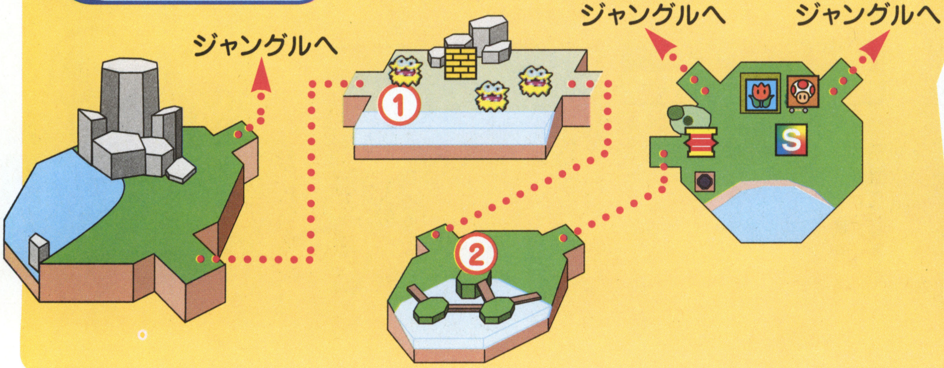
スーパーキノコ	15コイン
ハニーシロップ	6コイン
スッキリドリンク	2コイン
ファイアフラワー	5コイン
かみなりドッカン	15コイン
ユキやこんこん	15コイン

①不屈のコワッパ

島からキノコタウンへ戻ろうとするとまたもやコワッパが出現、キノコタウンに着いたところで戦闘になる。火山をクリアーしたかどうかに関わらず、最初に戻るとき戦闘になるので、できれば火山でレベルを上げてから挑みたい。



⬆ジャンプ対策のためかトゲを装備、いちだんと手ごわくなったぞ。



②村長の貴重なお礼

ヨッシーの子供たちを5人とも無事に助け出すと、村の村長がお礼をしてくれる。彼がくれる“キューちゃんのぞう”があれば、さらにジャングルの奥深くへと進めるのだ。探索の際に見かけた巨大な石像へと急ごう。

⬅無造作に置いていても無事。さすがはヨッシーの村だ。

ジャングル

5人の子供ヨッシーたちはジャングルのどこかにいるが、川で大きく分断されているため進むだけでひと苦労。おプクを仲間にすれば川を渡れるようになり、快適に探索できるぞ。助けを呼ぶ子供たちの声は近寄ると聞こえるので見つけやすいが、なかには声が聞こえない子供も。マップを参考に、あやしい場所をチェックしていこう。

出現する敵

- ギタイ草
- トロピカルチョロボン
- ポイズンパックン
- ピロリン草だまし
- ヤリダンサー

①おプクさん木に登る!?

村から近い場所にある木の上に、おせっかいおばさんのおプクが引っかかっている。彼女も子供たちを助けに来たらしいので、ここは協力してジャングルを探索しよう。

⬆どうやら子供たちにいたずらされたらしい。

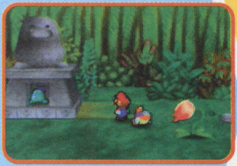
②③④⑤⑥ 子供たちを救え！

迷子の子供ヨッシーたちは、それぞれ離れた場所で助けを待っている。②、⑤、⑥は助けやすいが、③にいる子供はポイズンパックンに襲われかけているぞ。何としても戦闘に勝とう。また④には茂みに隠れた土管がある。見過ごさないように調べておこう。

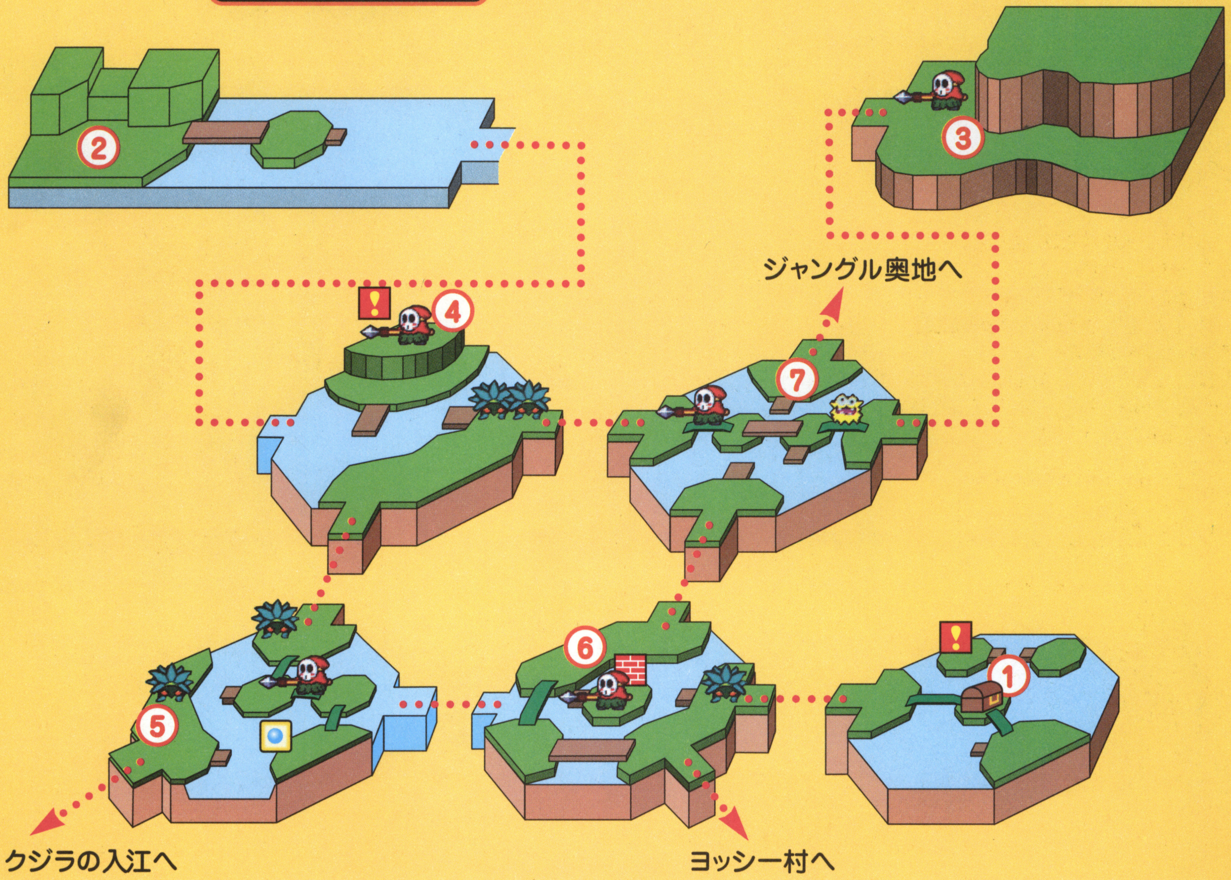
⬆まさに危機一髪。助ける前に負けないように。
⬅土管の中は真っ暗。ここはアカリンの出番だ。

⑦さらなる奥地を目指して

村長からもらった"キューちゃんのぞう"は、この場所にあるビッグキューちゃんの石像にはめ込むことができる。これでジャングルの奥地へと行くことができるようになるのだ。



⬆このさきには見通しの悪い密林が待っているぞ。



ジャングル奥地・ビッグキューちゃんの巣

ビッグキューちゃんの石像を入り口にしたジャングルの奥地は、川も消え木々がうっそうと繁っている。ここはあたりが開けていたジャングル前半と違い、1区画ごとに何らかの仕掛けを突破しなければさきに進むことができない。地形やクリオのアドバイスを参考に、カモフラージュされた仕掛けを解いていこう。ジャングル最深部の大樹に住むビッグキューちゃんはジャングルの神といわれる存在。彼に会えばようやくグツグツ火山への道が開けるぞ。

出現する敵
- トロピカルチョロボン
- ポイズンパックン
- ホワイトカメック
- ヤリダンサー

① 大岩は水圧で吹き飛ばせ

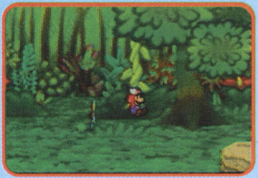
水の噴き出す地面の穴を青いブロックでふさぐと、別の穴から水が出てくるのでまたブロックでふさぐ。これを何度もくり返していくと、圧力の高まった水は大岩を吹き飛ばし盛大に噴き上がるぞ。これでさらに奥へと進めるようになる。

⬅モグラたたきの要領だが急ぐ必要はないぞ。

⬅最後に大噴水をブロックでふさげばオーケーだ。

② カーテン式の茂み?

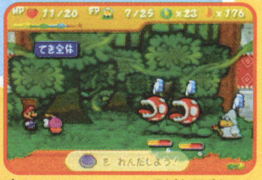
一見すると行き止まりにも見えるこの場所では、木から下がっている数本のツタに注目。このうちの1本を引くと茂みが動き、閉ざされた道が開くのだ。それ以外のツタを引くと、木からアイテムやトロピカルチョロボンが落ちてくる。余裕があるなら全部引いておこう。



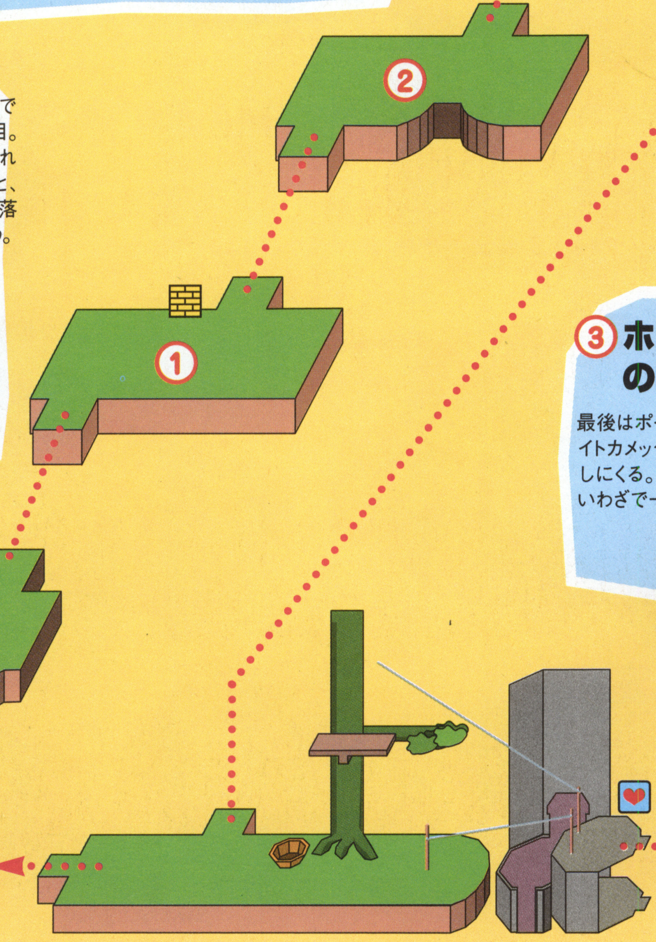
⬆道が開く仕掛けは不明。これも大自然の神秘なのか?

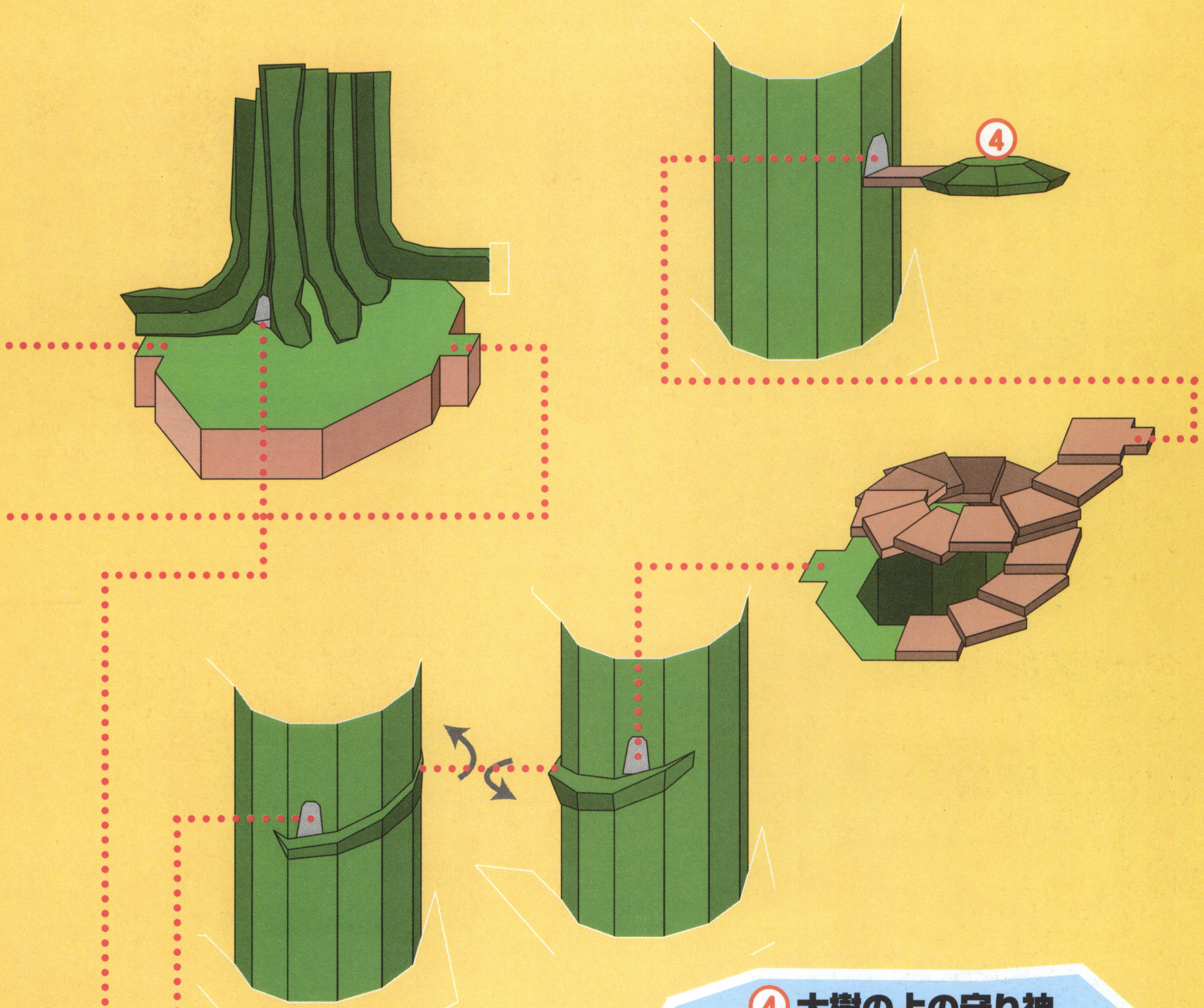
③ ホワイトカメックの防衛戦

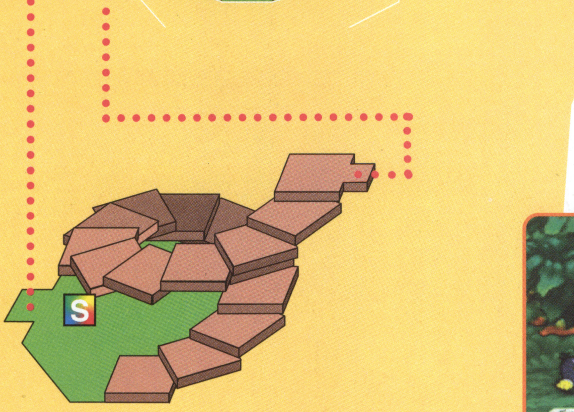
最後はポイズンパックンを従えたホワイトカメックが、力づくでマリオを妨害しにくる。強敵なので、攻撃力の高いわざで一気にしとめたい。



⬆ホワイトカメックは形勢不利になると逃げる。さきに倒そう。







④ 大樹の上の守り神

見上げるような巨木を登ると、ジャングルの守り神といわれるビッグキューちゃんの巣に着く。彼はマリオの目的を知っている様子で、グツグツ火山までの道を開いてくれるぞ。またこのときもらえる"ウルトラストーン"には、スーパーブロックで仲間をウルトラランクにする力がある。頼りになる仲間をウルトラランクにしておけば、今後の戦いが一気に楽になること請け合いだ。

⬆これまでに見捨てていたスーパーブロックがあったら、ぜひ戻っておこう。

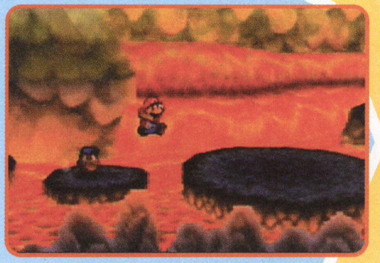
⬇巨木からヨッシー村近くまで道も開通。いよいよ火山に挑戦だ。

グツグツ火山

緑あふれるジャングルから一転して、グツグツ火山の内部は灼熱の溶岩地獄。いたるところに顔を出している溶岩に触れるとダメージを受けるので、移動の際は注意しよう。ダンジョンの構造としては、高低差はあるものの単純な作り。“ウルトラハンマー”を手に入れれば、メタルブロックを破壊してすべての場所へ行けるようになるぞ。ただし問題は敵で、とくにバブルはHPと攻撃力が高く手ごわい。ここは火に強いバッジを装備して乗り切ろう。ボスのファイアパックンも火の敵なので、そのままの装備がボス対策になるぞ。

①溶岩渡りはスピーディに

溶岩に浮かぶ岩はチャールズが身体を張って教えてくれたように、乗っていると沈んでしまう。そのまえに急いでつぎの岩へ飛び移らなければならないが、敵はいないのであせらずいこう。左右に動く岩は沈まないので、これは安心だ。万が一溶岩に落ちても1ダメージを受け戻されるだけだが、チリも積もれば大ダメージになるのであまり軽く考えないように。



⬆岩が溶岩に沈み切るまでの時間はけっこう長い。ここでのあせりは禁物。じっくりいこう。

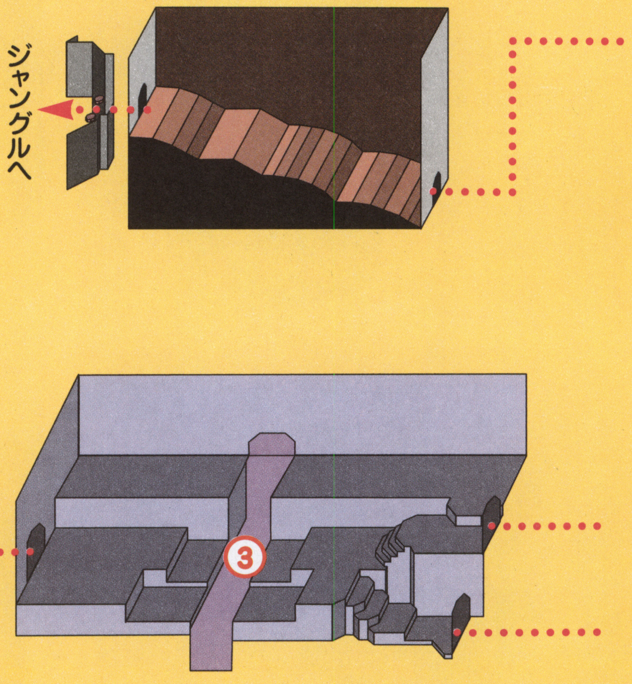
出現する敵

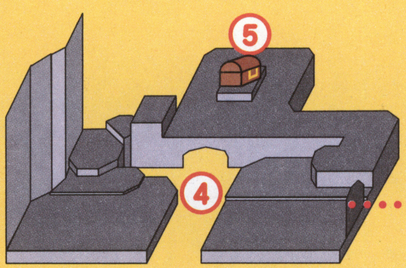
- トゲメット
- バブル
- ポイズンパックン
- ホワイトカメック
- レッドカメック
- ファイアパックン
- ファイアパックンのしょくしゅ

②ロープウェイの途中下車

上下に開けた大空洞は、2本のロープウェイとジャンプ台で移動できる。ただしそれらをふつうに使っているだけでは、柱の上のバッジを見過ごしがちだ。この場所へは下のロープウェイを使っている最中に、柱の真上でAボタンを押すと乗ることができる。離す場所がわかりにくいときには、一度下から柱の位置を確認。ジャンプ台で戻って再度ロープウェイに乗るようにしよう。

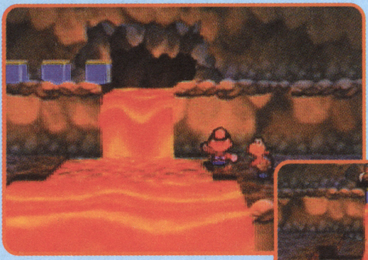
⬅ここで手に入るバッジは“ホノオヲガード”。すぐに装備させよう。



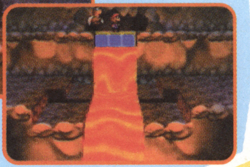


③炎の河をせき止めろ

広い部屋を分断している溶岩の河はかなり幅が広い。そのためさすがのパレッタでも、マリオをつかんで飛び越すことはできないのだ。ここは一度奥に進み、上の段に登ってみよう。そのさきにある3つの青いブロックを河に落とすと溶岩がせき止められ、流れ出る溶岩の量が減って河幅が狭くなる。これならパレッタにも飛び越せるのだ。



⬆無謀に挑んでもダメージを受けるだけ。打開策は部屋の奥に。



⬇きれいに並んだ青ブロック。溶岩をせき止め同時に橋にもなるぞ。

④青ブロックのさん橋

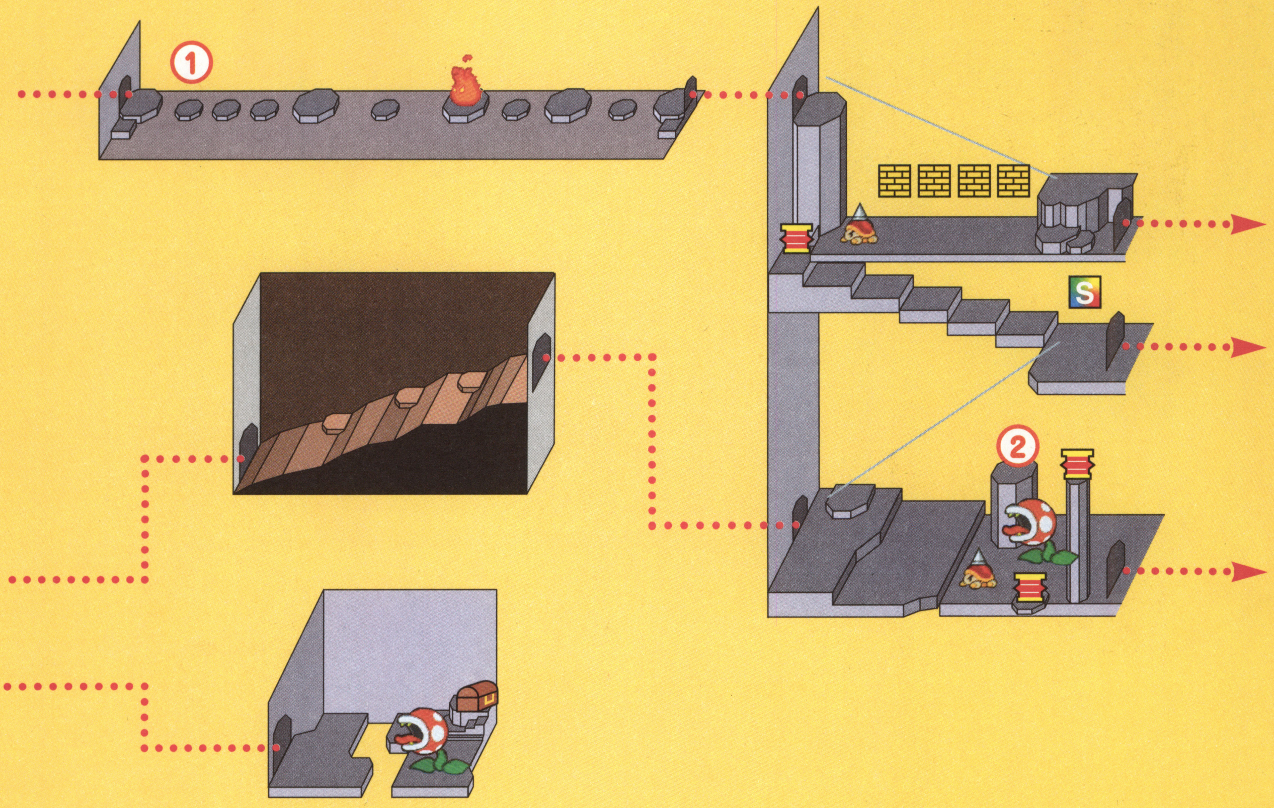
まえの部屋に引き続き、ここの溶岩の河も幅が広い。しかし手前にあるふたつの青ブロックだけではとうてい対岸へは橋がかけられないのだ。そこでブロックを横に並べて河に沈め、即席のさん橋をつくろう。そこから飛べばパレッタでもギリギリ飛び越せる。

⬅青いブロックが手前と奥にずれないように運ぼう。

⑤鋼よりカタい"ウルトラハンマー"

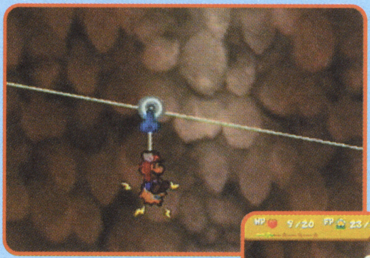
ふたつの溶岩の大河を乗り越えれば、ようやく"ウルトラハンマー"が手に入る。スーパーハンマーよりさらに攻撃力が1アップするだけでなく、金属製のメタルブロックも破壊できるぞ。火山の奥へ進むためには絶対必要になるアイテムなので、何があっても手に入れよう。

⬅またしばらくの間は、ハンマー攻撃がメインになる？

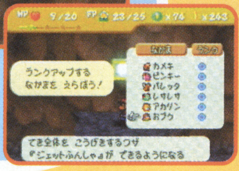


⑥光が導くスーパーブロック

床から一段高い場所にあるスーパーブロックは、下からでは届かない。これは②のバッジのように、ロープウェイから落ちるのが正解だ。ただしここにはジャンプ台がないので、位置の確認が難しい。そこで背後の壁に注目しよう。ブロックの真上から光が射しているので、ロープもその位置で離せばいいのだ。

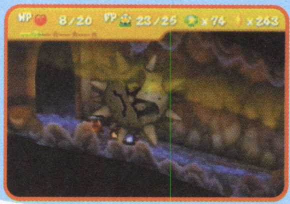


⬆これが目印となる光。わかっていれば②のときよりも簡単かも。
➡できればおプクをウルトラランクにしておくと、ボス戦が楽になるぞ。

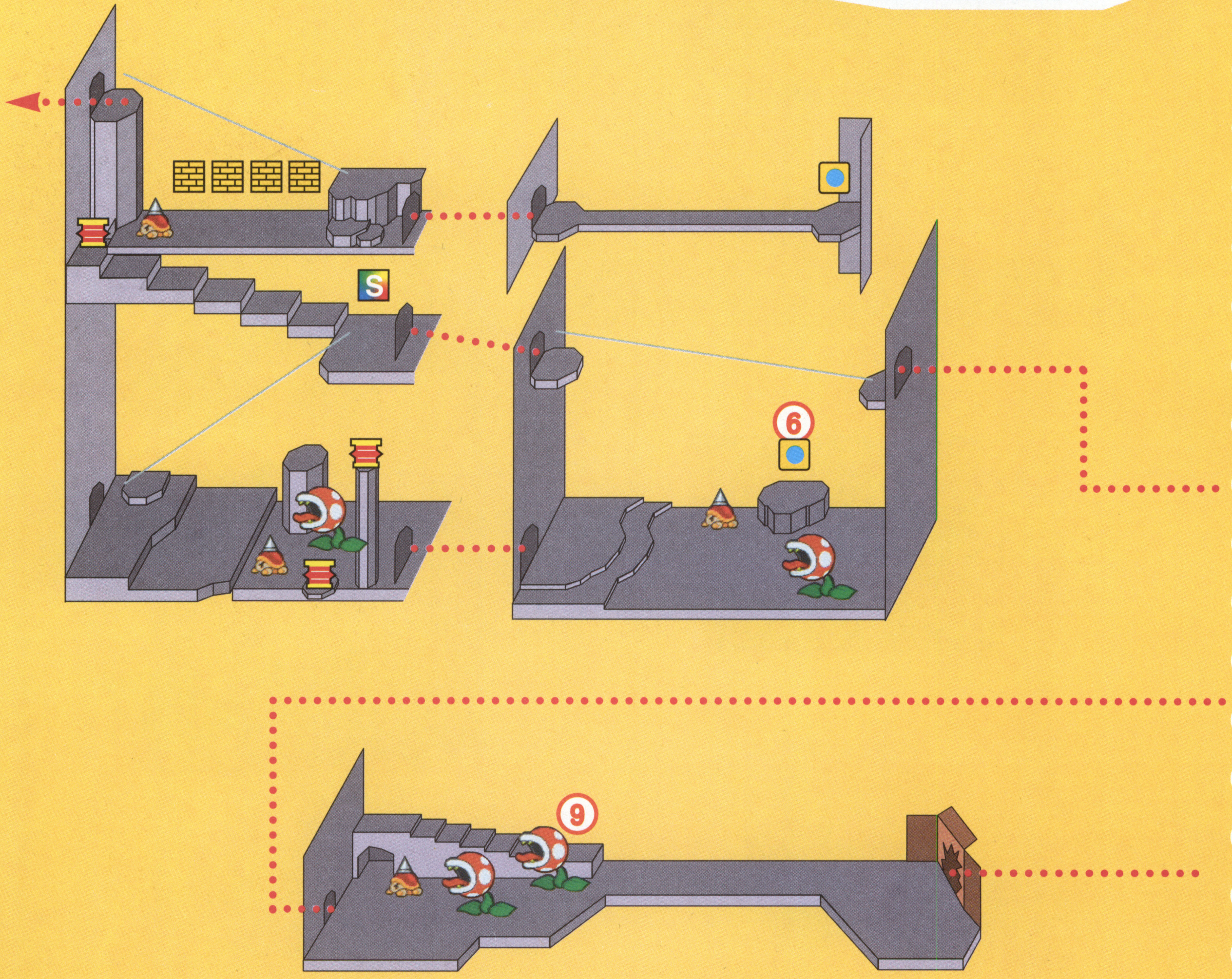


⑦危険回避はレサレサで

ゆるやかな下り坂が続くこの場所では、一歩足を踏み入れると背後に巨大な鉄球が落ちてくる。そのまま転がってくるので、うかうかしていると確実にダメージを受けるぞ。あらかじめレサレサを出しておけば、出現と同時に透明化して回避できる。通り過ぎるまでじっと待っていよう。



⬅ダメージは低いとはいえ、受けないにこしたことはない。慎重な行動が生還につながるのだ。



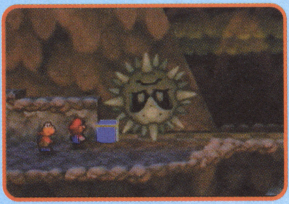
⑧ 慎重確実にさきへ進め

再び溶岩の海だが、今回は広い足場があり沈む心配はない。ただしこの足場にはファイアバーとバブルが連続して配置され、どちらも無視して進むのが難しくなっている。ここは少しずつ進みながら、ファイアバーとバブルを倒すのが確実だ。ファイアバーが苦手なら、少なくともバブルには先制を取られないように進むこと。攻撃力の高いバブルの先制攻撃はキツイぞ。

⬆両端のファイアバーと足場の端にはひとり分のすき間が。ここで動く足場を待とう。

⑨ 道を開くトゲトゲ岩

この部屋の奥に道はなく、行き止まりになっている。さきへ進むには、部屋に入ったときから見えていたトゲトゲ岩を利用するしかないのだ。まずは部屋の右端から青いブロックを転がして、メタルブロックの真下まで運ぼう。それに登ったらブロックを破壊しつつ進み、1個残った状態で仲間をレサレサにチェンジ。最後のブロックを壊し、直後に透明化すればトゲトゲ岩も避けられるぞ。



⬆トゲトゲ岩を走って避けることも可能。チャールズには無理のようだが……。

⑩ 灼熱の強敵:ファイアパックン

マリオに“アイスノチカーラ”と“ホノオヲガード”のバッジを装備させ、おプクをスーパーランク以上にしたら準備は完了。初戦は2本のしょくしゅをす速く倒し、その後ファイアパックンを攻撃すればいい。倒すと炎をまとってファイアパックンが復活する。今度はしょくしゅが時間経過で復活するため、かなり厳しいぞ。しょくしゅはマリオが担当し、おプクは「みずてっぽう」で本体を攻撃しよう。炎が消えたファイアパックンは少しの間動けなくなるのだ。

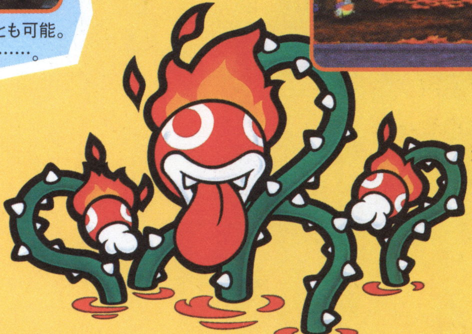
BOSS

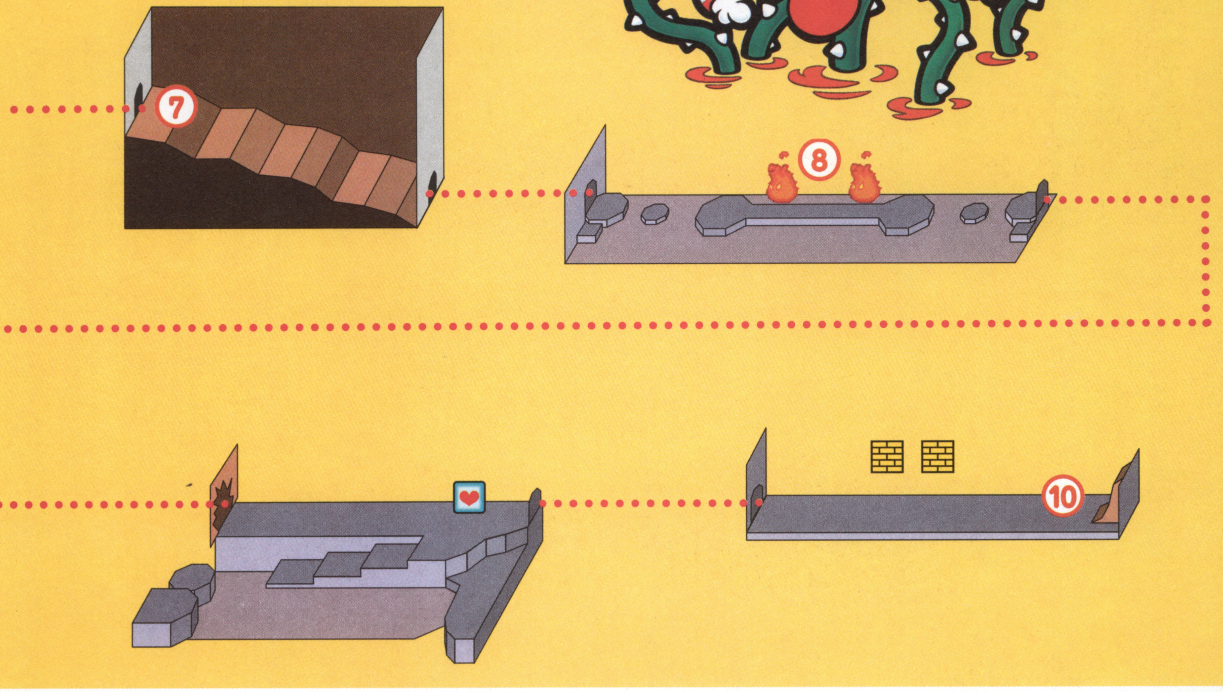
ファイアパックン
HP～40　攻～5　防～0

⬆2回目のしょくしゅは攻撃力6のプチパックンを出す。2個出される前に無力化させよう。

ファイアパックンのしょくしゅ
HP～8　攻～4　防～0

⬆毎回“みずてっぽう”を使えば本体は何もできない。FP切れに注意すればかなり楽に戦えるはずだ。





その他（ファンタジー）
ニンテンドウ64　任天堂
2000年12月発売予定　価格未定

©1995-2000 Nintendo／Creatures inc.／GAME FREAK inc.

『ポケスタ金銀』最新情報！新トーナメント発表だ！

POCKET MONSTERS' STADIUM
ポケモンスタジアム™ 金銀

いよいよ8月25日からはじまる、スペースワールドで公開される『ポケモンスタジアム金銀』。今回は新しく追加されたリトルカップについての情報をおつたえするよ。みんなの大好きなピチューやトゲピーが大活躍しそうな新しいトーナメント。さてどんなルールなんでしょうかね？

たまごから産まれたてのポケモンでもオーケー！レベル5のバトル、それがリトルカップだ！

待ちに待ったセレビィの配布も行われる、NINTENDO SPACEWORLD2000でいよいよプレイできる（かもしれない？）『ポケモンスタジアム金銀』の新情報だ！ 今回公開されたのは、タマゴから産まれたばかりのポケモンがメインになりそうな、『リトルカップ』について。出場制限がレベル5までということで野生のポケモンでも参戦はできるけれど、タマゴによる特別なわざなどを応用し、強力なわざを身につけたポケモンが勝つ可能性が高そうだ。これまでの経験値をあげていく楽しみに加えて、いろいろなわざを持ったポケモンどうしの組み合わせも新しい楽しみになりそうだね。タマゴによって見つかるわざについての情報は、147ページからの『ポケモン放送局』で紹介しているので参考にしてね。

←ワニノコ元気にほえております！ わざの相性ではかなり不利なピチューとの対決をどう乗り切るのでしょうか？ ハイドロポンプかな？

←マリルとピチューがちっちゃいですね。スタジアムの選手入場口がタマゴになっているのが、リトルカップの印なのでしょう。かわいくてマル。

←レベル50のヒノアラシが放つかえんぐるま！ ふつうならレベル27で覚えるんだけど、タマゴの特別なわざがあるからリトルカップで使えるよ。

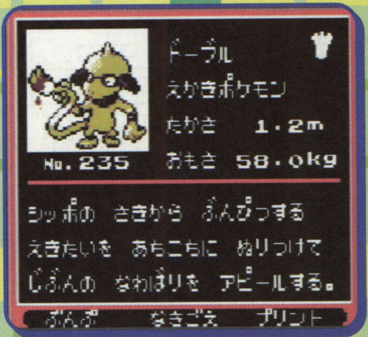
勝敗の決め手はわざのバリエーションだね。

リトルカップに出場できるポケモンのバリエーションとして考えられるのは、大きくわけて野生のポケモンとタマゴから産まれたポケモンの2種類。ただし特別なわざがある分だけ、タマゴからのポケモンのほうにやや有利になりそうだ。ここではそれ以外の要素としてポケモンをよりパワーアップする方法を予想してみよう。まず、いちばんに思いつくのはタウリンやインドメタシンなどといったどうぐを使った各能力値のアップ。つぎに考えられるのは、わざマシンによるわざの取得。そして最後にメタルコートやおうじゃのしるしなどを使った通信ケーブルによる交換。このとき進化まえの状態でしか覚えられないわざがある場合には、あらかじめ覚えさせてから進化させるなどのくふうをして、わざのバリエーションを増やせそう。あと、ドーブルのスケッチも気になるところだね。

➡人気のチコリータ。この画面はレベル50だけど、レベル5でもはっぱカッターは使えるよ。

⬆ストライクにメタルコートを持たせて交換すると、ハッサムに進化する。これで、かいりきとすなあらしを覚えるようになるハズだ。

⬇わざマシンの使えないドーブルだけどスケッチを使っていろいろなわざを覚えさせれば、かなりの強さになること間違いナシ!?



誌上初！ 2大人気ポケモンの熱いバトルだぜ！

映画でもアニメでも大活躍のピチューとトゲピー。今回はこの2大人気ポケモンにどんなわざを覚えさせることができるかを考えてみた ここではピチューがわざを覚えるまでの流れを説明してみたよ。組み合わせの参考にしてね。

ステップ1：ドーブル♂にスケッチでがまんと10まんボルトを覚えさせる。

ステップ2：ステップ1のドーブル♂（がまん、10まんボルト）×ピカチュウ♀（10まんボルト）＝タマゴ＝ピチュー（がまん、10まんボルト）

ステップ3：ステップ2で生まれたピチューにわざマシンで"どくどく"と"かげぶんしん"を覚えさせる。あとはいろいろどうぐを使って、各能力値を上限まで上げればオーケー。どんなもちものを持たせたらいいかも悩むところだね。

ピチュー♂（レベル5）

●つかえるわざ●

- 10まんボルト（両親のわざ）
- がまん（タマゴだけの特別なわざ）
- どくどく（わざマシン）
- かげぶんしん（わざマシン）

トゲピー♂（レベル5）

●つかえるわざ●

- サイコキネシス（わざマシン）
- オウムがえし（タマゴだけの特別なわざ）
- ソーラービーム（わざマシン）
- だいもんじ（わざマシン）

⬅ピチュー対トゲピーの対決！ リトルカップで注意しなければならないのは、ポケモンのHPが少ないということ。強力なわざをもらわないように注意しよう。

⬅マリルと対戦中のピチュー。HPに7も差があるけれど、みずには強いでんきだから、きっと勝つのはピチューなんでしょう。それともマリルには秘策が？

RPG(冒険)
ニンテンドウ64　チュンソフト
2000年9月27日発売予定　6800円（税別）

©2000 CHUN SOFT/すぎやまこういち　※画面は開発中のものです。

不思議のダンジョン 風来のシレン2

鬼襲来！ シレン城！

今月も増ページでお贈りする『風来のシレン2』情報〜！今回は合成システムやゲーム中に登場するアイテムを一挙大公開。さらに、新しい仲間キャラクターも紹介しちゃいましょう！要注目ですぞ！

なんと山の中腹に人が住んでいた!!

このゲームでは城の部品となる材料を、シュテン山で捜しながら冒険することになる。今回は山の中腹に人が住んでいるという情報をゲットしたので紹介しよう。現在のところ山の中腹にあることが判明している施設は、行商人の店、展望台、鍛冶屋の3つ。ここでは3つの施設で何ができるのかをそれぞれ解説するぞ。

⬆山の中腹には広場がある。そして広場には数人の人がいるようだ。

⬇施設がどこにあるのか親切に教えてくれます。やさしいですなあ。

施設① 行商人の店

ここではさまざまな道具を購入することができる。しかし売っている道具は、店を訪れるたびに変わっているので、つねに欲しいものが買えるわけではないので注意。ちなみにこの店の名物は“おにぎり”だとか……。

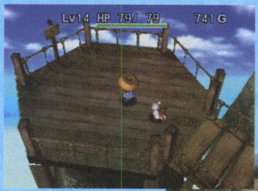
⬅行商人の店に到着。本日はどんな道具が売ってるかな？

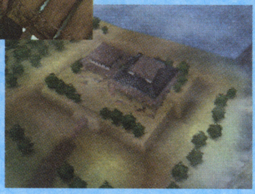
⬆道具を買うだけでなく、もっている道具を買い取ってもらうこともできるぞ。

足りないアイテムは買っておくようにね

施設② 展望台

シュテン山のふもとを見ることができる展望台。ふもとには城の建築予定地があるので、シレンが建てている城の完成度が一目瞭然だ。

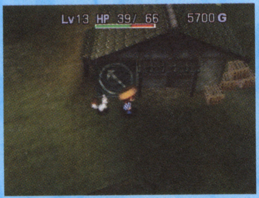


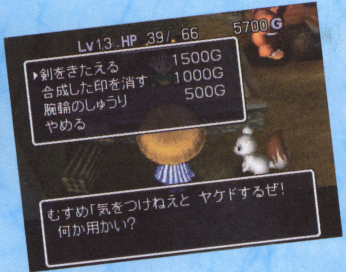


⬆➡展望台からは、城がどれくらいまでできているかを確認できるぞ。はやく完成した城を見てみたいですなあ。

施設③ 鍛冶屋

女の子と屈強な男がシレンを出迎えてくれる鍛冶屋。この施設では剣を鍛えたり、腕輪の修理をしてもらうことができるのだ。また、武具の特殊能力を取り除くこともできるぞ。鍛冶屋は非常に重宝する施設なので、山の中腹ではできるだけ寄るように心がけよう。

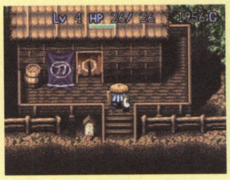




⬆➡鍛冶屋は、山の中腹にある便利な施設だ。お金に余裕があるなら、できるだけ利用しよう。

前作の鍛冶屋では

前作『風来のシレン』でも、冒険の途中で寄ることができる村に鍛冶屋があった。しかし、鍛冶屋では武器を鍛えることしかできなかったのだ。今作では腕輪の修理と武具の特殊能力を取り除くことができるという新たな要素が追加された。鍛冶屋の利用回数がアップすることまちがいなしですな。



⬆この竹林の村というところに鍛冶屋があったのです!

⬆ほら! 武器を鍛えることしかできないでしょ?

剣を鍛える

1回の訪問につき1度だけ剣を鍛えることが可能。剣を鍛えると、剣の能力が1段階アップするぞ。再び剣を鍛えたいときはシュテン山を登りなおす必要があるのだ。ちなみに前作では、99段階まで武器を鍛えることができた。果たして今作では?

⬆➡どんどん剣を鍛えよう。運がいいと何かが起きるらしい!?

腕輪の修理

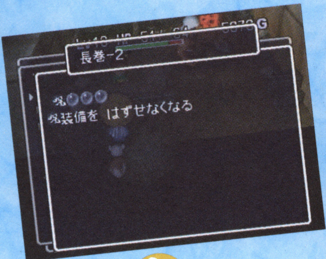
今作では敵の攻撃を受けたときに、装備している腕輪にヒビが入ることがある。ヒビの入った腕輪をそのまま装備していると、再度攻撃を受けたときに腕輪が壊れてしまうので注意しよう。ヒビが入った腕輪は、鍛冶屋で直すことができるぞ。

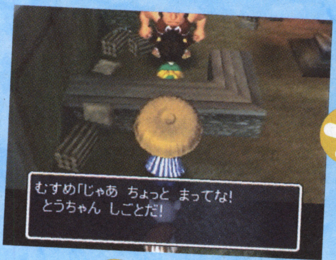
⬆ボーンドラゴンという強そうな敵に攻撃を受けた。すると……?

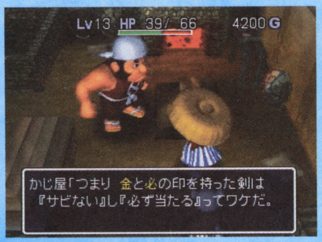
⬆なんと腕輪にヒビが入ってしまった! はやく修理せねば。

合成した印を消す

武具の中には壁を掘れたり、3方向に攻撃できたりと、特殊な効果を持っているものがある。これらの特殊な効果をゲーム中では"印"と呼んでいる。鍛冶屋では、この武具に備わった不要な"印"を取り除くことができるというわけだ。

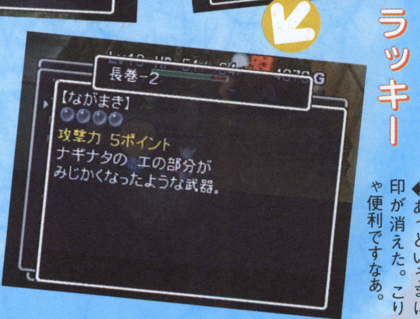






⬅鍛冶屋では屈強な男が"印"についていろいろと教えてくれる。しっかりと聞いておけ。

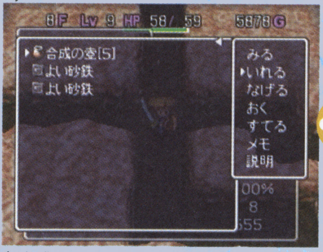
⬅⬆こんな不便な"印"はいりません! さっそく取り除いてもらおう。



⬅あっという間に印が消えた。こりゃ便利ですなあ。

合成システムについての情報をゲット!!

剣や盾の能力をアップさせられる合成システム。合成を行うには“合成の壺”という道具が必要だ。壺の中にふたつの武具を入れれば、それらの武具の能力が合わさるぞ。ちなみに武器は武器どうし、盾は盾どうしのみしか合成できないので注意しよう。また、同種の杖どうしを合成して、杖の使用回数を足し合わせることもできるぞ。



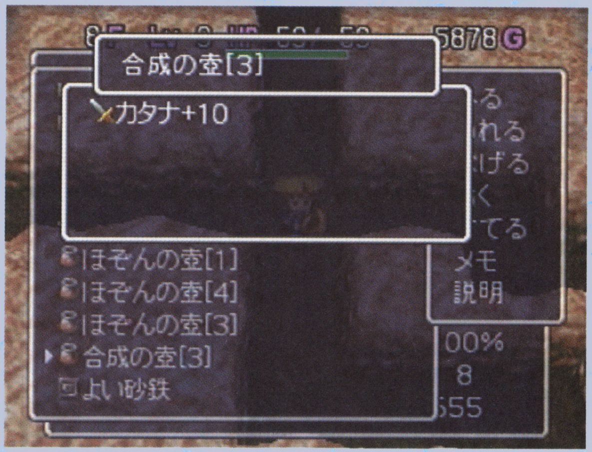
⬆合成の壺をゲット！ さっそくこの壺を使って合成をしてみよう。

ふたつの武具を壺に入れるのだ!!

⬅⬇まず最初にベースにする武器(カタナ+8)を入れる。つぎに能力だけを加えたい武器(こんぼう+2)を入れてみたぞ！ すると……？

合成だ〜

武具がパワーアップ!!



⬅カタナ+10という武器になったぞ！ 合成にはまだ秘密がある。知りたい人はすぐに下を見るべし。

前作では？

前作ではガイバラの壺イベント(ゲーム中盤で発生)が終了すると合成の壺が使えるようになった。果たして今作ではいつから合成の壺が使えるようになるのか？ ガイバラは登場するのかな？

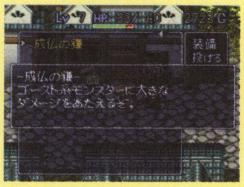
⬆合成の壺を作るガイバラ氏。気に入らない壺はすぐに割ってしまう。

印を重ねて能力アップ

なんと合成の際に、武具に付いていた“印”が継承されるのだ。つまり、“印”がひとつ付いている武器と3つ付いている武器を合成すると、4つの特殊能力を持った武器ができあがるというわけ。しかし、それぞれの武具には付けられる“印”の上限が決まっているので注意。合成時に“印”が上限を超えてしまった場合はどうなるのかはまだ不明。合成時の“印”については、くわしいことがわかりしだいどんどん紹介していくぞ。

前作でも……

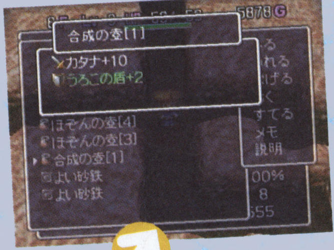
前作には“印”という要素はなかったが、特殊能力が付いている武具はあった。合成した場合にも特殊能力は継承されていくつもの特殊能力をつけることができたのだ。



⬅前作の合成システムでも武具についている特殊能力が継承された。

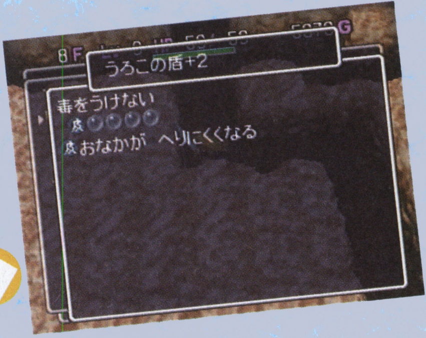
⬆まずはベースとなるうろこの盾を合成の壺に入れてみましょう。

➡つぎに、おなかが減りにくくなる皮の盾+2を入れてみましたぞ！



⬅うろこの盾+2という盾になった。どんな能力になるのだろうか？

⬇壺の中の武具は、壺を割らないと取り出せないので注意せよ。



⬆毒を受けない能力を持つうろこの盾に、おなかが減りにくくなるという“印”が付いたのだ〜！

合成方法がほかにもあった!!

合成モンスター“マゼルン”登場!!

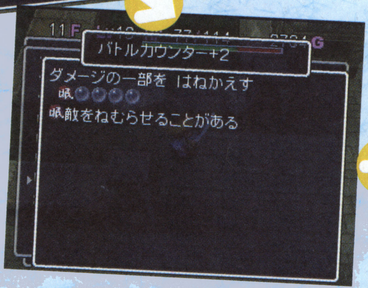
物語が進むとダンジョン内に“マゼルン”というモンスターが登場する。このモンスターに道具を投げつけると、なんとアイテムを飲み込んでパワーアップするぞ。さらに、もう1個道具を飲み込ませてからマゼルンを倒してみよう。通常は飲み込んだ道具を回収できるのだが、食べさせた道具の組み合わせによっては、道具どうしが合成されていることがあるのだ！

⬆マゼルンが投げつけた道具を飲む。

マゼルンに道具を投げろ!!

⬅⬆道具をふたつ飲みこんだマゼルンを倒せ！！　強敵なので注意しながら戦おう。

⬅⬇なんと盾とバクスイの巻物が合成された。新たな特殊能力が追加されているようだ。



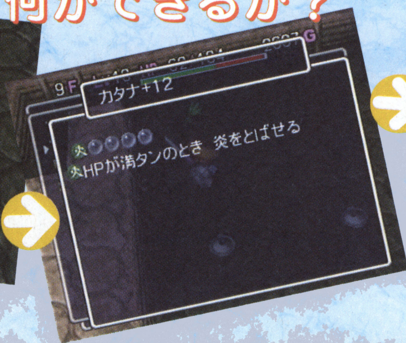
⬆➡相手の攻撃を跳ね返したうえに眠らせてしまったぞ。こりゃ凄い。

究極の武具を作り出せ

マゼルンを使った合成システムの特徴は、武器と草、盾と巻物といったように合成の壺ではできない合成を行うことができること。たとえばカタナと火炎草をマゼルンに飲み込ませると、胃袋の中で炎を飛ばせる特殊能力を持ったカタナに合成されるのだ。このように、特殊な組み合わせがたくさんあるらしいので、最強の武器を目指して合成しまくるべし。

⬇マゼルンにふたつのアイテムを飲ませろ！

何ができるか？



⬆➡凄い特殊能力を持ったカタナが完成したぜ！

登場アイテムを紹介!!

『不思議のダンジョン』シリーズを攻略するうえで、もっとも重要なポイントとなるのが、"入手した道具をいかにうまく使いこなすか"ということ。もちろん今作でも、冒険をサポートしてくれる道具がたくさん登場するぞ。そこで、ここでは『風来のシレン2』に登場するいくつかのアイテムを紹介していこう。

かまいたちの矢

前作に登場した矢は、遠く離れた位置にいるモンスターを攻撃することができた。今作で初めて登場する"かまいたちの矢"は、なんと1度に3方向へ3本の矢を放つことができる強力な道具だ!

⬆なんと3方向に矢を飛ばしている。同時に何体もの敵を倒すことが可能だね。

カラクロイドの盾

前作ではワナを作れる特殊能力を持ったモンスター、カラクロイドが登場したよね? その名を受け継ぐこの盾は、なんと装備するとダンジョン内のワナにかからなくなるのだ。

⬅危険なワナの上に乗ってしまっても、カラクロイドの盾を装備していれば平気だぜ。

トドの盾

シレンの持っている道具やお金を盗むモンスターたちも、この盾を装備していれば盗むことができなくなるのだ! ラッキー!!

⬆⬇ぬすっトドに遭遇。ヤベ〜、何か盗まれる。と思いきや、トドの盾があれば問題なし。

盗まれないぃぃ!!

水がれの巻物

⬆水中になんかの草が落ちているぞ。でも、水中には入ることができません。

こりゃラッキー

なんとこの巻物は、読むとそのフロアの水をすべて干上がらせることができちゃうという優れもの。水中に落ちている道具は、水がれの巻物を使えば簡単に取れるというわけだ! もちろんそれ以外にも水中の道具をゲットする方法はいくつかあるのだが……。

こりゃラッキー

⬆➡そんなときは水がれの巻物だ。水が干上がって道具が取れるぞ!

分身の巻物

この巻物を読むとシレンの周囲に分身が現れる。敵は勘違いをして分身を攻撃するので、そのスキに敵を倒してしまおう。

⬅モンスターに囲まれてしまった。こりゃかなりピンチです。

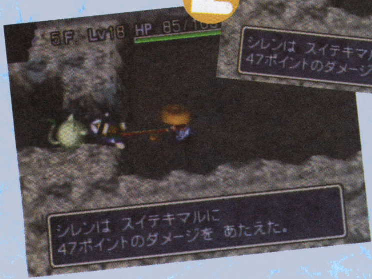
➡そんなときは分身の巻物。シレンの分身がたくさん現れちゃうのだ〜!

⬅モンスターはシレンの分身を攻撃。思いっきり騙されてます。ざまあみろ!

如意棒

今作で新登場の武器。モンスターを攻撃すると同時にシレンが後方に1マス下がるのだ。1マス下がることによって、敵の反撃を受けにくくなるぞ。しかし両手持ちの武器なので、盾が装備できなくなるのがマイナスポイント。

⬅⬆そさっそく如意棒を装備してモンスターとバトル。攻撃力もなかなかあるぞ。



⬅➡攻撃と同時にシレンが1マス下がるので、反撃されにくいのだ。

地の恵みの巻物

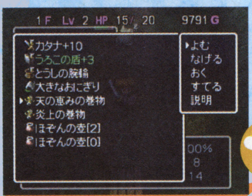
地の恵みの巻物を読むことで、盾の能力を1ランクアップさせることができるのだ。この巻物は前作にも登場したもの。使用時の効果は前作と同じだが、今作では巻物を使ったときのビジュアルが派手なので、一見の価値がありますぞ。

↑地の巻物を使って、どんどん盾を強くしていこう！

防具がパワーアップ！！

天の恵みの巻物

武器の能力を上げる方法は鍛冶屋や合成以外にもあるのだ。この天の巻物を読むことで、武器の能力を1ランクアップさせることができるぞ。前作では、この手の巻物を入手できる確率が低かったのだが……。

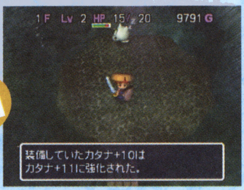


➡拾った天の恵みの巻物をさっそく使ってみる。

剣のパワーがアップ!!

⬅シレンの足元に光が出現！ 何が起きるのか？

➡シレンが持っている武器が光りだしましたぞ。

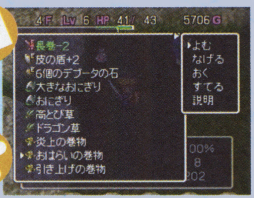


⬅カタナの能力が1ランクアップして+11になった。

おはらいの巻物

呪われた武具を装備すると、装備がはずせなくなる。そんなときはおはらいの巻物。あっというまに呪いが解けるぞ。巻物がない場合は、シュテン山の中腹にある鍛冶屋で呪いを解いてもらおう。

➡拾った武器を装備したら呪われてた。最悪～。



⬅おはらいの巻物を持ってるので、さっそく使用。

↑巻物を読むと緑の派手な光がシレンを包み込むのだ～！　すると……？

⬅あっさりと呪いが解けました。ラッキー！

引き上げの巻物

この巻物を読むと、装備しているアイテムを持ったままナタネ村に帰還できる。シレンが倒されてしまうと所持しているアイテムがすべてなくなるので、ピンチのときに利用せよ。

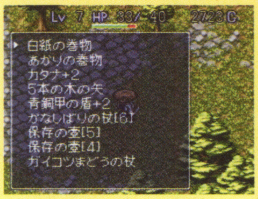
➡ピンチのときや失いたくない武器や盾を装備しているときはこの巻物だ。

↑引き上げの巻物を読めば、あっというまにナタネ村に戻ることができるぞ。

登場アイテムはどのくらい？

前作で登場したアイテムは壺と巻物、草を合わせると、およそ80種類にもなる。今作では、新登場のアイテムもたくさんあるらしいので、かなりの数のアイテム数になりそう。これはやりがいがありそうですな。

たくさんのアイテムが登場

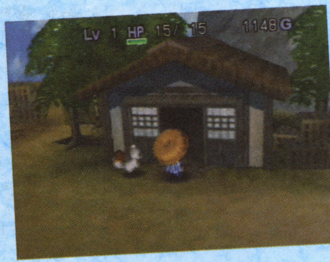


⬅前作を越える多くのアイテムが君を待っている。

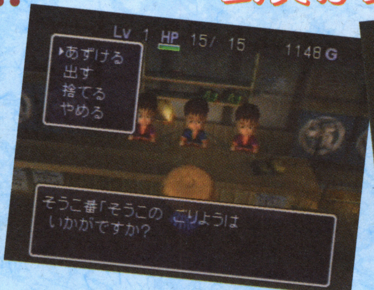
なんと倉庫がパワーアップ!!

武具が飾れるぞ

ナタネ村には前作でもおなじみのアイテムを保管できる倉庫がある。さらに、今作では倉庫内に武器や防具を飾ることができるスペースが追加されたのだ。武器や防具の見た目が、前作よりも豊富になっているので、コレクター魂をそそられるのはまちがいなしですぞ。



↑倉庫の外観。倉庫というわりには、なんか狭そうな気がするのですが……。

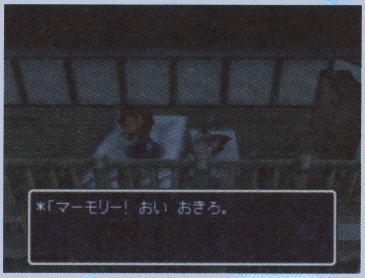


↑倉庫の中はけっこう広い。3人も人がいるけどキミたちはいったい何者なんですか？

↑これが武器や防具を飾るスペース。いろんな形の盾が並んでいるのは圧巻です。

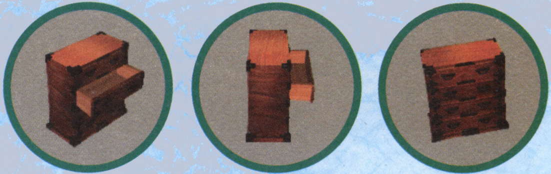
新しい仲間キャラクター登場

以前紹介したアスカとヒマキチ以外にも、シレンの仲間としていっしょに冒険してくれる仲間キャラクターがいることが判明したぞ！　また、仲間ではないがシレンの冒険をサポート（？）してくれるキャラクターがいるという情報もゲットしたのだ！　ここでは、それらの新キャラクターについてくわしく紹介していくぞ。果たしてどんな能力を持っているのかな？



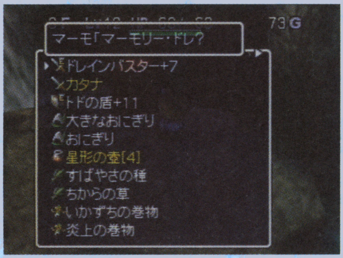
⬆どこからともなくシレンに話しかけてくる声が聞こえる。いったい誰なのだろうか……。

タンスのマーモ



➡シレンが持ちきれなくなったアイテムもマーモがいれば大丈夫。

なんと、うどん屋の2階にあるタンスは言葉をしゃべれるのだ。そのタンスの名前はマーモ。自称守り神様の化身ということだ。マーモの特殊能力はダンジョンでの冒険中に、シレンの持っているアイテムをタンスの引き出しにしまえることだ。もちろん取り出しも可能。ふだんは持てない数のアイテムも、マーモがいれば持ち歩けるというわけ。まさに、移動式の倉庫といった感じですな。



⬆マーモの引き出しには、いったい何個のアイテムを入れることができるのだろう?

⬆マーモがいれば城の材料もたくさん持てるので、城の完成も早まるぞ。ナイスな仲間ですな。

マーモは攻撃できません

便利な特殊能力を持っているタンスのマーモの弱点は、なんと敵を攻撃できないことなのだ！　タンスだけあって頑丈ではあるが、戦闘では役に立たないキャラクターというわけ。マーモが倒されないように、うまくかばいながらダンジョンを冒険しなければならないので注意が必要だぞ。

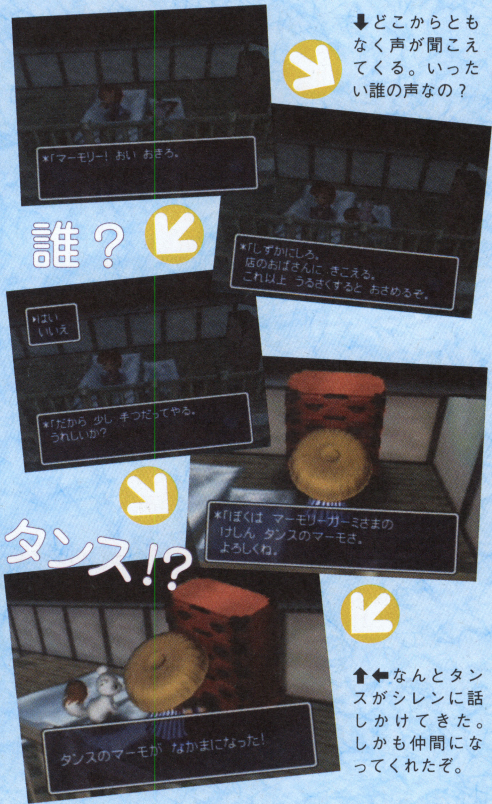
⬆マーモが倒されると、マーモに預けている道具がなくなるので注意するべし。

⬆マーモをかばいながらモンスターと戦うのはたいへん。守りきれるかな？

マーモとの出会い

マーモとはうどん屋むみゅうの2階で出会うことができる。ある日とつぜんマーモがシレンに話しかけてくるぞ。自称シュテン山の守り神のマーモは、村のためにがんばるシレンを気に入ったのだ。

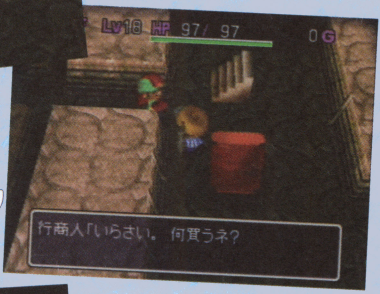
⬇どこからともなく声が聞こえてくる。いったい誰の声なの？



⬆⬅なんとタンスがシレンに話しかけてきた。しかも仲間になってくれたぞ。

謎の行商人

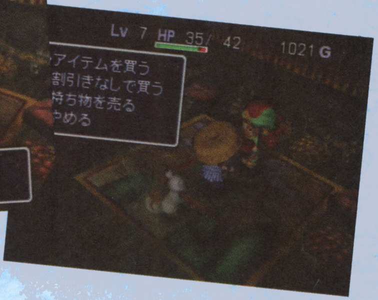
シリーズ初登場となる行商人。このキャラクターは店主と違ってお店をかまえず、ダンジョン内を移動しながらアイテムを売っているのだ。行商人の売り物はダンジョン内で調達しているらしい。ということは、行商人に拾われるまえにダンジョン内に落ちているアイテムをゲットしなくてはならない。行商人にさきに拾われてしまった場合は、その場に割引券を置いていくらしいぞ！



⬆➡拾ったアイテムを売ってやがる。拾った割引券はここで使えるらしい……。

なんかコイツ怪しいぞ

⬆盾を発見。しかし拾おうとしたら行商人が現れて、盾を持っていってしまった。行商人が去ったあとには1枚の紙切れが……。その紙はなんと割引券だった……。



⬆➡行商人はどこかに店を構えているらしい。そこでも割引券が使えるようだぞ。

またまたプレゼントだ!!

あて先

〒154-8528
(株)エンターブレイン　ファミ通64+編集部
「中村さん!! ノートください」係

どんどん応募してね！

前回読者のみんなに好評だった、『シレン』特製オリジナルノート"チュポニカ学習帳"。このノートを今回も5名にプレゼントしちゃいます！　はがきにキミの住所、名前、電話番号、年齢などを記入して、左のあて先までどしどし応募してくれ！　締切は9月15日消印有効。

風来のデビルとサスミベリィ渡辺の"サンプルROMで遊んじゃった"

デビル　いやあ、ついに『風来のシレン2』のサンプルROMで遊んじゃいました。マジおもろい。

渡辺　チュンソフトさんまで遊びに行った甲斐がありましねね。

デビル　今回は1時間くらいのプレイだったんだけど、お城の外壁とお堀の部分が少し完成したよ。あのままチュンソフトに居座りたかったなあ。

渡辺　プレイしてる藤原さんの目がマジで怖かったですよぉ。

デビル　俺はゲームで遊ぶときはつねに本気。ところで渡辺がプレイした感想はどうよ？

渡辺　私でも死なずに山頂まで到達できたんで、初心者の人や低年齢の人でもも十分に楽しめそうな感じですぅ。

デビル　ま、簡単なのは最初だけだけどね……。じゃあ、城システムについてはどうよ？

渡辺　何度も何度も材料を集めては、山頂で加工してもらってナタネ村に戻らなきゃいけないじゃないですかぁ。ちょっと面倒くさいと思ったけど、徐々にできあがってくる城を見てるとやめられなくなるんですぅ。

デビル　ところでおまえのプレイ見てて思ったんだけど、なんで先月号で紹介した斜め移動を使わないの？　ダメじゃん。

渡辺　だってぇ、十ボタンの斜め方向押しづらいから、斜めに入力しても横に動くんですよぉ。

デビル　斜め移動するときはRボタンを押しながらが『シレン』の常識だろ？

渡辺　そうなんですか？　これからは気をつけますぅ。

デビル　……こりゃダメですな。

みんなのお便りを募集しますぞ！

11月号からは、『風来のシレン』に関する読者のみんなの声をどんどん紹介していくぞ。『風来のシレン』に対する熱いメッセージやイラスト、風来のデビルやサスミベリィ渡辺への質問などなんでもオーケー。みんなで『風来のシレン2』をどんどん盛り上げていこう！　はがきのあて先は、左上にあるプレゼントの応募先へ。採用者には、ファミ通64+特製オリジナル図書カード500円分を進呈するぞ。

RPG（冒険・ファンタジー）
ゲームボーイ（カラー対応） アトラス
2000年11月発売予定 4300円（税別）
©ATLUS 2000

祝！テレビアニメ化決定！
平成12年10月から毎週土曜日7:30〜8:00
CBC/TBS系全国26局ネットにて放映開始！

真・女神転生デビルチルドレン 『黒の書』／『赤の書』

同時に発売される『黒の書』と『赤の書』を両方買えば、より楽しめることまちがいなしなのだ。

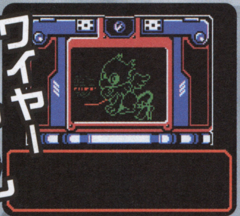
今月も最新情報をドカーンと大公開するっ!!

毎月、新情報満載でお届けしている『真・女神転生デビルチルドレン黒の書／赤の書』。今月は魔界版携帯電話デビホンやデビルに詳しい謎の人物デビダスマスター、デビル調教について詳しく紹介していこう。さらに、先月に続いて魔界の新大陸の情報も入手したので、これもバッチリお届けしてしまうのだ。恒例のデビル紹介ももちろんあるぞ。盛りだくさんですな。

ヴィネコンアニメーション画面

デビライザーに封印されている仲魔の管理ができるヴィネコン。その起動画面を入手したのでここで紹介しますです。

起動画面


ワイヤーフレーム

デビライザーに装填!!

☆ 魔界版携帯電話デビホンとは？ ☆

デビホンとは魔界のとある場所で入手できる通信アイテムなのだ。通信によってヴィネセンターに接続することが可能で、仲魔を呼び出したり送ったりすることができるぞ。ただし電波が届かないダンジョンや地下では使うことができないので注意。また、主要キャラクターや地上界にいる学校の友だちと話すこともできる。相手から電話がかかって来ることもあるのだ。

いつでもヴィネセンターに接続可能

友だちにも電話できる！
⬅友だちから情報を聞き出したりするのかな。

➡見た目のとおり携帯電話のノリで使えるアイテムなのだ。

⬆ヴィネコンとつないで機能拡張だ。

デビホンでやりとり

➡留守番電話の機能はついてないのかなあ？

⬆このように主人公どうしで会話するイベントもあるぞ。

『黒の書』と『赤の書』でシナリオが交差することも

ふたりの主人公はまったく同じ時間軸で同じ魔界を冒険することになる。『黒の書』では甲斐刹那という主人公の物語を軸に、『赤の書』の主人公・要未来がイベントに絡んできたりするのだ。当然『赤の書』では立場が逆転するぞ。つまり、ふたつのシナリオは交わることもあるというわけだね。

魔界でバッタリ出会ったりする

刹那たちのこと？

⬆『黒の書』の事件のことが、『赤の書』の会話で登場する。

⬇➡刹那と未来が魔界でバッタリと出会うこともあるのだ。偶然かな？

☆謎の人物デビダスマスター☆

魔界のあらゆる町に存在するヴィネセンターには、デビダスマスターというキャラクターがいることがある。彼に話しかけるとデビダスチェックとデビダスクイズの2種類の遊びを楽しむことができるのだ。デビダスチェックは一定以上のデビルを集めることで、デビダスクイズはデビルの設定に関するクイズに全問正解することでそれぞれプレゼントがもらえるぞ。

話しかけてプレゼントをゲット

⬅さて、どっちを選ぼうかな。やっぱりここはクイズかなあ？

➡デビル研究家ってことはデビルに詳しいんだろうね。

➡デビルに関する問題が出題されるデビダスクイズ。全問正解を目指してがんばろう！

デビダスクイズに正解できるかな？

☆デビルを調教することができる！☆

仲魔のデビルを強くするには、合体のほかに塾で強くするという手段もあるぞ。塾の施設に仲魔を預けることで、"体力"、"魔法の力"、"すばやさ"そして"レベル"を上げることができる。仲魔を預けているときに塾に行くと、どの仲魔が現在何を勉強しているのかを確認でき、調教が終了している場合はその旨が表示されるのだ。

⬅なんかどこかで見たことがある人ですなあ。

デビルを預けるのだ

⬆何回か戦闘をすることで訓練が終わるみたいだね。どんどん戦おう。

➡デビルの訓練場に仲魔を預けて強くしていくのだ。

どんどん強化しよう

⬅パラメーターを上げるほかに技を覚えさせることもできるらしいね。

デビルの属性について

このゲームに登場するすべてのデビルは月・火・水・木・金・土・日の7つの属性のどれかに属しているのだ。それぞれの属性の関係は右の表のようになっているぞ。この法則をうまく利用することで、あらゆるデビルとの戦闘を有利に進めることが可能になるってわけ。

火	……金に強い／水に弱い
水	……火に強い／土に弱い
土	……水に強い／木に弱い
木	……土に強い／金に弱い
金	……木に強い／火に弱い
月	……日に弱い
日	……月に弱い

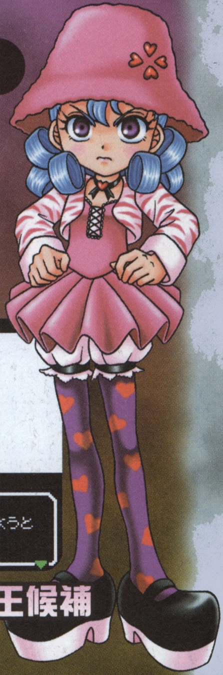
➡ザントマンの属性は木だから、土に強くて金に弱いってことだね。

新キャラクター紹介

今回は魔界のプリンセス、エレジーと主人公たちのパートナーの弟、妹を紹介しよう。エレジーは、さすがに魔王の子供だけあって召喚銃・デビライザーなしでも強力なデビルを召喚できる絶対的な魔力とカリスマを持っているのだ。彼女は主人公たちの味方なのかな？　敵だったら強そうだよね。

エレジー

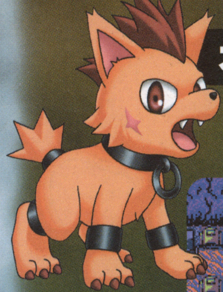
魔界の次期女王候補のプリンセス。性格は自己主張、自画自賛といった傲慢なところがあり、活動的で雄弁、そして芸達者なのだ。要未来とは逆で女の子らしい乙女チックなファッションを好む。



魔界の次期女王候補

オルトロス

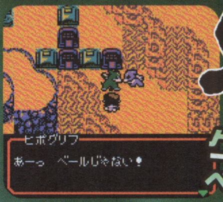
甲斐刹那のパートナー、クールの弟。とある場所に封印されているのだ。



ケルベロスクールの弟

ヒポグリフ

要未来のパートナー、ベールの妹。姉妹が揃うと特別なコンボ攻撃が可能。



グリフォンベールの妹

冒険の舞台となる魔界の大陸を

マーブルランド▶ 金のエレメントによって構成される大陸

かつては神々が住む地として黄金の宮殿が建ち並んでいたが、長引く戦争のため黄金が他国へと流出し、魔界で最も貧乏な国となってしまった。現在、この地には魔王も不在となっており、3つの部族がお互いに魔王の座をかけて争っている。主要都市はそれぞれの部族の村、観光名所としては武道会が開催される闘技場コロシアムがある。

3部族の村

⬆デーバ族とシュラ族の仲は最悪。ラセツ族が仲介役だ。

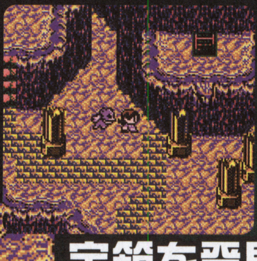
どの村も似てるね

⬇住んでいる部族は違っても村の造りはやっぱり似てるね。

部族間の争いが絶えない

➡ラセツ族の仲介で、各部族の代表による武道会で魔王が決められることに。

フィールド



⬅折れた柱が点在している。かつての宮殿の残骸だろうか。

宝箱を発見！

⬆フィールドでもいろいろなイベントが起こったりするみたい。

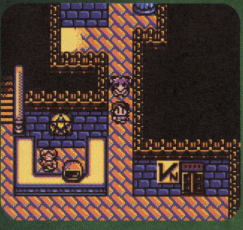
⬆謎を解かないと先に進めない場面もあるようですな。

コロシアム

⬆ここで魔王を決める戦いがくり広げられるんだね。どうなるんだろう？

いろいろな施設も

➡さすがに闘技場だけあって施設はかなり充実してるね。



⬅もしかして主人公がコロシアムの代表になったりして。

挨拶回りするの？

パートナーに乗ってフィールドを移動することができる!!

アイスランド、マーブルランド、サンドランドなどの魔界には、ふつうに歩いても進めない道が存在するのだ。たとえば、アイスパーンで滑ってしまって思いどおりの方向に行けなかったり、崖や砂嵐のために進めなかったりなどなど。そういう場所はパートナーに乗ることで先に進めるようになったりするぞ。パートナーと力を合わせて道を切り開こう！

パートナーの力を借りないとたどり着けない場所も!!

ベールは空を飛べるのだ

⬆➡ベールに乗ると大空を自由に飛べるのだ。大きな崖もひとっ飛びだね。

クールにも乗れる！

⬆クールにも乗ることができるみたい。いったいどんな能力なんだろうね。

新たにふたつ公開するぞっ！

サンドランド▶ 昼はひたすら暑く、夜は凍るように寒い砂漠の大陸

かつては天国と呼ばれ、死者の霊が転生するまで暮らす安息の地だったが、現在は草木も大地も彼果てた死の砂漠が広がるまさに地獄といえる状態になってしまった。ただし死者の霊が暮らす地であることに変わりはなく、国中の地面を覆い尽くすかのように無数の墓がそびえている。わずかに暮らす死者の霊が集う集落、ゴーストタウンが唯一の村。観光名所としては、最近改築された魔王イシスのピラミッドがある。

フィールド

砂漠だらけ

⬅ひたすら砂漠が広がっている厳しい環境なのだ。

➡宝箱には何が入っているのかなー。

⬅この謎の声の主はいったい誰なんだろう？

助けを求める謎の声

ゴーストタウン

⬅⬇死者の霊というわりにはずいぶんかわいらしいよね。

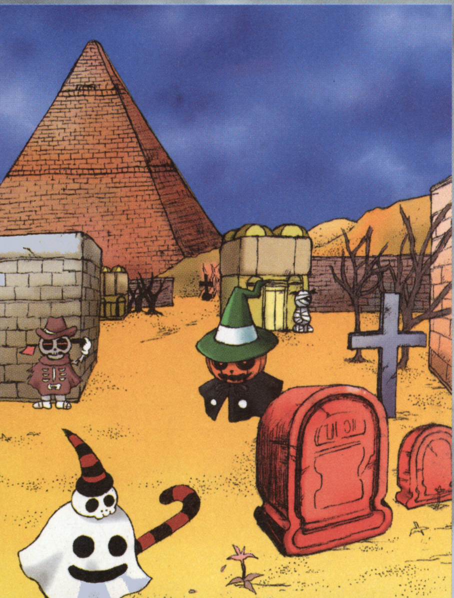
住人たちはみんなゴースト

⬆え？ デビホン売ってくれるの？そりゃもう買うしかないでしょ。

ダンジョン

⬅墓がズラーッと立ち並ぶ地下ダンジョン。気味が悪いな〜。なんか出そう。

⬇イシスのピラミッドは謎や仕掛けがいっぱい。無事に脱出できるんだろうか？



今月のデビル紹介

ゆきおんな

種族：オニ
属性：水

⬅ハダシで雪の上を歩いてると霜焼けになりますよー。

バジリスク

種族：リュウ
属性：土

⬆やっぱり石化攻撃を仕掛けてきたりするんですか？

バハン

種族：アクマ
属性：月

⬅こ、恐い……。夢に出てきそうですな。

サークルゲートで魔界を冒険!!

このゲームの世界（地上界・魔界・天上界）の創造主は、星神と呼ばれている神様。現在、星神は眠りについているんだけど、唯一その力が働いている神聖な場所がこのサークルゲートなのだ。刹那と未来はこのサークルゲートを通って魔界のあちこちを行き来することになるぞ。

神聖な場所 **魔界を行き来**

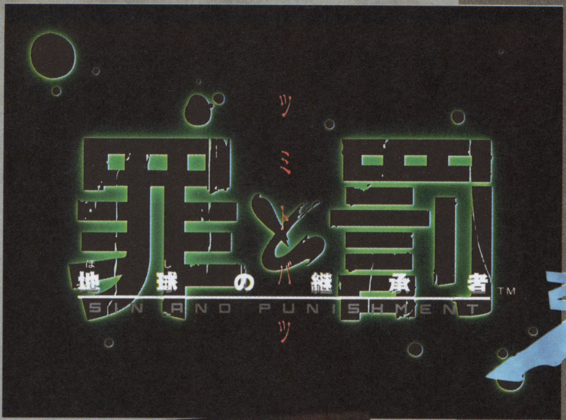
⬆神聖な五芒星が描かれているのだ。

⬆神聖な場所だけあって敵は出現しないのだ。

⬆サークルゲートを使うには特別なアイテムが必要だぞ。

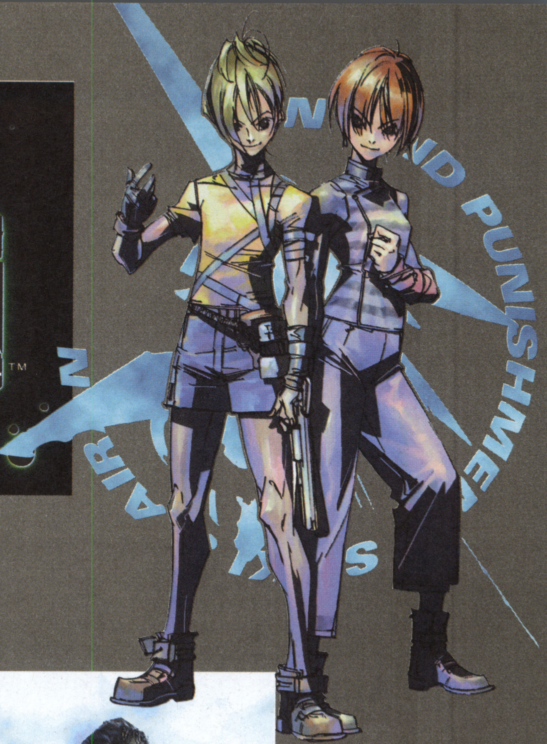
アクション・シューティング（SF）
ニンテンドウ64　任天堂
2000年発売予定　価格未定

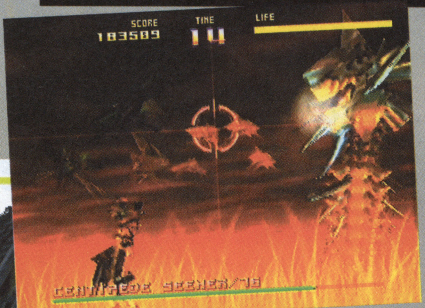
© 2000 Nintendo



深読みできるストーリーと美しい映像が魅力的!

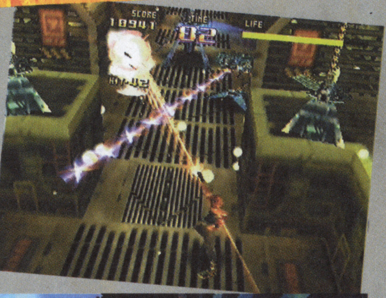
つぎからつぎへと襲いかかってくる敵を3Dスティック、＋ボタン、Zトリガーを駆使して倒すいままでにない操作感覚。引きずり込まれるように夢中になれるアクション＋3Dシューティングがニンテンドウ64に登場だ！　重厚なストーリーと美しい映像が醸し出す独特の世界にハマることまちがいなし。



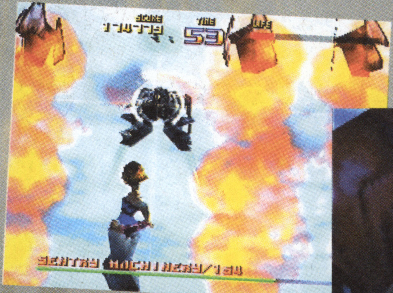


➡主人公と照準を同時に動かしながら敵を倒す斬新な操作方法が魅力!

⬆カメラ視点が目まぐるしく変化していく。息をもつかせぬド迫力の演出にタジタジなのか〜!?



➡敵を倒すとヒット数が表示されるみたい。たくさん倒そう。



⬆敵の激しい攻撃をかいくぐるのはとっても気持ちがいいものですな！

迫り来る攻撃群！人類存亡の危機！

⬆巨大なボスがつぎつぎと出現して主人公の行く手を阻む。キミは生き延びることができるかっ!?

⬆容赦なく撃ちまくってきやがります。ライフ制みたいだから何回か当たっても大丈夫なんでしょうな。

⬇主人公は銃以外に剣を使った攻撃もできるみたい。きっと至近距離でしか通用しないんだろうね。

⬅セリフからして軍隊の士官だと思われる。美形キャラですな。

物語

新世紀を迎えて間もない世代、平和的秩序が強制される世代において、更新を続ける人口の増加率。人類は新たな食料源を求めて、異常環境下においても繁殖が可能とする“新種”生命体の創造に着手する。しかし巨大牧場として改造された日本国北海道において、突如“新種”より人類狩猟を本能とする攻撃群が発生した。以後“ルフィアン”と呼称される攻撃群は日本列島を南下し、日本東北部を制圧するに至る。“ルフィアン”の侵攻が目前に迫った首都では、避難勧告による混乱から大規模な暴動が頻発する。事態は国際治安組織“武装ボランティア”の派遣にまで及び、武力による暴徒鎮圧へと発展していく。首都からは人間の生きる場、そして存在が失われていく。そんな中、特異な救済活動を行う住民グループが発生する。グループを率いる“彼女”は人々に説く。“ルフィアン”は人の敵、“武装ボランティア”は偽善の衆と。“彼女”の言葉を信じ、人々は武器を手に取った。しかし“彼女”の元に集う者の多くは非力であり、盤石の態勢を整えるべく首都からの一時脱却を迫られていた。

⬆人類の敵ルフィアンが、ついに首都に侵攻してきた！

⬇主人公たちは救済グループに属しているのだ。

シューティング（ハードボイルド）
ニンテンドウ64　任天堂
2000年発売予定　価格未定

Copyright Rare Ltd.2000 Rareware Logo is a trademark of Rare

『007ゴールデンアイ』の製作スタッフが贈る3Dガンアクション!!

パーフェクトダーク™

PERFECT DARK

近未来のエージェントとなり任務を遂行せよ!!

主観視点による3Dガンアクション。女性エージェント、ジョアンナ・ダークが地球を我が物にしようと企む謎の組織に挑む。思考能力の高い敵キャラクターたちを相手に、リアルでスリリングなエージェント体験を楽しむことができるのだ。対戦モードも充実しているので、友だちといっしょに盛り上がろう！

主観視点なのだ

➡主人公の視点なので臨場感もバツグン。主人公になりきってプレイしよう。

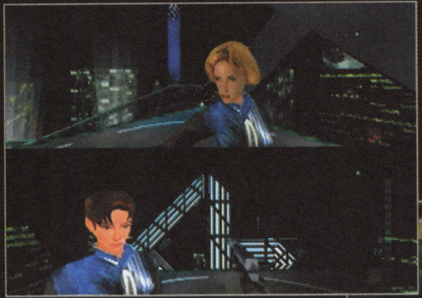
パーフェクトダークとは？

パーフェクトダークとは、主人公の女性ジョアンナ・ダークにつけられたコードネームのこと。ジョアンナ・ダークはキャリントン協会の優秀な女性エージェント（秘密工作員）で、同協会のエージェント養成試験を前代未聞の高成績で卒業したエリート中のエリートだ。

⬆主人公、ジョアンナ・ダークの勇姿。銃器類の扱いにも長けているスーパーエージェントなのだ。

どんな事件に遭遇するのか？

世界規模の複合企業データダイン社の科学者を名乗る者からキャリントン協会に1通の告発文書が届いた。それによると、データダイン社がとてつもなく危険な活動に手を染めようとしているらしい。協会はこの告発に応え、新鋭エージェント、パーフェクトダークを派遣することにした。



⬆主人公と同じスーツを着用してるってことは、彼女もエージェントなのか？

今回のストーリーはまったくのオリジナル！

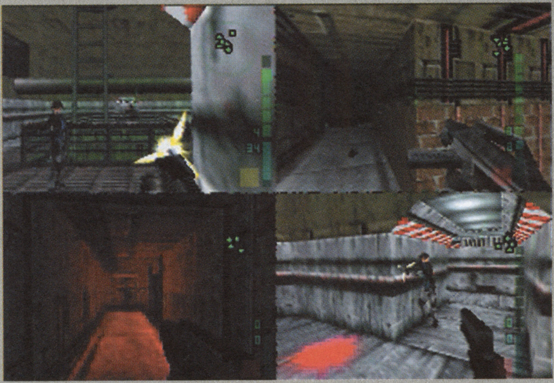
➡この事件の裏には、主人公の予想をはるかに上回る秘密が隠されているのだ。

⬆さまざまな舞台が主人公を待ち受けているのだ。無事に任務を遂行することができるのだろうか……。

対戦プレイももちろん健在!! 最大4人同時に対戦を楽しめる!!

『007 ゴールデンアイ』で好評を博した複数プレイヤーどうしの対戦モードは、もちろん『パーフェクトダーク』にも用意されているぞ。複雑に入り組んだステージで友だちと撃ち合うのは、かなりスリリングで盛り上がることうけあい！　最大4人まで同時に対戦できるほか、ふたりずつ組んでのチームバトルも楽しめるのだ。

⬇➡4人対戦プレイでは画面が4分割されるぞ。画面は狭くなっちゃうけど楽しさは4倍増ってカンジ！



アクション・RPG（冒険・ファンタジー）
ゲームボーイ（カラー専用）　任天堂
2000年12月発売予定　3800円（税別）

© 2000 Nintendo

開発快調！今回は最新開発画面をお届けするぞ!!

ゼルダの伝説 ふしぎの木の実
～大地の章～（仮題）

ゲームボーイカラー期待の新作『ふしぎの木の実』の最新開発画面を入手したので、いままでのおさらいをかねて紹介していこう。今回紹介するのは1作目の『大地の章』。3部作から2部作になってしまったけど、どちらの章からでもプレイでき、遊ぶ順番やゲーム中の行動によってストーリーやイベント、登場キャラクターが変化するリンクシステムはもちろん健在だぞ。

STORY ふしぎな導きによって森の古城を訪れたリンク。それで見たものは、祭壇に安置されたトライフォースでした。トライフォースにリンクが触れたとき、謎の声が響きました。「我らが試練に立ち向かえ！」まばゆい光が周りを包み、気づいたとき、彼は見知らぬ森に立っていました……。リンクはそこで旅の芸人一座に出会い、美しい少女と知り合います。一座の人気の踊り子"ディン"です。ディンと陽気な一座に囲まれ、楽しいひと時を過ごすリンク。しかし突如、空が闇に覆われ、巨大な竜巻がディンを連れ去ってしまったのです。「見つけたぞディン。我が名は闇将軍ゴルゴン。キサマの正体は大地の巫女だ！」謎の言葉を残し竜巻が消えると……。うねりとともに春夏秋冬がつぎつぎと変化し入り混じる季節。大地に異変が起こり始めたのです。闇将軍ゴルゴンとは？　大地の巫女とは？　深まる謎とともにリンクの新しい冒険がいま始まります。

ゲームのカギとなるアイテム
四季のロッド

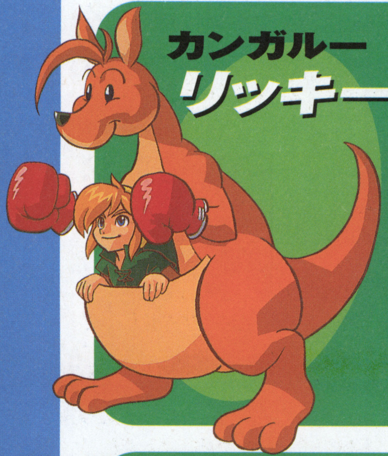
冒険の舞台は、四季がメチャクチャになってしまった大地"ホロドラム"。季節の乱れた大地の謎を解くカギは、ゲーム中にリンクが手に入れる"四季のロッド"だ。このロッドを使うと大地の季節が一瞬で移り変わり、それぞれの季節で地形が変化して行ける場所が増えるのだ。

四季のロッドで季節を変えよう

⬆切り株の上に立って四季のロッドを使うことで季節が変化するのだ。

⬆季節を冬にすれば、水が凍って上を歩けるようになるぞ。やりっ！

魅力的なキャラクターたちを大紹介!!



カンガルー
リッキー

カンガルーの"リッキー"は、す速い動きと強烈なパンチでリンクを助けてくれる頼もしい仲間なのだ。

⬆リッキーのおなかにある袋にスッポリとおさまったリンク。なんかかわいい。

魔法使い見習い
メイプルちゃん

フィールドで突然現れる魔法使いの女の子。彼女とぶつかるとお互いの所持アイテムをばらまいてしまい、アイテム争奪戦に突入。

⬅メイプルちゃんのアイテムもゲットしちゃえ！

謎の民
ウーラ族

ふしぎな大地に住む謎の民。マントで身を包んだノンキなやつら。

⬅⬇溶岩を温泉代わりにしてるなんて、よっぽど熱いところが好きなんだろうね。

⬅ウーラ族の民といっしょに踊るリンク。ノリノリですな。

おなじみのキャラクターも！

なんと！　ニンテンドウ64版でおなじみのゴロン族やデクナッツ族も登場するのだ。どんな形で出てくるのか楽しみだね。ゾーラ族は出ないの？

➡これはどこから見てもダイゴロンだよなあ。で、でかい……。

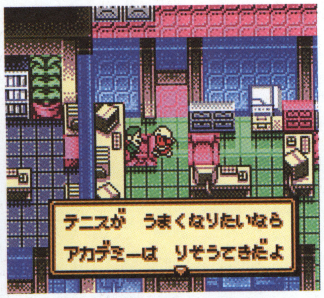
新作スクープ

テニス・育成 アクション
ゲームボーイ（カラー専用） 任天堂
2000年11月1日発売予定 予価3800円（税別）

© 2000 Nintendo / CAMELOT

『マリオテニス64』と連動するGB版テニスゲームが登場

テニスGBカラー（仮称）



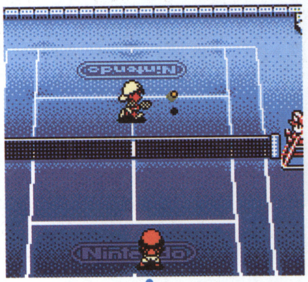
⬅コーチや仲間の助言に耳を傾けることも重要だよ。

『マリオテニス64』と連動して、キャラクターの育成やデータ交換ができるゲームボーイ版ソフトが登場する。これさえあれば、いつでもどこでもテニス三昧なのだ！

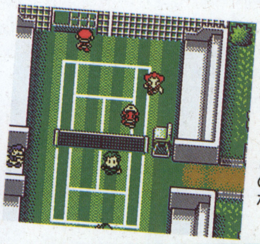
ラリーを続ける楽しさを徹底的に追求したのが『マリオテニス64』なら、それに加えてキャラクターを育てあげる楽しさをも実現するのが『テニスGBカラー（仮称）』だ。ストーリーモードを進めるだけで、ライバルや仲間たちとの練習や試合をとおしてテニスの技術が身につき、パワーやコントロールといった能力があがっていく。どの能力を伸ばすかで、自分好みのキャラクターを育てられるのだ。さらに育成したキャラクターのデータを、『マリオテニス64』に移すこともできるぞ。

1 ゲームボーイもA、Bボタンだけの簡単操作

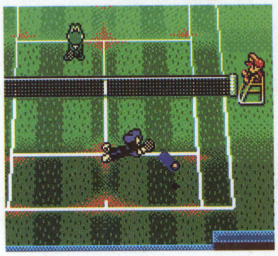
Aボタンならトップスピン、Bならスライス、AとB同時押しでフラットショット。『マリオテニス64』とまったく同じ操作で、ショットの打ち分けができるのだ。スマッシュを決めたときの爽快感もそのままだよ。



⬆ライバルとの練習試合。コースを狙ってショットを打とう。



⬅緑の芝が美しいグラスコート。練習にはげむのだ。

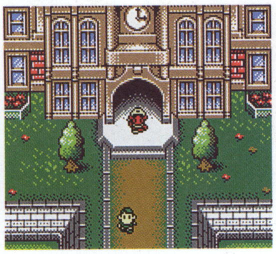


➡打球の色が青い。スライスが相手の横を抜いた瞬間だ！

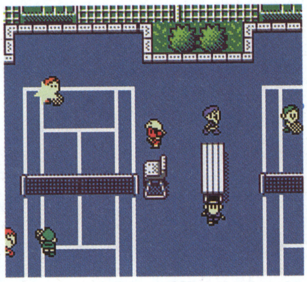
2 ストーリーモードでキャラクターを育成

テニスの練習や試合をこなすと、経験値が手に入る。それをパワーやコントロール、走力といったパラメーターに振り分けることで、キャラクターのタイプが変化するのだ。練習すればするほど、経験値が増えていくよ。

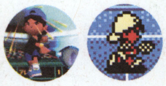
⬇歴史あるロイヤル・テニスアカデミーの正面玄関だ。



⬆レストランでの情報交換も忘れないようにしようね。



⬆今日の練習はどんなかな。サボったりしちゃダメだよ。

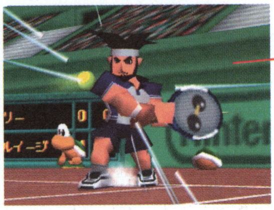


⬅⬆同じキャラも、ゲームボーイとニンテンドウ64でずいぶん印象がかわる。

3 ニンテンドウ64とデータをやりとり

アレックス

⬅主人公の男の子。帽子がトレードマークの12歳だ。

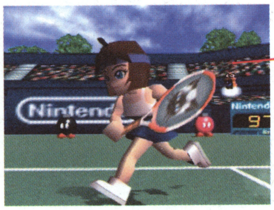


ハリー

⬅アレックスのパートナー。マッチョ自慢の17歳。

ニーナ

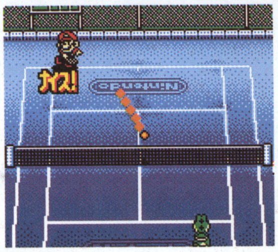
⬅主人公の女の子。11歳のスポーツ大好き少女だよ。



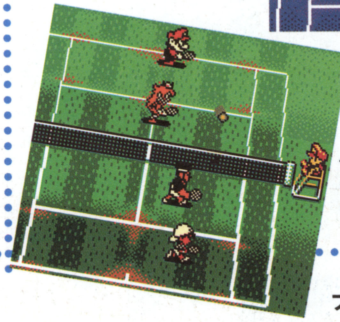
ケイト

⬅ニーナのパートナー。シャム猫がお気に入りの18歳。

自分で育成したキャラクターのデータは、64GBパックをつかって『マリオテニス64』に送ることができる。あこがれのマリオたちとの夢の対戦が、テレビ画面で実現するぞ。



⬆『マリオテニス64』のキャラをゲームボーイに送ることもできる。



⬅マリオとピーチのペアに、GBキャラで挑戦。どの程度育っているのかな？

アクションパズル（ファンタジー）
ゲームボーイ（カラー専用）　任天堂
2000年9月21日発売　価格3800円（税別）

©1995-2000Nintendo／Creatures inc.／GAME FREAK inc.
©2000Nintendo／INTELLIGENT SYSTEM

パネポンだけでも楽しいのに、ポケモンといっしょになるなんて、罪なゲームです。

ポケモンでパネポン™

ゲームボーイカラー専用で、いつでも遊べるようになった『パネポン』。新しいモード追加で、大充実です。

多彩なゲームモードでサービス満点だ！

『パネポン』の楽しさは、シンプルな操作感とハラハラドキドキのゲーム展開。より楽しく遊べるように新しいモードも追加され、さらに充実したラインアップになっているぞ。

ゲームの遊びかたは、とても簡単。せり上がってくるパネルの左右を入れかえて、同じ色のパネルを縦か横に3つ以上そろえて消していくだけ。だけどそんな簡単な操作にもかかわらず、同時消しや連鎖消し、アクティブ連鎖消しなど、技のバリエーションもなかなか豊富だ。『ポケモンでパネポン』で新しく追加された“おじゃまアタック”は天井から落ちてくるおじゃまパネルを消していくというもの。そのほかに、ふたり用の“ステージクリア”も加わってボリュームたっぷりだね。

ひとり用メニュー

⬆オーキドはかせが登場するメニュー画面。はかせの言葉は何を意味するのかな？

6種類もあるぞ！

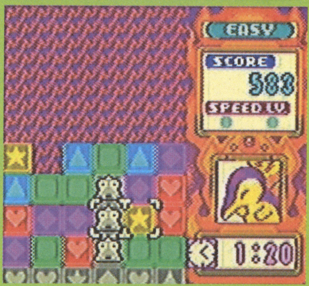
エンドレス

ひたすら続くぞ

⬆ひたすらせり上がってくるパネルを、消しまくって高得点を目指そう！

スコアアタック

2分で勝負だ！

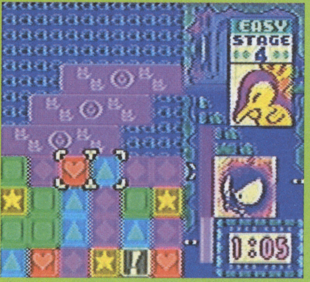


⬆制限時間はたったの2分。カップ麺のできるあいだにひと遊びできるね。

VS COM

各地のジムリーダーに勝利せよ！

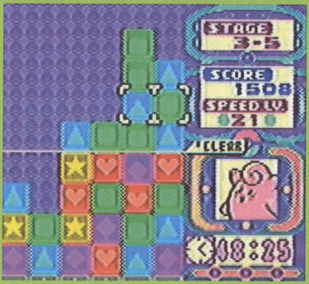
⬆キキョウジムの塔が見えますね。このマップを進んでいくのかな？



⬆まさにポケモンバトル。プレイヤーはゴース、コンピューターはヒノアラシ。

ステージクリア

クリアラインより上をなくせ！



⬆画面中央に見える白い線がクリアライン。むずかしくなると下がるのかな？

⬆ステージをクリアーするとそこのジムリーダーが祝福ですか。うむ、ごくろう。

ほかにもこんなメニューがいっぱい！

1プレイヤー用モード

◆パズル
画面に表示されたパネルを決められた入れ換え回数ですべて消すモード

◆おじゃまアタック
つぎつぎと上から落ちてくる“おじゃまパネル”をせっせと消そう！

◆練習モード
初心者用モード

◆デモ&プレー
お手本が見られます

2プレイヤー用モード

（通信ケーブル使用）

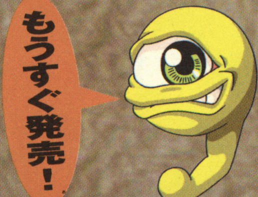
◆VS 2P
“おじゃまパネル”を落として相手をゲームオーバーに追い込んだら勝ち

◆スコアアタック
ふたりで競うスコアアタック

◆ステージクリア
クリアラインより上のパネルを早く消したほうが勝ち

アクション（パズル）
ゲームボーイ（カラー専用）　テクモ
2000年9月29日発売予定　価格4300円（税別）

© TECMO,LTD.2000　※画面は開発中のものです。



ソロモン
~SoloMon~
Cox's adventure Quest of the White tower

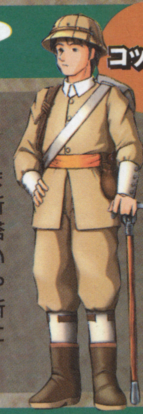
このゲームに登場する敵は、敵味方ともすべて『モンスターファーム』に登場するモンスターばかり。果たしてキミが知っているモンスターは何匹登場するかな？

あの名作パズルゲームが復活!?

往年の名作アクションゲーム、『ソロモンの鍵』。なんとこのゲームと『モンスターファーム』がドッキングしたぞ！　基本ルールは、敵を避けながら鍵を手に入れて、各部屋を脱出すること。用意されている部屋は全部で50個以上もあるぞ。また、部屋で発見できる"円盤石のかけら"を集めれば、仲間モンスターが登場して主人公を助けてくれるのだ。

プロローグ

『モンスターファーム』の時代より35年ほどまえの話。セキトバ山の向こう側に聖なる場所があり、そこには白く高い塔が建っていた。塔の頂上には伝説のモンスターが封印されているといわれ、ひと目見ようと多くの人々がやってくるにぎやかな場所でした。そんな場所にひとりの学生が卒業レポートを書くためにやってきた。その学生の名前はコックス……。

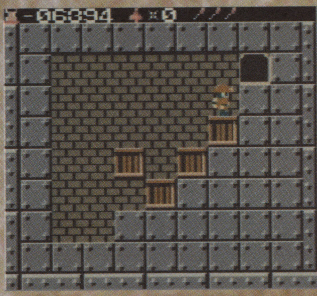


⬅プレイヤーが操作できる主人公。大学の研究課題であるヒノトリの資料を集めている。

ルールは簡単

ルールはメチャクチャ簡単。まず敵の動きに気をつけながら部屋内にあるカギを手に入れる。カギを手に入れるとドアが開くので、ドアにたどり着けばステージクリアーだ。また、主人公はAボタンでブロックを作ったり消したりすることができるぞ。ブロックは置くことで敵の進む方向を変えることができたり、空中に作って足場にすることができるのだ。

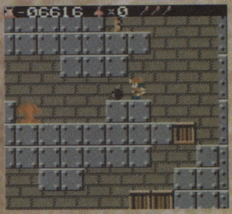
カギを取って扉へゴー！



⬆➡部屋の中にあるカギを取って扉へ向かえばオーケー。ステージが進むにつれ、ステージの構造が複雑になっていくぞ。

アイテムを駆使しよう!!

各部屋にはプレイヤーを助けるアイテムが置かれている。また、ブロックを壊すと手に入れられるアイテムもあるぞ。残りタイムを増やしたり、敵を攻撃することができる花火の使用回数を増やすことができるものなど、全部で30種類ものアイテムが登場。なかには、ボーナスステージへ行くことができるアイテムもあるぞ。



⬅小玉を発見。これを取れば花火の使用回数が増えちゃうのだー！

円盤石を集めよう!!

➡神殿で復活させたモンスターは仲間になって、主人公を助けてくれるぞ。

"円盤石のかけら"を4つ集めると、モンスターを封印できる"円盤石"になる。この円盤石を持っているときに気絶しているモンスターに触れれば、円盤石にそのモンスターを封印できるぞ。さらに、その円盤石を神殿に持っていくと封印されているモンスターを仲間にすることができるのだ。

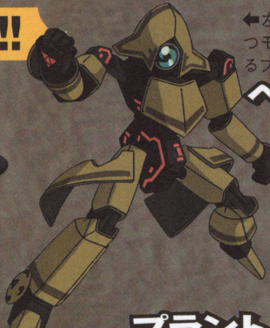
敵キャラクターを一部公開!!

ディノ
⬅コックスが近づくと炎を吐く。吐いた炎でブロックを壊すこともできるのだ。

ナーガ
➡コックスを執拗に追いかける爪が武器のモンスター。上から落ちても死なない。

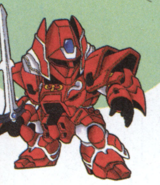
ゲル
⬅コックスが視界にはいると走って追いかけてくる。ジャンプでかわすことが可能。

ゴースト
➡上下に往復する特性を持つモンスター。進行方向にあるブロックを壊して移動する。



ヘンガー
⬅左右に往復する特性を持つモンスター。進行方向にあるブロックを壊して移動する。

プラント
➡ブロックを壊すことができるタネを飛ばすモンスター。ひたすら左右に移動する。

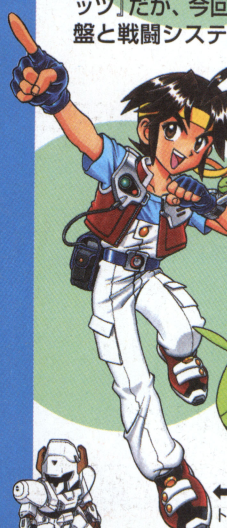


ロボペットバトリング GB Harobots GBハロボッツ

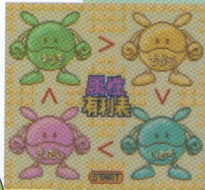
『GBハロボッツ』は、ロボットだけじゃなくて、シナリオやシステム面に関しても要注目だぞ！

“ハロボッツ”……それは主とともに戦うために変身するハロの姿

発売が待ち遠しい『GBハロボッツ』だが、今回はシナリオの序盤と戦闘システムについて触れていこう。ハロが変身することができるロボットは、搭載するパーツの組み合わせによって変わるが、このパーツには数種類の“属性”が設定されている。それぞれの属性には相性があり、それを踏まえていないと敵を倒すことは難しい。相性を考えながらパーツを組み合わせていく必要があるのだ。

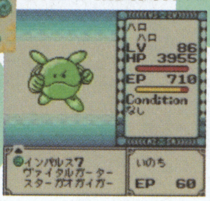


⬅主人公のノボル。最強のハロボッツバトラーを目指す、元気いっぱいの少年。



⬅属性どうしの相性は、“属性有利表”を見ることで確認できるぞ。

戦闘で重要なのは属性の相関関係だ



➡相手の属性を考えつつ、もっとも有利なロボットに変形していこう。

第1章～バロー軍団現る！～

ノボルが参加したハロボッツバトル予選会が、バロー軍団に襲われて、集まったハロが持ち去られてしまう。ノボルのハロだけが彼のもとに帰ってくるが、ハロのデータはすべて白紙にされていたのだ。

➡バロー軍団がハロを奪ってしまった！

⬅自信満々に出かけるノボルだったが。

第2章～主人公よ、いまこそ旅立て～

ハロ道場で最初からハロを鍛え直すノボル。その姿を見て、道場の師範は“西の洞窟”から“せきばん”を取ってくるよう彼に命ずる。“ノラハロ”がうろつく洞窟から、はたしてノボルは生還できるだろうか!?

⬅フィールドマップ上を移動するノボル。

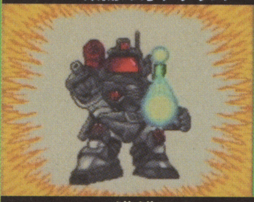
➡洞窟の中は当然迷路状になっているぞ。

戦闘メカ　ザブングル

⬅独特の形状のビッグバズーカで攻撃だ。

ウォーカーギャリア

太陽の牙ダグラム



⬅左肩のリニアキャノンが敵の装甲を貫く。

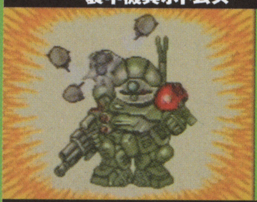
ダグラム

星方武侠アウトロースター

⬅必殺技は一斉射撃。アーム攻撃はあるか？

アウトロースター号

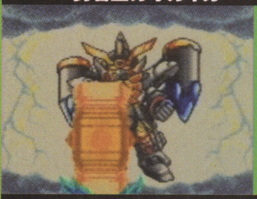
装甲機兵ボトムズ



⬅す速さを活かしたヒット＆アウェイで攻撃。

スコープドッグ

勇者王ガオガイガー



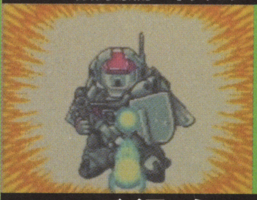
⬅ゴルディオンハンマーですべては光に帰す。

スターガオガイガー

プレイヤーよ、ハロとともに力の限り戦うのだ!!

『GBハロボッツ』に登場するロボットは、サンライズが作り出してきたアニメ40作品の中から厳選された120体以上！　これまで何度もゲームに出てきたおなじみのマシンから、あまり他の作品でも見かけないようなロボット、さらに本作が初登場となるものまでさまざまだ。そのロボットたちが、戦闘中に必殺技をくり出しているシーンが到着したので、さっそくお届けしよう。いずれの攻撃も、動きのあるアニメーションで再現されるので、迫力ある戦闘が楽しめるぞ！

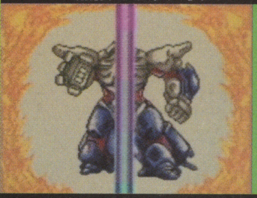
銀河漂流バイファム



⬅命中率が高そうなスナイピングで撃ち抜け。

バイファム

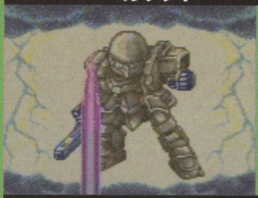
無限のリヴァイアス



⬅必殺技、空間歪みで敵を彼方に葬り去れ！

ヴァイタルガーター

ガサラキ



⬅機能相転移により、反応速度がアップする。

雷電

ベターマン

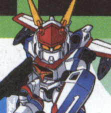
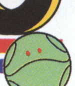
⬅シナプス弾撃は虫以外にも有効なのだろうか？

覚醒人1号

重戦機エルガイム

⬅鋭い大ガマで敵を一刀両断してしまうのだ！

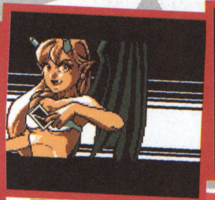
オージ

©サンライズ ©創通エージェンシー・サンライズ ©サンライズ・東急エージェンシー・テレビ東京 ©毎日放送・サンライズ ©サンライズ・NTV ©サンライズ・名古屋テレビ ©サンライズ・テレビ東京 ©サンライズ・R・NAS・NTV
©伊東岳彦／集英社・創通エージェンシー・サンライズ ©1996 サンライズ・東北新社／テレビ東京・ASATSU ©サンライズインタラクティブ

召喚アクションRPG
ゲームボーイ（カラー対応）　ナムコ
発売日未定　価格未定

©2000 NAMCO LTD.



攻めCOMダンジョン ドルルルアーガ™

本作では、かつて『ドルアーガの塔』でプレイヤーを苦しめた敵たちが、心強い味方となってくれる。これはまさしく“昨日の敵は今日の友”状態なのではッ!?

『ドルアーガの塔』の約100年後がゲームの舞台なのだ

クリーチャーの配置と攻め込みかたに頭を悩ませるのが楽しい、新機軸のアクションRPGが登場するぞ！　このゲームでは、往年の名作『ドルアーガの塔』の世界観が舞台となる。かつてドルアーガを打ち破った勇者ギルが王となり築いた国、バビリムが、他国による侵略の危機にさらされる。ギルの子孫であり王子であるギルスは、シャーマン（巫女）であるカリアのサポートを受け、バビリムを救うために、神から授かったスペルカードをその手に握りしめて立ち上がる！

←かつてのギルとカイの物語が語られるひとコマも。オールドファン感涙。

➡ステージ移動はフィールドマップで行う。ルートが分岐した場所もあるぞ。

勇者ギルの血を引く王子

ギルス

バビリムの王子で、15歳の神殿騎士。剣と魔法の両方を使いこなせる。

神の言葉を預かり伝える巫女

カリア

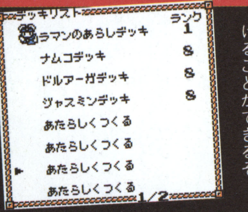
17歳の巫女で、カイの妹の5代目。明るく積極的な性格だが、天然ボケぎみ。

『攻めCOMダンジョンドルルルアーガ』は新感覚のアクションゲーム

このゲームでは、お互いの陣地（＝ダンジョン）にある、力の源となる“ジュエル”を先に奪い取ったほうが勝利となる。敵の陣地の攻めかたもそうだが、それと同じくらい、自分のジュエルをいかにして守るかに知恵を巡らせる必要があるぞ。武器や防具、クリーチャー（モンスター）を駆使し、勝利を目指そう！

1 まずはデッキを構築する

“デッキ”とは、“スペルカード”となったクリーチャーやアイテムを組み合わせたもの。これを構成するところから始まる。少数精鋭か、数を頼りにするか……プレイヤーの数だけデッキは存在する。ここでキミの個性を出そう。



←それぞれのデッキには自由に名前を付けることができるぞ。

2 クリーチャーを配置して戦闘の準備だ!!

つぎに、手持ちのデッキの中からクリーチャーを召還し、自分のダンジョンに配置していく。召還できる数は限られているので、敵がどう攻め込んでくるかを考えつつ、いかに有効に配置していくか、プレイヤーは頭を悩ませることになる。『ドルルルアーガ』の醍醐味のひとつだ。

←敵の侵攻を予想しつつ、配置を考えよう。

➡ジュエルの防御は最重要項目だ。

3 敵ダンジョンに攻め込んでジュエルを奪え！

ジュエルを守る扉を開くには、ダンジョンに落ちた3つの鍵が必要となる。敵より先にこれを集め、ジュエルを奪って勝利しよう。プレイヤーと敵とは、将棋のような感じで交互に行動していく。敵の動きを読みつつ、ベストの手を選択することが重要となる。

⬆鍵を入手した後ろでは、クリーチャーが掩護攻撃。

⬇すべての鍵を入手したらジュエルを目指せ。

⬆ジュエルを奪取！これで戦いは勝利となる。

4 勝ちどきを上げろ！ カードを手に入れろ！

戦いに勝つと、報酬として新たなスペルカードを入手することができる。これをデッキに組み込んで強化することで、先のステージで待ち受ける強敵に立ち向かっていくのだ。ちなみに、スペルカードは全部で200枚以上用意されている。キミはそのすべてを手にすることができるかな!?

←見事にステージクリアー。うれしいよね。

➡カードは戦闘中に手に入ることもある。

新作スクープ

アクション（音楽）
ゲームボーイ（カラー専用）　コナミ
2000年9月28日発売予定　価格4500円（税別）

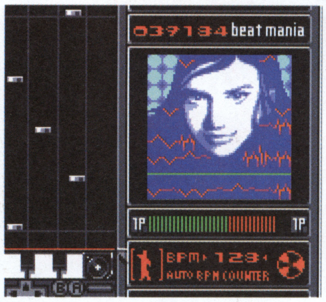
©1997 2000 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED

ビートマニアGB ガッチャミックス2

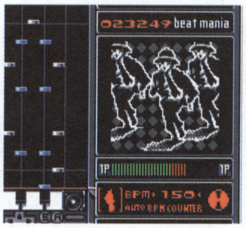
手軽に遊べる『ビートマニアGB』シリーズ第3弾！

アーケードやさまざまな機種で人気の『ビートマニア』がいつでもどこでも楽しめる『ビートマニアGB　ガッチャミックス』の最新作がついに登場するぞ！　前作同様、誰もが一度は耳にしたことがあるシャパニーズポップスと人気アニメソングばかりで構成されているのだ。また、ふたり対戦プレイのほかに、息の合ったはもりプレイが楽しめる“DUETモード”もあるぞ。これさえあれば移動時間もあっという間だね！

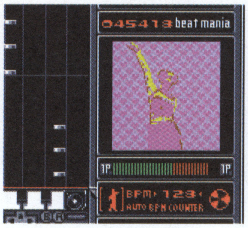
いつでもどこでも「ビーマニ」ができる!!



⬆ゲームボーイカラー専用ならではの綺麗なグラフィックも必見ですぞ。



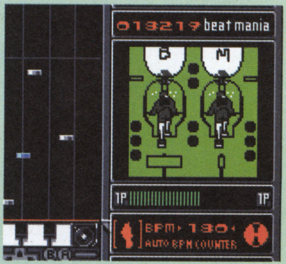
⬆上から落ちてくる6つの音符に対応したボタンをタイミングよく押そう。



⬆大人気グループ、モーニング娘。の「LOVEマシーン」も楽しめるぞ。

メジャーな曲を全25曲収録

『ガッチャミックス』シリーズは誰でも知っているヒット曲や定番曲を幅広く選曲しているのが魅力だけど、今作でも大人気ヒット曲やアニメソングが隠し曲を含めて全25曲収録。歌いながらプレイしちゃおう！



⬆用意された曲の中から5曲を選択し、クリアーすると1曲ずつ隠し曲がプレイ可能になるのだ。

⬆さまざまなジャンルの曲が収録されているので、キミの好きなアーティストの曲も入っているハズ。

おもな収録曲

everybody goes
ウルトラセブンの歌
FLY
恋人がサンタクロース

新作スクープ

アクション（音楽）
ゲームボーイ（カラー専用）　コナミ
2000年9月7日発売予定　価格4500円（税別）

©1998 2000 KONAMI ©梶原一騎・辻なおき・車田正美・神保史郎・ダイナミック企画・武内直子・鳥山明・バードスタジオ・光プロ・フジオプロ・松本零士・水木プロ・ゆでたまご/講談社・集英社・テレビ朝日・東映アニメーション

pop'n music GB アニメーションメロディ

いつでもどこでも楽しめる『ポップンミュージックGB』の最新作がついに登場!!

アーケードで人気の音楽シミュレーションゲーム『ポップンミュージック アニメロ』が、ゲームボーイカラーに初登場！　アーケード版にも登場した'60年代～'90年代の人気テレビアニメのテーマソングがたくさん収録されている。また、今作では“ビギナー”、“ノーマル”、“エキサイト”、“マニアック”、“サバイバル”、“フリー”、“対戦”の全7モードが楽しめるぞ。画面内に歌詞が表示されるのでカラオケ感覚で歌うこともできる。

懐かしのアニメソングが楽しめる

昔懐かしい『キャプテンハーロック』から女の子に人気の『美少女戦士セーラームーン』まで、さまざまなアニメソングが選曲されいる。キミの知ってる曲は合ったかな？

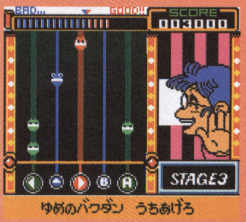
⬆誰もが知っている名作アニメソングを多数収録。昔の思い出が蘇るかもね。

⬆“んちゃ”でおなじみのアラレちゃんの歌も登場！

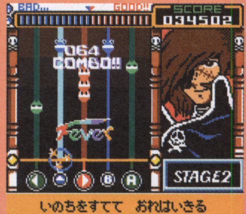
⬆曲選択画面では、難易度のほかに放映された年代も表示される。

オリジナルのアニメーションも流れるぞ

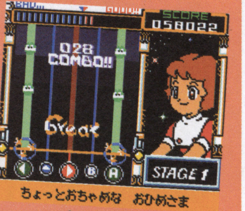
今作では、プレイ中に各キャラクターのオリジナルアニメーションが流れるぞ。また、高得点を出すとキャラクターのスペシャルグラフィックも見ることができるのだ。



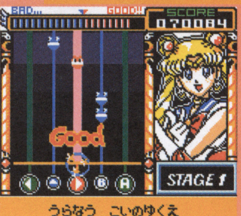
⬆画面下にはカラオケのように歌詞が表示されるぞ。とっても懐かしいね。



⬆64コンボ達成！　このままの調子で続けよう。



⬆アーケード版とは異なり、5つボタン対応なので初心者にも安心だね。



⬆ゲームボーイカラー専用のグラフィックも必見。

人気のアニメソングがほかにもたくさん登場

新作スクープ

シュミレーション（育成）
ゲームボーイ（カラー専用）　アトラス
2000年12月発売予定　価格未定

©ATLUS 1999,2000

ハムスターパラダイス3 ちゅりへ

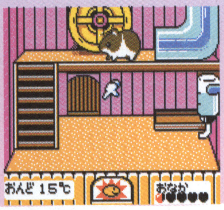
よりハムスターと仲良くなれる!!　シリーズ最新作!!

　ハムスター育成シミュレーションゲーム『ハムスターパラダイス』シリーズの最新作がついに登場するぞ！　プレイヤーがハムスターに何かをしてあげるという要素をパワーアップさせたことにより、プレイヤーとハムスターのコミュニケーションがより深くなったのだ。愛嬌たっぷりのハムスターを育てながら、仲よくなっていこう！

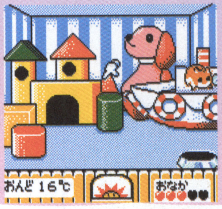
⬆遊園地や学校など、ハムスターと遊びに行ける行動エリアが大幅に広がったぞ。

広々ケージでハムスターを育てよう

今作では、ハムスターの家となるケージが2階建てになり、ハムスターが上に行ったり下に行ったり楽しく遊び回るぞ。



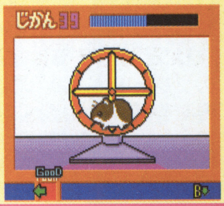
➡広々としたケージで生活をするハムスター。



⬅ほかにもいろんな部屋が用意されている。

ミニゲームもあるよ

ハムスターと遊べるミニゲームが10種類以上用意されている。



⬅おなじみのハム車輪もより楽しくなった。

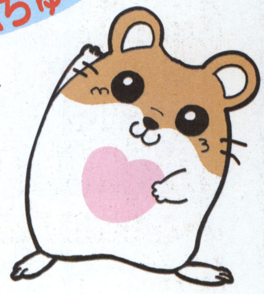
いろんな種類のハムスターが登場

実在するさまざまなハムスターを飼育できるのも魅力。ゴールデンハムスター、ジャンガリアン、ロボロフスキーの中から選べるぞ。また、前作同様ある条件を満たすと、ミニうさぎに加えて、リスも飼育できるのだ。

⬆特徴の異なる3種類のハムスターの中からお気に入りの1匹を選択しよう。

⬇ハムスターもかわいいけど、ミニうさぎやリスもいいね。早く飼いたいな～。

ハムちゅー



➡世話のしかたがわからなくてもハムちゅーが、いろいろアドバイスしてくれるぞ。

新作スクープ

RPG（冒険）
ゲームボーイ（カラー専用）　ゲームビレッジ
2000年11月発売予定　価格4500円（税別）

©2000 ネットビレッジ/講談社

クロスハンター

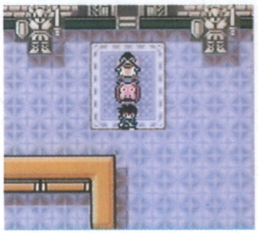
～モンスター・ハンターバージョン～
～トレジャー・ハンターバージョン～
～エックス・ハンターバージョン～

3バージョン同時発売の新感覚RPGが登場!!

　通信ケーブルを使用した新感覚RPG『クロスハンター』。アイテムの売買や情報交換、協力プレイなどRPGで重要な役割を演じる部分を、通信ケーブルを使ってほかのプレイヤーとやりとりすることで、従来のRPGにはなかった新たなおもしろさを体験できる。また、『モンスター・ハンター』、『トレジャー・ハンター』、『エックスハンター』の3バージョン同時発売！　ひとつのバージョンを進めていくと、プレイヤー操る主人公以外の登場キャラクターとすれ違うことで、ゲームの進行に深く関わってくるのだ。

⬆ロープとパートナー、エガとの会話シーン。どうやら宝物が盗まれてしまったらしいぞ。

⬇『モンスター・ハンターバージョン』の主人公、シロウと仲間のペットたち。町の中を探索しよう。



⬆モンスターと戦闘だ！　強そうだけど、仲間のペットたちと協力して戦えば何とかなるかも。

各バージョンで活躍する主人公

シロウ
モンスター・ハンターバージョンの主人公

ヒューガ
エックス・ハンターバージョンの主人公

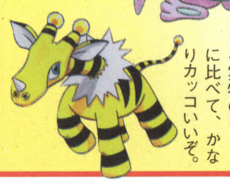
ロープ
トレジャー・ハンターバージョンの主人公

主人公と戦う心強いペットたち

戦闘シーンでは、主人公とペットが協力してモンスターを倒すことになるぞ。モンスターを閉じ込めたシールをペットに貼ることでモンスターの特技を覚えさせることも可能。見た目はかわいいけど、心強い仲間たちだね。

➡手にはめているグローブでパンチ攻撃だ!!

➡とってもかわいらしいペットのフェアリー。



⬅実物のキリンに比べて、かなりカッコいいぞ。

⬅ほかの3匹とは違って、強そうなペットだね。

新作スクープ

RPG（コミカル）
ゲームボーイ（カラー対応）　ハドソン
2000年12月発売予定　価格未定
©2000 HUDSON SOFT

名作ギャグRPGがパワーアップして復活!!

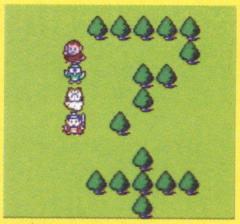
桃太郎伝説（ももたろうでんせつ いちからに）1から2

むかしむかし、あるところに……。

1+2=∞（無限大）!?

ファミコン時代の名作RPG『桃太郎伝説』と『桃太郎伝説II』がひとつになって、一層おもしろくなったのがこれ！　よくあるカップリングソフトではなく、ふたつのソフトをひとつのお話とし、新要素を盛り込んだという。お話はごぞんじ桃太郎が、えんま大王と地獄王を倒し世界に平和をもたらすというもの。むかし遊んだ人も、そうでない人もギャグテイスト満載でかなり笑えます。

←これぞまさに桃太郎のだいご味！　鬼退治でござる。



←桃太郎御一行さまのお通りです。木の並びが文字っぽい。

←ことのほか人気者の桃太郎。うらやましいですな。

←えきしゃといえば占い師。いいこと教えてくれるかな？

※画面はすべて開発中のものです。

新作スクープ

RPG（アニメ）
ゲームボーイ（カラー専用）　エニックス
今冬発売予定　予価4900円（税別）
© TAMTAM／エニックス 2000 ©衛藤ヒロユキ／エニックス
テレビ東京・創通エージェンシー・日本アニメーション2000

アニメでおなじみのニケとククリが大活躍！しかもGBだけのオリジナルストーリーだよ。

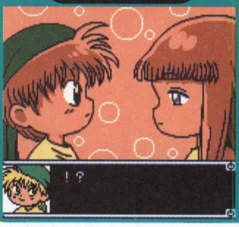
ドキドキ伝説 魔法陣グルグル

アニメでおなじみの『ドキドキ伝説～魔法陣グルグル』がゲームボーイカラーで登場だ。ストーリーはゲームだけのオリジナル。アドベンチャーパートで情報を集め、ダンジョンに挑戦していくという構成だ。ニケとククリの“グルグル”のナゾを解く旅は、ギャグ満載の冒険だ。

←ククリの描く魔法陣。この不思議な模様が魔人を召還する。

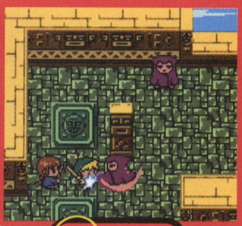
アドベンチャー

←シュギ村の入口。ここではどんなハプニングが起こる？



←町で出会った女の子。なにかあやしげな雰囲気が……。

ダンジョン



←ダンジョンにはワナがいっぱい。もしかしてピンチ？

←アイテムをゲット！　ダンジョンをクリアーしたかな？

新作スクープ

アクションRPG
ニンテンドウ64　任天堂（予定）
発売日未定　価格未定
© 2000 NOISE（Marigul）

カスタムロボが還ってきた！

20万本を超える大ヒットを記録した『カスタムロボ』がパワーアップして帰ってきた。パーツも前作の100種類から200種類へと大幅にアップ。シナリオも2部構成になりかなり充実している。しかし今回の目玉は“2オン2バトル”。ふたりずつのタッグを組んで4人対戦が楽しめるぞ！

カスタムロボ V2

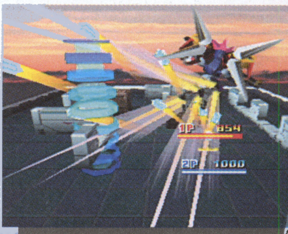
CUSTOM ROBO V2

V2はここがちがう！

#1　シナリオが2部構成に！
#2　2オン2バトルが可能！
#3　パーツ総数200種類！

↑レイMk－II／主人公のロボ。

↓ジャベリン／新登場、レイのライバル的存在か？



↑好評だった、クイックな操作感は今回も健在。期待の“2オン2バトル”は4人同時プレイではないが、タッチによる交代でスリリングな展開が可能になった。←シナリオモードがふたつになって、より充実したシングルプレイが、楽しめるようになったぞ。

※画面はすべて開発中のものです。

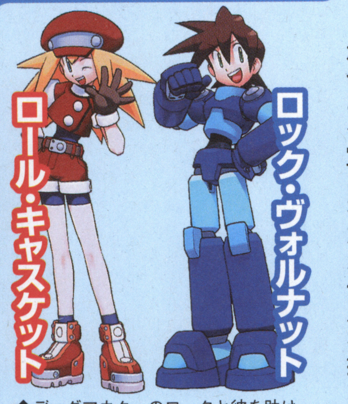
新作スクープ

フリーランニングRPG（冒険）
ニンテンドウ64　カプコン
発売日未定　価格未定

©CAPCOM CO., LTD※掲載したキャラクターのイラストはプレイステーション版のものです

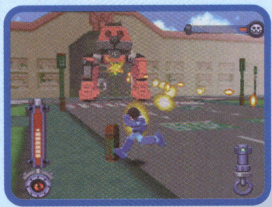
ロックマンDASH

広大なフィールドを駆け回るRPGがいよいよニンテンドウ64に登場だ!!



↑ディグアウターのロックと彼を助けるロール。名コンビのツーショットだ。

『ロックマンDASH』は、フルポリゴンで構成された広大な街やダンジョンを縦横に駆け巡ることができる、フリーランニングRPGだ。舞台となる“鋼鉄の宝島”では、つぎつぎと事件が起こる。さまざまな人と会話し、敵を倒し、そして謎を解こう。また、『ロックマン』シリーズといえばおなじみなのが、武器パワーアップシステム。相棒のロールが武器を作ったり改造してくれたりするぞ。キミはロックが捜し求める“大いなる遺産”を見つけることができるだろうか!?



←地形を利用しつつ敵を攻撃することも戦法のひとつ。

➡飛行船で敵を追いかけるロックたちのワンシーン。

⬆➡データはいつもロックのそばにいる、正体不明の生物。そして敵となるトロンは、ロールに勝るとも劣らぬメカニックの天才少女だ。

新作スクープ

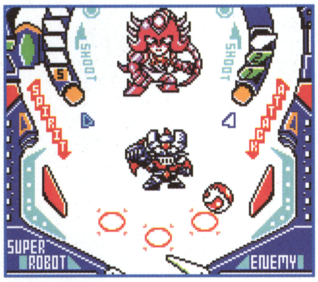
アクション（ロボット）
ゲームボーイ（カラー専用）
発売日未定　価格未定

スーパーロボットピンボール

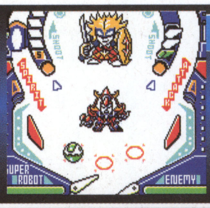
SUPER ROBOT PINBALL

スーパーロボットたちが今度はピンボールで弾けるぞ

おなじみの“スーパーロボット”たちがピンボールゲームで大活躍する最新作『スーパーロボットピンボール』が登場だ！プレイヤーは“スクランブルポッド”と呼ばれるポッド型のボールをフリッパーで操り、出現する数々の敵ロボットにぶつけて倒そう。そして、ピンボールでいうところの“役”を完成させていき、最後にボスステージ”で待ち受けている敵ボスを倒すのだ。キミは、ゲーム中に登場する合計100体以上ものロボットすべてを見ることができるかな!?



⬆盤上のさまざまな場所にいる敵ロボットを倒し、“役”を完成させるのだ。



➡画面上部でプレイヤーを待ち受けているのは巨大シャーキンか。

役モノに大注目なのだ

ピンボール技を完成させせると、スーパーロボットが登場して“ボスステージ”へワープする。見事に画面の中央にいる敵ボスを倒せば、スーパーロボットがデータベースに登録されるぞ。

必殺技も華麗に再現

スーパーロボットと言えば、絶対に忘れちゃいけないのが必殺技。この『スーパーロボットピンボール』でも、それぞれのロボットの必殺技のグラフィックがバッチリ再現されているのだ。

←ライディーンの必殺技である“ゴッドバード”がいま炸裂だッ!!

©葦プロ　©GAINAX／Project Eva.・テレビ東京　©創通エージェンシー・サンライズ　©ダイナミック企画　©東映　©東北新社　©BANPRESTO 2000　©MEDIA FACTORY 2000　©JUPITER 2000

新作スクープ

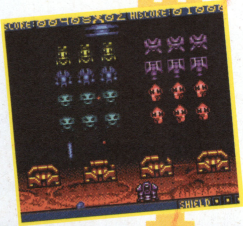
シューティング（アクション）
ゲームボーイ（カラー対応）
2000年9月29日発売予定　価格3980円（税別）

スペースインベーダーX

SPACE INVADERS IS A TRADEMARK & ©1978, 2000 TAITO TAITO IS A REGISTERED TRADEMARK OF TAITO CORPORATION©1999-2000 ACTIVISION, INC. ACTIVISION IS A REGISTERED TRADEMARK OF ACTIVISION, INC. ALL OTHER TRADEMARKS AND TRADENAMES ARE THE PROPERTIES OF THEIR RESPECTIVE OWNERS.

宇宙からの侵略者、ミレニアムに再び来襲!!

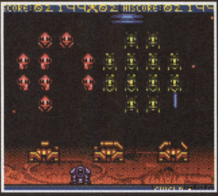
シューティングゲームの古典のリベンジが始まる！ プレイヤーは自機を左右に動かし、敵を攻撃する。シールド制の採用で、最大3回まで敵の攻撃を食らっても大丈夫だ。全部で10あるプラネットはそれぞれ15レベルで構成され、各プラネットの最後ではボスが待っている。150ステージすべてをクリアーせよ!!



←トーチカを利用して敵の弾を防ぎつつ、攻撃をくり出すのがポイント。

←各プラネットを統る、巨大なボス。倒すには弱点を攻撃する必要があるぞ。

画面の上部を飛んでいるUFOを撃ち落とすと、アイテムを落としてくれる。アイテムの効能はシールドの回復のほか、一定時間だが自機の攻撃力を大幅にアップしてくれるものがある。これを使えば、ごく短時間で敵を一掃してしまうことだって可能だ。うまく活用していこう。



←UFOを落とすには、攻撃しやすいようにスペースを作ることが重要。

特殊攻撃で一気にカタを付けろ

←画面の右から左に炎が走り、画面上の敵をすべて消し去ってしまう。

←自機の弾が電撃となり、敵を倒したあと、近くの敵機の誘爆を誘う。

読めば読むほど強くなる!?

カードヒーロー道場 其の四

相変わらず我が道場では、連日熱いカードバトルがくり広げられている。とにかく実戦での経験を積むことが、師範クラスの実力を身につけるための近道だからな。諸君らにも『カードヒーロー』の知識に関しては我が道場でばっちり身につけて、カードバトルで実践できるようにしてもらいたい。今月も新情報を公開。しっかりとチェックするのだぞ。

今月の道場訓　ブレンドレシピをズバリ！紹介　第2弾

今月も諸君からリクエストの多かった、ブレンドくんのレシピを紹介するとしよう。今回は新たに公開するのは、モンスター&マジックを33種類と、レア度4以上の激レアカードを5種類だ。ご存知のとおり、3枚のカードを入れる順番はブレンドの結果に影響しないぞ。また、ここで紹介している以外の組み合わせでも同じカードが出ることがあるので、オリジナルの組み合わせもぜひ見つけよう。

マッコイ	+	ヌンチャ	+	かげぬい	➡	ゲッティ
ルースター	+	ジャベール	+	ジアーゲン	➡	ポンカー
クロロウ	+	ゲイリー	+	ピター	➡	ポポンカー
クロロウ	+	ジャベール	+	シャッフル	➡	ウォータ
ラブレー	+	ヌンチャ	+	ハリケーン	➡	タコッケー
スライ	+	ラブレー	+	リフレッシュ	➡	ボムゾウ
ラッティ	+	ラティーヌ	+	ドロー5	➡	ボムノスケ
レイラ	+	ヌンチャ	+	おはらい	➡	コワイル
コカッパー	+	スッピーン	+	マッドファイア	➡	ワイルダー
ドラッティ	+	トリゴミー	+	なぞえもん	➡	シゴトにん
ラティーヌ	+	ラオン	+	ハリケーン	➡	ジャレス
アップル	+	ペンスキー	+	ローテーション	➡	ジャレット
スッピーン	+	テレポ	+	リフレッシュ	➡	ポリゴマ
レイババ	+	スイート	+	きあいだめ	➡	エルゴマ
ルージュ	+	カップン	+	キエルストーン	➡	ビヨンド
ビヨンド	+	おやこだま	+	リフレッシュ	➡	ルージュ
レイラ	+	ルースター	+	リフレッシュ	➡	マッコイ
おやこだま	+	ジャベール	+	かげぬい	➡	ヤンバル
ラッティ	+	ヌンチャ	+	ハリケーン	➡	ガンター

ルースター	+	クレア	+	ぶよシールド	➡	ドガンター
スライ	+	ガァガ	+	ブラックレイン	➡	ヴァルテル
ウォータ	+	ガァガ	+	ならべかえ	➡	ケッコウ
クロロウ	+	ガァガ	+	リターン	➡	スライ
マッコイ	+	キエルストーン	+	ジアーゲン	➡	ヒーリング
ジャベール	+	ハリケーン	+	かげぬい	➡	ハードシールド
おやこだま	+	シャッフル	+	ハリケーン	➡	パワーダウン
ヌンチャ	+	ならべかえ	+	かげぬい	➡	ウェイクアップ
トリゴミー	+	バイバイ	+	ゆうわく	➡	でなおし
あくまのダンス	+	シャッフル	+	ハリケーン	➡	ドロー5
ラブレー	+	マッドファイア	+	ブラックレイン	➡	レベルチェンジ
ガサッツ	+	パワー2	+	ならべかえ	➡	バーサクパワー
コワイル	+	あくまのダンス	+	おはらい	➡	サンダー
ガサッツ	+	ローテーション	+	マッドファイア	➡	パワーアップ
ボムノスケ	+	ジャレス	+	レイババ	➡	ドンガラ
ガサッツ	+	ガブッチョ	+	みがわり	➡	カッパラー
クレア	+	ローテーション	+	ブラックレイン	➡	ゆうだち
スイート	+	リフレッシュ	+	リターン	➡	ハイヒーリング
レイババ	+	あくまのダンス	+	ローテーション	➡	あっかんべ

名誉師範のデッキ添削します。

デッキ分析

前衛モンスターが15枚、スーパーカードが3枚、そしてマジックカードが12枚。後衛モンスターを無視した特殊なデッキだ。コンセプト一点張りの男らしさを感じる。狙いどおりにエルゴマでのスーパーフィニッシュが決まったときの快感は大きいが、ドローの具合によってはずるずると惨敗することも。そうならないためにドロー系カードが充実しているのだが、コンセプトが明確すぎるぶんだけリスクも大きいのだ。

このデッキでのバトルは、前半と後半にくっきり分かれる。4ポイント削るまでの前半と、エルゴマ大活躍の後半。後半ではポリゴマをいっきに2段階レベルアップさせるのだが、てんしのラッパを2枚使うとストーンが8個必要となる。貯石にも配慮が必要な、難易度が高いデッキだ。

ぎんじやシゴトにん、チュトロを使って相手マスターに4ダメージ与えます。そのあとはエルゴマを手札に入れて、ポリゴマまたはなぞえもんをエルゴマにレベルアップさせます。モンスターはほとんど出しません。　（愛知県　神田展博）

今月のサンプルデッキ
いっぱつぎゃくてん デッキ（プロクラス ワンダーマスター）
★の数（レア度）合計／81コ　売却価格合計／5610円

改善案

失敗する確率があるからこそ大逆転を成したときの達成感も大きい。よって、小賢しい改善は今回はなし。

諸刃の剣度……………………95点
後衛モンスター度……………0点
総合評価………………………78点

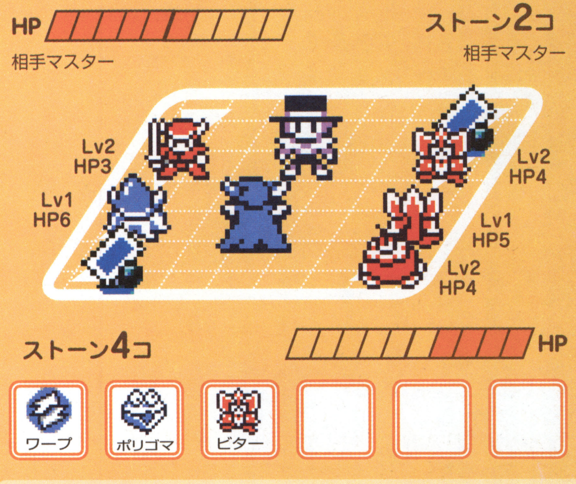
トレーディングカードにスタートセット＆第3弾が登場！

『カードヒーロー・トレーディングカード』に、ブーストパック第3弾とスタートセットが新たに登場。第3弾の内容はゲーム中のストレンジカインドと同様。絵柄の右下にマルヒゲマークの入ったパラレルカードはとくにレアだぞ。スタートセットは、トレーディングカードでゲームを楽しむためのバトルマットやルールブック、スタートデッキなどがセットになっていて、すぐに遊べるのが特徴だ。発売日の8月25日にはぜひどちらも手に入れたい。

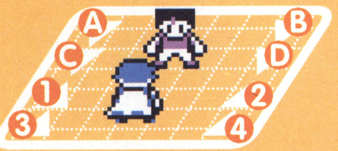
カードバトルつぎの一手

課題

相手の前衛モンスター2体を倒す
(プロルール・ブラックマスター)

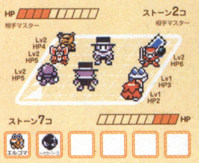


解法のヒント



モンスターの所在位置については、右の図のように相手モンスターをⒶ～Ⓓ、自分のモンスターを❶～❹で表している。今月の課題はブラックマスターでの出題だ。ふだんから攻撃的なデッキを組んで、ブラックマスターを使いこなしていれば、さほど難しくはないだろう。限られたストーンで効率良く相手にダメージを与えるという、カードバトルの基本に気をつければ大丈夫。またブラックマスターの特技を活かすことも考えてもらいたい。大切なのは、自分のモンスターの攻撃力をムダにしないこと。これだけヒントを出せば、すぐ解けてしまうかな。

先月の模範解答



●❶コワイルが相手マスターにきりさく、HPが3に。●ローテーションを左回りで使用。→ストーンが4コに。●❷スライがⒸガンターにブーメラン。→ストーンが2コ、ガンターのHPが1に。●❶ポリゴマがⒸガンターにスピンアタック、ガンダーを倒す→エルゴマにレベルアップ。●❶エルゴマが相手マスターにスピンアタック、HPが0に。またはパーサクパワーをスライに使っても相手マスターを倒せるぞ。

投稿大募集！

我が道場ではカードバトルに燃える諸君の投稿を募集中。内容は『カードヒーロー』に関するものなら何でもかまわない。修行の成果を報告してほしい。

コンボ研究所
カードや技の組み合わせで大きな効果を発揮するオリジナルコンボを。

デッキ添削
自慢のデッキ内容とその説明を書くべし。名誉師範が添削するぞ。

つぎの一手
今月の課題の解答を書いて送る。正しい答えがひとつとは限らない。

悩み相談室
『カードヒーロー』に関する悩みに我が道場の精鋭が答えるのだ。

あて先
〒154−8528
東京都世田谷区若林1-18-10
(株)エンターブレイン
ファミ通64＋編集部
カードヒーロー道場○○係

コロコロカービィ

任天堂
2000年8月23日発売
価格4500円（税別）

© 2000 Nintendo/HAL Laboratory.Inc.

初めてプレイするキミに レベル3までのポイントを伝授！

待望のカービィ最新作がついに登場！　今作では、デデデ大王にうばわれたプププランドのきれいな星たちを、すべて取り戻すのだ!!

チェック1 ゲームボーイを傾けてカービィを自由自在に動かそう

今作は“動きセンサーカートリッジ”を採用しているぞ。これはゲームボーイカラー自体を傾けてカービィを動かすことができるものだ。また、ゲームボーイカラーをす速く起こすと、カービィがジャンプする。まずは独特の操作性に慣れることが大事だぞ。

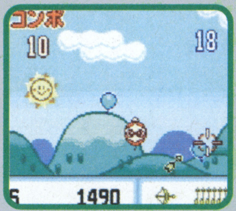
チェック2 ミニゲームでカービィを増やせ！

各コースにあるブルースターをとってゴールすると、ボーナススターに行くことができる。ここでは5種類のミニゲームに挑戦できるぞ。みごとランクインすれば、カービィが3UPするのだ。

⬅全5種類のミニゲームが用意されている。キミの得意ゲームはどれ？

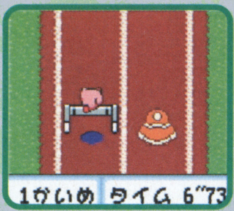
1 カービィバルーン

ゲームボーイカラー本体を傾けて、カーソルを風船に合わせる。矢がなくなったらゲームボーイカラー本体を傾けて補給だ。



2 カービィのハードルレース

Aボタンを連打して助走をつけよう。ハードルを越えるときには、ゲームボーイカラー本体をす速く起こしてジャンプだ。

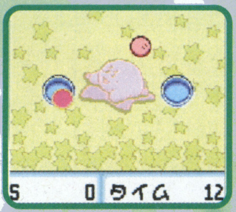


3 ダンス・ザ・カービィ

お手本どおりにカービィをダンスさせる。カーソルを動かし、方向が決まったら、Aボタンを押そう。レベル16まであるぞ。

4 カービィのマルチボール

画面に登場する、すべてのカービィを穴の中に入れよう。ただし、ゴルドーに2回当たるとミスになってしまうぞ。

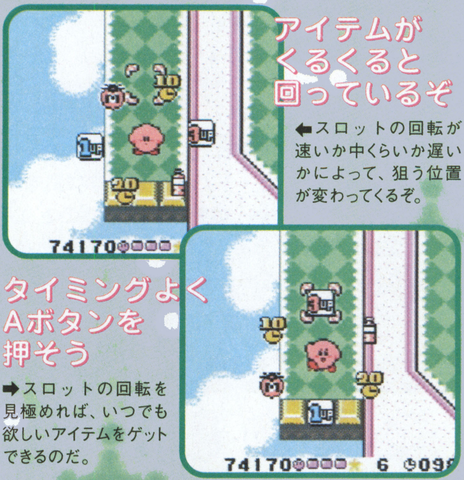


5 カービィのフリフリチキンレース

ゲームボーイカラー本体を振ってパワーを溜めよう。100mのチキンレース、キミはピッタリ止めることができるかな!?

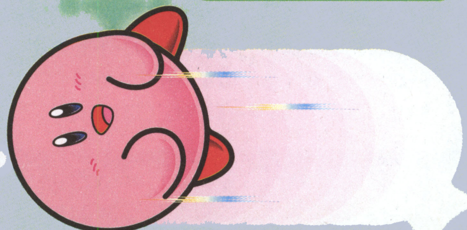
チェック3 スロットのコツは？

スロットで、狙ったアイテムをゲットする方法を伝授しよう。スロットの回転が速い場合は、狙うアイテムのふたつ手前でAボタン。中くらいの回転のときには、狙うアイテムでAボタンを押す。回転が遅いときには、欲しいアイテムのふたつあとでAボタンを押せばオーケーだ。



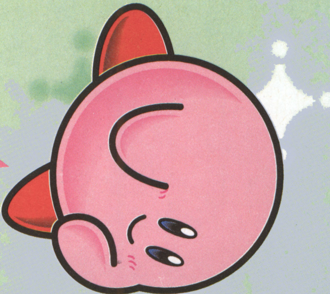
⬅スロットの回転が速いか中くらいか遅いかによって、狙う位置が変わってくるぞ。

➡スロットの回転を見極めれば、いつでも欲しいアイテムをゲットできるのだ。



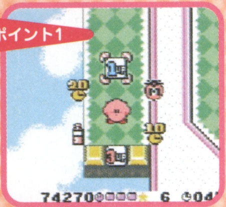
LEVEL1
レベル 1

レベル1では基本的な動かしかたをおぼえよう!!



L1-1 落ちないように気をつけて!

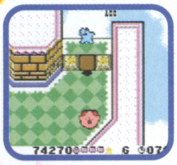
スタート地点からジャンプ穴をクリアーしていくと、ペンギンのようなキャラクター“ワドルディ”が4匹いる広場に着くぞ。彼らは攻撃してこないが、カービィが当たると体力が減ってしまう。避けて通るか、ジャンプで倒してから進むようにしよう。白い中間ゲートを越えて、左側へ行くとスロットのある“?穴”がある。アイテムをゲットしたら、あとはゴールを目指すだけだ。ただし、ゴール直前にある最後の2連雲ジャンプでは、雲の動きをしっかりとつかんでから飛ぼう。



⬆落ちないようにゆっくりと進んでスロットに挑戦。3UPを狙おう!

⬆まっすぐにジャンプすればオーケーだ。タイミングを見計らうように。

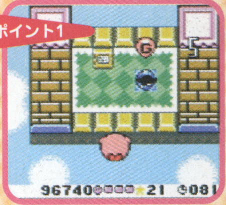
ブルースターのありか



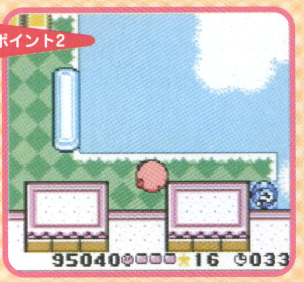
⬅白い中間ゲートの少し先、右側にある3つのブロックの真ん中にあるぞ。

L1-2 バルーンでフワフワ!!

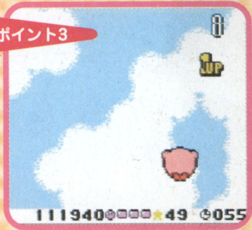
羽の生えたバクダン小僧“ブロントバート”は、攻撃をしかけてこないが、ぶつかるとカービィの体力が減ってしまうので、避けるか、空気弾で倒してから進もう。中間ゲートをくぐると、その先はユーフォー多発地帯だ。カービィに攻撃してこないが、す速い動きでカービィの行く手を阻む。空気弾で2回攻撃すると風船になるぞ。



⬆風船カービィのままジャンプすると、“?穴”に入らなくても風船を取れるぞ。



⬆細い道を落ちないように右側へ進み、スロットに挑戦してみよう。



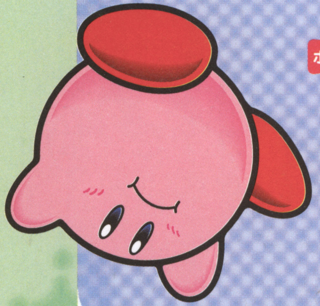
⬆ゴール直前、右側の雲には1UPがあるぞ。ステージの難易度が上がっていくので必ず手に入れよう!

L1-3 雲の上をジャンプ

帽子をかぶった“ブルームハッター”はうろうろしているだけだが、ぶつかるとカービィの体力が減る。倒すコツは、雲リフトの上でジャンプすることだ。ちなみに、これはジャンプ穴でも使えるテクニックだぞ。4連ジャンプ穴をクリアーした先には、タイムパネルが横に3つ並んでいる場所がある。左側にあるバンパーの先には、ワープスターがあるので覚えておこう。

⬆雲の上でジャンプ! これで、簡単にブルームハッターを倒すことができる。

⬅ゲームボーイカラー本体を、何度も左に傾けてバンパーに体当たりし、ワープスターを手に入れよう!



L1-4 トゲトゲ床にご用心

カービィをうまく動かして4つのスイッチを押し、9匹のノボットがいる広場に入ると、いちばん右上のノボットのいる場所でカギをゲットできる。ノボットにぶつかっても体力は減らないので、このノボットを動かして、“?穴”からカギを取ろう。中間ゲートを越えた先にはトゲトゲ床ゾーン。道からはみ出ないように、カービィの向きを慎重に調節しながら進んでいこう。

⬆ノボットに体当たりし、“?穴”を出現させればカギを取ることができるぞ。

レベル1のボスが出現!!

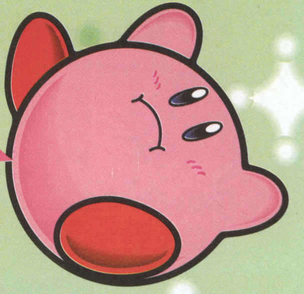
巨大眼の“メガイダー”。こいつはカービィに体当たりしてくるぞ。体当たりをかわしながらダッシュプレートに乗り、右下と左上の四角いジャンプ穴から攻撃しよう。

➡ゲームボーイカラーを傾けて、ボスの位置に正確に合わせよう。

メガイダー やったね!!

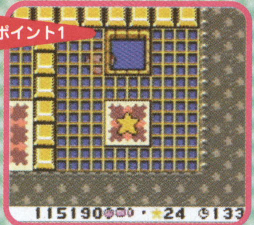
LEVEL2 レベル 2

レベルが上がると それだけ難易度も アップするよ!



L2-1 アミの下は安全地帯

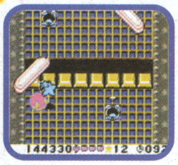
ひとつ目怪獣の“バットン”はカービィを見つけると、す速く追いかけてきて体当たりをする。倒すにはマイクが必要だが、マイクのない場所では金網の下に逃げ込もう。中間ゲートを通過し、5連ジャンプ穴を越えると、巨大な顔の“デカブー”が出現。コイツは一定のタイミングで空中にジャンプし、床に落ちるという攻撃をしかけてくるぞ。無敵状態以外では倒すことができないので、デカブーにぶつからないように注意し、道から落ちないように避けて通ろう。



⬆左上から金網の下を通り、右下へ向かうとワープスターがある。

⬆連続でジャンプをすると無敵状態に変化する。これで何でも壊せるようになるぞ。恐いモノなしだ!

ブルースターのありか

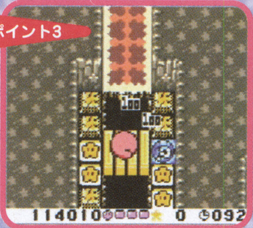


⬅無敵状態になってからバンパーを壊すと、ブルースターが出現するぞ。

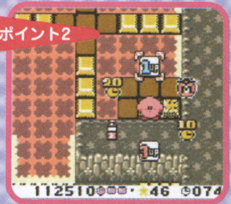
L2-2 リフトを乗りつぎ……

前ステージに登場したデカブーの小型版“カブー”は、動くことも攻撃をすることもない。ただし、カービィからカブーに当たると体力が減り、吹き飛ばされてしまう。避けて通るか、ジャンプ攻撃で倒してから先に進もう。中間ゲートを通過し、ダイスを振ると、青いゲートか赤いゲートが開くぞ。青いゲートに進んだ場合は、リフトの右側にあるヒビワレブロックの真ん中で1UPをゲット。ただし、ここは足場が狭く、下に落ちやすいので注意。ここまで進めばゴールは目前だ。

⬆3連イカダを越えた先には、ワープスターというごほうびが待っているぞ。



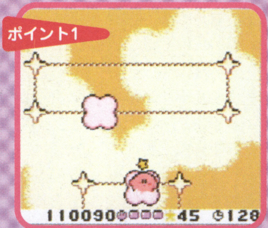
⬅青いゲートならば、イカダに乗って1UPをゲットすることができるのだ。



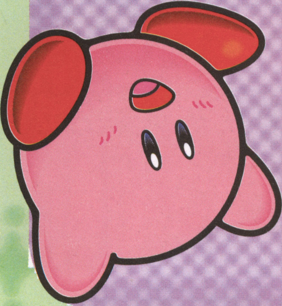
⬆右側にはスロットがあるのだ。こちら側にもワープスターが用意されているぞ。

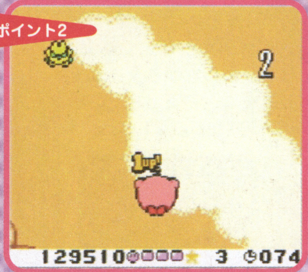
L2-3 線のついてる雲リフト

雲リフトへ飛び移るときは、ゲームボーイカラー本体を傾け、飛び移る先の雲リフトの速さを調節することがポイントだ。雲リフト地帯を越えると中間ゲートに到着。ここから先は、トゲトゲの“ゴルドー”が現れる。コイツはジャンプで避けるしかないぞ。ふたつめの分岐で右を選んで進むと、風船を発見できる。風船カービィになって進み、ブルームハッターのいる広場に着地したらゴールはもうすぐ。線のついた雲リフトを慎重にクリアーしよう。



⬆ゲームボーイカラー本体を傾けることで、雲リフトのスピードが調節できる。タイミングを合わせよう。

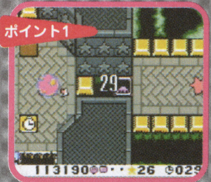




⬅スターマンを5回攻撃すると1UP。6回目からは一撃につき1UPする。

L2-4 気まぐれブーラーに注意!

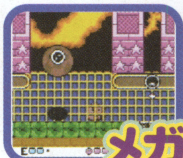
オバケの“ブーラー”は体当たり攻撃が得意。コイツに当たると体力が減り、吹き飛ばされてしまうぞ。倒すことはできないので、避けながら先に進もう。ジャンプ穴地帯・ぴょんぴょん床を突破したら雲リフトへ。この先は、ふたたびジャンプ穴ゾーンだ。中間ゲートを越え、ジャンプするタイミングをはかりながら進み、ワープスターを目指そう。



⬆ぴょんぴょん床で無敵状態に。このままバンパーを攻撃し、先へ進んもう。

レベル2のボスが出現!!

レベル1とは違うタイプの“メガイダー”だ。怒るとジャンプし、着地時にくずれる床を置いていく。ジャンプ穴を使って攻撃し、金網の下に隠れる戦いかたがオススメ。


➡攻撃できないときには金網の下で待機。ダメージを受けずにすむぞ。

メガイダー 勝った〜!!

LEVEL3 レベル3

操作方法には
慣れたかな？
まだまだ続くけど
がんばってネ！

L3-1 海のなかは危険がいっぱい

タコをモチーフにした“フロッツォ”は、4～5発の弾攻撃をしかけてくる。攻撃されても体力は減らないが、吹き飛ばされて海に落ちてしまうぞ。海の中には、カービィは3秒間しかとどまることができない。ゲームボーイカラー本体をす速く手前に傾け、陸地へ導いてあげよう。中間ゲートを越えたら、四角いジャンプ穴からジャンプ穴へ移動する。このとき、丸太がいっしょに上から転がってくるので、ぶつかって海に落ちないように急いで先に進もう。

⬆ ジャンプ穴から左上のほうへジャンプ！ ワープスターを発見できるぞ。

⬆ タイミングを見はからって、ジャンプ。海に落ちないように気をつけてね！

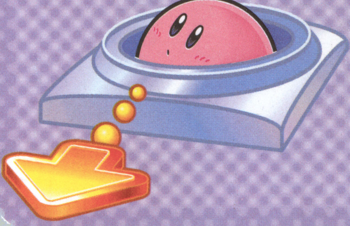
ブルースターのありか

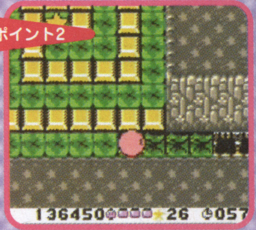
⬅ 中間地点である白いゲートの手前。画面右側にブルースターがあるぞ。

L3-2 くずれる床に気をつけて

スタート直後に、くずれる床が待っている。ここでは立ち止まることはできても、同じ道を戻ることはできない。いざとなったら、3秒間しかいられない水中に逃げよう。中間ゲートをくぐると、ふたたびくずれる床が登場。ジャンプ穴、バンパーをクリアーすると、4匹のワドルディがいる広場に到着。このステージの敵キャラはコイツらだけだ。2連ジャンプ穴を飛び越えた先に、ゴールがあるぞ。

⬅ このヒビワレブロックを壊すと、1UPが出現。ゲットしておこう！



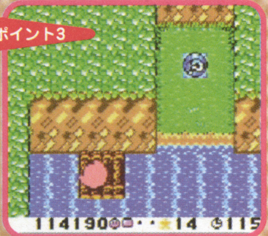


⬆ ゴールの手前の細い道を慎重に進んで行こう。このまま進めばワープスターが……。

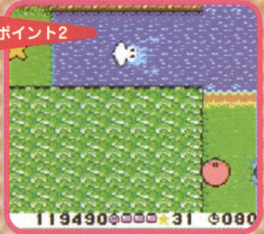
L3-3 イカダに乗ってイカ退治

巨大イカ“スクイッシー”が登場。攻撃はしかけてこないが、コイツに当たると体力が減るうえに、海に投げ出されてしまう。ヒントボードには「イカをよけて進みます」という注意書きがあるが、Aボタンダッシュを使って倒したほうがいいぞ。中間ゲートを越えると“スクイッシー横”が現れる。こちらはスクイッシーと違い、左右に動いて体当たりしてくる。しかも倒すことができないので、す速く避けながら進むしかない。

⬆ スクイッシーは、避けるのではなく、Aボタンで倒すこと。



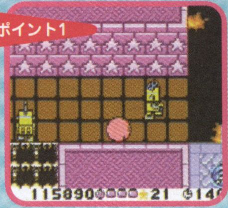
⬅ 水の流れに逆らって進み、いろいろなアイテムをゲットしよう。



⬆ イカダを降りて左側へと進んでいくと、ワープスターがあるぞ！

L3-4 ノボットが道を作るぞ！

スイッチを押し、ノボットを動かそう。先頭のノボットが道を作り、後ろのノボットが道を壊すので、中間位置にいるように。2連ぴょんぴょん床を越え、雲リフトに乗り、降りたところが中間ゲート。先に進み、ぴょんぴょん床地帯を越えて、右上の雲リフトから降りた場所のスイッチを全部押そう。これでボスの待つステージに進めるぞ。



⬆ このサンドイッチ状態で、ずんずん進んでいくのだ。

レベル3の ボスが出現!!

目玉雲の“クラッコ”がボス。？穴から風船をゲットし、空中戦をいどむことになる。ボスは目玉から弾を出し、自分の通ったあとにとがった“ゴルドー”を置いていく。

➡ タイミングを見はからって空気弾を撃つ。ゴルドーは無視しよう。

クラッコ

マリオテニス64

任天堂
2000年7月21日発売
価格 6800円（税別）

© 2000 Nintendo / CAMELOT

今月も新事実が ぞくぞくと発覚したぞ！

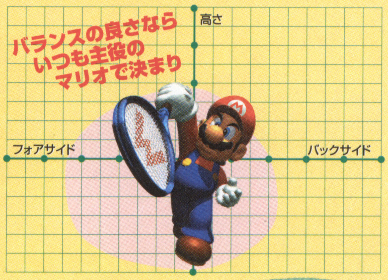
キャラクターのデータを総まとめ
能力データからリーチの長さまでを大研究

今月の徹底解析のスタートは、キャラクターごとの詳細な能力データの総まとめから。プレイしていて感じる特徴の違いを、データで裏づけてみた。キャラクターのバックにある薄いピンク色の部分は、編集部が独自に調査した、各キャラクターのリーチ（ボールに対してラケットが届く範囲）を表しているぞ。

マリオ　type オールラウンド

ゲームの最大の特徴である、ラリーを楽しむことを実践するならこのキャラクターを選ぼう。ストロークと走力のパラメーターが高いことが、その証拠といえそう。

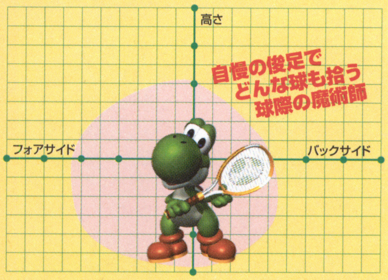
スピン	●●
サーブ	●●●●
ストローク	●●●●
ボレー	●●
コントロール	●●
走力	●●●●
リーチ	●●
高さ	●●●



ヨッシー　type スピード

最高レベルの走力とコントロールの良さで、相手のショットを拾いまくる。決め手に欠けるが非常に負けにくいキャラだ。ラインギリギリにコントロールしよう。

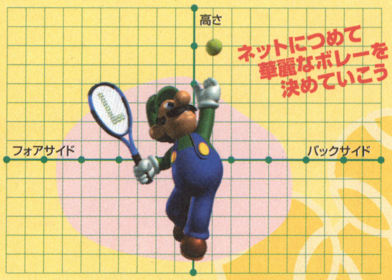
スピン	●●●
サーブ	●
ストローク	●●
ボレー	●
コントロール	●●●●
走力	●●●●●
リーチ	●●
高さ	●●



ルイージ　type オールラウンド

マリオと同じオールラウンドながら、得意なプレイスタイルはサーブ&ボレーと好対象。どんなときにも積極的にネットにつめて、ボレーでポイントを決めよう。

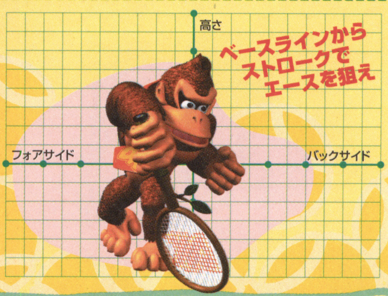
スピン	●●●
サーブ	●●●
ストローク	●●●
ボレー	●●●●●
コントロール	●●●
走力	●●
リーチ	●●●
高さ	●●●●



ドンキーコング　type パワー

背が高くリーチも長い。パワーで押していくストローク戦に持ち込めば、かなり有利に試合を進められるぞ。足が遅いので左右に振り回されてしまうと弱い。

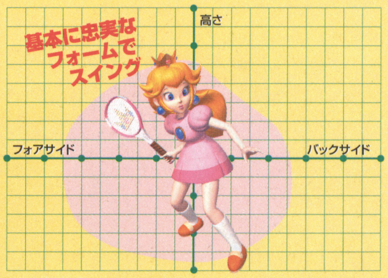
スピン	●
サーブ	●●●●
ストローク	●●●●●
ボレー	●
コントロール	●
走力	●
リーチ	●●●●●
高さ	●●●●●



ピーチ　type テクニック

スピンのパラメーターが高いため、トップスピンやスライスの打球が大きく変化する。パワーがないので、チャンスボールはネットにつめて確実に決めること。

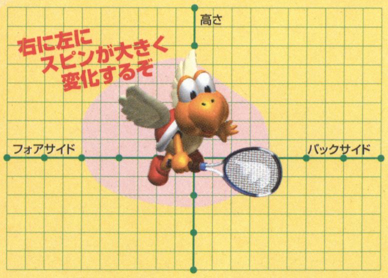
スピン	●●●●
サーブ	●●
ストローク	●●
ボレー	●●●
コントロール	●●●●●
走力	●●●
リーチ	●●●
高さ	●●●



パタパタ　type トリッキー

浮遊キャラのため高さのパラメーターは空欄。スピンのかかりがよく、左右に大きく変化するクセ球が最大の特徴。操作に慣れさえすれば強いキャラだ。

スピン	●●●●●
サーブ	●●●
ストローク	●
ボレー	●●●●
コントロール	●●●●●
走力	●●●
リーチ	●●
高さ	



ベビィマリオ　type スピード

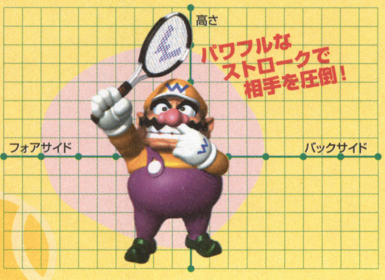
リーチと高さ以外はトップレベル。ジャンプ力があるので、少しくらい高い球でも飛びついてスマッシュで決めてくれる。誰にも操作しやすく強いキャラだ。

スピン	●●●●
サーブ	●●●●
ストローク	●●●●
ボレー	●●●
コントロール	●●●●
走力	●●●●●
リーチ	●
高さ	●

ワリオ　type パワー

サーブのパワーは最高。ストロークのパラメーターも高いので、ドンキーコング同様にガンガン打っていこう。足が遅いながらネットプレイもそこそこなす。

スピン	●●
サーブ	●●●●●
ストローク	●●●●
ボレー	●●
コントロール	●●
走力	●●
リーチ	●●●
高さ	●●●●

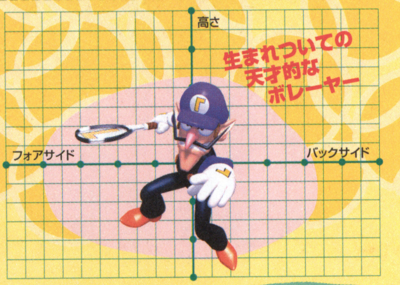


ワルイージ

• type • テクニック

ボレーが最高。リーチが長く背も高いので、積極的にネットにつめてプレイしよう。パワーがないので、漫然とストロークを続けていても決められないのだ。

スピン	●●
サーブ	●●●
ストローク	●
ボレー	●●●●●
コントロール	●●●●
走力	●●
リーチ	●●●●
高さ	●●●●●

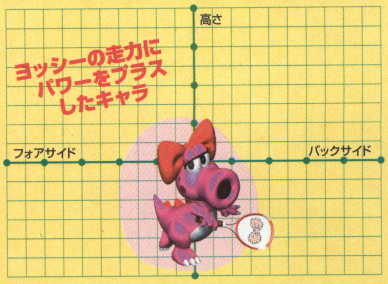


キャサリン

• type • スピード

足が速い上にショットの強さもそこそこ。ヨッシーとタイプは同じだが、強さからいったらキャサリンのほうが上。リーチは極端に短いがさほど気にならない。

スピン	●●●
サーブ	●●●
ストローク	●●●
ボレー	●●
コントロール	●●●
走力	●●●●●
リーチ	●
高さ	●●

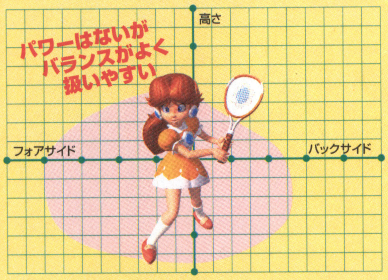


デイジー

• type • テクニック

コントロールがいいのが、テクニック系キャラの共通点。ワルイージ同様に、パワー不足を積極的にネットプレイで補っていくような戦いかたを心がけたい。

スピン	●●●
サーブ	●●
ストローク	●●
ボレー	●●
コントロール	●●●●
走力	●●●
リーチ	●●●●
高さ	●●●●



クッパ

• type • パワー

サーブ、ストローク、リーチともに最高点。誰がなんといおうと、完璧にパワーで押しきるストローカーだ。センターを狙って打ち降ろすフラットサーブは強力!

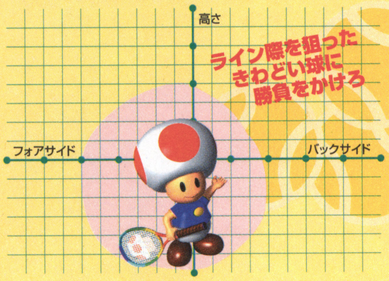
スピン	●
サーブ	●●●●●
ストローク	●●●●●
ボレー	●
コントロール	●
走力	●
リーチ	●●●●●
高さ	●●●●

キノピオ

• type • テクニック

ヨッシーのようにボールを拾いまくるタイプ。スピンのパラメーターが高いので、打球の変化が大きい。相手の力を利用するスライスを中心にプレイしよう。

スピン	●●●●
サーブ	●
ストローク	●
ボレー	●●
コントロール	●●●●●
走力	●●●●
リーチ	●●
高さ	●●

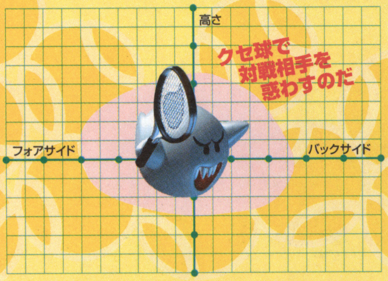


テレサ

• type • トリッキー

打球の曲がり具合はパタパタ以上。ボレーがうまく浮遊キャラのため頭上を抜かれにくいので、つねにネットに出てのプレイが有利。操作に慣れれば強い。

スピン	●●●●●
サーブ	●
ストローク	●
ボレー	●●●●●
コントロール	●●●●●
走力	●●●
リーチ	●●●
高さ	



隠しキャラクター出現条件

ドンキーコングJr.とヘイホーはどうやって出す?

『マリオテニス64』に登場する隠しキャラクターは2体。シングルストーナメントのスターカップに初優勝するとヘイホーが、ダブルストーナメントのスターカップに初優勝するとドンキーコングJr.が、キャラクター選択画面に表示されるようになる。どちらの場合も初優勝するためのキャラクターは自由。自分が得意なキャラで挑戦してみよう。

⬆打球のコースが読みにくいヘイホーの打球。

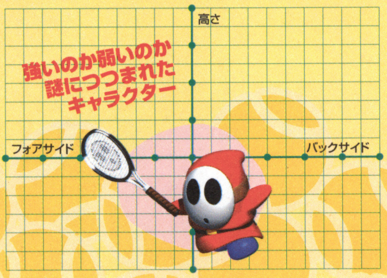
⬆ドンキーJr.はナイスショットで葉が散る!

ヘイホー

• type • テクニック

パワーはないが足は速い。身体全体を回すような独特なフォームのため、相手に打球のコースを読まれにくいのが特徴。相手の逆をつくようにプレイしよう。

スピン	●●●
サーブ	●●
ストローク	●●
ボレー	●
コントロール	●●●
走力	●●●●
リーチ	●
高さ	●●●

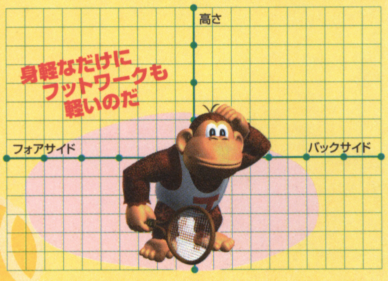


ドンキーコングJr.

• type • パワー

パワーは若干劣るが、ドンキーコングよりも足が速いので使いやすいキャラクター。身体はさほど大きくないが、手が長いので高い打球にも反応できる。

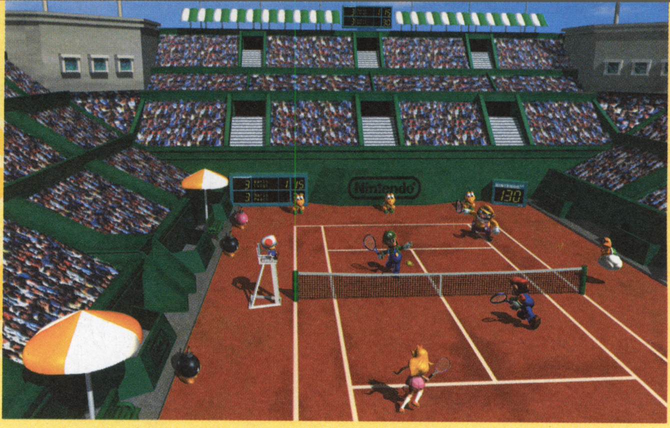
スピン	●
サーブ	●●●●
ストローク	●●●●
ボレー	●●
コントロール	●
走力	●●
リーチ	●●●●●
高さ	●●●●



隠しコート出現条件

ダブルストーナメントにも隠しコートがあった!

前回までに紹介したシングルストーナメントだけでなく、ある特定のキャラでダブルストーナメントを勝ち上がると、隠しコートが出現することが判明した。ただしダブルスの場合は、キノコ、フラワー、スターと、3つのカップを征して完全優勝しないと隠しコートは手に入らない。パートナーの特徴を見きわめて、トーナメントに挑戦していこう。



マリオ&ルイージコート

ピーチ城に作られた特設コート。お城の窓にはピーチ姫の絵が描かれている。"たまあし"は速めだが、そこそこバウンドするのでプレイしやすいコートといえそうだ。キャラクターのタイプによる有利不利が少ないので、練習や対戦に最適。

New

たまあし:はやい
バウンド:ふつう

出現条件

ダブルストーナメントのスターカップに、マリオ&ルイージペアで優勝

ワリオ&ワルイージコート

個性派コンビの名がつけられただけに、コートの特徴もかなり過激。"バウンド"が最強というのは、右に紹介したドンキーコングコートと同じ。とにかく打球が高く跳ね上がるのだ。パワー系のキャラクターどうしでガンガン打ち合うのが熱い!

New

たまあし:おそい
バウンド:さいきょう

出現条件

ダブルストーナメントのスターカップに、ワリオ&ワルイージペアで優勝

キャサリン&ヨッシーコート

同じヨッシーの名前がつけられながら、パートナーが変わっただけで、まったく逆の特徴を持つコートが誕生した。あたりにフルーツが飛び散ったかわいらしいイメージ。"たまあし"が遅いので、ラリーの楽しさを存分に味わいながらプレイしよう。

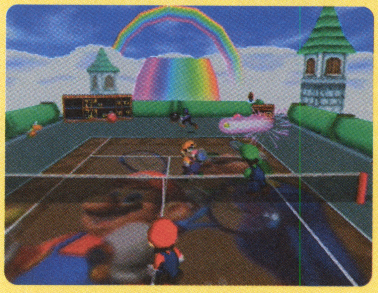
New

たまあし:おそい
バウンド:つよい

出現条件

ダブルストーナメントのスターカップに、ヨッシー&キャサリンペアで優勝

マリオブラザーズコート



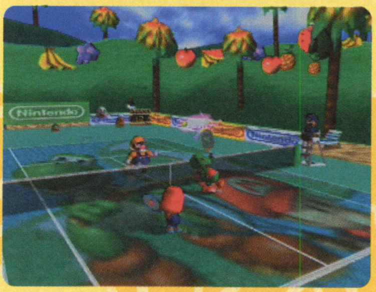
遠くに虹を望める、天空世界に設置された特設コート。グラスコートに特徴が似ており、フットワークが勝敗のカギを握りそう。

たまあし:はやい
バウンド:よわい

出現条件

マリオでキノコカップに優勝

ベビィマリオ&ヨッシーコート



フルーツに囲まれたところはキャサリン&ヨッシーコートと似ているが、"たまあし"の速さは半端じゃない。ネットプレイに有利。

たまあし:さいそく
バウンド:よわい

出現条件

ヨッシーでキノコカップに優勝

ドンキーコングコート

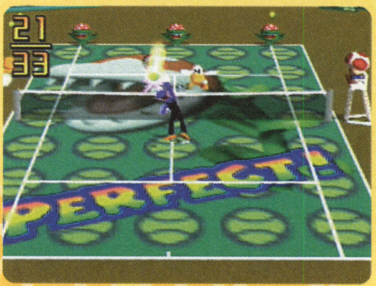
サーブやスマッシュがおもしろいように弾むコート。迷わずパワー系キャラでプレイ。パワーショットが決まった爽快感は最高。

たまあし:はやい
バウンド:さいきょう

出現条件

ドンキーコングでキノコカップに優勝

パーフェクトコート



パックンチャレンジでしか登場しない特別なコート。デザインは派手だが設定はノーマル。がんばってパーフェクトを目指そう!

たまあし:ふつう
バウンド:ふつう

出現条件

パックンチャレンジでパーフェクトを達成

スタートーナメント出現

スターキャラだけが挑戦できる最強トーナメント

14人全員がスターカップに優勝し、スターキャラクターを選べるようになることに加え、2体の隠しキャラを出現させると参戦できるのがスタートーナメント。選択画面でRキーを押しスターキャラを選択。その状態でトーナメントを選ぶと、カップのシルエットが違うスタートーナメントがはじまるぞ。もちろん相手も全員スターキャラクター。アマチュアとプロのトーナメントくらいの大きな落差があるのだ。

出現条件　14人のキャラをスターキャラにし、隠しキャラ2体を出現させる。

レインボーカップ

ハードコート	セット数
たまあし：ふつう バウンド：つよい	1〜2回戦：1セット 決勝戦：3セット

通常のトーナメントのキノコカップにあたるのがレインボーカップ。ハードコートを舞台に行われる。ダブルスを選んだときのパートナーの組み合わせも、通常のトーナメントといっしょ。スターカップを勝ち上がったコンビネーションで、勝ち続けよう。

ムーンライトカップ

クレイコート	セット数
たまあし：おそい バウンド：よわい	1回戦：1セット 2回戦：3セット 決勝戦：5セット

ふたつめのトーナメントはムーンライトカップ。クレイコートが熱戦の舞台だ。"たまあし"が遅いにもかかわらず、飛び交う打球の速度は男子プロ顔負け。サーブ、ストローク、走力のパラメーターが上がった、スターキャラの本領発揮といったところだ。

プラネットカップ

グラスコート	セット数
たまあし：はやい バウンド：よわい	1〜2回戦：3セット 決勝戦：5セット

最後はグラスコートが舞台のプラネットカップ。試合のセット数が増え、1〜2回戦は2セット先取の3セットマッチ、決勝戦は3セット先取の5セットマッチに変わる。長期戦になるので、まぐれで勝てる見込みはまったくなし。真の実力勝負となるのだ。

ポイント　スタートーナメントに全キャラクターで優勝すると、エキシビションのキャラクターの強さに"MAX"が追加される

ステータスで確認

キャラごとに優勝トロフィーが表示される

戦いの記録はステータス画面で確認できる。トーナメントを選ぶと、これまでに各キャラクターが獲得したカップの姿を拝めるぞ。エキシビションでは対戦したキャラどうしの対戦成績が表示されるので、自分が苦手とするキャラ、得意とするキャラが一目でわかるのだ。『マリオテニス64』を極めるためにも、すべてのキャラをまんべんなく使いこなせるようになるまで、何度もくり返しプレイしてみよう。

サクラ大戦GB 檄・花組入隊！

メディアファクトリー
2000年7月28日発売
4800円（税別）

© SEGA ENTERPRISES, LTD., 1996, 2000 © RED 1996, 2000 ©MEDIA FACTORY 2000 イラスト／藤島康介

ゲームボーイ版だからとあなどることなかれ。この『サクラ大戦GB』には、ものすごい数のイベントが盛り込まれているのだ。この記事を手がかりに、じっくりゲームを進めていくのが吉。

日々の訓練で心身を鍛え、目指せ次期花組隊長候補!!

プレイヤーが体験入隊する1ヵ月間という期間は、意外に短い。花組隊員全員と仲良くなろうと欲張ると、そこそこの親しさで終わってしまうことも。八方美人にならず、誰かひとりに狙いを絞ろう。もちろん、本来の目的である、訓練で能力を上げるということもお忘れなく。

⬅思わず目移りしちゃうとこだけど、欲張らないように。

◆隊員別カレンダーの見かた◆

日数	夜	昼	見回り
2	○	×	○
3	×	衣装部屋	シャワー室
4	お手伝いイベント		

109ページからのカレンダーでは、その隊員との何らかのイベントがある場合は○を、とくにそれがなければ×を、さらに特定の場所にいく必要があるときや固定イベントはその名称を表記してある。ただし、隊員の信頼度などによってはスケジュールが変化することもある。

縁の下の力持ち 帝劇3人娘も忘れずに

隊員の居場所を教えてくれたり、話を聞くと発生するイベントがあったりと、帝劇3人娘は重要な存在。さらに、彼女たちを追い続けるといいことがあるかも!?

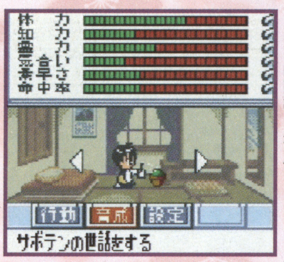
⬅毎週月曜朝、由里かかすみに隊員の話を聞けばいい。

⬅噂好きの由里からは、いろいろな話が聞ける。こまめに通うといいぞ。

⬅そしてすみれが登場。ふつうに進めていると見られないイベントなのだ。

育成アイテムで必殺技を修得だ!!

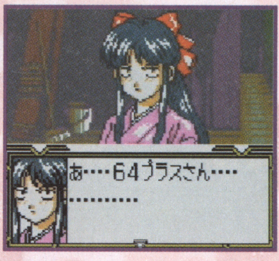
隊員からもらえる特殊アイテムは"育成"コマンドで使える。これを最後まで完了させると、必殺技を伝授してくれるぞ。なお、育成コマンドが使えるのは午前と午後の自由時間のみだ。



⬅お目当ての隊員とのイベントがない時間帯を利用しよう。

怒らせた相手には思いきって話しかける

相手を怒らせてしまうと、その後の数回のイベントでは口を聞いてくれなくなる。複数のイベントを見ようとして、うっかり約束事をすっぽかす……というパターンには注意だ。



⬅ムッとしているけれど、何度も話しかければ機嫌も直るのだ。

二回目以降のさらなるお楽しみ！……浪漫堂開店!!

メインメニューから行ける「浪漫堂」に並ぶ"商品"は、ゲームをクリアーしたり、通信をすることによって種類が増えていくぞ。なかには、ふたたび体験入隊するときに非常に役に立つものもあるので、うまく活用していくといい。ここではその商品の一部を紹介しよう。

⬅ちなみにブロマイドは、ゲーム中に売店で手に入るものと同じ。

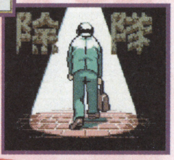
◆浪漫堂販売品目（一部）◆

アイテム名	入荷条件	商品説明
ブロマイド（各隊員別）	初回クリアー後	各隊員のブロマイドが見られる
イベント集（各隊員別）	各隊員とのエンディングを迎えたあと	各隊員とのエンディングを迎えたあと発生したイベントを見られる
BGM集	初回クリアー後	ゲーム中で使用された各種BGMを聞くことができる
SE集	初回クリアー後	ゲーム中で使用された各種SEを聞くことができる
ボイスモード（各隊員別）	各隊員とのエンディングを迎えたあと	ゲーム中で使用された各隊員の声が聞ける
予定表	初回クリアー後	再プレイ時に隊員の居場所がアイコンで表示される
アイテムずかん	他のゲームボーイカラーとの通信を行ったとき	イベントでのアイテムが見られる
桜の花びらカーソル	ポケットサクラとの通信を行ったとき	マップ上でのカーソルが桜の花びらになる
回復ドリンク	？？？	訓練の合間に使用すると、体力が全回復する

商品購入のためのポイントの稼ぎかた

浪漫堂に並ぶ商品を購入するときに必要となる"ポイント"は、基本的にはメインメニューの"ミニゲーム"で稼ぐことになる。だが、ゲームの途中で除隊させられてゲームオーバーになっても、特別にポイントがもらえることがあるのだ。覚えておこう。

⬅一度でもゲームをクリアーしないと、ミニゲームでは遊べないぞ。

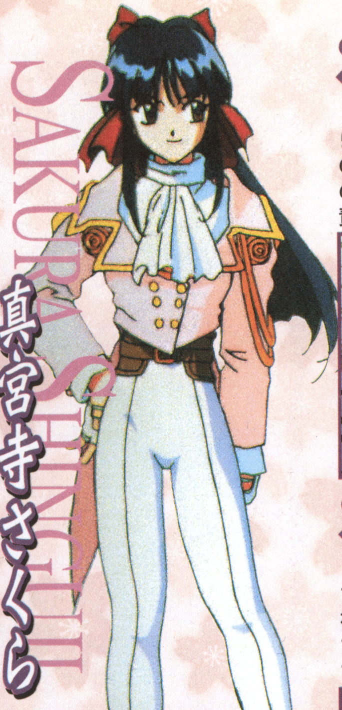


➡わざとゲームオーバーになってポイントを稼ぐ、という手もある？

ポケットサクラも活用しよう

ポケットサクラを使えば、10歩歩くごとに1ポイントを稼げる。ゲームボーイ本体と通信を行って、ポイントを移せば、浪漫堂に新たな商品が登場することもあるぞ。さらに、ひたすら歩きまくっていれば、もっといい商品が並ぶかも!?

⬅地道な努力をしていれば、いろんな形で報われるのだ。



SAKURA SHINGUJI 真宮寺さくら

さくらと仲よくなるなら、いきなり大胆な行動をしたり、いやらしい会話などは極力避けたほうがいい。誠実さをもって接することが重要だ。

さくらに会うならここに行け!

●テラス	●大道具部屋
●舞台袖	●ロビー

EVENT 1 ケンカ両成敗?

11～12日目の昼にさくらと天気の話をして、12～13日目の昼にふたたび会うと発生。ケンカの理由や状況を知らず、一方だけを責めるのは避けたほうがいい。

←誠実なさくらだけに、無理にヨイショする必要はない。

EVENT 2 深夜に医務室で……

9～11日目の夜に書庫でさくらと話すと、11～13日目の夜に医務室で会える。ちなみにここでの会話は、LIPSでの選択によって、展開が少し変わってくるのだ。

←ちょっと変わってても、さくらの欲しい物をあげるべし。

EVENT 3 さくらは掃除好き

2～4日目の昼にさくらに帝劇内を案内してもらい、4～5日目の昼に廊下に行くとこのイベントになる。ここでさくらをからかうと、機嫌を損ねることになるぞ。

←ちゃんと掃除を手伝えば、さくらの信頼度もアップする。

→夜にさくらがお礼を言いに来たときも、紳士的に答えたい。

育成アイテム サボテン

2日目～4日目の夜にさくらに会い、4日目か5日目の夜にさくらの部屋を訪れるともらえる。話しかけて育成することになる。

←地道に水をやって育てて、サボテンと心を通じ合わせよう。

Where is さくら?

日数	夜	昼	見回り
2	○	○	○
3	×	×	×
4	○	1階廊下	さくらの部屋
5	×	さくらの部屋	×
6	○	事務局	大道具部屋
7	×	試験	○
8	歓迎会		
9	○	○	書庫
10	×	×	×
11	○	○	医務室
12	×	○	×
13	○	×	○
14	×	試験	×
15	○	×	×
16	○	道具部屋	舞台
17	お手伝いイベント		
18	○	楽屋	厨房
19	○	○	×
20	○	○	○
21	○	試験	シャワー室
22	デートイベント		
23	○	○	○
24	お手伝いイベント		
25	○	○	書庫
26	×	衣装部屋	×
27	○	×	○

Where is すみれ?

日数	夜	昼	見回り
2	○	○	○
3	事務局	○	×
4	○	食堂	すみれの部屋
5	×	○	×
6	○	×	すみれの部屋
7	×	試験	×
8	歓迎会		
9	○	○	○
10	×	シャワー室	×
11	○	×	○
12	×	1階客席	×
13	○	×	○
14	×	試験	×
15	○	×	×
16	○	シャワー室	すみれの部屋
17	お手伝いイベント		
18	○	○	○
19	×	水泳室	○
20	○	×	○
21	×	試験	○
22	デートイベント		
23	○	衣装部屋	○
24	お手伝いイベント		
25	○	○	○
26	×	○	○
27	○	×	○

EVENT 1 すみれの母は大スター

3～4日目の朝に事務局で由里に会うと、すみれの話を教えてくれる。その後、3～4日目の昼にすみれに話しかけると、両親のことを話してくれるのだ。

←母親が大スターだからこその気品を身にまとうすみれ。

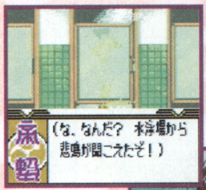
EVENT 2 従う? 従わない?

2～5日目の昼にすみれに会うと、彼女がプレイヤーに命令をしてくることがある。それを拒否すると、あとで彼女に呼び出しを食らってしまうのだ。

←この約束をすっぽかすと、さらにイベントが待っている。

EVENT 3 すみれを救え!

9～12日目にすみれと本読みの稽古をして、10～12日目の昼にシャワー室に行くと、水泳場から悲鳴が。邪心を捨てて、すぐに助けに行くべし。



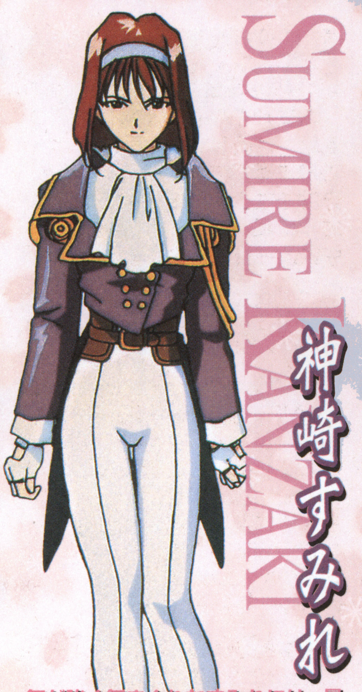
←このあとの選択によっては、除隊させられてしまうので注意。

→すみれも助かり信頼度もアップ。ま、当然の行為ですな。

育成アイテム ハーブ

6日目か7日目の夜にすみれの部屋を訪れると、彼女がハーブの種をくれる。紅茶の好きなすみれならではの育成アイテムだ。

←育てかたについて細かく言ってくるところがすみれらしい。



SUMIRE KANZAKI 神崎すみれ

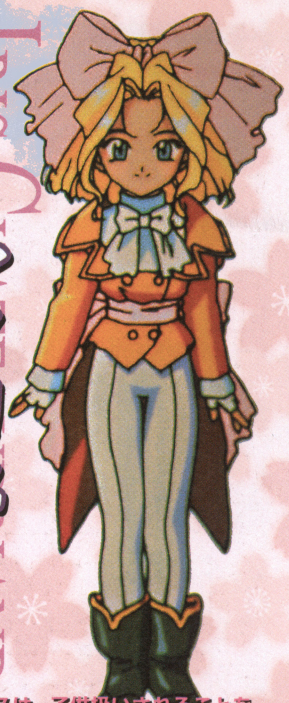
気が強く気まぐれなすみれには、最初はさからわずに会話するといい。だが、従うばかりではなく、ときにはビシッと言うことも大切だぞ。

さくらに会うならここに行け!

●サロン	●衣装部屋
●ロビー	●楽器

IRIS CHATEAUBRIAND

アイリス（イリス・シャトーブリアン）



アイリスは、子供扱いされることを何より嫌う。とはいえ、あまりに大人な態度ばかり取るのも考えもの。場面に応じて使い分けていこう。

アイリスに会うならここに行け！

●中庭	●衣装部屋
●楽屋	●テラス

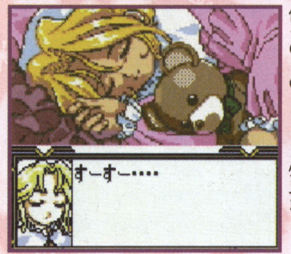
EVENT 1 アイリスと遊ぼう

15日目の朝か昼にアイリスに会うと、"遊ぼう"とせがまれる。どれを選んでもいいが、大事なのは大人の余裕を見せて"わざと負けてあげる"ことだぞ。

←簡単だからといって勝ち続けると機嫌を損ねることにも。

EVENT 2 アイリスの寝顔

9〜11日目の夜に手紙を書くアイリスと話をして、11〜13日目の夜にジャンポールの捜索を行い、13〜15日目にアイリスに会うと、彼女の寝顔が見られるぞ。



←安らかな寝顔は、まさに天使そのもの。ファン必見だ。

EVENT 3 お部屋にご招待

2〜4日目の昼にアイリスに帝劇内を案内してもらい、4〜5日目の昼に彼女とジャンケンを、5〜6日目の昼の質問に正解すると、アイリスの部屋に招待してもらえる。

←アイリスを喜ばせないと、部屋には呼んでもらえないぞ。

➡大量のぬいぐるみが出迎えてくれるが、決してビビらないこと。

育成アイテム ぬいぐるみ

6〜7日目の夜の見回りでアイリスの部屋を訪れると、ぬいぐるみをもらえる。アイリスの想いに応えるべく、育成に励もう。

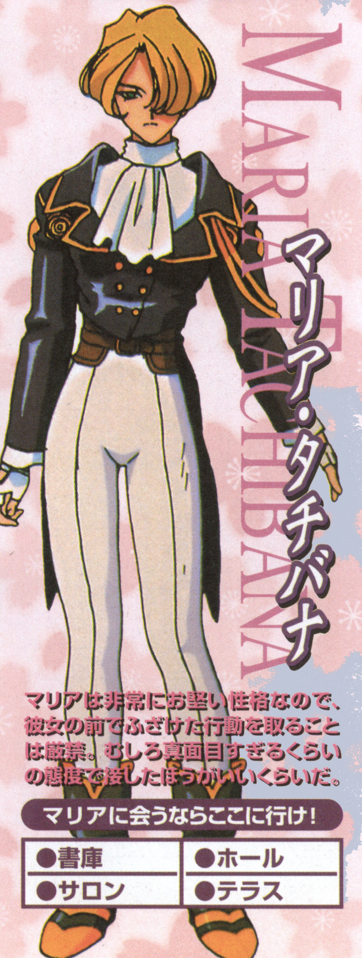
←ぬいぐるみの名前はマリー。アイリスの友だちのひとりである。

Where is アイリス？

日数	夜	昼	見回り
2	○	○	○
3	×	×	×
4	○	シャワー室	○
5	×	鍛錬室	×
6	○	×	マリアの部屋
7	×	試験	×
8	歓迎会		
9	テラス	○	○
10	事務局	×	○
11	○	○	○
12	×	○	×
13	○	×	○
14	×	試験	×
15	○	×	×
16	○	事務局	厨房
17	お手伝いイベント		
18	×	更衣室	衣装部屋
19	×	○	×
20	○	○	○
21	○	試験	×
22	デートイベント		
23	○	○	○
24	お手伝いイベント		
25	×	○	○
26	○	○	○
27	○	○	○

MARIA TACHIBANA

マリア・タチバナ



マリアは非常にお堅い性格なので、彼女の前でふざけた行動を取ることは厳禁。むしろ真面目すぎるくらいの態度で接したほうがいいくらいだ。

マリアに会うならここに行け！

●書庫	●ホール
●サロン	●テラス

Where is マリア？

日数	夜	昼	見回り
2	○	○	○
3	×	×	○
4	○	○	紅蘭の部屋
5	×	○	×
6	○	×	○
7	×	試験	紅蘭の部屋
8	歓迎会		
9	○	×	○
10	×	×	○
11	○	○	シャワー室
12	×	○	○
13	○	×	○
14	×	試験	×
15	○	×	×
16	○	○	シャワー室
17	お手伝いイベント		
18	○	○	舞台
19	×	○	×
20	○	○	○
21	事務局	試験	○
22	デートイベント		
23	○	○	○
24	お手伝いイベント		
25	○	○	○
26	×	○	○
27	○	×	○

EVENT 1 シャワー修理の代行

2〜4日目の昼にマリアに帝劇内を案内してもらうと、4〜5日目の昼にシャワー室で修理を頼まれる。うまく修理できたかどうかは、4〜5日目の夜にわかるぞ。

←じつはこのシーン、失敗したときに見られる展開なのだ。

EVENT 2 マリアのタロット占い

16〜18日目の昼にマリアと芝居の稽古をして、18〜19日目の昼にロケット捜しを手伝い、19〜20日目の昼にマリアに会えば、タロット占いをしてもらえる。

←カードは3枚の中から選ぶ。果たしてどんな結果が出る？

EVENT 3 開かずのロッカーを開けろ！

17〜18日の朝に由里と話してロッカーの話を聞いていれば、17〜18日の昼に更衣室でマリアと会える。ロッカーの場所を推理して、見事開けてみせたいところ。

←由里の説明もややこしいのだが……場所をメモしておくのも手。

➡じつは答えは単純明快。時間制限に惑わされず、冷静に答えよう。

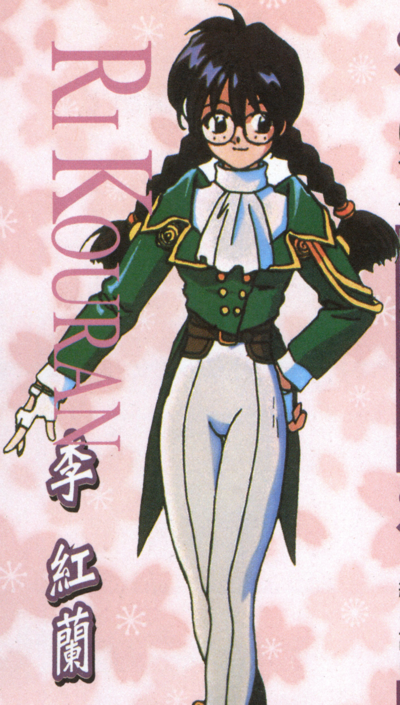
育成アイテム 本

2〜4日目の夜、見回りでマリアの部屋に行くと、愛読書のうちの一冊を差し出してくれる。ちなみに本の題名は『絶対運命』だ。

←かなり分厚い本なので、読み終えるのにはけっこう苦労しそう。

RI KOURAN

李 紅蘭



サービス精神旺盛な紅蘭はギャグや冗談が大好き。おもしろい回答を選んでいればまず間違いはないが、ウソをつくことだけは禁物だ。

紅蘭に会うならここに行け!

●地下格納室	●中庭
●倉庫	●書庫

EVENT 1 あのメガネに秘密が!?

9～10日目の昼に由里に会って話を聞くと、紅蘭のメガネに関する噂を教えてくれる。9～10日目の夜に紅蘭のところに行って、噂の真相を確かめるべし。

←突拍子もない話だけど……どうせなら確かめないと!

EVENT 2 ルーズにいきましょう

9日目か10日目の昼に、紅蘭に会ったときに協力を頼まれる実験は、じつはとくに危険度が高い。アイリスの信頼度が高ければ救済措置があるのだが……。

←手伝うなら真面目にやらないこと。ヘタすると除隊になるぞ。

EVENT 3 落ち込む中国娘を励ませ

15日目の朝か昼に紅蘭に会うと、彼女は実験の失敗に落ち込んでいる。いつも明るい紅蘭に暗い顔は似合わない。いろいろと話しかけて、笑顔を取り戻そう。

←ボケて笑わせて励ます? それともストレートに元気づける?

←なんとか立ち直った紅蘭。やっぱり元気な姿がいちばんだね!

育成アイテム ジグソーパズル

2～4日目の夜に捜し物をする紅蘭の手伝いをして、4～5日目の夜に彼女の部屋に行くと、ジグソーパズルがもらえるのだ。

←短気を起こさずに、地道にひとつずつ組み上げていきましょ。

Where is アイリス?

日数	夜	昼	見回り
2	○	○	○
3	×	事務局	○
4	○	○	○
5	×	○	アイリスの部屋
6	○	×	アイリスの部屋
7	×	試験	×
8	歓迎会		
9	○	○	○
10	×	×	×
11	○	○	○
12	○	○	○
13	×	×	○
14	×	試験	×
15	○	×	×
16	○	○	○
17	お手伝いイベント		
18	○	○	シャワー室
19	○	○	○
20	×	×	○
21	×	試験	×
22	デートイベント		
23	○	○	○
24	お手伝いイベント		
25	○	○	○
26	○	事務局	○
27	×	○	○

Where is カンナ?

日数	夜	昼	見回り
2	○	○	○
3	×	×	食堂
4	○	大道具部屋	シャワー室
5	×	○	カンナの部屋
6	○	食堂	×
7	×	試験	×
8	歓迎会		
9	○	○	厨房
10	×	×	○
11	食堂	○	○
12	×	○	○
13	○	×	○
14	×	試験	×
15	食堂	×	×
16	○	○	○
17	お手伝いイベント		
18	○	○	○
19	×	事務局	食堂
20	○	○	○
21	×	試験	○
22	デートイベント		
23	○	○	○
24	お手伝いイベント		
25	○	○	○
26	○	○	○
27	×	×	○

EVENT 1 カンナは子供に大人気?

5～6日目の朝に由里と話をすると、カンナが子供好きであるという情報が得られる。5～6日目の昼にカンナに会いに行くと、その話を聞くことができるぞ。

←あまりにふざけたものや唐突な質問は避けたほうが無難。

EVENT 2 どっちが大食いか!?

5～6日目の昼にカンナと会うと、大食い競争を挑まれる。受けて立つならほどほどで止めよう。食べ過ぎると自己管理能力を疑われ、除隊させられることも。

←勝負を受けてもいいが、あまりムキにならないように。

EVENT 3 厨房の謎を解け

9～10日目の昼にカンナに会うと、厨房が使えないことを聞かされる。9～10日目の夜に厨房に行って、カンナとふたりでその原因を推理しよう。

←カンナにとっては、これはゆゆしき問題らしい。

←彼女とふたりで、厨房が使えなくなった理由を考えることに。

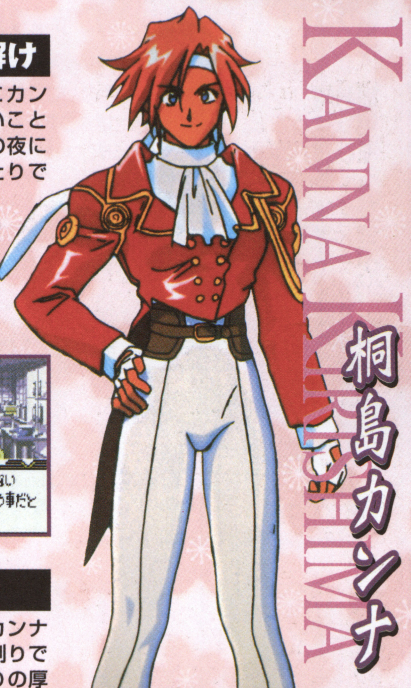
育成アイテム 試割板

2～3日目の夜にカンナの部屋に行くと、空手の試し割りで使う板を渡してくれる。かなりの厚さらしく、いきなりは割れない。

←あいたたた……最初からうまくいくものではないのです。

KANNA KIRISHIMA

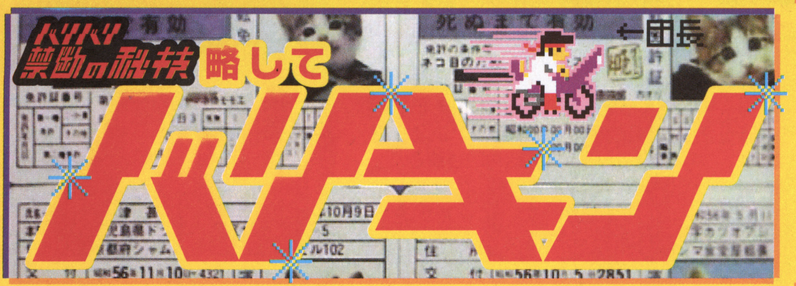
桐島カンナ



パワフルなカンナには、自分の強さや男らしさを言葉と態度の両面からアピール。ただし、カンナが女の子であることはお忘れないように。

カンナに会うならここに行け!

●鍛錬室	●食堂
●サロン	



オッス！　徐々に人気が出てきた当コーナー。しかーし、まだまだ投稿が少なーい。もっと気合を入れてバリバリゲームをプレイして秘技を捜すべし！　by団長

マリオテニス64

ニンテンドウ64　任天堂

ふたつの秘技をバリバリ大公開!!

編集部情報

●バリバリ同キャラ対戦だ！

今月のトップは『マリオテニス64』の秘技をバリバリ大公開！　まずは通常のプレイではできない同キャラ対戦だ！　スペシャルゲームを選択したあとに、ショートゲームかタイブレークゲームを選べ。そして、1プレイヤーと2プレイヤーのカーソルを同じキャラクターに合わせろ！　なんと同じキャラクターでバリバリ対戦できちゃうぜ～！

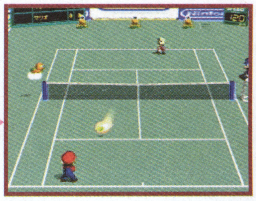
タイブレークゲームで

⬆スペシャルゲーム選択後に、タイブレークゲームを選ぶべし！

同キャラを選べる!?

⬆同じキャラクターにカーソルを合わせられる！　しかも色違い！

同キャラで対戦だ！



⬆どうだ！　これで同キャラ対戦がバリバリできちゃうぜ～！

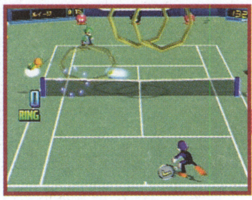
●リングショットで6つ目のフラッグ登場！

もうひとつの秘技は、リングショットで無制限プレイができる6つ目のフラッグを登場させる方法！　やりかたは5つのフラッグをバリバリとクリアーするだけ！　とはいってもらつのフラッグをクリアーするのはかなり難しい。そんなときはスターキャラを使えばなんとかなるはずだぞ！　とくにスターキャラのワルイージはおすすめ。

リングショットで

⬆まずはリングショットを選択。5つのフラッグに挑戦するべし！

5つのフラッグをクリアー



⬆バリバリと気合を入れて、5つのフラッグをすべてクリアーせよ。

なんと6本目が!!

⬆オラ！　みごとに無制限モードの6本目のフラッグが登場したぜ。

エキサイトバイク64

ニンテンドウ64　任天堂

スタートダッシュをバリバリ決めろ!!

大阪府　どらどら改め村井克成　　図書カード1000円分進呈

スタート時に

⬆スタートのカウントダウンが始まったら、右のコマンドを魂込めてバリバリ入力せよ！

3Dスティックを下に倒しながらZボタンを押す

ロケットスタートだ!!

⬆ロケットスタートだぜ～！　でもウィリーしすぎると転倒するので注意してくれ。

レースゲームの定番秘技といえばロケットスタート。もちろんこのゲームにもロケットスタートがバリバリあるぜ。スタートするときのカウント時に3Dスティックを下に倒しながら、Zボタンを押すとバイクがその場でウィリーする。そして、そのままスタートすればロケットスタートだぜ。

ニンテンドウ64

実況パワフルプロ野球2000　コナミ

バリバリとパフォーマンスするぜ!!

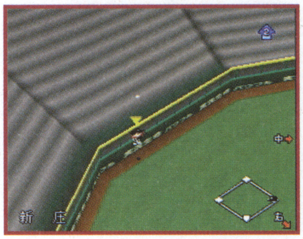
東京都　ぬらりひょん　図書券1000円分進呈

イチローのファンサービスだぜ

まずはオリックスのイチローの守備位置をライトにしてバリバリ試合をしてくれ！　そして外野フライをイチローが捕ったときに、C▶をバリバリ押せ。なんと、イチローがスタンドへボールを投げるのだ！　これは実際のプロ野球で、たまにイチローが見せてくれるパフォーマンスなのだ！　バリバリだぜ～。

⬆スタンド近くでフライを捕らないと成功しなので注意せよ！

フェンスに登ってボールを捕るぜ



⬆試合よりも、キャンプモードの守備練習で試すほうがいいかも。

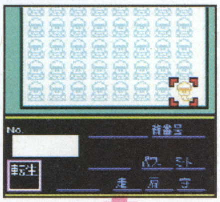
まずは試合を開始してくれ。守備時に外野へのフェンスオーバーのボールが飛んできたら、フェンス側に3Dスティックを倒しながらAボタンを押せ。なんと選手がフェンスをバリバリよじ登ってボールを捕ろうとするぜ。さらにこの状態でAボタンを押せば、フェンスからジャンピングキャッチをするぜ～！

ゲームボーイ

パワプロクンポケット2　コナミ

バリバリとバットエンド!!

北海道　遠藤 洋　図書券1000円分進呈

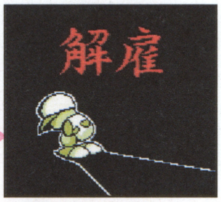


⬅この色違いのパワプロくんを選択するのだ。

カーソルを右下色ちがいのパワプロクンに合わせてAボタンを押す

サクセス選手が登録されている状態で、データモードの"見る"を選択。カーソルをいちばん右下の色違いのパワプロくんに合わせてAボタンを押せ。なんとバットエンドに！

悲しいぜ～



⬅いきなりバットエンドの画面になるぜ～！

ゲームボーイ

おじゃる丸 満願神社の縁日でおじゃる　エム・ティー・オー

ミニゲームが出現するぜ～

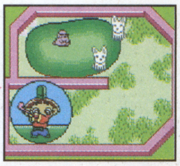
編集部情報

このゲームにもバリバリの秘技があったぜ。ゲームを始めたら、満願神社の中央にある"さいせんばこ"にカーソルを合わせて、右で紹介しているそれぞれのコマンドをバリバリ入力してくれ。なんと、占いとミニゴルフのふたつのミニゲームで遊ぶことができるぜ～！

さいせん箱にカーソルを合わせてAボタンを10回押す

⬅れいてつさいが占ってくれるぞ。

さいせん箱にカーソルを合わせてBボタンを10回押す



⬅貧乏神にボールを当てればオーケー。

チョイ秘技コーナー

N64 大刀～DAIKATANA～

すべての武器がバリバリ使える

東京都　尾崎正夫　図書カード500円分

ステージ選択画面でC◀、下、右、上、Z、L、R、C◀、下、右、上と入力せよ。はじめからすべての武器が使えるようになるぜ。

N64 トップギア・ハイパーバイク

全コースがバリバリ選択できる

埼玉県　ハエと僕　図書カード500円分

タイトル画面で上、左、右、L、Z、Rの順番にボタンをバリバリ押してくれ！　すると、ステージセレクトができるようになるぜ～。

N64 がんばれ！ ニッポン！ オリンピック2000

バリバリ手拍子だぜ

編集部情報

まず走り幅跳びか3段飛びを選択。スタート時の連打をするまえにC▲を押すと選手が拍手をバリバリ要請するモーションになるぜ～。

N64 実況パワフルプロ野球2000

お好きな視点でどうぞ

編集部情報

ホームラン競争でボールを打ったあとに、AボタンやCボタンユニットをバリバリ押すべし。打球のゆくえをいろんな角度から見れるぜ。

秘技募集の告知

バリバリ禁断の秘技では、はがきまたはE-mailでの応募を随時募集中！　秘技が採用されると、図書カードを送りつけるぞ。熱い応募世露氏苦！

はがき、E-mailを書くにあたっての諸注意

①発見した秘技の内容とそのゲームタイトル、機種を書く。あて先にもゲームタイトルを書くべし。
②秘技の内容はできるだけ詳しく書くこと。
③きみの郵便番号、住所、氏名、電話番号をはっきりと書く。E-mailの人は真心を込めて打つ。
④あとはほかの人とネタがかぶらないよう、誰よりも早くポストに直行。64+の発売を楽しみに待つ。

①
ニンテンドウ64
英雄列伝
特殊キャラ出現!!!

②
DEVIL団長!! すごい技を発見したので早速報告します。電源を入れてからタイトルが出るまでひたすら3Dスティックをグルグル回します。そのまま、スタート画面で80年代を選択、通常はエリマキトカゲが主人公なのですが、なんかピンク色のサンショウウオになってしまいます。しかもバリバリ弱いです。役には立ちませんね。

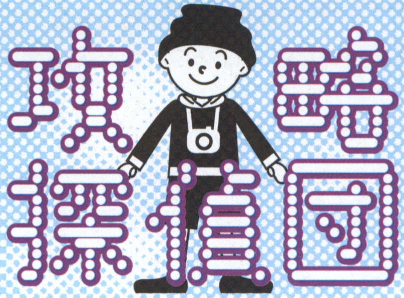
③
住所　〒100-1616　北海道ニセコ
氏名　岸田史朗　（PN・モベルスーツ　史朗）
電話番号　0990-123-1234

誰よりも早く、気合でバリ応募せよ！

〒154-8528
(株)エンターブレイン　ファミ通64+編集部　「バリ禁○○○(ゲーム名)」係
E-mailアドレスは　n64-plus@ml.enterbrain.co.jp

ワンポイント攻略

●お面をかぶった状態で話しかけるとリアクションが変化することがあるが、とくにオススメなのはボンバーズの団員、宝箱屋の受付嬢、町長邸の受付、そして剣道場の師匠の4人だ。



攻略探偵団

ゼルダの伝説 ムジュラの仮面

■ニンテンドウ64■任天堂■2000年4月27日発売■
■価格7,800円(メモリー拡張パック付き)/5,800円(ソフト単体版)■

『ゼルダの伝説 ムジュラの仮面』の攻略は、そのタイトルどおり、さまざまな力を秘めた24枚のお面がカギを握る。ここでは、すべてのお面の入手方法からその効果、さらに関連イベントで入手できるアイテムまで一挙紹介。加えて、意外なお面の利用法についてもまとめたぞ。お面を有効活用して、冒険の旅を楽しく乗り切ってほしい!!

全24枚のお面を手に入れよう!!

ゲームには24枚のお面が登場するが、クリアーするために絶対必要となるものは意外に少ない。変身する3種族の仮面を合わせても、わずか7枚で用が足りてしまうのだ。とはいえ、残りのお面を無視してしまうと、関連しているイベントのほとんどが体験できなくなる。ここから紹介していくお面の入手方法とさまざまな特徴を頭に入れて、奥深く魅力に満ちた『ムジュラの仮面』の世界を、すみずみまで楽しもう。

⬆お面集めは『ムジュラの仮面』究極の目標のひとつ。一度クリアーしたあとでもいいので、ぜひ挑戦してほしい。

お面データの見かた

難度	①	重要	②
関連お面	③		
入手アイテム	④		

① 入手難易度

② お面の重要度
それぞれS、A、B、Cの4段階で評価。とくに"Sランク"のお面はクリアーに絶対に必要となる。行き詰まったときの参考にしてほしい。

③ 入手に関連するお面
お面の入手過程で関係してくる別のお面。入手に際しては、こちら側のお面のイベントにも注目だ。

④ お面があれば入手できるアイテム
関連するイベントにともなって入手できるアイテムのうち、お面以外の貴重なものを中心に紹介。

ポストハット

難度	A	重要	C
関連お面	キータンのお面 カーフェイのお面 めおとのお面		
入手アイテム	ハートのかけら		

●入手方法
3日目に"母への速達"をポストマンに渡せば、配達後にお面がもらえる。

●お面の効果
クロックタウンのポストがのぞける。ポストにはハートのかけらやルピーが。

ロマーニのお面

難度	A	重要	B
関連お面	座長のお面		
入手アイテム	シャトー・ロマーニ		

⬅飲めば魔力が使い放題。お面入手の苦労が報われるほどの効果があるぞ。

●入手方法
1日目深夜のロマーニーのイベントをこなして、2日目午後18時にクリミアの馬車に同行。野盗からミルクビンを守ろう。

●お面の効果
このお面はミルクバー「ラッテ」の会員証。午後10時から開店している店内では貴重な"シャトー・ロマーニ"が飲める。

夜更かしのお面

難度	A	重要	C
関連お面	なし		
入手アイテム	ハートのかけら		

●入手方法
マニ屋で500ルピーを支払い購入。サイフは銀行→海のクモ館で強化せよ。

●お面の効果
ナベかま亭のおばあさんが読む長い話を聞いても、眠らずに耐えられるのだ。

キータンのお面

難度	A	重要	C
関連お面	カーフェイのお面 めおとの面 ポストハット		
入手アイテム	ハートのかけら		

●入手方法
"めおとの面"入手イベントを進めつつ、3日目午後1時から10時の間にマニ屋裏口へ行けば、マニ屋のおじさんからもらえる。

●お面の効果
動く草のサークル内でこれをかぶっていると、化けギツネキータンが出現。出題するなぞなぞ(117ページ参照)を解こう。

カマロのお面

難度	B	重要	C
関連お面	なし		
入手アイテム	ハートのかけら		

●入手方法
タルミナ平原西、キノコ岩上にある石のサークルに深夜現れる、カマロの霊の前で"いやしの歌"を奏でればオーケー。

●お面の効果
Bボタンが「おどる」に変化。深夜のクロックタウンでダンス練習をするローザ姉妹の前で踊ると、お礼がもらえる。

ブレー面

難度	C	重要	B
関連お面	ウサギずきん		
入手アイテム	なし		

●入手方法
夜、クロックタウンの洗濯場にいるグル・グルの話を聞いてあげればもらえる。ただし、デクナッツの姿ではダメ。

●お面の効果
Bボタンが"マーチ"に変化。この行進曲にはヒヨコのような動物の子供を引き寄せ、一気に成長させる力がある。

●動きが早くなる"ウサギずきん"は、"ブーさんのお面"を賭けてデクナッツの執事と競争するときや、ポストハウスでのミニゲームのときにかぶると、クリアーが非常に楽になるぞ。

座長のお面

難度	B	重要	C
関連お面	ロマーニのお面		
入手アイテム	なし		

●入手方法
夜の"バー・ラッテ"にいるトトマネージャーの求めに従いステージで曲を完成させると、感動したゴーマン座長がくれる。

●お面の効果
"ロマーニのお面"入手イベントで夜盗がミルクビンを襲わなくなる。この方法で成功すると、謝礼が200ルピーになる。

バクレツのお面

難度	B	重要	A
関連お面	なし		
入手アイテム	なし		

●入手方法
1日目深夜12時、クロックタウン北ブロックで起きる引ったくり事件を解決すると、バクダン屋のおふくろさんがくれる。

●お面の効果
Bボタンが"バクハツ"に変化、バクダンと同様に任意に爆発させられる。戦闘から仕掛けまであらゆる場面で役立つ。

カーフェイのお面

難度	C	重要	A
関連お面	キータンのお面 めおとの面 ポストハット		
入手アイテム	母への速達		

●入手方法
町長公邸にいるアロマ夫人に会うと、息子カーフェイの捜索を頼まれる。お面はこのときに強引に渡されることになる。

●お面の効果
かぶって話すと、カーフェイを知る人々からさまざまな情報が聞ける。"めおとの面"の入手に絶対必要となるお面だ。

ゲーロのお面

難度	A	重要	C
関連お面	なし		
入手アイテム	ハートのかけら		

←スノーヘッドの神殿をクリアーしなければ、カエルの合唱は聴けないぞ。

●入手方法
ゴロンの里のシャンデリアから"高級ロース岩"を入手、山里でこごえているゴロンに渡すと、お礼としてもらえる。

●お面の効果
カエルと話せるようになる。各地に散らばっている4匹のカエルと話せば、春になった山里でカエルの合唱が聞ける。

ギブドのお面

難度	B	重要	S
関連お面	ガロのお面 隊長のボウシ		
入手アイテム	ミラーシールド		

←人間の姿のままでは聞けない、貴重なメッセージを聞くことができるぞ。

●入手方法
イカーナの川を復活させオルゴールハウスに入り、半ギブド化した亡霊研究家を"いやしの歌"で浄化すると入手できる。

●お面の効果
ギブドたちと話ができるようになる。井戸の底のダンジョンを進み、ミラーシールドを手に入れるために必要なお面だ。

ウサギずきん

難度	B	重要	C
関連お面	ブレー面		
入手アイテム	なし		

●入手方法
ロマニー牧場のコッコ小屋にいるヒヨコを、ブレー面の力ですべてコッコに成長させると、感謝したナデクロがくれる。

●お面の効果
かぶると走る速度が通常の1.5倍になり、ジャンプ距離も伸びる。戦闘はもちろん、謎解きに至るまで幅広く役立つ。

ガロのお面

難度	B	重要	S
関連お面	ギブドのお面 隊長のボウシ		
入手アイテム	なし		

●入手方法
エポナに乗り、ゴーマン兄弟が持ちかける草レースに勝つともらえる。コース取りとムチの使いかたに注意すれば楽勝。

●お面の効果
イカーナに眠るガロの霊を呼び起こし情報が聞ける。また、イカーナ渓谷へ進むためには必ずこのお面が必要になる。

石コロのお面

難度	C	重要	A
関連お面	なし		
入手アイテム	なし		

●入手方法
イカーナへの道にある石のサークルで、目立たない兵士シロウくんを"まことのメガネ"で発見し、赤いクスリを渡そう。

●お面の効果
石コロのごとく、見えているのに目立たない存在になれる。海賊の砦など、一部のイベントの達成が非常に簡単になる。

めおとのお面

難度	S	重要	C
関連お面	キータンのお面 カーフェイのお面 ポストハット		
入手アイテム	ハートのかけら		

●入手方法
"めおとの面"は、3日間に渡っての一大イベントの最後に手に入る。右のチャートに従えば入手できるが、失敗したら時を戻して最初からやり直し。とくに3日目、サコンのアジトがもっとも難しい。戦闘役のリンクとパズル役のカーフェイをうまく操作しよう。

●お面の効果
入手に苦労するわりに、お面の使いみちはわずか。町長公邸で起きているもめごとを解決できるだけだ。とはいえ、お面のコンプリートのためには決して無視できないのは確か。チャートを頼りに確実に手に入れておきたい。

"めおとの面"入手チャート

① 最初の日　15:00～20:00
- "カーフェイのお面"をつけた状態で、ナベかま亭にいるアンジュと話す

② 最初の日　0:00～6:00
- ナベかま亭の厨房でアンジュと話し、"カーフェイへの手紙"を預かる
- 次の日の朝までに"カーフェイへの手紙"をポストに投函する

③ 次の日　15:00～15:45
- カーフェイがポストマンから手紙を受け取っているスキに、扉が開いているマニ屋の裏口へと入る
- マニ屋でカーフェイと話し、"思い出のペンダント"を預かる
- 最期の日の昼までに、アンジュに"思い出のペンダント"を渡す

④ 最期の日　18:00～19:00
- サコンのアジトに、カーフェイといっしょに潜入する
- "太陽のお面"を取り返す

⑤ 最期の日　4:30～6:00
- ナベかま亭の従業員室で、アンジュとカーフェイの再会を見届ける
- "めおとの面"を手に入れる

●イカーナ城のボスであるイゴース・ド・イカーナの部下のガイコツ戦士。彼らと戦うときに"ブレー面"をかぶってマーチを奏でると、彼らは踊り出す。そのスキを突いて攻撃しよう。

隊長のボウシ

←海のクモ館では、隠された宝箱を見つけるための情報を教えてくれるぞ。

難度	A	重要	S
関連お面	ギブドのお面 ガロのお面		
入手アイテム	ハートのかけら あきビン		

●入手方法
イカーナの墓場にいるスタル・キータを起こし、逃げられるまえに倒そう。弓矢を使った足止めが攻略のポイント。

●お面の効果
墓場をはじめ、各地にいるスタルベビーと話ができる。イベント達成だけでなく、いろいろな情報が聞けることもあるのだ。

ブーさんのお面

難度	B	重要	C
関連お面	なし		
入手アイテム	魔法のキノコ		

●入手方法
ウッドフォールの神殿クリアー後、デクナッツ城のほこらで執事とレースをして、先にゴールに到着すればもらえる。

●お面の効果
かぶると、地中に生えた"魔法のキノコ"の場所がわかる。紫色の光が出た場所であきビンを振ると、キノコが採れるぞ。

巨人の仮面

難度	A	重要	S
関連お面	なし		
入手アイテム	なし		

●入手方法
ロックビルの神殿、ボス手前にある細い回廊上で2体目のアイゴールを倒すと、出現する宝箱の中に入っている。

●お面の効果
ツインモルド戦でのみ使用可能で、リンクの身体が巨大化する。この仮面なしにツインモルドを倒すのは至難の業だ。

ゴロンの仮面

難度	B	重要	S
関連お面	なし		
入手アイテム	ハートのかけら あきビン 砂金		

●入手方法
ダルマーニ3世の霊を、山里にあるゴロンの墓場まで追いかけて、墓の前で"いやしの歌"を奏でると手に入る。

●お面の効果
ゴロン族の勇者ダルマーニに変身できる。パワフルで、火に強い身体と地上での高速移動が可能だ。ただし水には弱い。

大妖精のお面

難度	C	重要	A
関連お面	なし		
入手アイテム	大妖精の剣		

●入手方法
一度リンクの姿に戻ったあと、タウン内で捕まえたはぐれ妖精を、クロックタウン北にある大妖精の泉へ連れていこう。

●お面の効果
各地の神殿で、はぐれ妖精がいる部屋に入ると、光を発して知らせる。また、自由になったはぐれ妖精が自ら近寄ってくるので、救出がかなり楽になるのだ。

まことのお面

難度	B	重要	B
関連お面	なし		
入手アイテム	ハートのかけら		

●入手方法
沼のクモ館内にいる黄金のスタルチュラを倒し、30匹分のしるしを集めよう。外に出るときに男がこのお面をくれる。

●お面の効果
かぶると、ゴシップストーンからさまざまなウワサが聞ける。また、持ち上げた犬の気持ちが聞けるので、うまく活用すればドッグレースで大勝ちできるかも!?

デクナッツの仮面

難度	C	重要	S
関連お面	なし		
入手アイテム	ハートのかけら		

●入手方法
"時のオカリナ"で初めて時を戻したあと、時計塔地下にいる幸せのお面屋に"いやしの歌"を教えてもらうと同時に入手。

●お面の効果
デクナッツに変身できる。デク花を使って空を飛べ、回転移動しながら攻撃できるアタックと魔力を使ったシャボンが強力。木製の身体のため、火と水に弱い。

ゾーラの仮面

難度	C	重要	S
関連お面	なし		
入手アイテム	ハートのかけら あきビン		

●入手方法
グレートベイの海岸で、傷ついたミカウを"いやしの歌"を奏でると入手。ミカウの場所は日によって変わるので注意。

●お面の効果
ゾーラの青年ミカウに変身。高速で水中を泳ぐことができるうえ、ヒレを飛ばすブーメランやバリアなど攻撃方法も多彩。ただし、火と氷に対しては無防備だ。

鬼神の仮面

難度	SS	重要	A
関連お面	すべてのお面		
入手アイテム	なし		

●入手方法
月の内部にある草原には、お面をかぶった5人の子供たちがいる。大木の周囲を走る4人に話しかけ、彼らが求めるとおりにお面を渡そう。移動したダンジョン内で再び子供を見つけたらお面を渡す。こうして3種族以外のお面20枚を使い切ると、5人目の子供がくれる。

●お面の効果
かぶるとリンクが鬼神に変身する。両手持ちの剣は強力なだけでなく、Z注目すると光弾を発射することができる。ムジュラ戦もこの姿なら楽勝だ。エンディング後ならタルミナでも使えるが、ボス戦以外ではかぶれない。

↑最強最後のお面、"鬼神の仮面"。くま取りの顔と白髪、全身を包む鎧からは、リンクの面影すらうかがえない。

↓光弾を撃ちまくれば、ムジュラでさえあっさり倒せる。入手には時間と手間がかかるが、その価値はあるぞ。

●24枚のお面すべてを集めてから、最終決戦の地である月の内部へと向かうと、入り口でチャットがちょっと変わったセリフをしゃべるのだ。このセリフ、キミはもう見たかな?

お面の知られざる使いかたを大紹介

それぞれのお面が持つ能力は、関係するイベントをこなすために必要だ。そのためか、イベントを達成したあとは、ついその存在を無視してしまいがち。しかし、能力によっては本来のイベント以外でも使いみちのあるお面も存在する。ここでは、そんな意外なお面の使いかたの一例を紹介しよう。このほかにも、便利なお面の利用法を見つけてみると楽しいぞ。

石コロのお面

リンクを目立たなくする"石コロのお面"の効果は、じつはモンスターにも効き目があったのだ。とくに、リンクの姿に反応して出現するモンスターは、お面をかぶっていると姿を現さなくなる。うまく利用すると、神殿などの攻略がとても楽になるぞ。

⬆海賊の砦などでは非常に役立ってくれた"石コロのお面"だが、"フックショット"を手に入れてイベントが終わっても、まだまだ使い道はあるのだ。

クローボーの場合

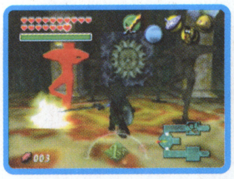
⬆うっとうしいクローボーにも"石コロのお面"が効く。ロックビルの神殿で鏡に反射光をためるときに使うととても楽だ。

ネジロンの場合

⬆倒すと爆発するネジロンは、できれば戦いたくない相手。"石コロのお面"をかぶり、いらぬ危険は回避していこう。

ギブドのお面　ガロのお面　隊長のボウシ

これらのお面をかぶっていると、リーデッドが踊り出してしまう。体力があるため、まともに戦うと手こずるリーデッドもこれで無力だ。イカーナ方面の攻略では忘れず利用しよう。



⬅どれだけ近づいても安全。倒すもよし、無視するもよし、だ。

鬼神の仮面

入手のタイミングの遅さから、ムジュラ戦以外では使い道がなさそうに思える"鬼神の仮面"。しかし、クリアー後に再度ゲームを始めると、その時点で持っているのだ。仮面は神殿のボス戦でしか使えないが、相手によっては非常に役に立つ。ゲームをやり込みたいときなどに利用しよう。

対オドルワ戦

⬅"鬼神の仮面"がとても効く。光弾を撃ってもいいが、接近して数回斬りつければ勝てるぞ。

対ゴート戦

⬅高速で走るためか"鬼神の仮面"はあまり役に立たない。やはりバクダン＋弓矢で倒すのが最良か。

対グヨーグ戦

⬅オドルワのつぎに"鬼神の仮面"が効果的な敵。足場上から光弾を撃てば、水に潜る必要もない。

対ツインモルド戦

⬅光弾は矢よりも遅いので、ツインモルドにはまず当たらない。素直に"巨人の仮面"をかぶって戦おう。

キータン"なぞなぞ"全解答集

"キータンのお面"で呼び出せる化けギツネのキータン。彼は、全部で30種類のなぞなぞから、毎回ランダムに5問を出題してくる。なかにはイジワルな問題もあるので、運が悪いとかなり悩まされることも。そんなときは、右のリストを参考に答えよう。これで、確実にハートのかけらを手に入れられるはずだ。

⬆"タルミナなぞなぞ回答捜しツアー"なんてのはどうかな？　ウシ小屋のコッコの数なんて、ふだんは気にしないもんね。

アンジュの父の名前は？	トータス	バクダン屋の店主は母親のことをなんて呼ぶ？	ママ
カーニバルで使う月見やぐらは最終的に何段？	4段	ボンバーズの団長の名前は？	ジム
クロックタウンの宿屋の娘アンジュが苦手なのは？	料理をつくる	マップ屋チンクルのトシは？	35さい
クロックタウンの宿屋の娘アンジュのクセは？	すぐあやまる	マップ屋チンクルのパンツの色は何色？	あか
ミルクバーで売られているビンテージミルクの名前は？	シャトー・ロマーニ	マップ屋チンクルは左きき？　右きき？	右きき
クロックタウンで今年も開かれる祭りの名前は？	刻のカーニバル	ミカウって何族？	ゾーラ族
クロックタウンにある宿屋の名前は？	ナベかま亭	牧場の当主クリミアのミルクのお届け先は？	ミルクバー
クロックタウンにあるポストの数は？	5コ	牧場の娘ロマニーが起きる時間は？	6時
クロックタウンの町長の名前は？	ドトール	牧場の娘ロマニーが教えてくれる曲の名前は？	エポナの歌
クロックタウンの中にウシの置き物は何コある？	10	牧場の娘ロマニーがつけたおまえのアダナは？	バッタくん
スタルキッドが使う楽器は？	よこ笛	牧場の娘ロマニーが眠る時間は？	8時
ゾーラバンドダル・ブルーの歌姫の名前は？	ルル	牧場の娘ロマニーが練習で使っているフーセンは何コ？	1コ
ゾーラバンドダル・ブルーのメンバーの数は何人？	5人	牧場の娘ロマニーが練習で使っている武器は？	弓矢
ダルマーニって何族？	ゴロン族	ロマニー牧場で飼ってるウシの数は何頭？	3
チンクルの作った魔法の呪文は？チンクルチンクル……何？	クルリンパ	ロマニー牧場のウシ小屋で飼ってるコッコは何羽？	1

IN STORE NOW!

新たに発売された全ソフト

'00/7/22~'00/8/21

CONTENTS

NINTENDO64　GAME BOY　NINTENDO-POWER　64DD

ニンテンドウ64
ドラえもん3　のび太の町SOS！　118
マリオストーリー　118
ニンテンドウパワー
バルーンファイトGB　119
ゲームボーイ
Dance Dance Revolution GB　120
GB華蘭虎龍学園～花札・麻雀～　120
K.O. THE PROBOXING　124
海底伝説トレジャーワールド　122
漢字 de パズル　124
筋肉番付GB2　～目指せ！マッスルチャンピオン　122
サクラ大戦GB　檄・花組入隊！　120
ゾイド　邪神復活！～ジェノブレイカー編　120
ソウルゲッター～放課後冒険RPG～　121
ぞくぞくヒーローズ　121
谷村ひとし流パチンコ攻略大作戦　ドン・キホーテが行く　123
ダンジョンセイバー　121
トゥイティー世界一周　80匹をさがせ！　123
所さんの世田谷カントリークラブ　123
なかよしペットシリーズ③　かわいい仔犬　123
ぬし釣りアドベンチャー　カイトの冒険　121
パーフェクトチョロQ　124
ベイブレード FIGHTING TOURNAMENT　124
マジカルチェイスGB～見習い魔法使い賢者の谷へ～　122
メダロット3　カブトバージョン　119
メダロット3　クワガタバージョン　119
遊戯王デュエルモンスターズIII 三聖戦神降臨　119
ラブひなポケット　122

ドラえもん3 のび太の町SOS！

アニメ・冒険　アクション
7月28日　6800円
よにんよう　エポック社

バックアップカートリッジ
[redacted]
振動パック対応
[redacted]
容量　128メガ

© 藤子プロ・小学館・テレビ朝日©2000EPOCH CO.,LTD.

悪の帝王にさらわれた仲間たちを助け出せ！

アニメやマンガで大人気のドラえもんが主人公のアクションゲーム。“どこでもドア”や“スモールライト”など、数々のアイテムを使いながら、悪の帝王にさらわれたしずかちゃんやスネ夫たちを助け出そう。助け出した仲間は自分で操作することができるようになるぞ！

⬆各ステージの敵を倒しながらクリアー条件を満たしていこう。仲間はどこに？

⬇助けた仲間は操作可能。キャラクターによって移動速度や体力が違うのだ！

⬆なんと、のび太の家の中もポリゴンで再現！　ファンには涙モノでございます。

アイテムを駆使するのだ！

このゲームでは、水に潜るときは“エラチューブ”、会話が通じない相手には“ほんやくコンニャク”といった具合に、状況に合わせて道具を使うことが必須。用意されているアイテムは、武器も含めて60種類もあるぞ。

⬅物体を小さくすることができるスモールライト。どこで使うのかな？

マリオストーリー

冒険・ファンタジー　アクション・RPG
8月11日　6800円
ひとりよう　任天堂

バックアップカートリッジ
[redacted]
振動パック対応
[redacted]
容量：　96メガ

© 2000 Nintendo.Game by INTELLIGENT SYSTEMS.

ペラペラマリオが大活躍

ひさしぶりに登場する、マリオが主人公のRPG。舞台のキノコワールドで、クッパにさらわれたピーチ姫と7人の星のせいを助け出そう。冒険を進めていくと手に入るバッジを装着すると、その種類に応じてマリオの能力が上がるのだ。また道中で仲間になるサブキャラクターの能力をうまく使いこなせば、進める場所が大幅に増えるぞ。こんどもキミの手でピーチ姫を救うのだ！

⬅戦闘ではアクションコマンドを入力すると、攻撃や防御で有利になる。

➡好みに応じてマリオの能力を伸ばせる。序盤はHPを増やすのが得策か？

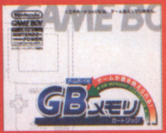
仲間の使い分けがとっても重要！

⬆敵の能力がわかるクリオの特技で戦闘がだいぶ楽になる。

⬆壁のひび割れた場所でバクハツさせると穴を開けられる。

⬆短距離ながらマリオをぶら下げて飛ぶことができるのだ。

バルーンファイトGB



冒険	アクション
8月1日	1000円

ふたりよう　任天堂

© 1985,2000 Nintendo

バックアップカートリッジ　スーパーゲームボーイ対応
Fブロック数　2　[redacted]
Bブロック数　1
ゲームボーイカラー対応
通信ケーブル対応　容量：　2メガ

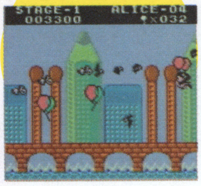
ファミコンの名作ゲームがニンテンドウパワーで復活！

'84年にファミコンで発売された名作アクションゲームのリメイク版。風船で飛びまわるアリスを操作して、さまざまな障害物や危険な動物たちを避けながら先へ進んでいくのだ。ストーリーに沿ってゲームを進めていく"1p game"をはじめ、全部で3種類のモードが楽しめるぞ。お得だね。

アレンジされて遊びやすくなった

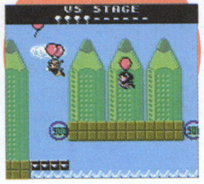
⬆風船が割れてしまっても、地面に着地すれば風船を膨らませることで再び飛べるのだ。

1p game



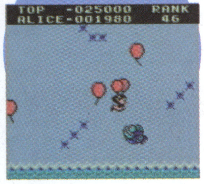
⬆ストーリーに沿ってゲームを進めていくモード。弟を見つけ出すのが目的だぞ。

VS game



⬆ふたり対戦専用のモード。相手がミスをするか、先にゴールすれば勝ちなのだ。

Balloon trip



⬆空中に浮かぶ風船を割りながら、障害物に触れずにどこまで進めるかを競う。

遊戯王デュエルモンスターズIII
三聖戦神降臨

トレーディングカード	テーブルゲーム
7月13日	4500円

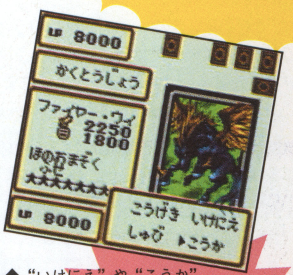
ふたりよう　コナミ

©高橋和希 スタジオ・ダイズ/集英社・テレビ東京・NAS ©2000 KONAMI

[redacted]
ゲームボーイカラー専用
バックアップカートリッジ
通信ケーブル対応
[redacted]　容量：　32メガ

人気シリーズ第3弾がついに登場！

人気トレーディングカードゲーム『遊戯王デュエルモンスターズ』の最新作が登場だ！　ゲームボーイカラー専用になりグラフィックが綺麗になっただけでなく、新機能"コンストラクション"を搭載。パーツの組み替えにより、オリジナルのモンスターカードが作れるようになったのだ。魔法やモンスターカードを駆使して勝利を目指そう！



⬆"いけにえ"や"こうか"の導入により、戦略性が大幅にアップしているのだ。

カードの種類は全部で10000種類以上!!

➡オフィシャルカードゲームエキスパートと、原作マンガのスーパーエキスパートルール対応。

友だちと熱いデュエルを楽しもう!!

メダロット3
カブトバージョン

シミュレーション	RPG
7月23日	4300円

ふたりよう　イマジニア

© 1997,2000 Imagineer Co.,Ltd. © 1997,2000Natsume Co.,Ltd.

[redacted]
ゲームボーイカラー専用
バックアップカートリッジ
通信ケーブル対応
[redacted]　容量：　32メガ

人気RPGシリーズ第3弾!!

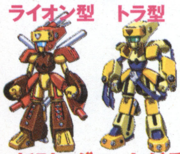
人気ロボットバトルRPGシリーズ「メダロット」がゲームボーイカラー専用ソフトで、大きく進化して登場だ。140体以上の新メダロット。カラー化によりパワーアップしたグラフィックとアニメーション。まったく新しい戦闘システムなど、従来のファンでなくとも注目のソフトだ。

新システムその1 スタジアムバトル

今回のバトルは、"氷"や"炎"などの様々なステージで繰り広げられる。メダロットのパーツの選択や、戦いかたにも影響を与える、大きな変更ポイントだ。

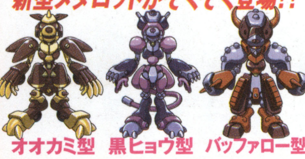
新システムその2「メダチェンジ」システム

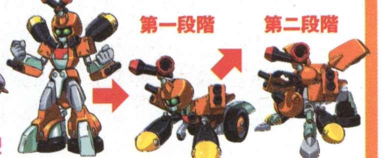
さらに変形可能なメダロットが登場。フィールドに対応して、能力値のアップのため、とその効果は様々だ。このシステムにより、戦略性が大きく広がったぞ。



⬅シリーズ最新作である以上、もちろん新型メダロットも登場！前作よりさらに個性的なデザインになっている。

新型メダロットがぞくぞく登場!!





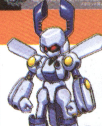
メダロット3
クワガタバージョン

シミュレーション	RPG
7月23日	4300円

ふたりよう　イマジニア

© 1997,2000 Imagineer Co.,Ltd. © 1997,2000Natsume Co.,Ltd.

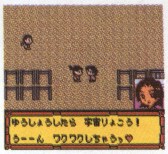
[redacted]
ゲームボーイカラー専用
バックアップカートリッジ
通信ケーブル対応
[redacted]　容量：　32メガ



チームバトルでメダリンピック優勝を目指せ!!

そして『3』のもうひとつの新システムが、仲間とともに"3vs3"で闘う"チームバトル"だ。前作までの1対1の戦いにはなかった、より個性的で緊張感あふれるバトルができるようになったぞ。今回の敵は「精霊」スピリット。人類の未来を賭け、メダロット世界の謎を解きあかしてゆこう。

⬆チームバトルによる"メダリンピック"が開催。仲間と優勝を目指せ。

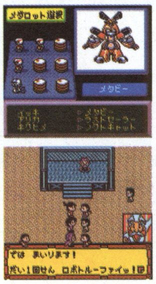


⬇スケールアップした物語は地球各地の都市から、宇宙へと広がる。

「精霊」スピリットの正体とは？

⬆「精霊」スピリットの面々。その正体は謎に包まれている。

新システムその3 チームバトル



前作と同じく、プレイヤーはメダロットを9体まで持つことができる。ただし"チームバトル"では、プレイヤーは3体のメダロットのうち1体しかコントロールできない。他の仲間の2体のメダロットや、対戦相手のメダロット、バトルフィールドの種類などに応じて、慎重に自分のメダロットを選択することが、勝利へのポイントだ。

GB華蘭虎龍学園
～花札・麻雀～

テーブルゲーム	麻雀・花札
7月28日	4800円
ふたりよう	J・ウイング

[redacted]
ゲームボーイカラー専用
バックアップカートリッジ
通信ケーブル対応
[redacted]
容量： 16メガ

© J・WING

麻雀と花札で女の子たちと勝負だ

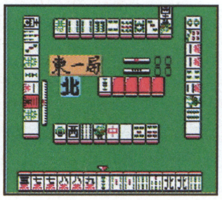
テーブルゲームの定番ともいえる麻雀と花札を楽しめる『華蘭虎龍学園』。どちらのゲームにも3つのモードが用意されているので、じっくりと遊ぶことができるぞ。また、プレーヤーのライバルとなる女の子は全部で16人登場。見事全員を倒すことができるかな？

ライバルは16人

ゲームに登場する個性豊かな女の子たちは、それぞれ打ち筋や狙う役が違うので相手を研究しながら戦おう。

麻雀

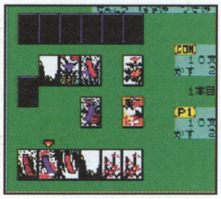
本格的な4人打ち麻雀。通常の"対戦モード"のほかに、徐々に相手が強くなっていく"コンピューターモード"や"総当たりモード"が用意されているぞ。



➡安上がりでもなんでもとにかく上がれ。1位にならないと意味がないぞ。

花札

全8回戦を勝ち抜くトーナメントモード"、12人の有段者と対戦していく"段位認定モード"、通信ケーブルを使って友だちと対戦ができる"対戦モード"があるぞ。



➡花札のルールは単純だけど、相手との駆け引きがめちゃくちゃ重要なのだ。

サクラ大戦GB
檄(げき)・花組入隊！

育成	アドベンチャー
7月28日	4800円
ふたりよう	メディアファクトリー

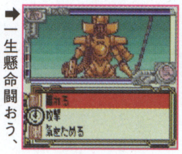
ゲームボーイカラー専用
バックアップカートリッジ
[redacted]
赤外線ポート対応
[redacted]
ポケットサクラ対応
容量： 32メガ

© SEGA ENTERPRISES,LTD. 1996,2000 © RED 1996,2000 © MEDIA FACTORY 2000

サクラ大戦がついに登場だい！

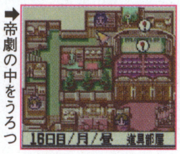
ファン待望の『サクラ大戦』がゲームボーイで登場だ！　しかも、ゲームボーイ史上、最高レベルのグラフィックで大満足のクオリティ。ストーリーは、花組への入隊試験をかねた1ヵ月間のメンバーとの共同生活。LIPSという時間制限つきの選択のシステムもハラハラして楽しいぞ。

⬇さくらに教教わった居合いは、真昼の剣客でチャレンジ。



➡一生懸命闘おう、きっと報われるハズ。

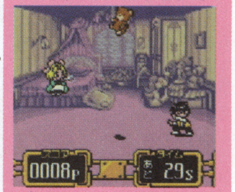
⬆ぬなっ！　さくらの洋服姿だべし。かわいいにゃぁ。



➡帝劇の中をうろうろするのも日課なのです。

➡そしてお約束の入浴シーンもサービス。

ミニゲームも6種類で充実



⬆アイリスのドキドキレッスン。ジャンポールが飛ぶ！

DanceDanceRevolution GB

音楽	アクション
8月3日	4800円
ふたりよう	コナミ

ゲームボーイカラー対応
[redacted]
バックアップカートリッジ
通信ケーブル対応
[redacted]
容量： 8メガ

©1998 2000 KONAMI&KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO ALL RIGHTS RESERVED.

あのダンスゲームがいつでも遊べるぞ！

アーケードで人気のダンスゲーム『Dance Dance Revolution』がゲームボーイで登場だ。決められたステージ数の曲をクリアーしていく"アーケード"や、友だちと対戦プレイができる"パーティー""フリー"など全3モードが楽しめるぞ。

⬅歴代の人気楽曲を全17曲収録している。いっしょに歌いながらノリノリでプレイしよう！

専用コントローラーがあれば同時押しもカンタン！

⬅これが同梱されている専用コントローラーだ。ゲームボーイに装着すれば、同時押しも簡単にできるぞ。

⬅リズムに合わせて4方向の矢印と同じ方向のボタンを押していこう。

➡矢印がいっぱい出てきます。かなりムズい。

ゾイド　邪神復活！
～ジェノブレイカー編～

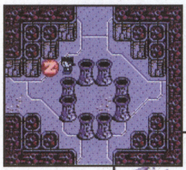
RPG	アニメ
8月4日	4500円
ふたりよう	トミー

ゲームボーイカラー対応
[redacted]
バックアップカートリッジ
通信ケーブル対応
[redacted]
スーパーゲームボーイ対応
[redacted]
容量： 16メガ

© 1983・1999 TOMY ©1999 SHO-PRO・MBS・JRK

アニメで大人気のゾイドがゲームボーイカラーで登場！

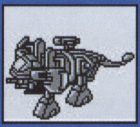
アニメやスナップキットでおなじみのゾイドが、ゲームボーイカラーに登場だ。150種類を超えるゾイドは、改造や合体がもちろん可能。画面いっぱいのグラフィックで迫力のバトルシーンや通信対戦などサービス満点だ！　また、初回生産分に限り、オリジナルカラーのコマンドウルフが同梱されているぞ。

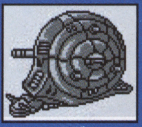


⬅ダンジョンは、自動生成によりバラエティー豊富。"Z"マークには敵がいるぞ。

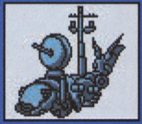
➡ゾイドの経験値や合体によって、技のバリエーションや威力が変化するのだ。

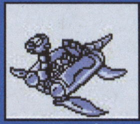
150種類以上のバリエーションで、ゾイドの魅力炸裂だ！

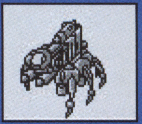

エレファンタス


マルダー

シュトルヒ


情報隊用


フロレシオス


グランチュラ

ソウルゲッター
～放課後冒険RPG～

冒険・ファンタジー	RPG	ゲームボーイカラー対応	[redacted]
8月4日	3980円	[redacted]	[redacted]
ひとりよう マイクロキャビン		バックアップカートリッジ	[redacted]
		[redacted]	容量： 16メガ

© 2000 MICROCABIN CORP.

放課後に冒険するRPGなのだ(そのまんまだネ)

学校が終わった放課後に友だちと遊んで帰宅する。そんな日常的要素と、わくわくする冒険を融合させた正統派ファンタジックRPG。主人公が独り言でつぎの目的を教えてくれたり、敵の残り体力が表示されていたりなど、とにかく親切設計なのだ。

大迫力のバトルシーン

↑ゲームボーイ初のクォータービューを採用。臨場感あふれる戦闘が楽しめる。

いろいろなイベントが

⬅公園でかくれんぼしたりライバルと戦ったりとかいろいろ。

魔法は100種類

➡ソウルという宝石をペンダントに装着すれば魔法が使えるぞ。

サポート機能も充実

⬅つぎにすべきことや目的地がすぐにわかるようになっている。親切だ。

➡重要なシーンでは、こんなカンジで一枚絵が表示されるのです。

美麗なビジュアルシーン

ぞくぞくヒーローズ

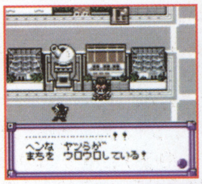
対戦・交換	RPG	[redacted]	[redacted]
8月4日	5980円	ゲームボーイカラー専用	[redacted]
ひとりよう メディアファクトリー		バックアップカートリッジ	[redacted]
		[redacted]	[redacted]
		赤外線ポート対応	容量： 16メガ

© 2000 MEDIA FACTORY / 十八 VAN PLANNING / KAZe © 2000 梅本学ヴ

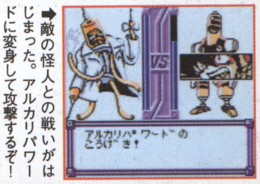
世界初の振(フルパワー)力RPGが誕生した！

宇宙からの侵略者と戦うため、ブライトヒーローに変身するのだ。手にしたフルチャンジャーを、タテ・ヨコ・ナナメに振って宇宙文字を入力。赤外線ポートからゲームボーイにコマンドを送ると、主人公がさまざまなヒーローに変身する。50体を超えるヒーローにチェンジし、宿敵ギャラクタス軍団を蹴散らすのだ！

宇宙文字を描いてヒーローに変身だ！



↑街中にギャラクタスの怪人があふれている。地球に平和は戻るのだろうか？



➡敵の怪人との戦いがはじまった。アルカリパワードに変身して攻撃するぞ！

⬅ヒーローに変身するためには、地上に散ったブライトパワーを集めるのだ。

フルチェンジューがついてるぞ！

↑これが噂のフルチェンジャー。パッケージにもれなく同梱されているぞ！

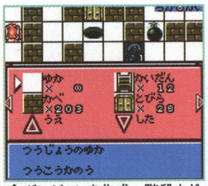
ダンジョンセイバー

冒険・ファンタジー	RPG	ゲームボーイカラー対応	スーパーゲームボーイ対応
8月4日	4800円	[redacted]	ポケットプリンタ対応
ふたりよう J・WING		バックアップカートリッジ	[redacted]
		通信ケーブル対応	[redacted]
		[redacted]	容量： 32メガ

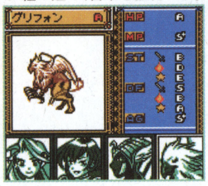
© J・WING キャラクターデザイン／おおつきべるの

ダンジョンを作り、トラップを仕掛けて勝利せよ！

『ダンジョンセイバー』はリアルタイムで進行する対戦型RPGだ。お互いにダンジョンを作り、敵を倒すためのモンスターやワナを仕掛ける。そして、それぞれが編成した侵攻部隊を相手のダンジョンに送り込み、先に相手のボスを倒したほうが勝利となる。いかに相手の裏をかくかが熱いぞ！



↑ダンジョンを作成。階段などの地形も自由に配置可能だ。

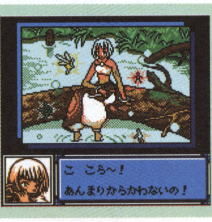


⬇モンスターを召喚して部隊に組み込み、自軍を強化せよ。

↑戦闘画面になったら、呪文や技を駆使して勝利を目指せ。

12人の個性的なストーリーを楽しもう

『ダンジョンセイバー』には12人の主人公が登場し、ストーリーモードではそれぞれ個別の物語が用意されている。何度でも遊べる、というわけ。おおつきべるの氏がデザインしたキャラクターたちの美しいグラフィックも必見だぞ。ちなみにストーリーモードで育てたキャラクターは、対戦モードで使用可能なのだ。



⬅ゲーム中に挿入されるシーンが臨場感を盛り上げる。

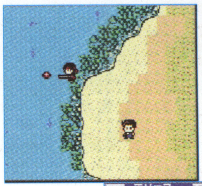
ぬし釣りアドベンチャー
カイトの冒険

釣り	RPG	ゲームボーイカラー対応	スーパーゲームボーイ対応
8月4日	4200円	[redacted]	[redacted]
ひとりよう ビクターインタラクティブソフトウェア		[redacted]	振動カートリッジ
		[redacted]	[redacted]
		[redacted]	容量： 16メガ

© 2000 Vicctor Interactive Software Inc.

『ぬし釣り』最新作がついに登場

『ぬし釣り』シリーズ最新作が、ゲームボーイカラー専用版となって登場。これまでのシリーズ同様に、魚を釣ってイベントをクリアーしていくほかに、遺跡での宝捜しや天体観測などもあるぞ。もちろん最終目的は"ぬし"を釣り上げることだ。



⬅メインはもちろん釣り。釣った魚を売って資金を貯めよう。そして、その資金で釣具や武具を買いそろえていくのだ！

➡よっしゃ！魚を釣り上げたぜ！今作で登場する魚はおよそ70種類。すべての魚を釣り上げることができるかな？

戦闘もあるぞ！

陸地や洞窟での探索中に、モンスターと遭遇すると戦闘になる。敵を倒せば経験値が入り、主人公や仲間たちのレベルがアップしていくぞ。

いざ勝負！

⬅キャラクターを上下に動かしながら敵を撃つべし。うまく当たるかな？

⬅夜の星空を観察し、星座を集めるという新要素を追加！星座を集めることで何かいいことがあるらしいのだが……。

マジカルチェイスGB
～見習い魔法使い賢者の谷へ～

コミカル	シューティング
8月4日	3480円

ひとりよう　マイクロキャビン

[redacted]
ゲームボーイカラー専用
バックアップカートリッジ
[redacted]
容量：　8メガ

© 2000 MICROCABIN CORP. © 1991 QUEST

カラフル&コミカルなシューティングゲーム！

PCエンジンの名作シューティングゲームがゲームボーイカラーで復活。見習い魔法使いリプルと星の子をうまく操作して悪魔たちを退治しよう。悪魔を倒すと出現するクリスタルを集め、ショップでアイテムを購入することでパワーアップできるぞ。各ステージの最後にいる大悪魔を倒せばステージクリアーなのだ。

クリスタルを集めて

⬅敵を倒すとクリスタルが出現。いわゆるお金ですな。取れ。

➡アイテムをどんどん買えばどんどん強くなるという仕組み。

ショップで買い物

魔界に乗り込んで悪魔を退治しよう

⬆空中戦艦での戦い。道が狭くなったり広くなったりしますが、がんばりましょう。

⬇カラフルな巨大迷路ですな。っていうかぜんぜん迷わないから迷路じゃないね。

⬆魔界ではお強いボスが待ちかまえております。やらなきゃやられるのか～!?

ラブひなポケット

アニメ・恋愛	アドベンチャー
8月4日	4200円

ひとりよう　マーベラスエンターテイメント

[redacted]
ゲームボーイカラー専用　ポケットプリンタ対応
バックアップカートリッジ
[redacted]
容量：　16メガ

© 赤松健・講談社／ラブひな温泉組合・テレビ東京　© 2000　Marvelous Entertainment Inc.

キミならひなた荘の誰と恋をする！？

なる　素子　キツネ　むつみ　しのぶ　スゥ　サラ　はるか

週刊少年マガジンで好評連載中、アニメも大人気の『ラブひな』がゲームになった！　プレイヤーは主人公である浦島景太郎となり、福引きで当てたグアム・サイパン旅行に一緒に行きたい女の子に告白するまでの1週間を、ひなた荘で過ごすのだ。リアルタイムでつぎつぎと起こるイベントをクリアーし、原作とは違ったハッピーエンドを迎えられるかな!?

女心は選択肢で揺れ動くの♪

相性はこまめにチェック♪

⬆イベント発生時には選択肢が出ることもあるのだ。

⬇正解を選べば、相手は好感を持ってくれるぞ。

⬆女の子の評価が低いと一緒に旅行には行けないぞ。

筋肉番付GB2
～目指せ!マッスルチャンピオン～

スポーツ	アクション
8月10日	4500円

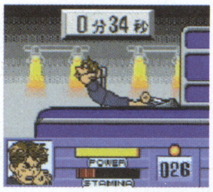
ふたりよう　コナミ

ゲームボーイカラー対応
[redacted]
バックアップカートリッジ
通信ケーブル対応
[redacted]
容量：　16メガ

© 2000 KONAMI ©TBS 企画・監修：樋口 潮

TVでおなじみの競技にチャレンジ！

テレビ番組と同じ興奮が味わえる『筋肉番付GB』シリーズ第2弾。今回は、チャレンジできる競技を一新。この春から登場した、"SASUKEジュニア2000年バージョン"にも挑戦できるぞ。はたして、キミは全6競技をすべてクリアーできるか!?

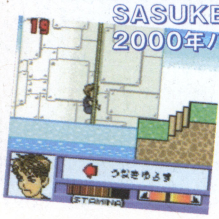


三色筋肉

⬅とにかくひたすら連打。何回カウントできるかな？

ゲームメーカー

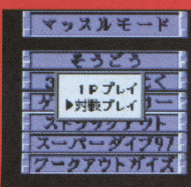
⬆サッカーボールをリフティングしながら進んでいき、ゴールにシュート。



SASUKEジュニア2000年バージョン

⬅さまざまな難関がキミの行く手を阻む。全4ステージクリアーを目指せ！

友だちと対戦もできる！



⬅三色筋肉、スーパーダイブ'97、ストラックアウトの3競技は通信対戦が可能。

海底伝説
トレジャーワールド

発掘	シミュレーション
8月11日	3980円

ひとりよう　ダズ

ゲームボーイカラー対応　スーパーゲームボーイ対応
[redacted]
バックアップカートリッジ
[redacted]
容量：　8メガ

© 2000 Dazz

世界中の海に沈んだ宝を捜せ！

海に沈んだ伝説の宝物"ワールドトレジャー"を発掘するのがゲームの目的。プレイヤーはさまざまなデータとカンをたよりに、4つの探査チームを効率よく配置し、資金が切れるまえに宝物を発掘しなければならない。宝物の引き上げはクルーにまかせても、自分で引き揚げてもよい。

財宝ザクザク！

⬅やっとの思いで宝物をゲット！読みとカンのたまもの。

追跡！発掘行程！

実際に探索をすすめるクルーたちはキミの指示にしたがって行動するから、あくまでも効率よく！　これ重要！

探索！　**発見！**　**引き揚げ！**

⬆水深が深いところを中心に探っていこう。効率第一。

⬆何かの反応が。でもただのゴミの場合もあるのだ。

⬆バルーンを使った引き揚げ。空気圧でバランス調整。

谷村ひとし流パチンコ攻略大作戦
ドン・キーホーテが行く

パチンコ	その他
8月11日	4500円

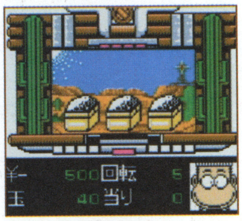
ひとりよう　アトラス

ゲームボーイカラー対応　スーパーゲームボーイ対応
[redacted]
容量：　16メガ

© ATLUS 2000　© HITOSHI TANIMURA 2000　© 白夜書房 2000　© GOOD HOUSE 2000

釘を読むのはもう古い!?　これからは「オカルト理論」の時代だ!!

漫画家でありパチンカーでもある谷村ひとし氏が提唱する「オカルト理論」がベースとなったソフト。時間帯やホールの状況、台の場所などを入力すれば、氏のアドバイスが聞けるのだ。また、"オカルト理論"のライブラリも充実。この1本があれば、キミのパチンコ力もアップするかも!?



⬅釘の見かたがわからなくたって大丈夫！"オカルト理論"は新しい攻略方法（？）なのだ。

谷村ひとしに挑戦!
⬅人の話や集めた情報などから判断して台を選び、谷村氏に勝利せよ。

実践リアルタイムアドバイス
⬅氏が出してくる質問に答えていけば、氏からアドバイスがもらえるぞ。

谷村理論ライブラリー
➡「オカルト理論」を一から学ぶなら、このモードで学習しよう。

谷村流パチンコ道場
➡3択問題に答えて、「オカルト理論」に対する理解度を試そう。

トゥイティー世界一周
80匹のネコをさがせ！

アニメ・キッズ	アクション
8月11日	4200円

ふたりよう　ケムコ

[redacted]
ゲームボーイカラー専用
バックアップカートリッジ
通信ケーブル対応
[redacted]
容量：　8メガ

© 2000 KEMCO

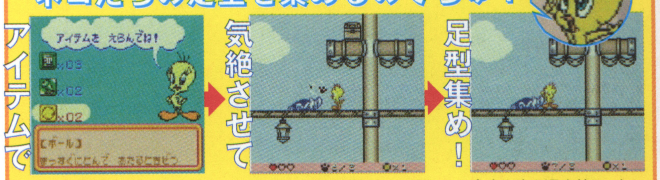
公園を守るため80日で世界一周！

人気者のことり、トゥイティーをあやつって世界中を大冒険！　各国では、いろんなネコちゃんが襲ってくるぞ。それをかわしつつ、アイテムで気絶させて足型ゲット！　さっさとつぎの国に向かおう。なんせ、80日で世界一周しないといけないんだから。もちろん、おなじみバックスバニーやほかの仲間も総登場だ！

友情出演！
➡ルーニー・チューンワールドの仲間たちも随時登場！　でも、なんで行く先々にいるのよ？

税関通過！
⬅世界中の税関を通過していく。その途中にはもちろん日本もあるよ。

ネコたちの足型を集めるのでちゅ！



アイテムで　⬆攻撃方法はアイテム次第。うまく使いこなせる？

気絶させて　⬆頭の上に足型が！　早く取らないと消えちゃうよ。

足型集め！　⬆息を吹き返す前に、さっさと逃げよう。とんずら～。

所さんの
世田谷カントリークラブ

所さん	ゴルフ
8月11日	3980円

ふたりよう　ナツメ

ゲームボーイカラー対応　スーパーゲームボーイ対応
[redacted]
バックアップカートリッジ
[redacted]
通信ケーブル対応
[redacted]
容量：　8メガ

© 2000 Natsume Co.,Ltd.　© MILESTONE MUSIC PUB.

密林、サバンナ、海岸コース……でも世田谷!!

不思議なゴルフ場、世田谷カントリークラブを舞台にした、コミカルなゴルフゲームが登場だ。3人の中からゴルファーを選び、密林ジャングルコースや草原サバンナコースなど、大自然溢れるコースを回ろう。コース内住む、キュートで不思議なキャラクターたちに運よく出会えると、記念撮影もできるぞ。

コースやゴルファーをえらぼう！

⬅⬇最初から選べるコースは3種類。ゴルファーも3人から選べるのだ。

かんたん操作で楽しいゴルフ！　**キャラを集めろ！**

⬅⬇所さんを選ぶと、難しいタイミング操作が不要。最初は所さんで！

⬅⬆所さんの仲間たちがどこかにいるぞ。記念撮影して写真を集めよう。

なかよしペットシリーズ③
かわいい仔犬

育成・ペット	シミュレーション
8月11日	3980円

ふたりよう　エム・ティー・オー

[redacted]
ゲームボーイカラー専用
ポケットプリンタ対応
バックアップカートリッジ
[redacted]
通信ケーブル対応
[redacted]
容量：　8メガ

© MTO Inc.

かわいい仔犬をバリバリ育てよう!!

なかよしペットシリーズの第3弾が登場！　今回は、仔犬を育てるのだ。登場する仔犬は、ラブラドール、柴犬、ポメラニアン、マルチーズ、ミニチュアダックスフンドの5種類。フードやスキンシップ、しつけの種類はレベルアップやイベントで増えていくぞ。

⬆スキンシップなどのコマンドはバリバリ増える。

⬇決められた日数内で、しつけができるかな？

⬆飼える仔犬の種類もバリバリが増えていくぞ！

かわいいしぐさにメロメロ～！

このゲームの特徴は、仔犬のしぐさがかなり本物っぽいこと。また、仔犬のしぐさは、仲がよくなると、バリバリ増えていくのだ。見てるだけで、カワイイ～！

⬇いま大人気のミニチュアダックスおしっこ中。

⬆ポメラニアンが寝てる！　そりゃ寝るっつーの。

⬆水を飲んでる柴犬。日本産の小型犬ですね。

パーフェクトチョロQ

レース	RPG
8月11日	3980円

ふたりよう　タカラ

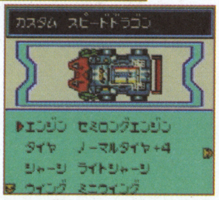
ゲームボーイカラー専用
バックアップカートリッジ
通信ケーブル対応
容量：　16メガ

© TAKARA CO.,LTD.2000

実在のチョロQが進化！

小さなボディでパワフルな走りを見せる、チョロQのレースを題材にしたRPG。登場するのは実在するチョロQばかりだぞ。さまざまなパーツでカスタマイズしながらレースに勝ち抜き、冒険を進めていくのだ。

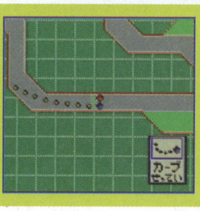
⬅登場人物はみなチョロQ。ふるさとのチョロQファームから冒険は始まる。



➡パーツを手に入れたら装備してみよう。組み合わせしだいで効果も大きく。

レースで勝負

ストーリーのカギを握るのが、各エリアで行われるグランプリ。これに優勝することでゲームは新たな展開を見せるのだ。レースでは2台での勝負となる。順番にチョロQを進めていき、さきにコースを1周すれば勝ちだ。プレイヤーが決めるのは、チョロQの方向とドリフトの角度、そしてパワー。パーツの性能も重要だぞ。



⬅マシン性能を引き出して、勝利を目指すのだ。

ベイブレード FIGHTING TOURNAMENT

アクション・キッズ	RPG
8月11日	3980円

ひとりよう　ハドソン

ゲームボーイカラー専用
バックアップカートリッジ
容量：　16メガ

© 1999, 2000 HUDSON SOFT © 1999, 2000 HUDSON SOFT / TAKARA

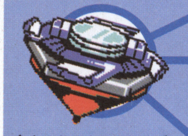
オリジナルブレードで優勝を目指せ！

自らの手でセッティングした6種類のコマ・ベイブレードを頼りに、ライバルたちとし烈なバトルをくり広げよう。目標は"SUPERバトルトーナメント"に優勝すること。パーツの強化と調整がバトルの鍵を握るぞ。

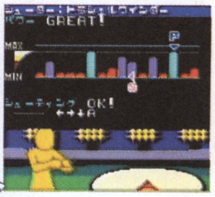
⬅主人公のタカオ。闘志を燃やす熱血ベイブレーダー。

⬆街中でいきなりバトルが発生。どのベイブレードで戦う？

パーツのセッティングが勝負を分けるのだ！

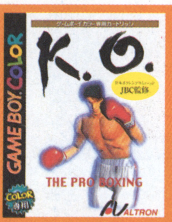


⬆上からアタックリング、ウェイトディスク、ブレードベースで構成されるベイブレード。パーツを変えると強さも変化する。



⬆ベイブレードはシューターにセットしてフィールドに発射！

⬅ライバルのカイ。バトルの腕はかなりのものを持つ。



K.O. THE PRO BOXING

ボクシング・育成	アクション・シミュレーション
8月11日	4500円

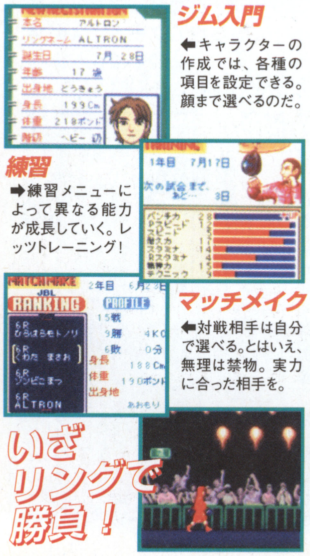
ひとりよう　アルトロン

ゲームボーイカラー専用
バックアップカートリッジ
容量：　8メガ

© 2000 ALTRON CORPORATION ALL RIGHTS RESERVED.

めざすは世界チャンピオンだ！

ジム入門から始まり、世界チャンピオンに輝くことが目的のボクサー育成シミュレーションが登場。好みに合わせてキャラクターを作成したら、まずはプロテスト合格を目指そう。プロボクサーとして、練習を積んで、ライバルと試合を重ねていく。試合での操作は自分でできるので、テクニックが物を言うぞ。



ジム入門

⬅キャラクターの作成では、各種の項目を設定できる。顔まで選べるのだ。

練習

➡練習メニューによって異なる能力が成長していく。レッツトレーニング！

マッチメイク

⬅対戦相手は自分で選べる。とはいえ、無理は禁物。実力に合った相手を。

いざリングで勝負！

➡どんなに練習しても試合で勝たなきゃ意味がないんです！

力が正義！

今月のこのゲームで学べ！

このコーナーでは、いままでに発売されたスーパーファミコン、ゲームボーイ、ニンテンドウ64のソフトの中から勉強に役立つソフトを紹介していきます。

漢字 de パズル

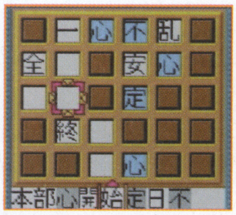
HOW TO・クイズ	その他	4280円

エム・ティー・オー

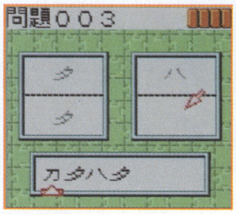
ゲームボーイカラー対応
容量：　8メガ

© 2000 MTO Inc./MAGICAL Inc.

通勤通学時など、いつでもどこでも気軽に漢字の勉強ができる『漢字 de パズル』。ゲームボーイならではの、手軽さをテーマにした4つのモードが収録されているぞ。漢字に関する問題が4択のクイズ形式で、つぎつぎに出題される"スパルタンZ"、用意されているパーツの中から、いくつかのパーツを組み合わせて漢字を作る"漢字ジグソー"、クロスワードのように穴のあいたマス目に漢字を当てはめ、熟語を完成させる"漢字ナンクロ"、駒に書かれている漢字を組み合わせて熟語を作り、すべての駒を消していく"象龍"の、趣向を凝らした4つのモードをすべて極め、漢字博士を目指せ！



➡漢字で熟語を作っていくクロスワード。すべてのマス目を埋めればクリアーだ！



⬅画面下に表示されているパーツを組み合わせて漢字を作ろう。意外と難しいぞ。

モノマニア2000

モノマニア２０００

ちまたにあふれるモノ情報。そのなかでも、64+読者にぜひお知らせしたいものを紹介するのがモノマニアです。

え？ 電車まであるの？ 地域限定チョロQ特集

8月11日にゲームボーイソフト『パーフェクトチョロQ』が発売されたのは124ページでもお伝えしているとおり。でもゲームにとどまらず、本家のおもちゃだって根強い人気を持っているのだ。今回はその中でも限定モノにしぼって紹介しちゃおう。なんだか手元に置いておきたくならない？

東京急行

●東京急行3000系チョロQ
●価格／1100円
●問い合わせ先
/http://www.railfan.ne.jp/tokyu
●9月26日の目黒線、南北線、三田線の相互直通運転開始記念のチョロQ。6000個限定で、ウェブサイトから購入できる。

大宝運輸

●大宝運輸オリジナルチョロQ
●価格／680円
●問い合わせ先／ドリームランド豊明店
☎ 0562・93・3113
●中京圏ではおなじみ、大宝運輸のトラックがモデルのオリジナルチョロQ。基になったのはなんと4トン車だ。車高の高さが特徴的。

ホンポファミリー

●GLOホンポオリジナル
●価格／390円
●問い合わせ先／GLOホンポ各店
☎ 06・6267・5290
●乳幼児向け製品販売店、GLOホンポによるオリジナルチョロQ。幼稚園バスのようなデザインのボディにかわいいペイントが施されている。

近鉄バス

●開業1周年記念チョロQ
●価格／1000円(2台セット)
●問い合わせ先／近鉄高速バスセンター
☎ 06・6772・0858
●近鉄バスと近鉄観光バスの開業1周年を記念の限定チョロQ。2台セットのパッケージには"ありがとう一周年"の文字が入っている。

カルソニック

●カルソニックカンセイオリジナルスカイライン440セット
●発売元／タカラ(ほかもすべて同じ)　●価格／2400円(4台セット)
●問い合わせ先／http://www.calsonickansei.co.jp
●レース活動でも知られる自動車用品メーカー、カルソニックのレーシングカーを再現したチョロQ。歴代モデルをイメージ。

石見交通

●いわみオリジナルチョロQ
●価格／650円
●問い合わせ先／石見交通
☎ 0856・24・0076
●島根県のバス会社、石見交通が9月20日の"バスの日"を記念して商品化した。実車のデザインを再現しているのが興味深い。

岐阜バス

●岐阜バス"エンペラー"チョロQ
●価格／700円
●問い合わせ先／岐阜バス広告
☎ 058・273・3166
●岐阜バスのアンダーフルアーコックピット式の看板車両"エンペラー"がモデル。デザインは長良川の鵜飼いの鵜をイメージしている。

ホラーファンなら見逃せない妖怪フィギュアが登場

●百鬼夜行妖怪コレクション　●価格／300円
●フィギュアファンなら知っている、海洋堂が製作した妖怪フィギュアコレクション。キャンデーの入りの菓子製品ではあるけれど、これはもうフィギュアとしても成立してます！ 妖怪は全8種類。それぞれ彩色、墨絵、蓄光バージョンの3パターンが用意されている。

彩色バージョン　墨絵バージョン　蓄光バージョン

牛鬼(うしおに)　ぬっぺっぽう　青坊主(あおぼうず)　人魚(にんぎょ)
網剪(あみきり)　鎌鼬(かまいたち)　ぬらりひょん　狂骨(きょうこつ)

だがしのヒミツ リベンジ

まだまだ暑い！ みなさん、夏休みを楽しく過ごしてますか？ 駄菓子ミステリー調査隊の夏休みは全国駄菓子発掘ツアーが実施されました。さて、今月紹介するのはきびだんご。キミもこれを食べたら、桃太郎に仕えてもいいとか思ってしまうかもしれませんよ。

桃太郎は犬山発！

昔話で老若男女におなじみのきびだんご。水飴とでんぷんを混ぜ合わせるのがかんたんな製造方法だ。しかしこれを作っている見田製菓は名古屋の会社。桃太郎といえば岡山のイメージが強いのになぜ？ じつは、名古屋近郊の犬山市には桃太郎神社があり、こちらにも桃太郎伝説が伝わっているのだった。

きびだんご大活用!

●**パシリ養成に**　人間だれしも忠実なしもべがほしいもの。そんなときは、きびだんごをあげて忠誠度を上げるといい。渡しすぎると自分がパシリになるので注意。
●**水飴ドリンクとして**　水飴とでんぷんを混ぜて固めたのがきびだんご。だったら湯煎して溶かせば水飴ドリンクになるはずだ。調理派のキミにオススメしたい。

きびだんご

●製造・販売／見田製菓
●桃太郎神社で有名な犬山市のそば、名古屋で毎日1万本も作られつづけている。水飴とでんぷんを、溶解して攪拌する作業をする工場は大変に暑くなる。そのため7月、8月にはなんと朝5時から仕込みの作業を行うそうだ。

PRESENT

DMRといえばプレゼント。みんなも当然もらえるものと思ってるでしょ。はい、やっぱりあります、プレゼントです。きびだんごを箱入りセットで3名様に。でも感謝の気持ちは忘れません。応募方法は177ページ。

ミニモノ情報

セコイヤチョコでおなじみ、フルタ製菓ではレッド・データ・アニマルズというフィギュア入りのキャンデーも発売中。絶滅の恐れのある動物たちを忠実に再現しているのだ。

ミニモノ情報

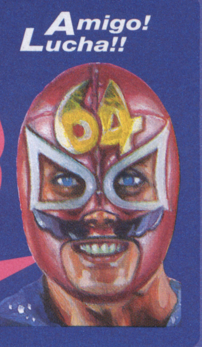
ローテクな印象のある駄菓子だけど、じつは駄菓子情報を扱うウェブサイトもけっこう多い。たとえばうまい棒でおなじみ、やおきんのサイトはhttp://www.yaokin.co.jp/に。

情報募集

モノマニア2000では読者の情報やリクエストを募集中。取り上げてもらいたいモノや、知る人ぞ知る駄菓子情報を書いて編集部モノマニア2000まで送ってくださいね。

64DDが好き!!

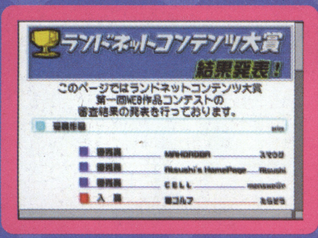
DDF ROUND 9



ブェノス・タルデス！　最近、綱渡り防衛の連続で批判の声も高まっているエル・64DDだ。今月は目先を変えた戦い方をぜひご披露したい。この熱い魂をしっかりと受け止めてくれ！　～エル64DD～

今月のベストバウト　ランドネットコンテンツ大賞発表！

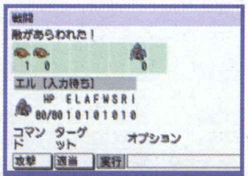
これまで誌面でも作品募集の告知をしてきたランドネットコンテンツ大賞第一回WEB作品コンテストの受賞作品が発表された。集まった作品は全部で184。審査員諸氏からは「すでに多くのユーザーを楽しませているネットワークゲームやプロ顔負けの作品も多く、まだ未完成ながら公開されればヒットする作品も多い」とのお褒めの言葉もいただいた。しかし、残念ながら、「斬新性に欠ける」などの厳しい目から、今回は大賞は該当者無しとなった。優秀賞3作品、入賞1作品となっている。これは21世紀にヒットを飛ばすかもしれない、新たなクリエイターが誕生する可能性が見られる結果でもある。さすがにこの4作品は、実際にプレイするとなかなかおもしろいゲームばかりだ。ぜひ団員諸君は彼らのURLを訪ねて、そのレベルの高さを体験してくれ。



↑結果発表はhttp://www.randnetdd.co.jp/contestresult/index.htmlで。

優秀賞「MAHOROBA」

http://www2.big.or.jp/~guoms/mahoroba/　作者 スマウグ

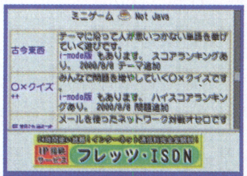


↑さまざまな情報を集めながら、勇者として冒険を進めていこう。

基本的な遊び方はすごろく。ただし実態は、コマを進めるプレイヤーは勇者（？）となり、止まったマスの指示に従いバトルをしたり、イベントをこなしたりするRPGなのだ。プレイヤーのレベルを上げるためにくり返し遊んでしまう、常習性強し。キャラクターのグラフィックがなかなかかわいいが、余計なグラフィックを抑えた画面は、審査員の意見どおりプレイする者の想像力をわき立たせてくれるのだ。

優秀賞「Atushi's Homepage」

http://www.ipc-tokai.or.jp/~atusi/index.html　作者 Atushi



↑残念ながら64DDでは楽しめないミニゲームも多いのだが。

ちょっと変わったシューティングゲームやモグラ叩き、リバーシやピクロス、○×クイズなど比較的定番ばかりではあるものの、13ものゲームが遊べる、ちょっとお得なウェブサイト。iモード対応のゲームも7つ揃っているので、場所を選ばず遊べる点は、お世辞抜きで時代に対応した作品だな。また新人諸君の作品作りのお手本にもなるという点を、我々DDFでは高く評価したい。

優秀賞「CELL」

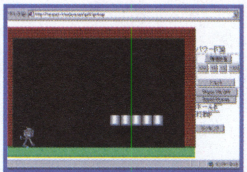
http://wcos.u-aizu.ac.jp/~s1061060/cgi-bin/mk/Cell/Main.htm　作者 menswe@r

↑高い戦略性を持つゲーム。まずはプレイして感覚をつかめ。

これはシュールというか、なかなか鋭い着眼点のゲームだった。まずプレイヤーがその身を委ねる化身は何と細胞。そして細胞には種類がある。細胞ができることは移動と分裂。移動・分裂した先にほかの細胞があった場合はどうなるか。その細胞が自分の演じる細胞のひとつであれば合体、しかしほかの種類の細胞に出会えばバトルとなる。細胞には色によって、ジャンケンのような強弱がある……。ミクロのスペクタクルといっておこう。

入賞「壁ゴルフ」

http://taranet.virtualave.net/golf/explain.html　作者 たらぞう



↑直感的かつ単純な内容で、気軽に楽しむことができる

段差のあるふしぎな2D画面内でボールを打ち、カップオン（カップインではないぞ）させるゴルフゲーム。単純ではあるが、方向を定めて、スイングスピードを操作し、スイングするだいご味はなかなかのもの。カップオンを邪魔する障害物の対処法がスコア短縮の鍵。操作するプレイヤーがユニークで、障害物をぶち壊すキャラクターあり、何かにぶつかるまでストレートの弾道を打つキャラクターありと、一風変わったゴルフゲームといえるな。

全国に広がる3分10円の波！

ランドネットのアクセスポイントが増設されているのは、すでに報告のとおりだが、この8月25日から横浜、名古屋、8月26日からは大阪からのアクセスも3分10円となったぞ。これらの市内からアクセスしている諸君は、ランドネットに接続することでダウンロードされている"接続先順報"から、接続先の変更しておくように。全世界をリアルタイムに結ぶのが、ネットの魅力なのだから、今後、日本全国はもちろんのこと、我が輩の故郷・メキシコからも3分10円でアクセスできるようにしてほしいものだな。

こんなに安くなる！
神戸市に住んでいる場合

これまで	これから
30分で900円（平日昼間、ただし各電話会社の割引サービスを使用可能）	30分で100円（平日昼間）

こんなにたくさんの人が3分10円に！

これまで	11,773,605人以上
7月27日～	15,407,722人以上
8月12日～	18,697,156人以上
8月25日～	24,156,476人以上
8月26日～	26,758,897人以上

※数値はアクセスポイントが設置されている都市の人口、ただし1995年調査のもの

スタキャラしなきゃやばいかも!? スタバトル開始!

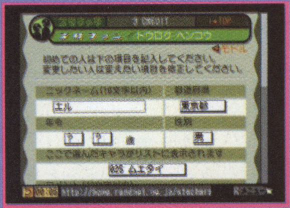
ランドネットの人気コンテンツ、スタキャラ。メールスタンプとして利用できるキャラクターを、ガチャガチャで手に入れられるぞ。これまでは1日3クレジットまでだったうえに、スタキャラは期間限定で入れ替わっていくので、すべてを揃えるのはなかなか難しかった。DDF団員の諸君の中にも、取り逃したキャラクターがほしい、なんて思っている人は多いだろう。そんなキミにぴったりの新コンテンツが新登場の『スタバトル』なのだ。これまでに集めてきたスタキャラで遊べるので、いますぐアクセスするのだ！

● まずはスタガチャ ●

←シリーズを集中して集めるか、コンプリートを狙うかはお好みで決めて。

もうおなじみのスタガチャ。3シリーズ用意されているので、お気に入りのキャラクターを狙っていこう。ここで集めたキャラクターでバトルを行うことになる。強そうなのがほしいところだな。

● スタファンで登録 ●



←スタファンの登録は名前やコメントの入力のみ。すぐにできちゃうでしょ。

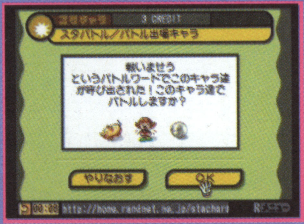
スタキャラで楽しんでいるユーザーの交流の場がスタファン。ここに登録しないとスタバトルは行えない。とはいっても、項目の入力はかんたんにできるので30秒もあれば登録は終了するはずだ。

いよいよスタバトル

登録が終わったら、いよいよスタバトルが可能に。まだ持っていないキャラクターを手に入れるチャンスだ。バトルの流れは、対戦相手の決定、バトルワードの入力、相手とのバトル、という順になっている。バトルに勝つと、相手が持っているキャラクターをひとつもらえるのだ。対戦相手はランダムで決めることもできるが、自分が狙っているキャラクターを持っている相手を選ぶこともできるぞ。相手は慎重に決めないと、バトルすれどもコレクションは増えず、なんてことにもなりかねないぞ。

①バトルワードを入力

⬇ここで呼び出されるキャラクターがこれからのバトルの勝敗を決めるのだ！



対戦相手を決めたら全角で自分の好きなバトルワードを入力するのだ。これによってバトルに呼び出されるキャラクターが決定される。バトルワードの入力は何度もできるので、納得するまで入力するのだ。

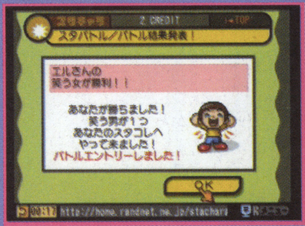
②バトル開始

⬇強いキャラクターを呼び出せれば、安心して戦況を見ていられるだろう。

バトルワードの入力が終わったらバトルの開始だ。キャラクターの数が多ければ勝てるとは限らないぞ。しかしいったんバトルが始まれば、我々にできることはバトルを進めることのみ。勝利を祈れ。

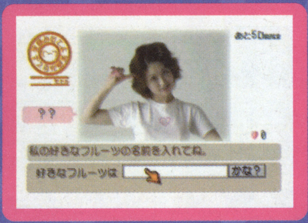
③スタキャラゲット！

⬇スタキャラバトルをくり返していき、コレクションを充実させていくのだ！



呼び出されたキャラクターで相手をすべて倒せばキミの勝ちだ。相手のスタキャラからひとつもらえるぞ。負けてしまった場合は逆にあげることになる。こんどは、別の相手と戦ってみよう。

新コンテンツ発信！ 笑顔みせてよ



⬆キミがすることは質問に答えることだけ。間違えてしまったらヒントが与えられるので、再度チャレンジすべし。

⬆てんで間違った答えを入力していると相手を怒らせてしまうことに。なるべく見ないようにしたい画面だ。

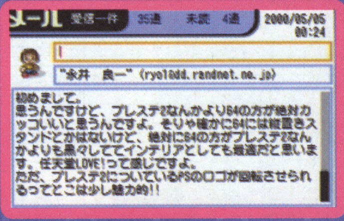
ランドネットでは初めての実写による新コンテンツ『笑顔みせてよ』が登場した。DDF団員の諸君はもう覗いてみたか？ 遊び方はかんたんだ。コンテンツのふたりの主人公である、女の子か猫をクリックして選択。いずれか選んだ主人公が、自分の好みのフルーツや国の名前などを聞いてくる。回答する諸君は、これだと思う答えを入力していけばいい。正解が続くと、謎のごほうびがもらえるはずだぞ。ごほうびの中身は何かって？ 非常に答えにくいが我が輩は大嫌いらしい答えを連発して、ふたり（ひとりと1匹？）に帰られてしまったので謎のままなのだ。女の子、猫それぞれ1日5回までチャレンジできるから、ぜひ運試しをかねて訪ねてくれ。

DDF流スペイン語講座

Se lo digo de verdad?
セ ロ ディゴ デ ビィダドゥ？
本当のことなんだよ！

最近、いいわけが多くなったという意見も聞かれる、我々DDFなのだが、たとえ事実そうであっても決してそれが本意ではない。そのため、つい、こんな言葉を口にすることも多くなりがちなのだ。スペイン語だと、文末に疑問符がつくところが、みそだろう。

ファンレター添削



今月もDDFに届いた、諸君のファンレターを紹介しよう。このメールの秀逸な点はsubjectが空欄になっていることだ。受信した時点でどんなメールなのかわからないため、私などはウィルスが来たかと思ってしまったぞ。しかし内容はなかなかいい。64DDを愛する気持ちが十分に伝わったぞ。

投稿募集中 ルチャ界の暴れん坊、DDFでは諸君からの投稿を引き続き募集しているぞ。内容は64DDに関するものなら何でもかまわない。諸君の熱い思いを届けてもらいたい。 あて先：ddf@dd.randnet.ne.jp

[ゲームWave]

GameWave

ゲームの情報と頭の悪さ日本一の情報番組！

ON AIR 毎週水曜日絶賛放送中！

テレビ東京：深夜 1:15〜1:45
テレビ大阪：深夜 1:05〜1:35
テレビ愛知：深夜 12:45〜1:15

ハーイ、問題でーす。毎週水曜の深夜に、ゲーム大好きデジタル野郎たちの目を釘付けにしているテレビ番組といえばなんでしょう!? 「えーと、Dsガレ……ガンッ(殴る音)」。こたえはもちろんゲームWave！ 司会はもちろん、芸能界いちのゲーム通、ゲームのことならお任せ！ の伊集院光さんと、キャワイイ〜伊藤絵理香ちゃん。いつのまにかすっかりレギュラーに加わった、若手お笑いコンビアンタッチャブルもテンション最高潮！ どこよりも早いゲーム情報を、どこもやらないバカな企画でお届けします。水曜深夜の合い言葉は"ビバ！ ゲームWave！"。ヨロシク！

芸能界いちのゲーム通
伊集院 光

ときめきプリティーアイドル
伊藤 絵理香

浜さん光のすげぇーイイ話

ゲーム業界のウラ事情を我らが浜村通信と伊集院光が暴露する！ ゲーム業界人なら誰もが見ているこのコーナー。内容がヤバすぎて"ピー"音が入ることもしばしば。これがもとでゲーム会社の株も上下するとかしないとか!? トレーダーも必見！ か？

これ言っちゃっていいのかな(笑)

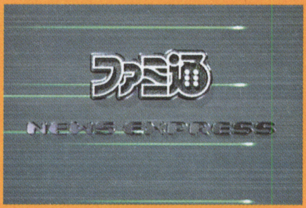
ゲーム業界が震撼しますよ！

続きは番組で!!
See the television program!!

ゲームのことならなんでもおまかせ 水曜日深夜はこの番組を見るベキ！

NEWS EXPRESS

週刊ファミ通など紹介された"速報"、"特報"などの最新ゲーム情報はもちろん、ゲーム業界の旬な出来事などが満載。さらに放送翌日（木曜日）に発売されるゲームソフトを厳選して紹介するIN STORE NOW!も注目！



- This is a program sponsored by Nintendo / Dreamcast / Media factory / other
- **提供：任天堂／ドリームキャスト／メディアファクトリー／他**

エンターテイメント情報はこの番組でカンペキ!!

[アイチョップ]

i-CHOP!

好きなゲームはRPG
河相我聞

元気ハツラツキッズメイツ
カオリ

全国のケーブルテレビ局
スカイパーフェクTV276CH
キッズステーションにて放映開始!!

ON AIR
毎週金曜日：23:30〜24:00
毎週土曜日：25:00〜25:30（再放送）

i-CHOP! ホームページ
http://www.famitsu.com/media/ichop/

ゲームに映画、DVDソフトにトレンドグッズ……。みんなが気になるエンターテイメント情報を完全網羅した夢の番組。それがこの"i-CHOP!"。し・か・も！ 司会の河相我聞クンは大が付くほどのゲーム好き。番組に対する意気込みも並大抵のものじゃありませんぜ。といっても、アシスタントをつとめるカオリちゃんとのやりとりは、まさにボケ役ふたりのツッコミ役なし状態。友だちの家に遊びに行った感覚で楽しく見られて情報満載。この"i-CHOP!"を毎週見れば、キミもエンターテイメント情報通！ クラスの人気者になれるうえ、気になるあの娘とのラブチャンスも到来、筋肉ムキムキで顔グロでモテモテだ！ ……って、それは関係ないか。まあ、テレビに向かってツッコミを入れながら見てください。

←やる気満々のふたり。やる気なのはいいけど、カラ回りしないでね。

←最新グッズを使った新しい遊びかたも提案しちゃいます。必見！

- This is a program sponsored by Famitsu / Minamiaoyamaeyecrinic / Gpara.com
- **提供：ファミ通／南青山アイクリニック／Gpara.com**

ファミ通64+

読者アンケートにご協力ください

株式会社エンターブレインでは、弊社ゲーム雑誌において読者アンケートを実施することになりました。みなさまの貴重なご意見・ご要望をいただくことにより、より有益な雑誌作りの資料とさせていただきます。なにとぞご協力くださいますよう、よろしくお願いいたします。

Present

アンケートにお答えいただいた方の中から、抽選で下記の商品をプレゼントいたします。

合計30名様

1 PSone

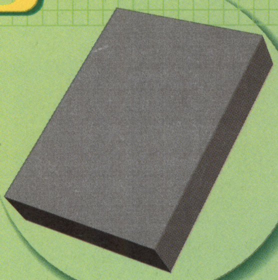
ソニー・コンピュータエンタテインメントより発売された、モバイルネットワーク時代の新型プレイステーションです。

※携帯電話、携帯接続ケーブルはプレゼントに含まれておりません。あらかじめご了承ください。

2 ドリームキャスト

本体にキーボード、すぐに使えるウェブマネーをセットしてプレゼントいたします。

3 ゲームボーイアドバンス



任天堂で開発中の次世代携帯ゲーム機です。当選者には目録をお送りいたしますので、発売後にお送りいたします。

■アンケートご記入方法

以下の質問について、(○はひとつだけ)(○はいくつでも)の指示にしたがって、該当する番号に○をお付けください。回答欄が別にある設問への記入は、なるべく具体的にご記入ください。お手数ですがご記入後はキリトリ線にそって切り離し、切手を貼って封書にてご返送ください。

■<宛先>〒101-8691　東京都千代田区神田郵便局　私書箱10号　株式会社エンターブレイン　アンケート(64+)係　行

■<締切>2000年9月30日(土)消印有効　■<当選者発表>当選者の発表は、商品の発送をもってかえさせていただきます。

※なお、このアンケートは、読者のみなさまのゲームに関する実態の把握を目的とし、統計処理いたしますので、回答者個人にご迷惑をおかけすることはございません。

Q1 ファミ通64+を毎号買っていますか(○はひとつだけ)

1.ほとんど毎号　2.ときどき　3.はじめて

Q2 普段ファミ通64+はどこで購入しますか(○はひとつだけ)

1.自宅近くの書店　3.コンビニエンスストア
2.学校や職場近くの書店　4.その他

Q3 普段ファミ通64+を何人で読んでいますか(友人、家族へ貸す場合も含めて)(○はひとつだけ)

1.自分だけ　2.2人　3.3人　4.4人　5.5人以上

Q4 ファミ通64+を選んだ理由は何ですか(○は5つまで)

1. ニンテンドウ64やゲームボーイの記事がたくさん載っているから
2.ソフトの攻略に関する記事が役に立つから
3.ソフトの評価に関する記事が役に立つから
4.新作ゲームソフトの発売日が早くわかるから
5.新作ゲームソフトの内容・評判が早くわかるから
6.価格が手頃だから
7.情報の信頼性があるから
8.友人・知人の評判が高いから
9.興味のある記事・特集があるから
10.連載読み物が面白いから
11.毎号買っているから
12.その他

Q5 ファミ通64+の広告をどの程度見ていますか(○はひとつだけ)

1.ほとんどの広告をくわしく見る
2.興味のある広告だけくわしく見る
3.広告はあまりみない

▼あなたが購読している雑誌についてお聞きします。

Q6 1ケ月に買うゲーム雑誌は何誌ですか

【　　】誌

Q7 普段買おうと心がけている雑誌は何ですか(○はいくつでも)

1.週刊ファミ通
2.ファミ通PS
3.ファミ通ブロス
4.ファミ通DC
5.F.Wave
6.コミックビーム
7.LOGIN
8.アルカディア
9.E-LOGIN
10.TECH GIAN
11.Vジャンプ
12.電撃王
13.電撃姫
14.コンプティーク
15.電撃プレイステーション
16.HYPERプレイステーション
17.ザ・プレイステーション
18.ドリームキャストマガジン
19.電撃ドリームキャスト
20.電撃NINTENDO64
21.コロコロコミック
22.コミックボンボン
23.週刊少年ジャンプ
24.週刊少年マガジン
25.週刊少年サンデー
26.週刊ヤングジャンプ
27.週刊ヤングマガジン
28.週刊ビックコミックスピリッツ
29.週刊少年チャンピオン
30.BOON
31.GET ON!
32.MENS NON・NO
33.HOTDOG PRESS
34.POPEYE
35.COOL TRANS
36.東京ウォーカー(関西・九州・東海・千葉・横浜・神戸・北海道含む)
37.東京一週間(関西含む)
38.ぴあ
39.週刊プレイボーイ
40.週刊宝島
41.CDデータ
42.TVガイド
43.ザ・テレビジョン
44.じゃらん
45.ベストカー
46.カーセンサー
47.FRIDAY
48.FLASH
49.FOCUS
50.その他ゲーム誌
51.その他マンガ誌
52.その他ファッション誌
53.その他情報誌
54.その他パソコン・インターネット雑誌
55.その他自動車・オートバイ雑誌
56.その他雑誌

ゲームのことについてお聞きします

8 あなたがA:今お持ちのゲーム機とB:今後欲しいゲーム機は何ですか（○はいくつでも）

A	B		A	B	
1	1	ゲームボーイ（ポケット、カラー含む）	7	7	プレイステーション
2	2	ゲームボーイアドバンス	8	8	プレイステーション2
3	3	ニンテンドウ64	9	9	ネオジオポケット（カラー含む）
4	4	64DD	10	10	ワンダースワン
5	5	セガサターン	11	11	ドルフィン（仮称）
6	6	ドリームキャスト	12	12	X-BOX（仮称）

9 1ケ月にゲームソフト購入に費やす金額はいくらくらいですか（○はひとつだけ）
1.5千円未満　3.1万〜1万5千円　5.2万円以上
2.5千〜1万円　4.1万5千〜2万円

10 ゲームをする回数はどれくらいですか（○はひとつだけ）
1.ほぼ毎日　3.週1回程度　5.ほとんどしない
2.週2〜3回程度　4.月に1〜2回程度

11 1回にゲームで遊ぶ時間はどれくらいですか（○はひとつだけ）
1.30分未満　3.1〜2時間　5.3〜4時間
2.30分〜1時間　4.2〜3時間　6.4時間以上

12 あなたがゲーム機やゲームソフトを買うときにどんな情報を参考にしていますか。当てはまるものに○を付けてください。（各項目に○は3つまで）
A:初めて知った情報／B:内容を理解した情報／C:購入を決意させた情報

A	B	C		A	B	C	
1	1	1	ゲーム雑誌の記事	7	7	7	テレビCM
2	2	2	ゲーム雑誌の広告	8	8	8	友人、家族からの意見
3	3	3	ゲーム雑誌の付録DVD-ROM／CD-ROM	9	9	9	販売店の店員の意見
4	4	4	ゲーム雑誌の付録ポスターなど	10	10	10	店頭のチラシ、小冊子
5	5	5	一般雑誌の記事・広告	11	11	11	実際にプレイして
6	6	6	テレビ番組				

13 ゲームソフトやゲーム機をどこで買っていますか
1.ゲーム専門店　4.カメラ系ディスカウント店　7.その他
2.玩具店　5.家電系ディスカウント店
3.コンビニエンスストア　6.ディスカウントショップ

インターネットについてお聞きします。

14 インターネットを利用していますか（○はひとつだけ）
1.利用している　2.利用していないが、近々やってみたい　3.利用していない

15 インターネットをどこで利用していますか（○はいくつでも）
1.自宅　2.学校　3.勤務先　4.その他

16 あなたはファミ通.comを見たことがありますか
1. ある　2. ない

17 何を使ってやっていますか（○はいくつでも）
1.パソコン　3.i-modeなどの携帯電話　5.モバイルワンダーゲート
2.ドリームキャスト　4.ポケットボードなどの携帯端末　6.その他

18 自宅でのインターネット接続方法を教えて下さい
1. モデム接続　3. ISDN接続　5. その他
2. モデム接続だが、ISDN接続を予定・検討している　4. CATV

19 プロバイダについて質問します。加入しているプロバイダでどのようなサービスを選択していますか（○はいくつでも）
1. メールアドレス取得　4. ニュースの購読　7. ドメイン取得サービス
2. メール転送　5. 海外ローミングサービス　8. その他
3. ホームページ開設　6. パケットデータ通信

20 あなたはどのような理由でプロバイダを選択しましたか（○はいくつでも）
1. 料金が安い
2. サービスメニューが豊富　6. オリジナルのコンテンツが遊べるから
3. サポートがよい　7. ブランド、信頼感があるから
4. ドメイン名がかっこいい　8. 雑誌の記事をみて
5. アクセスポイントが多い　9. その他

21 インターネットでやっていること、やりたいことは何ですか（○はいくつでも）
1.ゲーム情報の収集　5.買い物　9.ゲーム
2.ゲーム攻略ページ　6.電子メール　10.チャット
3.その他趣味での情報収集　7.ホームページを作成　11.その他
4.仕事での情報収集　8.ソフトのダウンロード

22 あなたはインターネットで買い物をしたことがありますか（○はひとつだけ）
1. ある　2. やってみようと思っている　3. やらない

23 Q22であると答えた人に質問です。利用頻度はどのくらいですか（○はひとつだけ）
1.ほぼ毎週　4.半年に数回程度
2.月2〜3回程度　5. 気に入った商品が見つかったとき
3. 月1回程度

24 買い物1回あたりどのくらいのお金を使っていますか（○はひとつだけ）
1.千円未満　4.3〜4千円　7.1〜2万円　10.5〜10万円
2.1〜2千円　5.4〜5千円　8.2〜3万円　11.10万円以上
3.2〜3千円　6.5千〜1万円　9.3〜5万円

25 どのサイトで買い物をしたことがありますか（例:楽天市場）
(　　　　　　　　　　)

26 あなたはバナー広告をクリックしたことがありますか（○はひとつだけ）
1. よくクリックする　3. ほとんどクリックしない
2. たまにクリックする　4. クリックしない

27 Q22とQ26で「やらない」「クリックしない」と答えた方、それはなぜですか。理由を教えて下さい（○はいくつでも）
1.買いたいものがないから　5. クレジットカードなどが作れないから
2.個人情報の露出など、セキュリティの面で心配　6. 面倒くさいから
3.信用できないから　7. その他
4.インターネットでお金を払うことに抵抗を感じる

28 ホームページについて質問です（○はひとつだけ）
1.自分でホームページを持っている　3.持っていないが作ってみたい
2.作る予定がある　4.興味がない

29 あなたのお気に入りのサイト、ブックマークしているサイトを3つまで教えて下さい
(　　　　　　　　　　)
(　　　　　　　　　　)
(　　　　　　　　　　)

■住所等記入項目

ご自宅の住所	〒 都道 府県 TEL　e-mailアドレス 株式会社エンターブレインからの情報メール（無料）を希望する □
氏名	フリガナ
性別	1.男　2.女　年齢　歳　未既婚　1.未婚　2.既婚　子供　1.有　2.無
職種	1.小学生　2.中学生　3.高校生　4.専門学校生　5.短大生　6.大学生 7.営業職　8.販売職　9.技術職　10.デザイン・クリエイティブ職 11.事務・専門職　12.労務・技能職　13.パート・アルバイト職　14.自営 15.主婦　16.その他　17.無職
プレゼントの中からひとつお選び下さい	1.　2.　3.

ファミ通64+とゲームのあれこれが裏の裏までわかる!

う、うらやましい～!? 本誌ゲー専校長が女子大で講演

[2000.10 8/21発売号]

Monthly ファミ通64+ (ロク ヨン わ÷る)

2000.10

本誌特価520円のうちだいたい 6.4円相当

編集長全面協力

なぜ64+はねらわれるのか!?

謎のテロリスト集団が編集部を占拠!

毒殺テロリスト 編集部ライブ!

納涼スペシャル

真夏の夜の怪……盛り塩と白髪の恐怖

大人気GNN(ゲームバカニュースネットワーク)発 海外ゲームボーイ事情

大人の激論! ピーチ姫のアンダースコートは見えたか?『マリオテニス64』

明るいゲーム計画

任天堂はいま漢字ブーム? 名作文学化現象を追う!!

明るいゲーム計画

全日本若林通信

本社／日本国東京都世田谷区若林1-18-10　みかみビルヂング6階西

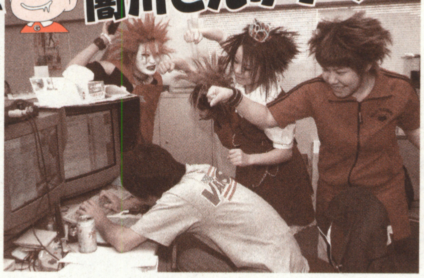
今月も編集部で起きたいろいろな事件を紹介！ 今回編集部に遊びに来てくれた毒殺テロリストのメンバーはとても気さくな人たちでした。

音楽業界に激震!! 毒殺テロリストゲリラライブ

64＋がミュージックシーンに進出!!

⬆毒テロもバナナ大好き。恒例記念撮影。

闇川さんがアブナい



⬅仕事に励む副編集長闇川さんに襲いかかる毒殺テロリストの面々。

今月は読者のみなさんに、全若通による衝撃の独占スクープを大公開！ なんとファミ通64＋がゲーム業界だけではあきたらず、音楽業界にまで進出することが決定した模様。進出第1弾として行われたのが、編集部での過激ライブだ。出演したのは、破壊的な演奏とパフォーマンスでその名を轟かせているバンド、毒殺テロリスト。始めはその特異なビジュアルを警戒してか遠巻きに眺めるだけだった編集者たちも、そのすばらしい演奏に聞き惚れ最後はほかの部署を巻き込んでの盛り上がりを見せたのだった。

ライブで64＋を宣伝

毒殺テロリストのファンになってしまった我々全若通取材班は後日、某都内会場で行われた毒殺テロリストのライブにも潜入取材を試みた。当日はあいにく雨が降ったり止んだりの空模様。観客動員を心配しながら会場付近を歩いていた我々の目に飛び込んできたのは、なんとビックリ! どこで買ったのかおよそ見当のつかない、フリフリの衣装に身を包んだギャルたちが、ライブハウスに入りきれずに溢れ出てくるという驚愕の光景だったのだ。

そんな大人気ライブイベントの最後を飾った毒殺テロリスト。我々がギャルの波をかき分けてステージ前に駆け寄ると、またまたビックリ! ファミ通64＋の宣伝をしてくれているじゃございませんか! と驚いたふりをしましたが、じつはゲリラライブでファミ通64＋宣伝部に入部した際に交わした約束を実行してくれていたのでした。

⬅あ！ その雑誌見たことあるよ。知ってる知ってる！

64＋も毒テロを宣伝

数え切れない観衆に64＋を宣伝してくれた毒殺テロリスト。ここはひとつ我々もバンドの宣伝をしておかなければ！

1995年の結成以来、地元新潟を拠点に精力的に活動を続ける毒殺テロリスト。メンバーはボーカルのイチロウ、ギターのAkubi、ベースのめぐ、ドラムのHISAJUの4人。個性的で笑いの要素もふんだんに盛り込んだ楽曲、ライブでのちょっと腰くだけなMCとビッと気合いの入ったビジュアルで、人気を呼んでいる。現在までの最新アルバムは7月に発売された『ネクラ対戦』(殺害塩化ビニールレーベル)。MDに曲のデータをダウンロードできる街頭端末"ミュージックポッド"には『顔黒怪獣ヤマンバー』、『アイドルマニア』の2曲がラインナップされている。くわしい情報はhttp://plaza24.mbn.ne.jp/~akubi/でチェックできるぞ。

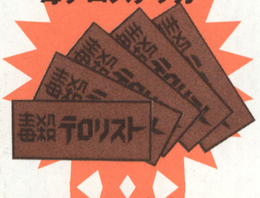
歌詞カードだっ!

⬆これぞデジタル。これぞ21世紀、ってことでひとつ。

毒テログッズプレゼント!!

64＋の音楽業界進出を記念して、毒殺テロリストのグッズを大放出! 21世紀にはブレイク必至のバンドを先物買いしておくのもいいでしょう。グッズ希望者は64＋編集部音楽業界進出応援係まで、住所、氏名、年齢、職業、電話番号、好きなバンドの名前を書いて応募せよ。締切は9月20日です。

毒テロステッカー



⬅友だちに売りつけるのは禁止だ！ 毒テロ特製ステッカーを5名のよい子たちに。

毒テロCD

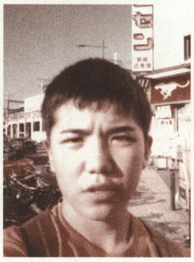
⬅毒テロの最新アルバム『ネクラ大戦』を1名に。これを聞けば毒テロの虜でしょう。

毒テロビデオ

⬅これを見れば毒テロのすべてがわかる(かもしれない)、秘蔵ビデオを2名にどうぞ!

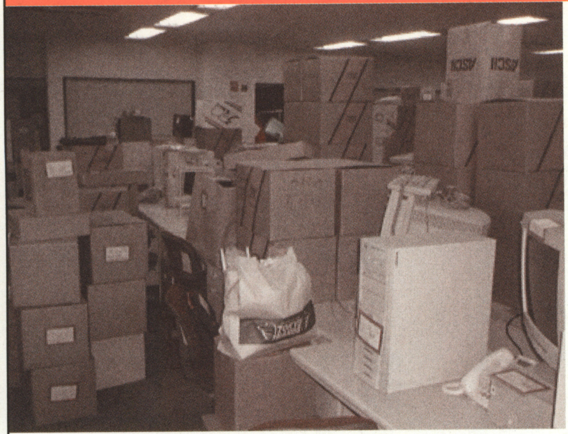
64＋宣伝部まだまだ活動中!!

以前から募集していたファミ通64+宣伝部による、宣伝活動が続々と報告されている。埼玉県のハエと僕君はファミ通64+が置いていない本屋に行って、店員に「ファミ通64+ください」と本誌が置かれるまで言い続けてくれるようだ。また、東京都の加藤雄治君はさっそくTシャツを着用しての宣伝活動を行ってくれたぞ。ファミ通64+宣伝部に入部したい人は、現在行っている宣伝内容を書いて編集部あてに送ってくれ! 宣伝部入部後は、Tシャツを着用しての宣伝活動を行い、その様子を写真に撮って編集部まで送ること。今回紹介したハエと僕君にはTシャツ&宣伝部員名刺を送るので、これからも宣伝活動に励んでほしい。オリジナルTシャツは期間限定で各投稿コーナーに採用された人全員にもプレゼントするぞ。宣伝部の入部届けや投稿待ってるよ!



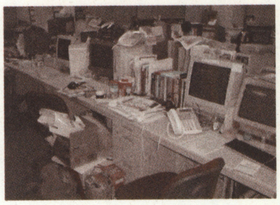
⬅記念すべき読者宣伝部員第1号の加藤雄治君。64+オリジナルTシャツを着て秋葉原へ。ひとりでも宣伝してやるぞという宣伝部としての意気込みが感じられた。

この段ボールの山はいったい!? 64+民族大移動!



7月某日、みかみビル3階に位置する本誌編集部の大引っ越し大会が行われた。引っ越しといっても、3階から6階に移るだけ。しかも、荷物はすべて専門の業者さんが運んでくれるというのだから、かなりラクなハズだ。しかし、前日まで大忙しだった各編集者の机の上は荒れ放題! 引っ越し作業より、机を片付けるのがたいへんだったようす。

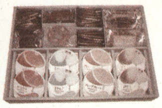
引っ越し用の段ボールは本誌が約60冊入る大きさ。ふつうの人間なら身の回りのものをすべて梱包するのに段ボール4〜6箱分くらいになるところ、本誌編集長のバカタール加藤をはじめとした生活感溢れる一部の編集者たちは、いままでいったいどこに隠していたのだろうか? と不思議になるくらい大量の荷物を隠し持っていたのだ。誰も在席していなかった隣の席まで侵略していたこばしらは8箱。以外と荷物が多かったバカタール加藤は10箱。そして、8月号全日本若林通信で掲載した"今月のおとまりランキング"で会社に24日も泊まり、見事1位の座に輝いたラッティ中野はなんと12箱分もの荷物を所有していたのだ。また、荷物が人一倍多かった彼らに対し、ゲー専生活指導の坂本ウはたった1箱……。同じ編集部で働いている人間なのに、この所有物の量の差はいったい……。謎である。



←引っ越し時は段ボールの塔がたくさんそびえ建っていた編集部もいまではこんなにスッキリ!

今月のおみやげ&お中元スペシャル

忍者増田さんからいただいた
南房総びわクッキー
びわクッキーという名前ですが、びあの味はほとんどしません。チョコが挟まってます。



ルノンプロモーションさんからいただいた
お菓子詰め合わせ
本誌宣伝部長・北沢まりあちゃんの事務所からいただきました。とてもおいしかったです。

モゲレフさんからいただいた
信州限定あんずコロン
前回は信州限定栗アポロチョコをいただきました。すごい人気ですぐなくなっちゃいました。

デザイナー林田さんからいただいた
メゾンデショコラのチョコ
本誌新作スクープのデザインをしていただいている林田さんから、おフランスのチョコです。

ダズさんからいただいた
愛知限定八丁味噌プリッツ
八丁味噌の味がきいてます。これをおかずにご飯が食べれるくらい、濃い目の味です。

HAL研 帯鐘さんからいただいた
山梨名物桔梗信玄餅
HAL研の帯鐘さんからのおみやげです。わらび餅大好きっ子(一部)が奪い合っていました。

7月号ありがとうプレゼント当選者発表!!

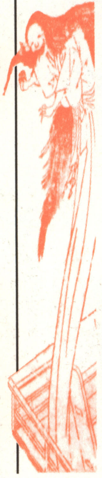
8月号の全日本若林通信で行なった"本誌完売記念ありがとうプレゼント"の当選者を発表するぞ! プレゼントに応募してくれたみんな、どうもありがとう。すぐに発送するので、もう少し待っててね。今回のいちばん人気だった秋山校長のPCエンジンセットにはなんと39通も応募があったのだ。それに比べ、村田教頭、こばしら、宮川さんのビリチームには1通も応募がなかった。また、こういう企画があったときは、もっといいものを奪う……集めるので、楽しみにしていてね。

●ゲームグッズいろいろ	熊本県 村枝幸輝さん
●田原名誉師範の名刺	東京都 加藤雄治さん/宮城県 早坂信行さん
●PCエンジンセット	宮城県 今井 淳さん
●32Xソフト『パラスコード』	鹿児島県 北国 功さん
●スーパーマリオセット	香川県 川人有史さん
●ロボットセット	長野県 田中宏明さん
●やおきんキャップとN64コントローラー	岡山県 武本竜也さん
●バーチャルボーイセット	福岡県 阪野文昭さん

人気プレゼントランキング

1位	秋山校長のPCエンジンセット
2位	DJ宮本のバーチャルボーイセット
3位	ラッティ中野のやおきんキャップ&N64コントローラー
ビリ	村田教頭のフィギュアセット、こばしらのドリームバブル、宮川さんのプロモカード&特製グローブ

若林オカルト通信 精霊流しスペシャル



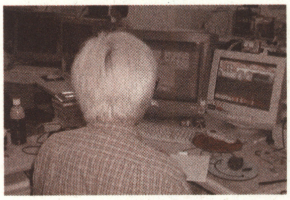
そのいち 怪 みかみビル屋上 出入り口に置かれた盛り塩の

ある日のこと、深夜遅くまで仕事をしていたデビル藤原、こばしら、ラッティ中野、ワタナベリィ渡辺が、仕事もせずに怖い話大会をしていたときのことだった。デビル藤原が突然「ビルの階段の12階(最上階)に盛り塩があるらしい」と語り始めた。そんな噂を一度も聞いたことがなかった中野、こばしら、渡辺は本当に盛り塩があるのか突き止めるべく最上階へ。おそるおそる階段を登っていったさきで3人が目にしたのは、盛り塩……ではなく、袋詰めになった並塩だった! どうやら、給水タンクの洗浄にに使用されているらしい……。

←噂どおり階段には大量の塩が置かれていた!

そのに 怪 恐怖っつ!! 一夜にして白髪になった男の

ある日のこと64+編集部に突然見ず知らずの白髪の男が現れ、村田ゲー専教頭の席に座った。不思議に思いよく見てみると、なんと村田本人だったのである。昨日までは黒髪だったが、あまりの激務のため一夜にして白髪になってしまったのだ〜。というわけではなく、仕事が多いことへの抗議行動?



←最初は全員驚いたが、いまはこの色があたりまえに。

愛読者大募集

コンビニや本屋で『ファミ通64+』を目立つ位置に動かしたり、勝手に宣伝活動をしているという愛読者を大募集!! 『ファミ通64+』のためにどんなことをしているのかを書いて下のあて先まで送ってくれ! 〒154-8528 (株)エンターブレインファミ通64+編集部

明るいゲーム計画

「レシートください」って言える勇気を心に！【3】

バカ総研

バカタール総合研究所　第212回

いま、ゲームタイトルのつけかたに異変が起きている。漢字を使用したり、名作文学をモチーフにしたタイトルが急増しているのだ。ゲームタイトルが名作文学化する理由は何か？ その未来は？ 名作タイトルファン必見！

今月のテーマ ゲームタイトル名作文学化現象の謎

『ドアドア』、『ホームランナイター』など、ゲームのタイトルには英単語をふたつ組み合わせがものが多いんだ！ と自慢げに居酒屋で語っていられるのも今年限り。最近は、『赤と黒』、『罪と罰』など、名作文学の題名を使ったゲームタイトルが大流行の兆し。これは何かの予兆!? というわけで、ある人に独占インタビューしたところ、「それはゲームのタイトル名作文学化の予兆です」(ある人)との返答が!! へー。

証拠その1 『赤と黒』ですね。

スタンダールの名作!! また『パーフェクトダーク』に戻ったみたいだけど、この作品が、ゲームタイトル名作文学化現象を世に知らしめたすべての発端だったのです。

証拠その2 『罪と罰』ですよ。

そして、ニンテンドウ64で『罪と罰』! ドストエフスキーです。ロシアの文豪です。ここに、ゲームタイトル名作文学化現象が人類にとって不可避的事実が確定的に!!

今後ゲームタイトル化が期待される名作一覧

老人と海

いまもっともイケてる"漢字+漢字"パターンの名作。アメリカの文豪ヘミングウェイの作品をぜひビクターさんに!

ヴェニスの商人

シェイクスピア作。つーか、シェイクスピアって武器っぽい。つーか、ヴェニスつー名前はボスっぽい。すでにゲームかも。

デカメロン

デカメロン。すなわち、かなり悪の秘密結社。貴様、デカメロンの一味だな!? 正義のヒーローはデカメロンと戦うのだ。

人形の家

人形の家。すなわち、人形の家。人形を集めて通信ケーブルで友だちと交換しよう! 家? 家も集めろ、イプセン!

オセロー

つーか、すでにゲーム化されてます。河田、そしてツクダオリジナルから発売されてます。時代を先取りしてたわけです。

宝島

スティーブンソンの宝島。改め、高橋名人の宝島とか? ハもしくはスクウェアの宝島とか? もしくは、魔宝島とか?

O・ヘンリー短編集

かなりゲーム化しにくそうと思えますが、やはり名作は外せない! 意地が! 名作文学化現象はここまで来ます。と断言。

過去にもあった!? ゲームタイトル名作文学化年表

'86年7月3日……東海道五十三次(サン電子)
'86年9月19日……小猫物語(ポニーキャニオン)
'86年11月21日…元祖西遊記スーパーモンキー大冒険(バップ)
'86年11月21日…長靴をはいた猫(東映動画)
'87年9月4日………新・鬼が島(前編)(任天堂)
'87年10月26日………桃太郎伝説(ハドソン)
'88年7月29日……三国志中原の覇者(ナムコ)
'88年10月26日…………東方見聞録(ナツメ)
'88年11月11日……西遊記ワールド(ジャレコ)
'88年12月16日…かぐや姫伝説(ビクター音楽産業)
'88年12月24日………小公子セディ(フジテレビ)
'89年1月20日……………里見八犬伝(SNK)
'89年2月6日………トムソーヤーの冒険(セタ)
'89年11月30日…スクウェアのトム・ソーヤ(スクウェア)
……英語全盛時代……
'00年夏……………………罪と罰(任天堂)

大胆予想 ニンテンドウ64 ゲームボーイで ズバリこれが出ちゃう!!

ズバリ出ます	寸評
白と黒	同名タイトルで、オセロ版と囲碁版があるので注意。つーかそんな名作あった？
点と線	いわゆる『クイックス』がリメイクされて思わぬ大ヒットに!! 松本清張もビックリ。
暗夜行路64	いわゆる3DダンジョンRPG。けっこう暗いので、たいまつを灯さないと進めないぞ!
ときめき源氏物語 ～伝説の十二衣の下で～	平安時代が舞台の恋愛シミュレーション。短歌を送って好感度を上げていくのだ。
阿Q外伝	ピンチ時に「アキュー!」と叫ぶ主人公が大活躍する冒険RPGに待望の続編登場!!
怒りの葡萄64	ブドウマンが主人公の痛快アクション。怒りゲージが溜まると武道マンに変身だ。
カラマーゾフBros.	髭のロシア人で配管工のカラマーゾフが主人公のアクションゲーム第1弾だ!!
ワルマーゾフランド	『カラマーゾフBros.』の敵キャラ、ワルマーゾフを主人公にゲーム化。モチ、太め。
聖書GB	『旧約版』『新約版』同時発売。モーゼの脱出確率が違うぞ。色違いジーザスはかなりレア!!
女の一生AGB	重いテーマを扱った問題作がついに登場!! 電車の中で考えこんでしまう人続出。

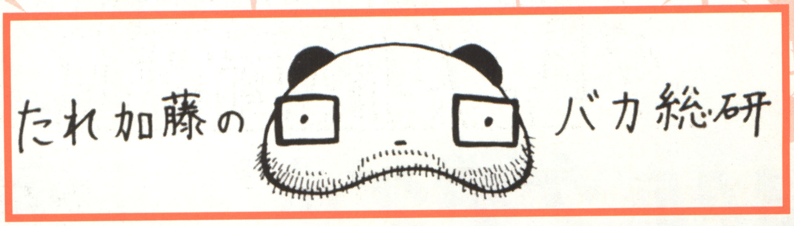
はみ出しゲーム計画

極秘指令!! 任天堂スペースワールドで、ファミ通64+Tシャツを着ている人を見かけたら、気軽に声を掛けてみよう!! 万が一、当研究所所長だった場合は、合い言葉「あ、どうも」を忘れずに!! 合い言葉を忘れてしまったら、恐ろしいことがおきかねない!! 間違っても、「豚の角煮?」などと言わないように!! お腹が減ってしまいます。危険です。(所長B)

みんなの

今回のタイトルデザイン　群馬県　**たか**
「姉妹品にたれ浜村もあります。」

最近、タイトルイラストが意外に減ってる気がするぞ。それから、毎日暑い気がするぞ。なんたる偶然！ 意味不明だけど、タイトル送って！

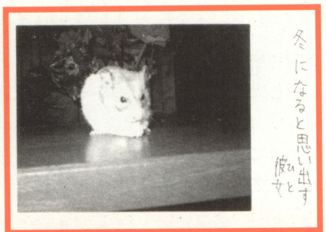


ヌーの群れの中に原千晶が!?

［香川県 **やさしい**］

愛のフォトギャラリー

写真けっこう来ます。グーです。写真を送るときに気をつけてほしいのは、サイフを落とさないこと。あと、死なないように。もちろん、チカンもダメ！ 足し算、割り算は使ってよし！ 以上。



香川県 **やさしい**

兵庫県 **夏の虫**

ちょっとかわいいパンダ（イメージ）

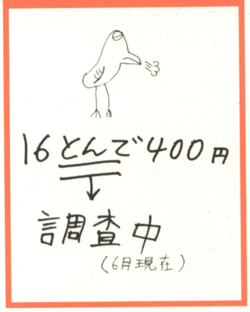
⬆一見人間。だが、その正体は人間っぽいパンダ。新種。しかもちょっとかわいい。竹が大好物。目玉焼きは半熟。

⬅つぶらな瞳。しなやかな指。美しい曲線を描く華奢なカラダ。ひまわりが好きだった彼女。でも、種……。

今月の研究発表!!

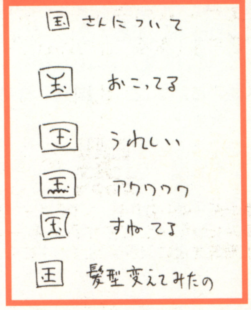
このコーナーでは、読者ちゃんのみなさまからの研究を大募集中！ せっかく研究したらぜひ発表するべき！ しかも男女平等に！ 余談ですが、そんな理想を掲げて、このコーナーは作られたのです。

埼玉県 **智ス**



⬆16とんで400円。この"とんで"から算数が苦手の道へ！ でも僕たちは、無視して生きる決意を！ つーか、16？

富山県 **鈴抹茶**



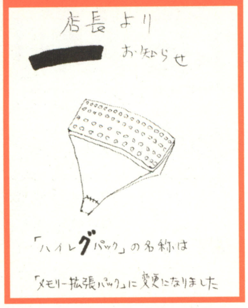
⬆意外に知られていませんが、上から、魏、殷、隋、唐、秦、漢の時代の字体ですね。あ、1個多かったですね。謎。

レイクの「イ」でお願いします。

［富山県 **鈴抹茶**］

店長よりお知らせ

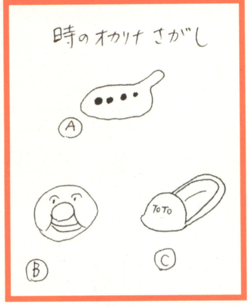
神奈川県 **コギトエルゴスム**



⬆本製品は、最新二段縫いにより、大事な部分を完全にサポートします。

超難問クイズ!!

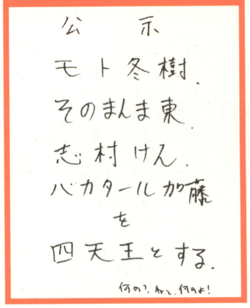
愛媛県 **蔦田拓大**



⬆いいえ、私のオカリナは金でも銀でもございません。木でできたオカリナです。

公示されても……

富山県 **鈴抹茶**



⬆当研究所所長も、ここまでビッグに！ つぎはアメリカの山に顔を掘ってー！

町の人気者!!

京都府 **民間人たまこ**

⬆いいえ、私は金でも銀でもございません。黄色バージョンでございます。

バカ総的募集

投稿絶賛募集中!! タイトルデザイン、イカす写真やチラシなど、なんでも送ってみ！ 写真やチラシは封筒でも可。採用者には1000円分の図書カードを贈呈！ あて先は、〒154-8528（株）エンターブレイン ファミ通64＋バカ総研 係まで。Eメールでの応募は n64-plus@ml.enterbrain.co.jp へ。

はみ出し ゲーム計画

このコーナーが読者からの投稿を受け付けていることは有名!! 知らなかった人は恥と知るべき!! しかも、なんでも送ってよろしい!! ただし、石炭はダメ!! それから、はがきを送りながら、鼻歌も歌ってよーし!! 鼻歌効果で採用確率も若干アップ!! それから、はがきを送りながら日焼けの皮をムイてもよーし!! ただし、キレイに向かないと跡が残っちゃうから注意!!（所長B）

秘密結社
ひと粒で1000マイルの
ゲボゲボ団

ゲボゲボ団株が東証一部で急上昇。それをうけて、NYダウ平均株価は大暴落。ショックでマックがスーパーバリューセットを発売。それを記念して入団テストってわけ。

第八回 ゲボゲボ団入団テスト これでキミもゲボゲボ団員

はーい、今日は予定を変更してテストでーす。はーい、いちいち騒がな～い(ペシペシ)。たしかにヌキウチですが、日頃からきちんと授業を聞いていれば、カンタンな問題でーす。はーい、そこ！ブーブーいわない。別にタマ取ろうってんじゃないんだからね。はーい、注目っ！ いま配った問題ですが、これは2000年の夏に行われた、ゲボゲボ団の入団試験です。みんな知ってるかー、ゲボゲボ団。知ってるよなー、ゲボゲボ団。だっていま読んでるもんなー、ゲボゲボ団。ということで、国語、算数、理科、社会、英語の5科目でおこないます。はーい、しかもココ大切！ これでイイ点数をとった人は、ゲボゲボ団に入れます。どうしても入りたくねぇよ、ってひとや、おうちの宗派の関係で無理な人は、受けなくてもかまいません。ただし、それ以外の人は必ず解答用紙を送ってくるように。はーい、これも重要(ペシペシ)！ もし、なまけて解答を送ってこなかったものは、ゲボゲボ団憲法にのっとって厳罰に処～す。わかった？ You understand? わかった人は送るように。じゃぁ、はじめっ！

第8回　ゲボゲボ団入団試験	氏名	年令　　才 / 出身地
		ゲボゲボ団入団審査センター　2000年7月

ゲボゲボ国語能力

●つぎの1～5の言いかたに応じた言いかたをa～fの中からそれぞれ選んで、線でむすびなさい。

1.まさか
2.さも
3.絶対に
4.どうか
5.おそらく

a.ゲボは採んだりはしない。
b.ゲボは採んだりしませんように。
c.ゲボに採むような勇気はあるまい。
d.ゲボが採んだかのように伝えられた。
e.ゲボは採まない。
f.採んでしまった。

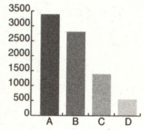
ゲボゲボ算数能力

●タカシくんはおじいちゃんとトマトとゲームボーイカラーとポケットモンスター銀を買いに行きます。さていくら必要でしょうか？

こたえ

ゲボゲボ社会知識

●図はおもなゲボちゃん様の消費国での販売台数を示しています。Aにあてはまる国を答えなさい。

図


A.（　　　　）／3390万本
B.日本／2814万本
C.ドイツ／1390万本
D.イギリス／550万本
※台数は2000年3月末の概算出荷数です。
※日本のゲームボーイポケットにはゲームボーイライトを含んでいます。

こたえ

ゲボゲボ理科知識

●歴代ゲボちゃん様のパワーランプの写真です。ゲボちゃん様ポケットのものを答えなさい。

い.　ろ.　は.　に.

こたえ

ゲボゲボ英語能力

●a～gは英語で書かれたゲームタイトルです。ア～カはa～gのゲームの日本でのタイトルです。同じ内容のゲームを線でむすびなさい。

(a) GHOSTS N' GOBLINS
(b) POKeMON red
(c) Dragon Warrior Monsters
(d) LEGEND OF RIVER KING
(e) HARVEST MOON
(f) THE LEDGEND OF ZELDA:LINK'S AWAKENING/DX
(g) MARIO GOLF

(ア) ポケットモンスター赤
(イ) 牧場物語
(ウ) 川のぬし釣り
(エ) マリオゴルフ
(オ) ゼルダの伝説～夢をみる島～
(カ) ドラクエモンスターズ
(キ) 魔界村

この映像は1953年にはじめて行われた、ゲボゲボ団の前身である三鷹昆虫倶楽部で行われた第一回ゲボゲボ団入団テストのもようだ。ちなみにこのときの合格者は108名、その中には若き日の現団長の姿もあったというウワサだ。

拡大コピーして使おう →

禁断の入団テスト風景

!!!! 入団テスト合格者にはゲボゲボ団グッズをプレゼント!!!!

ゲボゲボ団ステッカー!!

ゲボゲボ団バッヂ!!

めでたく合格した諸君には、貼ればどこでも秘密基地になっちゃうゲボゲボ団オリジナルの秘密ステッカーと、つけると異性にモテモテの缶バッジがもらえちゃう。答案用紙はコピーでも可能なのですが、有効な解答は1名につき1枚（最高得点）とさせていただきます。

〒154-8528
(株)エンターブレイン
ファミ通64+編集部
『ゲボゲボ団』係まで。

超驚級大募集

ゲボゲボ団では入団テスト以外にも団員を募集しています。おもしろいネタややってもらいたいことなどをどんどん書いて送ってね。採用されたお友だちはゲボゲボ団への入団やいろいろなプレゼントがありますよ～だ。あて先はいつでも〒154-8528(株)エンターブレインファミ通64＋まで。

はみ出しゲーム計画

寝苦しい夜が続いていますが、みなさんお元気でしょうか？　僕の悩みを聞いてください。いつも眠っているあいだに大量のヨダレを垂らしてしまいます。愛用の枕はもちろん、そのシミはふとん全体に拡がってプチおねしょのように見えます。このままでは、街中でおねしょおじさんとしてうしろ指を指されかねません。みなさんはどうですか？（こばしら）

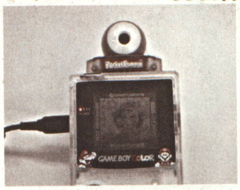
屁伸! げぼげぼ大事典
お役立ち周辺機器&ソフト大紹介

みなさんはいつもゲームボーイを使って何をしていますか？ まさかっ、ゲームボーイでゲームばっかりやっているのではないでしょうか!? ゲームボーイという名前だからといって、ゲームしかできないと思っている人はまったくもってダメ人間です。「うちの娘は貴様なんぞには渡さん！」っていうくらいの勢いで、あなたをゲームボーイ所有者として認めることはできません！ 今回は特別にゲーム以外のゲームボーイの使い道をいくつか紹介しますから、もういちどゲームボーイの存在価値を見直してみてください。そうすれば、きっとゲームボーイとあなたのあいだに友情が芽生えるハズです。さぁ、右側を見て。真の友情が発見できたでしょう？

ポケットプリンタ 任天堂 5800円

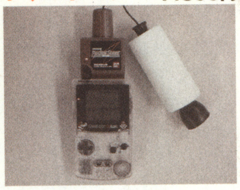
ポケットカメラと合わせて使用すれば、自分で撮った写真をシールにすることができる。

ポケットカメラ 任天堂 5500円



カメラ部分を180゜回転させることができる。値段のわりに、以外とキレイに写るぞ。

ポケットソナー バンダイ 14800円



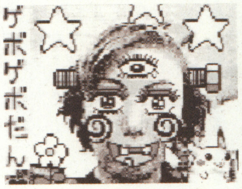
センサーを水面に浮かべるだけで、魚群探知機に早変わり！ 魚の群れなどを表示。

スマートコム カラット 3800円

ゲームボーイにセットするだけでテレビの操作ができるらしいが、チャンネルも変わらない。

ゲボゲボ団は これがおスキ

今月のゲボゲボ大辞典はいかがだったかな？ ゲーム以外にいろんな使い道があるなんて、ゲームボーイってすごいじゃないか。とくに、我々ゲボゲボ団がオススメするのは“ポケットカメラ”。デジタルカメラに比べてかなり画像は粗いものの、おもちゃとして見ればかなりに楽しめる。これでゲボゲボ団のシールを作り世界中をシールで埋め尽くしてやる！



⬅ポケットカメラで撮った写真をゲームに登場させることもできるのだ！

どこげぼいっしょ™

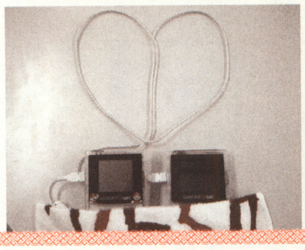
はぁ～い。今月のどこげぼいっしょは岩手名物のわんこそば屋さんへ行ってきました～。わんこそばって～、食べてる最中ずっと後ろに人がいるじゃん？ あれってなんか～後ろから「早く食べろ！ こちとら忙しいんだよ！」っていうプレッシャーかけられてるみたいじゃない～。だけど～、ゲボちゃんがいれば、そんなプレッシャーなんかにゃ絶対負けないってゆーか。もっと食っとく!? みたいな。でも、今回はお箸とゲボちゃん持たないといけないからチョー大変だった～。いくらなんでもジュース飲むみたいにそばを飲み込むわけにもいかないし～。そんなチョーお行儀悪いこと私できな～い！ わんこそばは137杯も食べちゃったけど。テトリスのスコアはいまいちってカンジ。

➡そばを入れてくれるお姉さんに眼もくれず、『テトリス』に夢中。

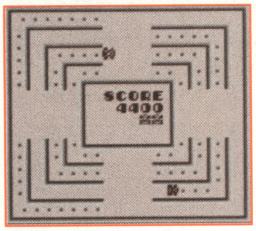
今月の最高得点 32168点

ゲボゲボ式儀式・参 初夜之儀

お見合いにせよ、大恋愛にせよ、めでたく祝言をあげたゲボちゃん様は神聖なる初めての夜を迎える。そこで最初に行われる挿入をもって初夜の儀とする。ここでもちいられるケーブルはゲボちゃん様の体色にかかわらずクリアタイプのものに限られる。そして先端の金属部分はアルコールによって念入りに消毒し、浄めなければならない。



第五回
ヘッド・オン
ゲボの殿堂



ヘッド・オン	
テクモ	
1990年12月7日発売	
価格：3300円	
ポイント：もの哀しいF-1マシーン	

革新的ゲームデザインの先駆者

黎明期のゲームセンターを賑わせた、セガ製ゲーム『ヘッド・オン』のゲームボーイ版です。このゲームは、フィールドにあるドット(点)を通過し得点してゆく、ドットイートタイプと呼ばれるゲームで、大ヒットした『パックマン』にも影響を与えました。その名作も20年もたつと、シンプルな楽しさは変わらないものの、単調さには耐えられないことでしょう。そこでゲームボーイ版では、オープニングにF-1マシーンを登場させ、プレイヤーの気持ちを盛り上げようとしています。もちろんかえって逆効果なのはいうまでもありませんが。とはいえ、自機の移動スピードはかなり速く、ゲームの緊張感を高めてくれています。

掟(おきて)
そのろく 過積載禁止

最近ゲボちゃん様から寄せられる苦情でもっとも多いのが過積載によるもの。なにせ丈夫かつ寡黙なゲボちゃん様であるがゆえ、ついつい油断してものをのせてしまう不届きものが多いらしいのだ。

ゲボちゃん様の御身にモノをのせた不届きものは、古漬けの刑により厳罰に処す。新鮮なきゅうりやナスとともに赤穂の粗塩でじっくりと漬込まれること3年。お肌がツルツルになると女性には少し人気。

おそろしい体罰(たいばつ) 古漬けの刑

おいちいっつ!!

ゲームボーイ ゲボゲボ団

はみ出し ゲーム計画

8月23日発売のゲームボーイ用ソフト『コロコロカービィ』(任天堂)がすごくおもろい！ カービィを転がしてゴールを目指すという簡単なルールだけど、操作方法がかなりのくせ者。ゲームボーイ本体を傾けた方向にカービィが転がるので、斜めに移動したり、転がる速度も調節できるのだ！ でも、このゲーム電車の中ではけっこうやりづらい(恥ずかしい)かも……。(ワタナベリィ渡辺)

ゲーム関連・デザイン・音楽

PROFESSIONAL SCHOOL OF GAME BK

ゲームバカ専門学校

最近ゲームボーイへのレトロゲームの移植が盛んで、ゲームバカとしては感涙にむせぶことが多々あります。やっぱり古くてもおもしろいゲームは、いつでもできる環境は必要でしょー。

[GNNスペシャル]:アメリカでもちょー元気。ゲームボーイ特集。

秋山:ども。校長の秋山です。
村田:パツキ～ン。
秋山:ってゆーかいい歳してなんすかその頭。
村田:最近みんなの仕事が遅れ気味なので、抗議の脱色アンドハジのルーマニア代表引退を偲んで。
秋山:いいかげんにしなさい。
村田:なんか大学で講議しちゃったからってちょっと偉そうなんじゃん？ ん～？ ってゆーか校長もサッサと原稿上げてくれよなー。
秋山:(ギクッ)
村田:ともかくスペースワールドを目前にひかえ、大忙しアンド大盛り上がり中。アドバンスも出品されるようで、ゲームボーイが元気いいみたいですねー。
秋山:とゆことで、今回は海外ゲームボーイソフト特集をお送りします。おもしろそうなソフトがありますな。
村田:ピストルだけでクリアーという、ファミ通いちのララ使いを自称する俺としては、『トゥーム』だなー。
秋山:かなりいい出来ですよね。
坂本:私はやはりレトロゲーが気になる。問題はオリジナルをどれだけ正確に移植しているかですが。
秋山:ウさんはこだわりますからね。
村田:で、この本格的な記事で、前にあるウザいゲボゲボ団とやらの息の根を止める、みたいな。
秋山:いいじゃないですかゲボゲボ団。けっこう人気もあるようだし。
村田:ダメでしょ。だってあいつらゲームは『テトリス』しかやってないじゃん。
坂本:ゲボの殿堂のコーナーがあるじゃないですか。
村田:あー、あれ俺がバイトで書いてるの。
秋山:あんたしっかりゲボゲボ団の一員じゃん！

ゲームバカが泣いて喜ぶ海外ニュースコーナー

GNN
Game*bk News Network

海外ゲームボーイ事情その1 エブリバデラヴズゲームボーイ!

こんばんは。ゲームバカニュースネットワーク、GNNの時間です。今月は"海外ゲームボーイ事情そのいち"と題して、日本未発売のゲームボーイソフトの紹介をしていきます。

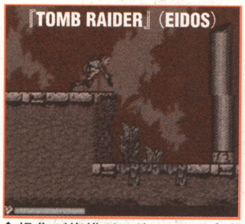
先月のマンスリーニュース&トピックスのページでもお伝えしましたが、6月16日に全世界のゲームボーイの販売台数が1億台を突破しました。そのうち70パーセント強が欧米での出荷数ということですから、おおよそ5000万台のゲームボーイが、アメリカ国内で出荷されたと思われます。1989年から11年間の総数とはいえ驚異的な人気と言えるでしょう。

とくにアメリカでは、子供向けの商品にたいし、それを買い与える親の商品価格設定への意識がたいへんシビアなため、比較的安価なゲームボーイの需要が非常に高いと思われます。そのため、NINTENDO64やPSX(プレイステーション)などの、高額な機種でリリースされている人気ソフトの、ゲームボーイへの移植が積極的に行われているようです。もちろん上位機種に比べ機能面で劣っているため、必然的にゲーム内容もかなりの変更を余儀なくされてはいますが、どのゲームもゲームボーイなりのアレンジが付され、別バージョンとしての楽しさを与えてくれる内容になっています。とくに最近では、『テュロック』や『パーフェクト・ダーク』など、ニンテンドウ64オリジナル人気ソフトの新作が、ゲームボーイでリリースされているようです。日本版の発売を、ぜひ実現してほしいものですね。

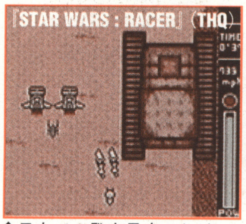
そして最近の傾向として顕著なのが、レトロゲームの移植です。これは画面のカラー化によって、よりオリジナルに忠実な移植が可能になったことと、ゲームプレイヤーの世代交代が進んだため、過去の名作を再利用することが可能になったため、と考えられます。アメリカではATARI、WILLIAMSというメーカーのゲームがいまだに根強い人気を持っているようで、ゲームボーイのみならず、64やPSXへの移植も次々と行われているようです。

90年初頭の湾岸戦争時、戦地に派兵された兵士の慰労のため、ゲームボーイが支給されたことは有名なエピソードですが、その時、若いナード(おたく)あがりの海兵隊のひとりが、「僕たちが銃の代わりにゲームボーイを持って来れば、世界の平和はもっと簡単に実現できるだろう。」と言ったことはあまり知られていません。今年の年末にリリース予定のゲームボーイアドバンスは、21世紀の平和に貢献することがはたしてできるのでしょうか？ その鍵は私たちゲームバカがにぎっていると言えるでしょう。

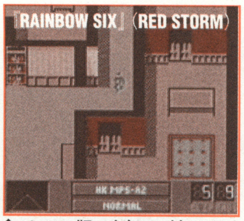
ゲームバカニュースネットワーク、GNNでした。



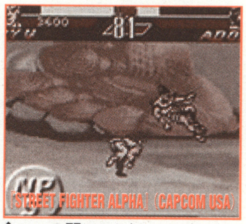
⬆操作が複雑だけど、ララの多彩な動きはGBのアクションゲームとしては出色の出来になっている。



⬆日本での発売予定スケジュールにも乗っています。あの迫力をどこまで再現できているのか？

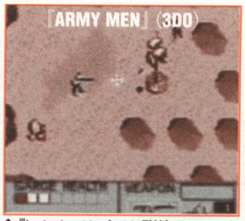


⬆パソコン版で人気の、対テロリスト特殊部隊の硬派シミュレーションゲーム。『メタルギア』に似てるかも。



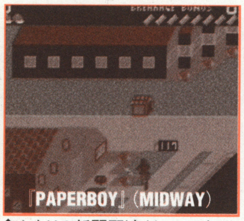
⬆いつの間にこんなソフトが？ なんで日本では出ないのかな一？ と不思議に思うソフトもけっこう多い。

⬆なぜにヨーダ(笑)？ 内容はヨーダにフォースのトレーニングを受け、敵を倒してゆくアクションゲーム。

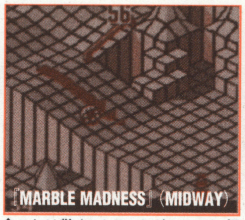


⬆『トイストーリー』でお馴染みの、おもちゃの兵隊にコマンドを出して、ステージをクリアするシミュレーションゲーム。

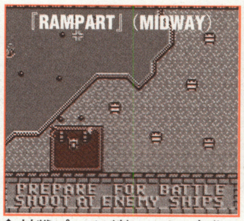
⬆名作RPGのGB版。3D化してしまった新作に比べ、古き良き(？)テイストを再現。レトロゲー好きは感激。



⬆おなじみ新聞配達ゲームです。かなりいい感じの移植具合。64版も出てます。そんな人気あるんだ？



⬆これは驚き。トラックボールでの操作をどこまで再現しているのか興味津々だったけど、かなりキツいものが。



⬆対戦プレイが熱かった、名作リアルタイムアクションゲーム。もちろんケーブルを繋いで対戦も可能。

⬆2Dだけじゃなく、3DのRPGも出てます。『WIZ』とはまたひと味違う、洋ゲーテイストにあふれてますねー。

はみ出しゲーム計画

海外ゲームボーイ特集いかがだったでしょうか？ ここで紹介したソフトは一般のお店では買えないけど、ネットショップでなら購入可能。7月号で紹介した浜松のマリオ(http://free.office-server.co.jp/suzuki/JINGAI.htm#MENU)と秋葉原のメッセサンオー(http://www.messe-sanoh.co.jp/tvgame/shoptop.htm)がおすすめなのだ。(ムラタ)

電diàn脳nǎo遊yóu戯xì機jì械xiè大dài全quán

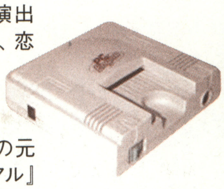
良質のハードは、時を経ても永遠に古びることはない。過去を知ることで、次代の家庭用ゲーム機のあるべき姿を提案するコーナー、それがこの“電脳遊戯機械大全”です。今回は1987年10月30日に登場したPCエンジン（以下PCE）を紹介しましょう。

PCEの特徴としては、まずマルチタップを接続することで、最大5人までの多人数同時プレイを実現した点が挙げられるでしょう。当時、ファミコンは最大ふたりまでの対戦しか実現できませんでしたから、これは大きなアドバンテージでした。これにより『ボンバーマン』や『桃太郎電鉄』、『ファイヤープロレスリング』といった対戦ゲームの傑作が、PCE用ソフトとして数多く登場しました。現行機種でも登場しているこれらのシリーズは、PCEでその礎が築かれたとも言えます。

画面に登場するさまざまなターゲットを撮影する『激写ボーイ』や、音を頼りに宇宙船内にいるモンスターを倒す『サイレントデバッガーズ』など、最近のソフトにも見られるアイデアやシステムをいち早く採用した、オリジナリティあふれるソフトの存在も見逃せません。

PCEがもっとも得意としたジャンルは、おそらくは『スーパースターソルジャー』や『ガンヘッド』、『マジカルチェイス』といった傑作の数々を有するシューティングだったと言えるでしょう。登場から10数年を経た現在でも「PCEこそが最高峰のシューティングゲーム機である」とするプレイヤーも少なくありません。

そして1988年12月4日、現在では標準的なデバイスとなっているCD-ROMドライブが、家庭用ゲーム機としては初めて採用されました。映画的な演出の『天外魔境II』や、恋愛シミュレーションの元祖『ときめきメモリアル』は、PCEがなければ生まれなかったソフトと言っても過言ではないのです。



⬅コンパクトかつシェイプされたデザインは、現在でも色褪せることはありません。

PCEに搭載されたCPUは“HuC6280”という8ビットカスタムチップで、当時としては高性能でしたが、最新ハードと比較するのは酷です。しかし、多くのタイトルはハードのスペックに見合ったもので、そのいずれもがプレイヤーが最後まで遊びきれるバランスの良さ。最新のハードが見習うべき点も多いはずです。

秋山校長推薦『スターパロジャー』（ハドソン）

⬅オープニングが最高。下手でもエンディングが見られる難易度も良いです。

村田教頭溺愛『エイリアンクラッシュ』（ナグザット）

⬅グラフィックの素晴らしさだけでなく、センスあふれるゲームデザインが楽しー。

坂本ウ生活指導員推薦『ときめきメモリアル』（コナミ）

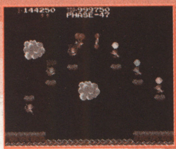
⬅PCエンジンといえばコレ。200回は軽くクリアーしてますな。ダメ人間ですな。

アルティマニアック（究極バカ）に大攻略 第5回
『バルーンファイト』
任天堂／1984年／ファミリーコンピュータ

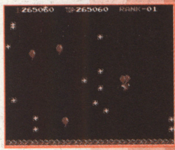
ゲバレバカアルティマニア

祝！ ニンテンドウパワー移植記念！
つーわけで、ワンポイント攻略とか
なんかそういったカンジの話などを

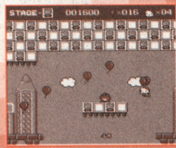
えー、今月もゲバ専生活指導員の私、坂本ウがこのコーナーを担当することになりました。というか教頭の村田とかいう人に「『バルーンファイト』でマニアックな原稿を書いてな～ん」とかいきなり言われたわけで。私も嫌いじゃないしまあいいやってカンジで。ところで、こんな懐古趣味丸出しなコラムを読んでいるということは、当然『バルーンファイトGB』もチェックしましたよね？ あれって『バルーンファイト』っていうより『ハローキティワールド』の移植だと思うんですがどーすか。というかまったくもってそのまんまなんですけど。というか私の中では『ハローキティワールド』は『バルーンファイト』のパクリゲーという認識だったんですが、その『ハローキティワールド』をまんま移植したゲームが任天堂から発売されたってことは、べつに無許可でパクってたわけじゃなかったってことですな。あんなに堂々とパクるなんて『デッ（自主規制）』みたいだなーと思ってたんで安心しました。あ、攻略は→でね。



アルティマニアポイント1
敵が飛び立つまえにできるだけ倒してしまうのがコツ。あとは天井に当たらないよう画面上部をキープすれば楽勝。雲から出る電撃がライバルなのでアルティマニア。



アルティマニアポイント2
バルーントリップは欲を出しすぎないこと。風船が上下に散っている場合、無理に割りに行くと死ぬ可能性大。ときにはボーナスをあきらめる必要もアルティマニア。



アルティマニアポイント3
えー、これがウワサの『ハローキティーワールド』ですな。1992年にキャラクターソフトから発売されたファミコンソフトなのだ。見れば見るほどクリソツでアルティマニア。

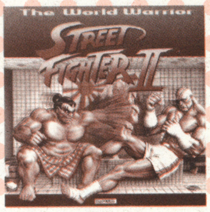
●特別レポート●
当校校長秋山が女子大生を相手にゲームの講議

若年層の凶悪な犯罪が多発する昨今、その原因のひとつとしてテレビゲームが挙げられ、マスメディアのみならず学問の場でもその功罪を問う機会が増えた。そうした中、当ゲバ専である秋山校長が、これまでのゲーム歴と経験とを買われて、目白大学心理学部の講義において、特別講師として教壇に立ったのである。でも、どうしてまったくの素人である校長に白羽の矢が？「“ゲーム”と“編集”の両方について話せる人、ってことで知人を通じて目白大の先生から頼まれた。講義は知人との対談形式だったんで、偉そうに壇上から話してたってわけではない。テレビゲームを心理学的側面からとらえて“なぜハマるか”という論理的に解説したり、テレビゲームの現状についてを真面目に話してきた。あとは本を作る過程とかにも触れたり」。なんかエラソーですな、素人なのに。相手が女子大生で、何かおもしろいことはなかったの？「ない」。ちぇ。今度、合コンやろーよ。「そんときゃ、あんたは呼ばない」。って、いいことあったんちゃん！

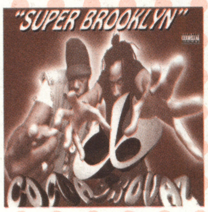
⬅これが証拠写真。手前のラフな服装が校長。

GamersVinyl

テクノネタに多く使われてるゲーム音楽は、**ヒップホップ**でもけっこう使われてます。雑食性の高いジャンルなだけに納得。まずは、**ストリートファイター2**。スーファミ版のサウンドサンプルそのまんまな、**声テンコ盛り**な曲。「ショーリューケン！」「**ヨヨヨ**・ヨガファイヤ！」「**やったぁ！**」など。かなりかっこいい。**ラップ**に合わせてバックにはゲームで流れる音楽が。しかも**カプコンオフィシャル**。もう一枚は、ジャケからは想像できないでしょうが**スーパーマリオ**。**地下の音楽**に合わせてラップしてます。途中、サンプルとリズムがずれたりするんですが、おかまいなしに**ノリノリ**で唄ってます。でも、のり過ぎて**回収騒ぎ**になったとか。大人ってむずむずッとするほどむずかしいですね。



➡『**The World Warrior**』／**STREET FIGHTER II**（LIVING BEAT）CDではナント**日本盤**も出てるんです。中古屋で捜せ！



➡『**SUPER BROOKLYN**』／**COCOA BROVAZ**（DUCK DOWN）こんなジャケットでも**中味はマリオ**。輸入盤屋でまだあれば**即買い必至**。

はみ出し ゲーム計画

本誌8月号で募集した完売御礼プレゼントで、私の提供したPCエンジンセットがダントツ人気にッ！　この古いハードを愛してくれる人がこんなにいるとは、校長としても非常に嬉しい限りです。あ、当選者にひとつだけお願い。これをオークションで転売するのはやめてくださいね～。っていうか、売ってもたぶん儲からないんで。遊び倒すのが吉です。（秋山ゲバ専校長）

今月のターゲットはファミ通64＋編集部の機能をマヒさせるほど大流行した『マリオテニス64』。ふだんはクールにゲームと接するおとな系編集者3人も思わずバーニング！ その魅力をマシンガンのごとく語りまくったのだ。そんじゃスタート！

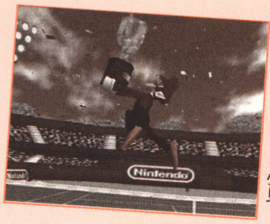
こばしら（以下こ）　今回のコロッセオは『マリオテニス64』ということなんですが。みなさん『マリオテニス』どうですか？
村田教頭（以下村）　**テニスっぽい**かも。あと**マリオっぽい**。
こ　**そのまんまじゃん**それ（笑）。
宮川さん（以下宮）　テニスって本当はすごく難しいんだけど、難しいところはすごく敷居を下げてくれてる。ラリーなんてふつうは**あんなに続かないよ**。
村　え？ このまえテニス行ったとき2時間でかなり打てたじゃないですか、オレ。
宮　ウソつけ、コイツ（笑）。
こ　自分のことをものすごい天才だと思ってる節があるな。
村　2時間でとりあえず相手のコートの方向に打ち返せるようになったんだよ。
こ　あ、その**程度**か。
宮　ふつうはさ、スクールに入って2ヵ月間ぐらいみっちり練習して、やっとラリーがどうにかつながるかなってレベルだと思うんだけど、このゲームはもう初っぱなからラリーもつながるし。
こ　そりゃゲームですから打てないと困るよね。
宮　それだけじゃなくて、プロの試合を見てるときみたいな感覚で、ちゃんと相手のどこを狙っていこうっていうのがその通りに再現できるじゃない。だからそういう意味ではものすごくテニスっぽい。**テニスをやっている気にさせるゲーム**だよね。
こ　テクニカルな部分は基本的にゲームが勝手にやってくれるんですよね。そのおかげでちゃんと相手のコートにボールが入るしね。
宮　うん。でもね、実際にやったら絶対に入らないような打ちかたで**無理に打つとアウトする**よ。前に出ていって中途半端なローボレーをバーンと強く打っちゃうと、浮いてネットにかかるか後ろに出ちゃうとかするから。だからそこは1回つなぎでボレーを入れて、もっと前にいってもっといい体勢からちゃんと打たないとダメとかね。そのへんはちゃんと**本当のテニスらしくできてる**。
村　テニスのテの字も知らないから**語れない説**（笑）。
こ　**聞いてるだけ説**（笑）。
宮　……こばしらは何のキャラを使ってるの？
こ　ぼくはベビィマリオ。
村　ベビィマリオはおもしろそうだよね。宮川さんはワルイージでしたっけ。ワルイージもいいよね。
こ　宮川さんがワルイージっていうのは……。
村　**性格が出てる**（笑）。
宮　**ハハハ**（苦笑）。いや、サービス＆ボレーをやりたかったんですよ。ふだんテニスやってるときも、ストロークで粘るってよりは前に出てボレーとかしたいほうだから、それをやりやすそうなキャラってことでワルイージを選んだんだよね。
こ　それにしてもワルイージがぴったりの**イヤらしい攻めかた**をしてきますよね。
村　そうだよねホントに。**マジで！**
宮　**……**。あとはね、ピーチとかデイジーとか人間の頭身のキャラのほうが手足が長くて感覚がつかみやすいからよく使うかな。
村　それにしてもヘタなときは絶対使えねぇってキャラが**努力次第で使いこなせる**ようになるっていうのはスゴイよなあ。
宮　たぶんテレサとパタパタが使えるようになるとすごく強くなると思うよ。
こ　へぇー。あの**フワフワ系**？
宮　ショットがやたら曲がるし、相手にするとめちゃくちゃイヤなキャラだよ。
村　そんなに曲がるんだ。
宮　うん、とくにスライスとかグニョーって曲がってくる。サーブから何から。
村　ふーん、そうなんだ。それいいな。
宮　ただ自分の位置がわかりづらいし、空中にいるから足下にくるとボールが真下を抜けて行ったりするんだよ。あれをなんとかして、グニョグニョ動くのを制御できればすごく強いはず。
こ　ベビィマリオはすぐ鼻に当たるんだよね。
村　当たるねえ。**フギャー**って。
宮　ダブルスやってるとき前に**ドンキーとかクッパがいるとジャマ**。味方のボールがガンガン頭に当たっちゃって負けちゃったりね。
こ　確かに。あのー、ところで**テニスって何がおもしろいんですか**宮川さん？
宮　**おもしろいじゃん**（笑）。
村　それはおもしろいよ。っていうかラケット持ってキャッキャキャッキャ走り回ってるだけでおもしろいじゃん。マジで。
こ　そこに**女がいなくても**？
村　おもしろいよ。単純に来たものを叩き返すだけで楽しい。でもそこに勝ったの負けたのって入ってくるとイヤなんですよね。つまんなくなるから。
こ　なんで？
村　だってさー、勝負って勝ちか負けのふたつにひとつだけじゃん？ つまんないと思わない？
こ　勝つために努力したりとかは？
村　時間の無駄。だって**勝つだけだよ**？
宮　でもね、ある程度テニスやってて、そこそこストロークも打てるようになってくると、**結果が見えてこないとおもしろくない**。そこまでくると今度は勝ち負けって重要になるよ。
村　いやー、プロセスでいいショットが1本入れば満足でしょ。
宮　うーん、でもそれがコンスタントに打てるようになるのもまたひとつ楽しいわけじゃん。
村　いやー、だってそうやって突き詰めていくと勝つしかなくなっちゃって、**勝ちは勝ちで終わり**じゃないですか。
宮　いや、そんなことないよ。自分の**イメージした通りに勝つ**とかいろいろあるじゃん。姑息なショットがたまたま入って勝ったのよりは、きっちり組み立てて勝ったほうが楽しいって。
村　なるほどね。
宮　『マリオテニス64』のコマーシャルを見てると、子供に「やった、イメージ通り！」とか言わせてるわけですよ。あれは確かにテニスの

トーク＆バトル
ゲームコロッセオ
第5試合：『マリオテニス64』

※ゲームコロッセオとは古代ローマ時代の闘技場にちなんだ、3度のメシよりゲームが好きな沸点1000度の人間たちが、熱いバトルの末に語り合う、そんな広場のことである。

堤：ワルイージが**ぴったりの** **イヤらしい攻め**をしてきますよね。
村：そうだよね。**マジで！**
村田：対戦の極意は**心理戦でしょ。**
宮：**・・・・・・。**
宮川：**大声出したり**するのが**かよ？**
堤：**せこすぎる**（笑）。
堤：**パンツ**見えるんですか？
村田：醍醐味なんだ、**キミ的には。**
宮川：テープとめよう。**無駄だから。**

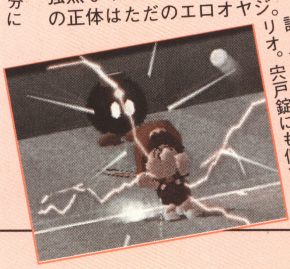
いちばん**ハイレベルな楽しさが伝わってくる**よね。
村　それってイヤなガキを育てるってカンジになんない？　いやマジで（笑）。なんか教育のしかたを間違えてる気がするなあ。
こ　じゃあどういうガキがいいのさ？
村　え？　なんか**キャッキャ言ってるの**が（笑）。
宮　それ、**成長してないだけ**じゃん（笑）。
村　こどもが老成しているからこんなひどい時代になってるんだよ！
こ　**そこまで行く**んだ（笑）。
村　勝ち負けとか言ってるからダメなんだよ。っていうか勝ち負けとか善悪とか、そういう二元論がとにかくつまらないですね。
こ　でも勝ち負けにこだわってるから、試合中に興奮して大声出したりするんでしょ？
村　いや、失敗するから。
宮　自分に腹を立ててるの？
村　そう。
こ　ふーん。
村　対戦ゲームって技術的にうまくなる云々っていうのが多いけど、オレはそれを拒否する。**対戦の極意は心理戦**でしょ。
宮　**背後で大声**を出したりするのがかよ？
こ　せこい（笑）。
村　そうそう。あとコントローラーのコードで相手の頭をペしペしやったり。相手の**コントローラーを引っかけたり**ね。
こ　**せこすぎる**（笑）。それでそっちのほうばっかり気がいっちゃって簡単なサーブを取り損ねたりするんでしょ？
村　心理戦になってないな、ぜんぜん。
宮　**ただの妨害工作だよ**（笑）。
こ　やっぱり心理戦っていったら、相手の目を見て何を考えてるか探ったりしないと。
宮　実際のテニスでも**相手の目を見ろ**って言うよ。だいたい打つ方向を見るからね。あとはラケットを引いたときのフェースを見て、どういうショットを打とうとしているかを見る。それがプロのクラスになるとわざとフェイントかけたりする。
こ　へえ、そうなんだ。
宮　それにしても、みんな編集部で対戦しかやってないよね。ほかのモードもおもしろいよ。
村　壁打ちがあったら**黙々とやりますね。**
宮・こ　ほ――っ。
村　いやマジで。
宮　だったらリングショットが壁打ちに近いかもしれないよ。つなげることを第一に考える。**決めちゃうとクリアーできない**から。
村　いや、やっぱ相手は**壁じゃないと。**
こ　**あ、そう。**そういえば宮川さんの子供は『マリオテニス64』をやってるんですか？
宮　喜んでやってるよ。しかも**生意気なことにうまい。**
こ　なんで子供はうまいんだろう。
村　ムカツクな。
宮　**反射神経がいい**っていうのもあるんだろうけど。
村　このゲームって究極的には反射神経かも。
宮　あのね、いちばんわかるのが前に出てボレーとかやってるときだと思う。このゲームってストロークで打ち合うときはラリーが続くっていうのがウリだから、ものすごくミスはしにくいよね。
こ　かなり取りますね。
宮　ボールにちゃんと追いつけるし、相手に対してもいいところに打てる。でも、それだけを続けてても決まらないから、前に出ていってボレーで決めにいくんだけど、そのときの読みとか相手が打った瞬間の反射神経とかが子供はめちゃくちゃいいから軽々と決められちゃうんだよね。**憎たらしいことに。**
こ　で、**あとでおしりをつねったり**するんですか？
宮　んなことしねーよ（笑）。
村　**押し入れに入れたり。**
宮　しないしない（笑）。ウチの子の場合はテニスやってたから、**狙うコースもちゃんとわかってる**っていうのもあるかもしれない。
こ　やっぱりこのゲームって**テニスがうまい人はうまい**んですかね？
宮　トーナメントは勝てると思う。コンピューターが操るキャラクターって、わりとテニスのセオリー通りに動いてボールを返してくるんですよ。ダブルスにしても**フォーメーションがしっかりしてる**から相手の動きが読める。ただし対人戦だとあんまり関係ないかも。
こ　素人の動きは読めないですもんね。
村　おまえも素人だろ。
こ　ところで、キャラクターの中でいちばんムカツクのってだれ？
村　**マリオかなあ、やっぱ。**あとピーチとデイジーがね、頭身が違ってムカツク。違和感ありすぎ。
宮　こいつらだけふつうの頭身なんだよね。
こ　ピーチって**パンツ見えるんですか？**
宮　アンダースコート？　見えないんじゃない？
こ　**見えないのか……。**
村　醍醐味なんだ、キミ的には**それが。**
こ　**当たり前じゃん！**　テニスはあのパンツがチラっと見えるのがいいんだよ。そこを否定するわけ？
村　する。ごつい体格してる人が多いから、そそられないだろ、ふつー（笑）。
こ　関係ないじゃん。あれは独立した楽しみなの！
村　でもへんなフリルとかついてて気持ち悪いよ。
こ　でもあれが妙に**生々しいのもイヤ**じゃん。黒いパンツとか。
村　はいてないっていうのは？
こ　どうかなあ（笑）。**……いや、うれしいかも……。**けど、ちょっと違うなーと思う。
宮　ちょっとテープ止めようよ。**無駄だから**（笑）。
こ　っていうかさ、ちゃんとした**ゲームの話をしよう**よ（笑）。
村　**お前だろ。**こいつの語りは全部カット（笑）。


←初優勝を遂げて自分に酔うワルイージ。この大袈裟なパフォーマンスは必見！

こばしら
本誌ゲボゲボ系編集者。その風貌は見る者を異世界に誘うほど強烈なインパクトがある。でもその正体はただのエロオヤジ。

←なんでも拾うスピードにラヴ。負けた時の哀しすぎる表情にも胸キュンです～。

宮川さん（闇川）
本誌副編集長にして『マリオテニス64』の記事担当。学生のころからテニスをやっているだけあってテニスの知識はかなり豊富。二重人格説。


←小さなマイトガイ（死語？）って感じのベビィ・マリオ。宍戸錠にも似ている。

村田教頭
本誌アートディレクター。ゲームバカ専門学校教頭だけあってゲームに対して異常なまでのこだわりを持っている。平たく言えば変わり者。

明るいゲーム計画

真相と噂

しんそうクンとうわさチャン

スペースワールド直前、大量の出展タイトルの陰に、まだまだ隠されたビッグタイトルが!? 例の噂好きのふたりが、今月も大暴走!?

真相くん　いよいよ、もうすぐ任天堂スペースワールド2000が始まるね。今回の目玉は、なんと言ってもゲームボーイアドバンスだね～。

噂ちゃん　うんうん。今回のスペースワールドに行けば、任天堂のタイトルが4本、サードパーティーのタイトルが5本、全部で9本のまったく新しいハードのゲームが世界で初めて見られるってわけよね。

真相くん　そうなんだよね。しかも、今回発表されてるタイトル以外にも、アドバンスのタイトルで、映像が流れるものが意外にあるらしいんだよね。

噂ちゃん　へえー、そうなんだー。

真相くん　とくに、サードパーティーのアドバンスタイトルは、そこでけっこう流れるような気がするなあ。コナミ、カプコン、ハドソン以外にも、アドバンスのタイトルを作ってるメーカーはものすごく多いわけだからねえ。

噂ちゃん　そうよねえ。それはそうと、いったいドルフィンはどうなのよー？

真相くん　どうもさっぱり進んでないような印象があったドルフィンだけど、ここへ来て、急にN社がやる気を出してきてるって噂があるよ。正式名称も決まって、商標を取ったとかいう話も聞いたし。

噂ちゃん　じゃあ、スペースワールドでは、何かしらの発表があるかもしれないね。

真相くん　うんうん。じつは、ニンテンドウ64で作っていた何タイトルかは、もうすでにドルフィンで動いているらしいよ。あるメーカーさんの話だと、本体と同時発売するつもりで作っていて、ほとんどできてるっていう話もあるんだって。

噂ちゃん　えー、それ何ー？ 教えてよー！

真相くん　かなりのビッグタイトルを何本か聞いてるよ。それも違うメーカーさんで。

噂ちゃん　えー、それってもしかして、ニンテンドウ64であったはずなのに、今回スペースワールドに出展されてないタイトルでしょー？

真相くん　ふつうに考えれば、そう思うよなあ。そういえば、年末に某携帯ゲーム機のカラー版が出るって話だけど、画面もキレイだって。なんでも、S社のRPGが続々と出る予定らしいよ。

噂ちゃん　へー、S社ファンはうれしいかもね。それって、『F』以外にも出るってこと？

真相くん　『S』とか、『R』とかも出るらしい……。

噂ちゃん　そ、それはスゴイんじゃない!?

真相くん　だとすると、年末は、ゲームボーイアドバンスと某携帯ゲーム機のハンディゲーム機戦争が勃発！ って感じになるわけだよね。

噂ちゃん　そうなると、やっぱりタイトル勝負だね。

真相くん　アドバンスはかなりの数の参入メーカーがありそうだから、タイトル数は多いでしょう。

噂ちゃん　いま業界中の人がゲームボーイアドバンスは絶対売れる！ って言ってるよね。

真相くん　なんか、都心から遠い場所にあるS社の人も、アドバンス作ってるっていう話もあるよね。

噂ちゃん　Sチームが『S』作ってるとか？

真相くん　そうそう。ホントかなあ。

噂ちゃん　わかんないわねえ。

真相くん　でも、そうなったらスゴイよねー。

ゲーム業界事件ファイル・1
T社爆破予告事件

1本の電話がユーザーサポートに掛かってきた。「そのビルに爆弾を仕掛けた。だが、Kさんだけは傷つけるつもりはない」。

T社のユーザーサポート電話は、雑誌の窓口等をしている広報の女性数人で対応している。ゲーム業界では、広報の部署の人間がユーザーサポート係を兼任していることは、けっして珍しいことではない。T社も例に洩れず、広報がユーザーサポートを兼任している。そのT社の某美人女性広報が取った1本の電話が、なんと、T社ビルの爆破を予告するものだったのだ。

万が一に備え、警察にも連絡がなされ、予告時刻には、ビルから人影も消えた。だが、幸いなことに、ビルは爆発することはなく、ことなきを得た。もちろん社員全員が無事で、みな胸をなでおろすことができたわけだが、犯人が、電話を取った美人広報と同じ広報のKさんの身の安全を宣言した点が謎として残った。

犯人は、T社のユーザーサポートに頻繁に電話を掛けて来ていた男で、ユーザーサポートでたびたび言葉をかわしていた声の主、広報のKさんに好意を寄せていたらしい。もし、犯人がKさんに好意を持っていなかったら、本当に爆弾を仕掛けることも躊躇しなかったかもしれない……。あるいは、広報のKさんに好意を持ったからこそ、その感情がよじれがこのような事件を引き起こしたのかもしれない……。

メーカーとユーザーを結ぶサポート電話にも、意外な危険や恐怖が潜んでいるという一例なのだが、メーカー各社、とくに、女性広報のみなさんにとっては、深刻な問題かもしれない。

新 名作伝説

最近の隠れた良質ソフトを本誌が独自の視点で紹介するコーナー。

第4回 がんばれ！ ニッポン！ オリンピック2000

文：デビル藤原

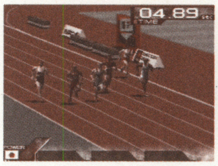
ニンテンドウ64
コナミ
2000年 7月13日発売
7800円(税別)
スポーツ・アクション

己の限界に挑戦するためにひたすら連打！ しかし、勢いあまって腱鞘炎に……。

とにかく負けず嫌いな俺。家でカミさんと対戦ゲームをやって負けると、勝つまでプレイし続ける。それでも勝てないときは、「お前とはもう金輪際ゲームなんかやんない！」と言って怒る始末。そんな俺だから『がんばれ！ ニッポン！ オリンピック2000』にハマったのは当然といえば当然のことだった。

このゲームは、連打とボタンを押すタイミングだけが重要なゲーム。己の腕だけというか指だけが頼りだ。編集部にサンプルROMが届くなりみんなでプレイ。100メートル走を含め数種目で勝つことができたが、総合優勝はバカタール加藤。メチャクチャ悔しい。俺の負けず嫌い魂が燃え上がった。まずは100メートル走だ。ひたすら連打。ちなみにこのときの俺はひと差し指と中指を使ったピアノ打ちでボタンを叩いていた。出たぜ9秒92！ もちろん世界新記録。みんなに自慢するが、あっさりとワタナベリィ渡辺に記録を塗り替えられる。渡辺は指の爪でボタンをこすっていた。そうか、こすりのほうが速いのか。俺はピアノ打ちからこすりへ変更。そして9秒72という記録を樹立。しかし、またもや渡辺に抜かれる。ここで俺が考え出したのが、左手親指で軽くBボタンを押し、右手親指で激しくボタンを叩く方法。イメージは右手を激しくケイレンさせるような感じだ。この打法でついに9秒52という記録を樹立。この打法は”ケイレン打法”と命名。この打法の弱点は何回も使用できないこと。4回くらいやると、腕がしびれてほんとうにケイレンしてしまうのだ……。

ここからは自分との勝負だ。でも、打法だけでは限界がある。あとはいかにいいスタートを切れるかということが重要になってくるのだ。なんどもリプレイして、スタートのピストルが鳴るタイミングを計る。”SET”という文字が画面中央に現れた直後から、4秒後にピストルがなることが判明。そしてついに9秒45という記録を達成。ひとつの種目だけで、こんなに熱くなってしまうのはなぜだろう。それはやはり、単純なルールと簡単操作で他人と競うことができると同時に、己の限界に挑戦する楽しさを味わうことができるからだと思う。自分の叩き出した記録を他人に見せる。そして友人がその記録を抜く。さらに、その記録を抜くために努力を重ねる。このように自分の限界に挑戦しつつ、友人たちと切磋琢磨できるゲームっていいよね？ 後日談だが、渡辺も9秒45を出しやがった。しかもこすりで……。まだまだ眠れぬ日々が続きそうだ。



⬆ひたすら連打の100メートル走。俺は画面を見ずに、連打のみに集中しているのだ。

⬆なぜか俺よりも好タイムを出すワタナベリィ渡辺。現在は同タイムで争っている。

業界通的募集

このページでは、噂大好きコンビ、真相くんと噂ちゃんへの質問や、「この名作を埋もれさせておくのは忍びないっ！」という新名作ソフトのインプレッションなどを大募集中！！ 採用者にはプレゼントを用意してお待ちしてまーす。あて先は **〒154-8528 (株) エンターブレインファミ通64＋** までねー。

第一回 永田泰大 魂の叫び

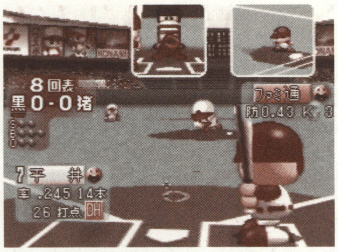
ゲームが生む名言・金言・珍言を拾っていくコーナー

人がゲームに興じるとき、わけのわからない言葉を発することがある。その場でしか意味を成さない、むちゃくちゃな言葉を発することがある。意味はわかるが日本語としては未完成な羅列を叫ぶことがある。そう言わざるを得ない局面がある。それが、魂の叫びでなくてなんだろう。ロックンロール。

ドンピシャで打てば絶対ホームランです

「シンカーは、ドンピシャで打てば絶対ホームランです!」

発言者T。『実況パワフルプロ野球2000』にハマっていた僕に向けて叫んだ言葉だ。サクセスモードで、全国大会まで進むと、首都防衛軍という強豪チームが登場することがある。僕はこのチームが大の苦手であり、スライダーとシンカーを駆使する敵投手をまったく打てずにいた。その日も案の定惨敗し、ちょっと落ち込んで後輩のTに愚痴っていたところ、当時僕よりやり込んでいたTは惨めな先輩を勇気づけるように、そう叫んだのだ。**「シンカーは、ドンピシャで打てば絶対ホームランです!」**。つまり、「永田さん、シンカーを狙いなさい」というわけだ。おお、なるほど。シンカーをドンピシャで打てばホームランか。ん? でも、それは、**当たり前じゃないか?** つまり、その、**シンカーじゃなくてもいいんじゃないか?**「スライダーは、ドンピシャで打てば絶対ホームランです!」。ほらほら。ていうか、**ドンピシャで打てばどんな球でもホームランだろうよ。**おやおや? ていうか、ホームランになるような打ちかたを、**人は「ドンピシャ」と呼ぶのではないか?** できれば、その、「ドンピシャ」で打つ方法を教えてはくれないだろうか? そんなようなことを言おうかと思ってTの目を見ると、その目は**無鉄砲な優しさ**と、**盲目的な確信**で**ギラギラ**と燃えていた。それで、僕は答えた。「**……そうか、ありがとう**」。



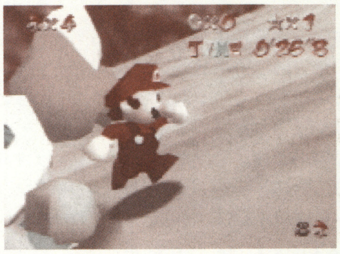
↑『パワプロ』は名言の宝庫である。発せられる魂の叫びの数は、込められる魂に比例するのである。

このゲームは俺が作った

「このゲームは俺が作ったからな」

発言者N。かなり古いエピソードで恐縮だが、編集部に**ニンテンドウ64**と**『スーパーマリオ64』**が初めて届いたときのことだ。僕は見事に進化したマリオのアクションに熱中し、そこここに仕掛けられた絶妙な仕掛けにうなりまくっていた。『スーパーマリオ64』の攻略担当であった先輩編集者Nは、大騒ぎしている僕の横でモニターをじっと眺めながら、うまく進めない僕にときどき指示を出していた。**元来無口な男である。**ムダな言葉は口にしない男である。ファミレスでスパゲッティーとハンバーグを**同時に注文する男である。**さらにそこに必ずホウレンソウのソテーを添える男である。そして僕がどこかの仕掛けをクリアーして「すごいっスねえ」みたいなことをつぶやいたとき、彼はそう言ったのである。「うむ、**このゲームは俺が作ったからな**」。**ウソである。**このゲームを作ったのは、どう考えても宮本茂である。ああ、しかし! これが賞賛でなくてなんだろうか。たとえば、あまりにも似合わないパーマを友人がかけてきたのを見たとき、彼に向かって放つ言葉を瞬時にものすごい速さで選ぶように、ひどく優れたものを目の前にしたとき、良識ある娯楽ファンの僕らは**賞賛のバリエーションを瞬時に検索する。**Nが発したそのバリエーションのひとつを、僕はそっと心にメモした。いや、でも**ウソなんだけどね。**

↓いま思うと、それは3年もまえのことなのだが、くだらんことを我ながらよく覚えているもんだなあ。



最悪伝説!!

「最悪伝説!」

発言者O。あまりにもバカバカしくて痛快なこの言葉を、Oがどのゲームをやっていたときに発したかは忘れてしまった。なんにせよ、なんだか**ダメなゲームでダメな局面**に陥ったとき、Oの**ストレスは頂点に達し**、そう叫んだのだ。**「最悪伝説!」**。う〜ん、意味がわからないな。そもそも“最悪”というのは、**“もっとも悪い”**ということである。それ以上悪いことはないということである。悪の中の悪である。しかし、おそらくOは、それでは物足らなかったのであろう。つまり、**“もっと**最悪”とか、**“ひどく**最悪”とか、**“過去の最悪をズラッと並べた中でも**最悪”とか、そんなような言葉を叩きつけたかったのだ。彼の高まったテンションは、**“最悪”を激烈に修飾する言葉**を捜し、もっとも“最悪”を高める言葉として**“伝説”を選んだ。**「最悪伝説!」。伝説が最悪なのか、最悪な伝説なのか、そんなことは**この際どうでもよろしい。**僕は見た。それを叫んだOの背中に、まるで格闘ゲームで超必殺技を決めたときのエフェクトみたいに、**最・悪・伝・説!** と一文字ずつ、太明朝の文字が刻まれるのを。それ以来、「最悪伝説」がどうなったかというと、**公用語となった。**共感したゲームファンは、さまざまなゲームのさまざまな最悪の場面で「最悪伝説!」と叫ぶようになった。個人のテンションが生み出した意味不明の言葉は、多くの人から共感されて共用されることによって個人の思惑を超える。**それをスラングと呼ぶ。**しかし、スラングが変化するのは必然とはいえ、近年最悪の場面で**「伝説!」**と叫ばれるのはどうか。

はみ出し ゲーム計画

【ゲームと無関係な魂の叫び】 **発言者I。**異常に腹が減っていたIは、メシに行こうと決心しつつも、ついついお菓子を食べてしまった。それで、メシに誘われたのだが断ってしまった。「あんた腹減ってたんじゃないの?」と問われて彼が叫んだ言葉。**「空腹のときに食うと満腹になる!」**。いや、わかるけどさ。それ、ふつう。

SHOUT IT LOUD!! 魂の叫び募集!!

さて、みなさんのまわりにもありませんか、こんなような**魂の叫び**。いや、あるはずですよ、**魂の叫び**。サラッと流してしまったその言葉、ひょっとしたら**魂の叫び**じゃないですか。べつに叫んでなくてもいいんですよ、**魂の叫び**。**募集しますよ、魂の叫び。**あて先「街で見かけた魂の叫び」係まで。

携帯電話は最強の携帯ゲーム機であるという説を、先月は掲げてみた。今月はさらに深く追求してみたい。携帯電話で利用できるゲームコンテンツの質云々よりも、携帯電話の持つ本質こそが、高いゲーム性を帯びているという話である。携帯電話がリモコンや財布になるとかのハナシは、新聞を読めばわかるだろうから、そのあたりはパスさせてもらうことにする。問題はその奥。奥ね。

携帯電話がもたらす経済効果？

駅のホームで高校生が大声で電話をしていた。月に携帯電話の通話料が3万近くかかって、小遣いが足りないとぼやきつづけているのだ。ひとしきり嘆いた後、電話を切ったと思ったら、次の相手を探して即電話。うーん、チェーンスモーカーならぬ、チェーンスピーカー（?）だなぁと、感心してしまった。

実際、若年層の支出構造には大きな変化が生じていて、通信費の増大により、その他の支出が大幅に押さえられる傾向、という統計数字が発表されている。つまり、電話代を払うために、友だちと食事に行ったりすることを控えたり、ゲームソフトやマンガ雑誌を買わないでいる、というわけだ。

すべての欲望を集約する（やや大げさ）携帯電話。私のようなマーケティング・プランナーとして、これほど恐ろしい存在は無い。商品を新たに売り出すときに、それがまったく違う分野の商品であっても、携帯電話と競合しなければならないからだ。消費者の財布の中身を携帯電話と奪い合う……。なかなか勝てそうにない。

実はゲームは第五のコンテンツ

それほどまでに支持されている携帯電話。やはり、ゲームコンテンツが人気なのだろうか。携帯電話のゲームコンテンツで、トップクラスの実績を誇る会社の社長は、ある雑誌のインタビューで「ゲームコンテンツはいくら人気が出ようとも、四大コンテンツには勝てない」と答えていた。

四大コンテンツとは……まずは、キャラクターダウンロード。待ち受け画面をカールおじさんにしている人、ときどき見かけるでしょ、あれです。つぎに、着メロダウンロード。これは当然ご存知であろう。さらには、占いサイト。さまざまな切り口の占いが百花繚乱って感じである。最後に、出会いサイト。これも読んで字のごとく、お友だち（?）を見つけるサイトである。友だちとのコミュニケーションが取れて、カスタマイズも自在、自分の未来もわかるし、さらには新しい友だちも見つけられる。整理してみると、なんて凄いヤツなんだ、携帯電話って。

さて、前述の4つのコンテンツとゲームコンテンツでは、ちょっとした違いがあるのに気がついただろうか。

イラスト／西小野ゆうこ

ゲームのハテナ

第15回 最強の携帯ゲーム機は携帯電話なのかというハナシ・続き。

モンガイカンのゲーム論　サカタカツミ

4つのコンテンツは、人とのかかわりをある程度意識している。電話のカスタマイズは“他人との差別化”を、占いや出会いは“他人との関係”を生み出している。しかし、携帯電話で提供されているゲームは、今のところ単なる暇つぶしにすぎず、他人とのかかわりを生み出したりはしていない。このあたりに、携帯端末ゲームをヒットさせるヒントが隠されているような気がする。

携帯電話＝それ自体がゲーム機

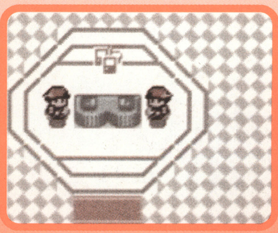
大胆に言いきってしまうと、携帯電話は「人と人とのかかわりはゲームである」ことをはっきりさせたのではないか、と考えられる。コミュニケーションほどエキサイティングなゲームはない、ということだ。そうなると、携帯電話という存在そのものがゲーム機である、という結論（とても強引）にも達してしまう。ヒトは世紀末に、携帯電話という、ある種究極のおもちゃを手にしてしまったのだ。

振り返ると、携帯電話の出現後、コミュニケーションそのものがとても気軽になった。友だちに電話するにしても、一昔前なら、家の電話にかけなくてはならなかった。親が出たら……なんて考えて、なかなかかけづらかったものだ。手紙にしても面倒で、めったに書くことはなかった。ところが今は、直接本人が出る電話がある。電子メールという便利な手段がある。と、他人と関係することのハードルが、大きく下がっていると言えるのだろう。

そこで、他人とのコミュニケーションのどこが面白いのか考えてみると、「予期できないところ」に尽きるのではないかと考える。相手も人間、想像もできないリアクションをすることもあるだろう。感情が激しく突き動かされるなんてことも、人と人との付き合いの中なら、しょっちゅう起きる。ちょっとした揉めごとでも、良くできたゲーム以上に心がかき乱される。残念ながら、予定調和のゲームコンテンツには、その調和が予想されないように努力する、ということしか、今はできない。

我らが『ポケモン』のヒットにしても、コミュニケーションするという行為が爆発的ヒットのひとつのキーになっていたはずだ。閉じないで、よりリアルに繋がることが、これからのゲームヒットの鍵になりそうだ。

紙数が尽きた。来月はコミュニケーションとヒットゲームの関係を、もう少し掘り下げてみたい、と思う。


⬅『ポケモン』のコミュニケーションにネットワークが活用される日も近い。

⬅コミュニケーションの娯楽化は、携帯電話と電子メールで始まったといえる。

サカタカツミ 近況など

流行情報研究所所長。しかし携帯電話の通話料って高いよね。もう少し安くならないと、そのうち少年犯罪の引き金になるとか、叩かれるんではないのかと、ちょっと心配になる。今の少年たちは、消費生活に追われて大変ねと、同情。

SOFT Release Schedule

ニンテンドウ64

発売日	タイトル	メーカー	ジャンル	開発度	価格
9月15日	□ WWF レッスルマニア2000	アスミックエース エンターテインメント	スポーツ	●●●●●●●●●●	8800円
9月27日	□ 不思議のダンジョン 風来のシレン2 ~鬼襲来! シレン城!~	チュンソフト	RPG	●●●●●●●●●●	6800円
10月	□ パーフェクトダーク	任天堂	アクション	●●●●●●●●●●	7800円(予価)
10月	□ 罪と罰~地球の継承者~	任天堂	アクション	●●●●●●●●●●	5800円
11月17日	□ VIEW POINT 2064	サミー	シューティング	●●●●●●●●●●	価格未定
11月	□ カスタムロボV2	任天堂	アクション	●●●●●●●●●○	6800円
12月	□ ポケモンスタジアム 金・銀	任天堂	アクション	○○○○○○○○○○	価格未定
12月	□ エコーデルタ	任天堂	RPG	●●●●●●●●●○	5800円
12月	□ バンジョーとカズーイの大冒険2	任天堂	アクション	●●●●●●●●●○	6800円
12月	□ マリオパーティ3	任天堂	その他	●●●●●●●○○○	5800円
12月	□ ミッキーのスピードウェイUSA	任天堂	スポーツ	●●●●●●●●●○	6800円
秋	□ スーパーブラックバス64	スターフィッシュ	スポーツ	●●●●○○○○○○	6800円
秋	□ 現代大戦略 Ultimate War	メディアファクトリー	シミュレーション	●●●●●●●●●○	価格未定
2000年	□ MOTHER3豚王の最期	任天堂	RPG	●●●○○○○○○○	6800円(予価)
2001年1月	□ 動物番長	任天堂	アクション	●●●●●●○○○○	5800円
2001年2月	□ どうぶつの森	任天堂	その他	●●●●●●●○○○	5800円
未定	□ ロックマンDASH~鋼の冒険心~	カプコン	RPG	●●●●●●●●●○	価格未定
未定	□ Dance Dance Revolution featuring Disney Charactors	コナミ	その他	●●●●●●●●○○	価格未定
未定	□ バイオハザード0(仮題)	カプコン	アクション	●●●●○○○○○○	価格未定
未定	□ WIPEOUT64	ココナッツジャパン エンターテインメント	アクション	●●●●●●●●●●	7980円
未定	□ レブ・リミット	セタ	アクション	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ コンカーズクエスト(仮題)	任天堂	シミュレーション	●●●○○○○○○○	価格未定
未定	□ スリッ駆 ラジッ駆	任天堂	アクション	●●●●●●●○○○	5800円(予価)
未定	□ パネルでポン64(仮題)	任天堂	パズル	●●●●●○○○○○	価格未定
未定	□ ファイアーエムブレム64(仮題)	任天堂	シミュレーション	●●●○○○○○○○	価格未定
未定	□ フライトシミュレーター(仮題)	ビデオシステム	シミュレーション	●●●●●●○○○○	価格未定

64DD

配付日	タイトル	メーカー	ジャンル	開発度	価格
8月下旬	□ マリオアーティスト ポリゴンスタジオ	任天堂	その他	●●●●●●●●●●	価格未定
秋	□ 井出洋介の麻雀塾	未定	その他	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ キャベツ(仮題)	任天堂	RPG	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ ゼルダの伝説64DD(仮題)	任天堂	RPG	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ ウォール街(仮題)	未定	シミュレーション	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ サウンドメーカー(仮題)	未定	その他	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ DT DD版(仮題)	未定	その他	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ DDシーケンサー(仮題)	未定	その他	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ デザエモンDD(仮題)	未定	その他	○○○○○○○○○○	価格未定

ゲームボーイ

発売日	タイトル	メーカー	ジャンル	開発度	価格
8月23日	□ コロコロカービィ	任天堂	アクション	●●●●●●●○○○	4500円(予価)
9月7日	□ ポップンミュージックGB アニメーションメロディ	コナミ	その他	●●●○○○○○○○	4500円(予価)
9月8日	□ とっとこハム太郎 ♥おともだち大作戦でちゅ♥	任天堂	その他	●●●●●●●●●●	3800円
9月21日	□ ポケモンでパネポン	任天堂	パズル	●●●●●●●●●●	3800円
9月22日	□ ぽけっとぷよぷよ~ん	コンパイル	パズル	●●●●●●●●●●	3980円
9月22日	□ ハムスター倶楽部 あわせてチュー	ジョルダン	パズル	●●●●●●●●●●	3980円
9月22日	□ エレベーターアクションEX	アルトロン	アクション	●●●●●●●●●●	4500円
9月22日	□ ぼくのキャンプ場	ナグザット	シミュレーション	●●●●●●●●●●	3980円
9月28日	□ ビートマニアGB ガッチャミックス2	コナミ	その他	●●●●●●●●●●	4500円
9月29日	□ ゴン太のおきらく大冒険	レイアップ	アドベンチャー	●●●●●●●●●●	3980円
9月29日	□ 牧場物語GB3 ボーイ・ミーツ・ガール	ビクターインタラクティブソフトウェア	シミュレーション	●●●●●●●●●●	4200円
9月29日	□ 新世紀エヴァンゲリオン『麻雀補完計画』	キングレコード	その他	●●●●●●●●●○	3980円
9月29日	□ スペースインベーダーX	タイトー	シューティング	●●●●●●●●○○	3980円
9月29日	□ ソロモン	テクモ	アクション	●●●●●●●●●●	4300円
9月29日	□ パズルデショーブヨ! ウータマチャン	ナグザット	パズル	●●●●●●●●●●	3800円
9月	□ BILLIARD CLUB	アルトロン	その他	●●●●●●●●●●	4500円
10月6日	□ スーパードール・リカちゃん きせかえ大作戦	ヴィアール・ワン	その他	○○○○○○○○○○	4300円(予価)
10月19日	□ サイボーグクロちゃん2~ホワイトキッズの逆襲~	コナミ	アクション	○○○○○○○○○○	価格未定
10月26日	□ Boon Boon カブーン	ギャップス	アクション	●●●●●●●●●○	3800円
10月31日	□ 大刀	ケムコ	アクション	●●●●●●●●●●	4200円
10月中旬	□ 飛龍の拳烈伝	カルチャーブレーン	アクション	○○○○○○○○○○	3980円
10月下旬	□ チャイニーズモンスターズ(仮題)	カルチャーブレーン	その他	○○○○○○○○○○	3980円
10月	□ グランドカジノ	アルトロン	その他	●●●●●●●●○○	価格未定
10月	□ JETでGO!	アルトロン	シミュレーション	●●●●●●●●●●	4500円
11月1日	□ テニスGBカラー	任天堂	スポーツ	●●●●●●●●○○	3800円
11月10日	□ テイルズ オブ ファンタジア なりきりダンジョン	ナムコ	RPG	●●●●●●●●●●	4500円
11月上旬	□ 怪人ゾナー	任天堂	その他	●●●●●●●●●○	3800円
11月中旬	□ 元祖! 動物占いGB	カルチャーブレーン	その他	○○○○○○○○○○	3800円
11月中旬	□ それいけ! アンパンマン 5つの塔の王様(仮題)	タム	アクション	○○○○○○○○○○	4300円
11月下旬	□ ご金魚物語	カルチャーブレーン	その他	●●●●●●○○○○	3980円
11月	□ パズルボブルミレニアム	アルトロン	パズル	●●●●●●●●●○	価格未定
11月	□ 六角天外モンコレナイトGB	角川書店	RPG	●●●●●●●●○○	4300円
11月	□ 携帯電獣テレファング パワーバージョン	スマイルソフト	RPG	●●●●●●●●●○	4700円
11月	□ 携帯電獣テレファング スピードバージョン	スマイルソフト	RPG	●●●●●●●●●○	4700円
11月	□ GO! GO! ヒッチハイク2	J・ウイング	RPG	●●●●●●●●○○	4800円(予価)
11月	□ 血と汗と涙の高校野球	J・ウイング	シミュレーション	●●●●●●●●●●	4500円(予価)
11月	□ クロスハンター ~エックス・ハンターバージョン~	ゲームビレッジ	RPG	○○○○○○○○○○	価格未定
11月	□ クロスハンター ~トレジャー・ハンターバージョン~	ゲームビレッジ	RPG	○○○○○○○○○○	価格未定
11月	□ クロスハンター ~モンスター・ハンターバージョン~	ゲームビレッジ	RPG	○○○○○○○○○○	価格未定
11月	□ 仙界異聞録 準提大戦 ~TVアニメーション「仙界伝封神演義」より~	バンプレスト	シミュレーション	●●●●●○○○○○	価格未定
11月	□ 真・女神転生 デビルチルドレン「赤の書」	アトラス	RPG	●●●●●●●●●○	4300円
11月	□ 真・女神転生 デビルチルドレン「黒の書」	アトラス	RPG	●●●●●●●●●○	4300円
12月1日	□ スーパーミメルGB ミメルベアのハッピーメールタウン	トミー	その他	●●●●●○○○○○	3980円(予価)
12月10日	□ 電車でGO! 2	サイバーフロント	その他	●●●●●●○○○○	5200円
12月上旬	□ スーパーロボットピンボール	メディアファクトリー	その他	●●●●●●●○○○	価格未定
12月	□ グランディア パラレルトリッパーズ	ハドソン	RPG	●●●●●●●●○○	4800円
12月	□ ぐるぐるとなかよし	スティング	その他	●●●●○○○○○○	価格未定
12月	□ シルバニアファミリー2	エポック社	その他	●●●●●●○○○○	3980円
12月	□ スペースネット	イマジニア	RPG	●●●●●●●●○○	4500円
12月	□ ハムスターパラダイス3(ちゅりー)	アトラス	シミュレーション	●●●●●●●●●○	価格未定
12月	□ ドラえもんのスタディボーイ 学習漢字ゲーム	エポック社	その他	○○○○○○○○○○	価格未定
12月	□ ドラえもんのスタディボーイ 九九ゲーム	エポック社	その他	○○○○○○○○○○	価格未定
12月	□ 桃太郎伝説1→2	ハドソン	その他	○○○○○○○○○○	価格未定
12月	□ ゼルダの伝説 ふしぎの木の実~大地の章~	任天堂	RPG	●●●●●●●●●○	3800円
12月	□ ポケットクッキング	J・ウイング	シミュレーション	●●●●●●●●○○	4800円(予価)
12月	□ GBハロボッツ	サンライズインタラクティブ	RPG	●●●●●○○○○○	4300円(予価)
夏	□ 谷村ひとし流パチンコ攻略大作戦 ドン・キホーテが行く	アトラス	シミュレーション	●●●●●●●○○○	4500円
夏	□ KLUSTAR	スパイク	パズル	●●●●●●●●●●	3980円
秋	□ コマンドマスター	エニックス	RPG	●●●●●●●●●○	5900円
秋	□ ドキドキ伝説 魔法陣グルグル	エニックス	RPG	●●●●●●●●○○	4900円
秋	□ ロックマンX サイバーミッション	カプコン	アクション	●●●●●●●●●●	3980円(予価)
秋	□ スターオーシャン ブルースフィア	エニックス	RPG	●●●●●●●●○○	4900円
秋	□ 小さな巨人ミクロマン ユーボーグ戦記2010	メディアファクトリー	RPG	●●●●●○○○○○	価格未定
秋	□ ウィザードリィ	アスキー	RPG	●●●●●●●●○○	4500円(予価)
秋	□ ウィザードリィII・リルガミンの遺産	アスキー	RPG	●●●●●●●●○○	4500円(予価)
秋	□ ウィザードリィIII・ダイアモンドの騎士	アスキー	RPG	●●●●●●●●○○	4500円(予価)
秋	□ ウィザードリィ 初回限定スペシャルパック(仮題)	アスキー	RPG	●●●●●●●●○○	14800円(予価)
冬	□ コトバトル	アルファドリーム	RPG	●●●●●●●○○○	価格未定
冬	□ ギミックランド	アルファドリーム	RPG	●●●●●●●○○○	価格未定
2000年	□ Jリーグエキサイトステージタクティクス	エポック社	スポーツ	●●●●●●●○○○	4200円(予価)
2000年	□ The BLACK ONYX DX	ビーピーエス	RPG	●●●●●●●●●○	価格未定
2000年	□ ポケモンアタック(仮題)	任天堂	パズル	●●●●●○○○○○	3800円
2001年1月	□ ドンキーコング2001	任天堂	アクション	●●●●●●●●●○	3800円
未定	□ Piaキャロットへようこそ!! 2.2	NECインターチャネル	その他	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ Dance Dance Revolution GB2	コナミ	その他	●●●●●●●●●○	価格未定
未定	□ エアフォースデルタ	コナミ	シューティング	●●●●●●●●●●	価格未定
未定	□ ポップンミュージックGB ディズニーチューンズ	コナミ	その他	●●●●●●●●●●	価格未定
未定	□ ミニゲームはじめました	コナミ	その他	●●●●●●●●●○	価格未定
未定	□ ポップンポップ	ジョルダン	パズル	●●●●●●●●●●	3800円
未定	□ ハムスター倶楽部2	ジョルダン	シミュレーション	●●●●●●●●○○	価格未定
未定	□ ブレイブサーガ	タカラ	RPG	●●●●●●●○○○	価格未定
未定	□ 攻めCOMダンジョン ドルルルアーガ	ナムコ	RPG	●●●●●●●○○○	価格未定
未定	□ ポケットキング	ナムコ	シミュレーション	●●●●●●●○○○	価格未定
未定	□ 伝説のスタフィー	任天堂	アクション	●●●●●●●●●●	価格未定
未定	□ 実践役に立つ詰碁	ポニーキャニオン	その他	○○○○○○○○○○	3980円
未定	□ ダビスタ牧場(仮題)	メディアファクトリー	シミュレーション	●●●●●○○○○○	価格未定
未定	□ 忍たま乱太郎GBゲームギャラリー	カルチャーブレーン	その他	○○○○○○○○○○	3900円
未定	□ ビートマニアGB ネットジャム(仮題)	コナミ	その他	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ ぴあきゃろTOYBOX	NECインターチャネル	その他	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ 不思議のダンジョンシリーズ第6弾!! 風来のシレンGB2(仮題)	チュンソフト	RPG	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ スター・ウォーズ エピソード1 レーサー	任天堂	アクション	●●●○○○○○○○	価格未定
未定	□ ポケモンピクロス	任天堂	パズル	●●●○○○○○○○	価格未定

ゲームボーイアドバンス

発売日	タイトル	メーカー	ジャンル	開発度	価格
未定	□ マリオカート アドバンス	任天堂	スポーツ	●●●●●○○○○○	価格未定
未定	□ 黄金の太陽	任天堂	RPG	●●●○○○○○○○	価格未定
未定	□ くるくるくるりん	任天堂	アクション	●●●●●●○○○○	価格未定
未定	□ ナポレオン	任天堂	その他	●●●●●●○○○○	価格未定
未定	□ コナミ ワイワイレーシレング アドバンス	コナミ	スポーツ	●●●●●●○○○○	価格未定
未定	□ サイレントヒルAGB	コナミ	その他	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ ゴルフマスターAGB	コナミ	スポーツ	○○○○○○○○○○	価格未定
未定	□ ロックマンEXE	カプコン	未定	●●●●●○○○○○	価格未定
未定	□ 桃太郎まつり	NECインターチャンネル ハドソン	RPG	●●●●●●●○○○	価格未定
未定	□ ピノビィーの大冒険	ハドソン	アクション	●●●●●●○○○○	価格未定
未定	□ ポケットGTアドバンス	エム・テー・オー	レース	○○○○○○○○○○	価格未定

※■の色のタイトルは新着タイトル、■の色のタイトルは発売日などに変更があったタイトルです。※開発度は編集部の独自の調査による予測数値です。

64+ MONTHLY DATA

売り上げ TOP10 協力店リスト

■北海道
COMG!　ジョイポート本店／パセオ店／琴似店
DEPOツクモ　2番街店
GAME BANK　篠路店／手稲店
TSUTAYA　篠路店／札幌インター店／小樽店／滝川店／美幌店
TVパニック　登別店
スーパーデンコードー　琴似店／苫小牧店／登別店 旭川パワーズ店／菊水元町店／岩見沢店／
そうご電器YES　旭川店／花川店／小樽店／岩見沢4条店／恵庭店／根室店／札幌店／新琴似店／千歳店／大麻店／苫小牧店／美園店／平岡店／北広島店／サカエ店／函館ソフト館／伊達ソフト館／光星ソフト館／手稲ソフト館／静内ソフト館／北見ソフト館／朝日町ソフト館／八雲ソフト館／富良野ソフト館
ドキドキ冒険島　釧路芦野店
ファミコンショップツインズ　桜木店／千歳店

■青森県
TSUTAYA　浜館店
Wonder GOO　青森柏店
スーパーデンコードー　八戸本店／弘前本店／とうてつ駅前店／新むつ店／新青森本店／青森西店／八甲大橋店
そうご電器ソフトYES　東バイパス店
トミー　根城店／五戸店／三沢店／八戸店
トモヤ　金木店／柏店
ないす堂　駅前店／富田店

■秋田県
Wonder GOO　大曲店
スーパーデンコードー　秋田本店／新横手店／新大館店／新本荘店／能代バイパス店
そうご電器YES　広面店／飯島店
ソフトメディア　駅東口店
ブックシティピア　追分店
マジカルステーション　大館店
ゆにこんG　大曲店／本荘店

■岩手県
COMG!　みたけ店／盛岡南サティ店
TVパニック　一関店
Wonder GOO　水沢店
スーパーデンコードー　久慈店／大船渡店／北上店
そうご電器YES　盛岡店
ファミコンショップツインズ　花巻店
マジカルガーデン　水沢店

■宮城県
TSUTAYA　田子店
TVパニック　佐沼店
Wonder GOO　石巻バイパス店／泉バイパス店／大和町店
Wonder Goo Max Denkodo　仙台南店
さくらや　仙台西口駅前店
シーガル　五輪店／石巻店／泉バイパス店／岩沼店／大和町店／北根店
シータショップ　仙台店
スーパーデンコードー　加賀野店／多賀城店／気仙沼バイパス店／古川バイパス店
そうご電器YES　古川ソフト館／亘理ソフト館
大昌ビーヤング　名取店
ベスト電器ハル　ヤオチュウカウボーイ店

■山形県
TSUTAYA　東青田店
Wonder Goo　米沢店
シーガル　米沢店
新大陸　南陽店
スーパーデンコードー　山形北店／酒田店／東根店
そうご電器YES　寿店／南陽ソフト館／桧ソフト館
蔦屋　寒河江店
ドキドキ冒険島　山形西バイパス店／山形店／新庄店
ファミコンプラザTOM　寒河江店／春日町店／大野目店

■福島県
おもちゃの店さいとう　昭和町店
シーガル　ふくしま店／郡山インター店／郡山店
スーパーデンコードー　新白河店／福島西店／福島バイパス南店
そうご電器YES　郡山店

■新潟県
COMG!　亀田店／近江店／小針店／新津さつき野店／新津店／水原店／吉田店／空港通店／五泉店／荒川店／三条四日町店／糸魚川店／小出店／新発田店／中条店／長岡店／内野店／六日町店
えっぐMAN　十日町駅前店／鳥屋野店
ファミコンショップ テイル
マジカルガーデン　新潟東店／上越大通り店／新潟空港通店／柏崎店
ユメック　長岡東口本店／長岡大島店／上越高田店

■長野県
TSUTAYA　伊那店／南松本店
アピアランド　駒ヶ根店／飯田店
エイデン　駒ヶ根店／小諸店／松本店／大町店／諏訪インター店／飯田店
デジタルプレイス　長野店
ノジマ　上田店／茅野店／佐久店／豊科店
ビルフェロー　飯田サティ店／豊科サティ店
ふぁみこん通り　岡谷店

■群馬県
Wonder GOO　高崎店／高崎中居店／館林店／富岡店
クウム　大泉店／太田駅南店

■栃木県
TSUTAYA　作新学院前店／自治医大店
U・らんど　小山店
Wonder GOO　足利店／鹿沼店／宇都宮東店
クウム　足利南店／足利店
ドキドキ冒険島　黒磯店
ブックランド　アレックス
ホームステージカスミ　足利店
三遊堂　烏山店／黒磯店／今市店／鹿沼店／真岡店

■茨城県
Jack　竜ヶ崎店
TSUTAYA　日立城南店
TVパニック　神立店／土浦店
U・らんど　結城店／三和店
Wonder STATION　ひたちなか店／古河店／ホームセンター 境店／波崎1番館／竜ケ崎店／高萩店／新利根COM店／日立田尻店
Wonder GOO　学園店／岩瀬店／荒川沖店／神栖店／水海道店／大穂店／東海店／常陸大宮店／土浦ピアタウン店／石岡店／鹿島店
石岡ピノキオトーイ
今川薬品　クレオつくば店
カスミサンタ　那珂湊店
カスミ家電　牛久店／取手東店／水戸1番館
トイズわん　鉾田店
ドキドキ冒険島　波崎店
フォトショップZERO
ホームステージカスミ　玉造店

■埼玉県
Piw/ぴゅう　北浦和店
TSUTAYA　PIER所沢東店／新所沢店
Wonder GOO　新座店／東川口店／入曽店
アンドウトーイ
黒田書店　本店／BOOM新宿店／三郷店／千間台店
ゲーム天国　草加店
さくらや　大宮東口駅前店
シータショップ　志木店
スーパーソフトボックス　武蔵浦和店
ソフネット　新所沢店
ソフマップ　大宮店
ドキドキ冒険島　南浦和本店／東川口店／北浦和店
ノジマ　越谷店／吉川店／新所沢店／入間店／東所沢店／飯能店／本川越店／蓮田店／三芳店
ファミコンショップ桃太郎　本川越店／川越店／川越新宿店／草加店／新所沢店／入間店／北坂戸店
ファミコンハウス ピエロ　伊奈店／越谷店
プリズムランド　加須店
ホームステージカスミ　春日部店
マジカルガーデン　東松山店
ミルキー　霞ヶ関店／所沢店／鶴ヶ島店／入間店
りんでんばうむ
ロムハウス　上福岡店／志木店

■東京都
BIG　大鳥居店
COMG!　池袋店
Piw/ぴゅう　神保町店／下北沢店／吉祥寺店／国立店／
TSUTAYA　三軒茶屋店／大森町駅前店／サンストリート亀戸店／三鷹新川店／椎名町店
TVパニック　蒲田店／雑色店／昭島店／赤羽店
アール　本町店
アイワールド　東大和店
えのもと玩具店
おもちゃの玉屋
カナリヤ
カメラのさかもと 723
キデイランド　立川店
キムラヤ　町田店パートII
黒田書店　竹の塚店／聖蹟桜ヶ丘店
ゲームキッズ　東武練馬店
ゲームズ マーヤ
ゲーム天国　亀有店／竹ノ塚店
コヤマ　押上店／新小岩店
コユキヤ玩具店
さくらや　新宿ホビー館／東京八重洲北口店／渋谷店／サンシャイン60通り店／御徒町駅前店／池袋東口店
サンソフト
ジー・ファン
シータショップ　大泉店／中野店
新宿TSUTAYA
スーパー2番館
スターショップ　大山駅前店
セキド　ラブラブ高倉店／野猿コンピュータ&ゲーム館
セレクト・イン キムラヤ　サンストリート店
ソフトガレージ　五反田店
ソフトランドDuck　学芸大店
ソフトランドGARAGE　小山店／西小山店
ソフマップ　本店／秋葉原13号店／新宿1号店
大成堂　ひばりが丘店／石神井店／文京店
蔦谷書店　馬事公苑店
ディクタス　武蔵関店
東武百貨店 本店7階玩具売場
ドキドキ冒険島　亀有店／平和台店
ネバーランド　浜田山店
ノジマ　羽村店／高倉店／秋川店／小平店／青梅店／多摩店／忠生店／楢原店／西国分寺店／八南店
博品館トイパーク
ハチスケ　環七大森店／蒲田JR東口店／第2京浜多摩川店
ファミコンショップJOY　大井町店
ファミコンショップ桃太郎　秋津店／清瀬店／八坂店／ひばりヶ丘店
ファミコンハウス　小岩駅前店
ファミコンランド　光が丘公園店／光が丘店／赤塚店
ファミコンワールドぱお　青梅店／小作店／昭島店／東大和店／福生店／立川店
マジカルガーデン　昭島店／田無店／大山店／武蔵村山店
マックスエンタテイメント
丸善無線電機(株)　立川店
ミルキーウエイ　さかい
メディアバレー　町田店
メディアポリス　新大久保店／成城店／府中店
モーリス　中野ブロードウエイ店／高円寺店／中野北口店／野方店
モトナワールド　瑞江店
もりたや　小金井店／調布店
ヤマギワ(株)　世田谷店／東京店
ヤマギワソフト館
ユニックス
ヨッシーのせんべい　初台店
ロムハウス　国分寺店／成城学園店／中野坂上店

■千葉県
GAME いちばんかん　五香店／六高台店
GAME&HOBBY　キッド
mega　豊四季店
MUSIC&GAME　Happy
Piw/ぴゅう　柏店
Wonder GOO　江戸川台店／増尾店／柏店／流山店／花野井店
Wonder STATION　鎌ヶ谷店
アドホック　湖北店
おもちゃのあづまや
ドキドキ冒険島　銚子店／君津店
ねくすとわん　臼井店
ハチスケ　四街道店
ファミーズ　千葉四街道ビートル店
ホームステージカスミ　八日市場店／茂原店
丸井　柏店
マジカルガーデン　稲毛店／南流山店
メディアバレー　千葉店
モトナワールド　船橋北口店／南行徳店
ヨッシーのせんべい　大久保店／津田沼本店

■神奈川県
BIG　港北NT店
Piw/ぴゅう　稲田堤店／淵野辺店／本厚木店
アイワールド　相模原店
ガリバー　京町店
相模原 ガミ堂
シータショップ　希望ヶ丘店／厚木店／戸塚店／溝ノ口／藤沢店
ソフトピア　横浜西口店
ソフトランドBOSTON　鹿島田店
ソフトランドGARAGE　宿河原店／新丸子店／白楽店
ソフトランドSerpenters　鶴見店
ソフトランドぶんぶん　元住吉店／向ヶ丘店／大倉山店
テレビッ子　あざみ野店／馬絹店
トイダック　相武台店／大和店／南林間店
ドキドキ冒険島　東海岸店／白楽店
ノジマ　上鶴間店／愛川店／伊勢原店／岡津店／海老名店／鴨宮店／茅ヶ崎店／溝の口A館店／溝の口B館店／鵠沼店／湘南台店／城山店／秦野店／相模原店／大井松田店／大雄山店／大和店／中山店／辻堂店／湯河原店／平塚西店／平塚店／緑ケ丘店
ファミコンショップ Paddy(パディ)
ファミコンショップ コンコルド
ファミコンプラザ ジェイズ
丸井　川崎店
マジカルガーデン　横浜山手台店
マジカルステーション　さつき橋店／戸塚店
メディアポリス　厚木妻田店／座間店／十日市場店／秦野渋沢店／相模大野店／大和店／日吉本町店／武蔵中原店
ヤマギワ(株)　横浜店
ロムハウス　宮前平店／戸塚店／大口店／大船店／鶴見店／南林間店

■山梨県
おもちゃのイチノセ
おもちゃのマルちゃん
ノジマ　向町店／甲府店／上野原店／韮崎店／富士吉田店
ファミコンショップ桃太郎　上吉田店

■静岡県
100満ボルト　浜松本店／駅南店
PARADE　掛川店／湖西店／静岡川合店／藤枝店／袋井店／三方原店
Wonder GOO　掛川店／榛原店／藤枝店
エスポット　新富士駅南店／静岡東店／藤枝店／浜松有玉店／冨士店／駿東店
エマーソン　笠井本店／掛川店／アリーナ店／モール街店／幸店／三島店／袋井店／浜北駅店／浜北小林店／磐田国府台店／磐田今之浦店
華亜奴倶楽部 エマーソン　有楽街店
ゲームショップぱる　まがりかね本店
ドラゴンキッズ
ドリーム
ノジマ　岡町店／裾野店／北脇店／藤枝店／磐田店
ファミーズ　BOOK ONE店／篠原店
ファミコンランド　原島店／高丘店／高林店／佐鳴台店／磐田店／浜北店／豊田店／本郷店
ブルート　川合店
フューチャービー　清水店
ホビヨン
マジカルガーデン　浜松高台店／清水店／千代田店
メディアポリス　掛川店／御殿場店／沼津店／三島徳倉店／沼津仲見世店／袋井店／長泉店／藤枝店／函南店／浜松高林店／浜北店／富士店／冨士宮店／本吉原店

■愛知県
GROOVE!　本店／高蔵寺店
MAG MART　中村本店／一宮店／一社店／江南店／高蔵寺店／勝川店／甚目寺店／滝ノ水店／池下店／津島店／当知店／尾西店／尾張旭店／平安通店／杁中店
TSUTAYA　上社駅前店／新城東店
一休さん　本店／御器所店／大曽根店／南区店
エイデン　岡崎店／蟹江店／蒲郡店／岩田店／坂下店／四軒家店／春日井店／小幡店／小牧店／新瑞橋店／西尾店／大樹寺店／知多店／知立店／長久手店／田原店／碧南店／豊田元町店／名駅本店／鳴海店／犬山店／西春店／安城店／稲沢パールシティ店／香久山店／高浜店／千音寺アズパーク店／弥富店／杁中店
オタッキー　パルコ西本店／金山店／御器所店／小牧駅前店／新瑞橋店／中村公園店／平針店／六番町店
おとわや　かりがね店
おもちゃのジャンボ　アスティ店／千代田橋店
おもちゃの街 ブレーメン
ゲームステーション 64ビット
ゲーム選隊　稲沢店／小牧店
コンプマート　向山店／大須 メガタウン／大須 第1アメ横／豊田店／名古屋店
白樺書房
センキ　尾西店
童夢
トップカメラ　本店
ドリームランド　豊明店
ハーモニー　高蔵寺店
ハイパーファミコング　上和田店
ビックガレージ　江南店
ビルフェロー　豊田 サティ店
ファミーズ　共和店／阿久比店／柴田店／太田川店／大府店／知多朝倉店／当知店／半田インター店／半田駅前店／富木島店／名港店／鳴海店
ファミコンランド　豊橋小松店
ファミコング　岡崎店
ファミコンランド　牛巻店／森本店／津島店／アピタ港店／一宮北店／稲沢小池店／岩倉店／江南店／桜木店／尾西三条店
ファミラン　豊田南店
ファンタジーワールド　西尾店
フェスタポート　鳴海店
フューチャービー　名古屋店
ポニーランド GAME CITY
マジカル　黒川店／瀬港店／西尾店
マジカルガーデン　岡崎インター店／岡崎北店／刈谷店／極楽店／中村店／東郷店／南陽通り店／豊橋ときわ通店／一宮北店／岡崎店／江南店／港店／守山店／春日井店／甚目寺店／石川橋店／千音寺店／町屋店／半田店／平針店／碧南店／豊橋店／豊川店／豊田248店／豊田インター店／堀田店／緑店／東郷店
マジカルステーション　錦店／名東店
メディアザウルス　大須店／中川店／一宮富士店／豊明店
ヤマギワソフト　ナディアパーク店／メルサ店

■岐阜県
COMG!　茜部店
GAME SEVEN
Gパワーズ　かがしま店／岐阜店／岐阜北店
MAG MART　羽島店／鶉沼店／岐南店／金園店／長良店／島店
TSUTAYA　ノースウエスト店／糸貫店
エイデン　高山店／多治見インター店／大垣店／大垣南店／美濃加茂店／瑞浪店
キッズクラブチャオ　明智店
コンプマート　可児店／岐阜店／岐南店
パソコンヤ メディアチャンピオン
バローキッズクラブチャオ　領下店
ファミコン GP
ファミコンKids
ファミコンジャングル
ファミコンランド　ハッピーほずみ店／大垣店／大垣バイパス店
マジカルガーデン　可児店
マジカルステーション　土岐店／各務原店
メディアザウルス　可児店
遊コン　知多半田駅前店

■三重県
Wonder GOO　名張店
エイデン　津店／鈴鹿店／松阪店
クロスロード
ゲーム選隊　白子店
コンプマート　四日市店
スーパーセンターBaX電気館　伊勢店／亀山店／久居店／熊野店／志摩店／上野店／新鳥羽店／大台店／津店／尾鷲店
スーパーランド　四日市一番店／四日市本店
ダイコクヤ　高柳本店／国道店／松阪店
ビルフェロー　桑名 サティ店
ファミランスペース 鈴鹿
マジカルガーデン　生桑店／四日市店

■奈良県
遊コン　奈良店

■和歌山県
TOY&HOBBY mimiY
おもっちゃマン　和歌山店
キャッツアイ　新宮店
スーパーセンターBaX電気館　串本店
ファミーズ　買取館
ミノスケ　本店

■滋賀県
PAPYRUS　八日市店
TSUTAYA　浜大津アーカス店
U☆BEAT　タカノ店／菩提寺店
Wonder GOO　栗東店
ヴイステーション　皇子山店／彦根店
ゲームプラザ元気302　堅田店
ゲームステーションみずの
トイショップみずの
マジカルガーデン　堅田店

■京都府
(株)あさだ
TSUTAYA　西院店
ザウルス　桂店／上賀茂店／常盤店／太秦店／大将軍店
タカラトーイ(株)
ニュータイプ　常盤店／大将軍店／梅津店
ハイパーニュータイプ　桂店／西院店
ビルフェロー　亀岡サティ店
ファミQ　城陽店／新田辺店
ファミコンクラブ ビ・ドリーム
ファミザウルス　山科店
マジカルガーデン　野田川店
メディアショップギース　西院本店／長岡天神駅前店／白梅町店

■石川県
COMG!　加賀店／小松店
GROOVE!　金沢有松店／金沢本店
三共ジョーシン　もとまち店キッズランド
ファミーズ　加賀店／金沢いろは店／井林店

■富山県
GROOVE!　富山堀川店
ゲンキランド　魚津店／呉羽店／天正寺店
三共ジョーシン株式会社　とやま本店
ハイパーゲンキランド　豊田店
ファミコンスペースシャトル　黒部店／砺波店／奥田店／滑川店／高岡店／小杉店／清水店／二口店

■福井県
TSUTAYA　若杉店
おもちゃのアリス
おもちゃのオカ　アミ店／ピア店／ベル店／パリオ店
サイト玩具店
ファミコンショップBIG　エスカ店／神明店／武生店

■大阪府
G.Z.フジヨシ
Tokio　なんばウオーク店
TSUTAYA　東香里店／梅田堂山店／美章園店
ヴイステーション　江坂店
ギャングスター　蛍池店／高石店
近鉄百貨店　阿倍野店
ゲーパラメッチャ　あべのベルタ店
ゲームショップ　むあにぃ平野店
スタンバイあにまにあ
そごう大阪店 おもちゃ売場
蔦屋書店　ベルパルレ国道1号線店
トイプラザ　光明池店
ドラゴンワールドクラブ　駒川店／池田店／豊中店／万代店
ニシダヤ　藤井寺店
ビルフェロー　南高槻 サティ店
ファミコンザウルス　寝屋川店
ファミコンショップ どりーむらんど　相川店／桃谷店
ファミコンショップ ジョイ　寝屋川駅前店
ファミコンショップイーグル　新大阪店
フェスタワールド　熊取店
ホビーアイランド
ミノスケ　八尾店／鳳店／枚方店
ムーンベース　生野店／谷六店
メークフレンドなかよし　九条ナインモール店／なんなんタウン店／なんばウォーク店／ホワイティウメダ店
メディアCITY　江坂店
モンキーランド　牧野店
ヤマギワソフト　大阪店
遊コン　高槻店／長瀬店／あびこ店／アルケミックス石橋店

■兵庫県
POWERメディアCITY　神戸徳井店
Tokio　つかしん店
TSUTAYA　阪神出屋敷駅店
Wonder GOO　伊川谷店／伊丹店
ヴイステーション　三田店／志染店／東加古川店
クロベェー　杭瀬店
ゲーマーズサポーター BUG　芦屋店／春日台店／水道筋店／西明石店／打出店／白川台店
ゲームショップ ハッピーワン
ジョイプラザ
ドキドキ冒険島　サンコードー店／西脇店
ドラゴンワールドクラブ　加古川店／高砂店／朝霧店／土山店／南塚口店
ビルフェロー　甲南山手 サティ店
ファミーズ　サンクスパラ公園店／サンクス西野店／サンクス大鹿店
ファミコンショップPOPLAND　須磨店
マックス　甲子園店
メディアCITY　芦屋店／王子公園店／逆瀬川店／須磨店／西宮店／東灘店／武庫之荘店／明石店／六甲店
メディオ　伊丹店
モーモーランド　鳴尾店
遊コン　加古川店／学園都市店／西明石店／塚口店／板宿店／姫路キャスパ店／姫路駅前店

■広島県
COMG!　福山蔵王店／本通店
TSUTAYA　楠木店
ゲームアーク　因島店／呉店／三原店／三次店／松永店／焼山店／蔵王店／竹原店／東広島店／尾道店／福山三之丸店
ソフト&ソフト
はとや
冒険王　安古市店
マジカルガーデン　呉店
遊コン　福山店

■岡山県
EVE　水島店
TSUTAYA　ノースランド店／清輝橋店／倉吉店／津島モール店
Wonder GOO　妹尾店／岡南店／東倉敷店
表町メディオ!
コドモ館　トピア店
レガーロ!　津山店／平島店
遊コン　中山下店／津島店
遊プラザメディオ!

■鳥取県
ファミコンショップ ルック
遊コン　米子店

■島根県
ソフト館TOP
遊コン　松江店

■山口県
COMG!　南岩国店／岩国店
丸和　小郡店

■香川県
EVE　宇多津アリシア店
Wonder GOO　丸亀店
Pボーイ　香川店／国分寺店
ヴイステーション　屋島店／丸亀店
ファミコンショップP.BOYS　琴平店／善通寺店
マジカルガーデン　高松太田店／高松OPA店

■徳島県
TVゲームランドゼロ　徳島西店／藍住店
シータショップ　徳島店
ハイスコア　吉野本町店／矢三店

■高知県
EVE　佐川店
マジカルガーデン　御座店

■愛媛県
COMG!　松山南店
EVE　東石井店
カワモト　フジグラン店／重信店／大洲店／八幡浜店
姫屋こどもデパート　新居浜店
ファミコンスーパーZ
ベストパックサービス松山店TVゲームコーナー

■福岡県
COMG!　永犬丸店
ヴイステーション　花畑店／春日店／小嶺店／前原店／太宰府水城店／大牟田店／中間店
共和プランニング
ゲーム・ザ・モンスター　春日店／南ヶ丘店
ゲームソフト22
仔熊　筑紫野店
ジャックス　三ヶ森店／安部山店／祇園店／清水店
ジョイン　新栄町店／諏訪野店／大牟田駅前店
ソフトスタジオ
パルテック　小倉店／小倉南店／福岡店
ベストビデオ　香椎店／西新店 TVゲームコーナー
ベスト電器　福岡店 TVゲームコーナー
マジカルガーデン　周船寺店
マジカルステーション　大善寺店／八女インター店
メディアナイン　ザ・モール小倉店／城野店／新宮店／折尾駅前店／折尾本店
丸和行橋サンパル

■佐賀県
マジカルガーデン　佐賀北店／南佐賀店

■長崎県
SASEBO GAME館 ぴゅあ　本店／下京店／相浦店／大塔店／大野店／
ヴイステーション　長崎諫早店
ウエスト　西有家店
ファミコンハウス　大村店／運動公園通り店／西三城店
遊ING　花丘店／京町店／城山店／大村店／大野店／長崎店

■熊本県
ヴイステーション　熊本近見店／熊本大津店／八代松江店
ゲームショップ　No.1
サンライト　新外店／白山店／武蔵ヶ丘店
チャレンジャー　横手店
トムズクラブ　八代店／一の宮店／山鹿店／浄行寺店／大津店／白山店
ファミコンショップ ミッキー
ベストソフトタウン　新市街店
マジカルステーション　玉名店
遊ING　桜木店／長嶺店／浜線店

■大分県
(株)トキハ
JOY-フレンド　明野店／府内店
TVチャンプ　杵築店／森町店／宇佐店／大分店／南大分店／日出店／日田店／別府店
デルタ
ベストパックサービス　ベスト大分GAME館

■宮崎県
ヴイステーション　都城店／日向店
シーガル宮崎　住吉店
ファミコンソフト パル
ベストソフトタウン　都城店
ベストビデオ　大塚店 TVゲームコーナー／日南店 TVゲームコーナー

■鹿児島県
ヴイステーション　鹿屋店
おもしろランドキャンプ　川内店
がらっぱ堂
ファミコンBOY
ファミザラス　国分店／鹿屋店
マリオの店　城西店／西駅店

■沖縄県
TSUTAYA　山内店

イトーヨーカドー
ゲーム取扱い店

JUSCO
ジャスコ株式会社
ゲーム取扱い店

Daiei
ゲーム取扱い店

カメレオンクラブ
全店

TOPBOY
TV-GAME ENTERTAINMENT SPACE
全店

ファミコンショップ わんぱくこぞう
全店

7-ELEVEn
全店

K
全店

サンクス
全店

FamilyMart
全店

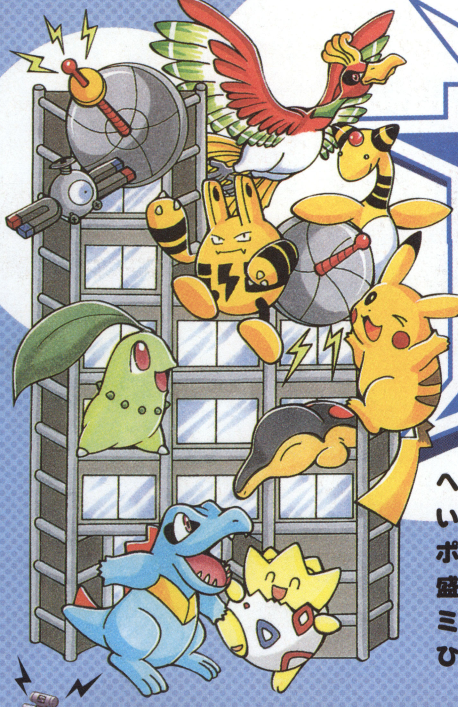
四国スパー
全店

LAWSON
全店

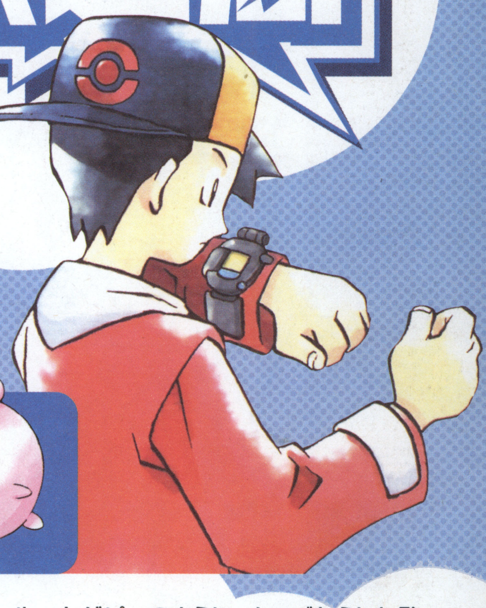
ファミ通64+特製 マリオテニス64・マリオストーリー・ポケモンスタジアム金銀・ポケモンでパネポン・ゴレムマイトアフロシール

ファミ通64+特製 パワプロ用コントローラーパック専用シール

月刊ファミ通64+10月号特別付録 特製シール
© 2000 KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT OSAKA ALL RIGHT RESERVED. (社) 日本野球機構公認 IBM BIS プロ野球公式記録使用 東京ドーム公認 © 2000 Nintendo /CAMELOT
© 2000 Nintendo. Game by INTELLIGENT SYSTEMS. © 1995-2000 Nintendo /Creatures inc. /GAME FREAK inc. © 2000 Nintendo. /INTELLIGENT SYSTEMS.



ポケモン金・銀 64+放送局



ヘイ、今月の64＋放送局は、
いつものタイプ別攻略はちとお休みして、
ポケモンのタマゴに関する新情報を
盛りだくさんでお届けだ！
ミニコーナー〝こんなポケモンはイヤだ！〞も、
ひそかに復活だぜ〜ぃ。

タマゴからみつかるポケモンもいるよ！

ポケモンのタマゴの見つけかた

まずはじめに、ポケモンのタマゴとはいったいどういうもので、どこでどうすると見つかるものなのかを、おさらいしておこう。なにごとも基本が大切だからね。

34番道路にいる育て屋さん夫婦。育て屋さんといえば、ポケモンをあずけると、主人公が冒険しているあいだ、かわりにポケモンを育ててくれるという、『ポケモン』でおなじみの登場人物だ。しかし『金・銀』の育て屋さんには、それ以外にも新たな秘密があった。そう、♂と♀のポケモンを1匹ずつあずけると、ポケモンのタマゴが発見されることがあるんだよね。タマゴからは、しばらく冒険しているとポケモンが生まれるぞ。エレキッド、ピィ、ピチュー、ブビィ、ププリン、ムチュール、トゲピーのように、タマゴからしか発見できないポケモンもいるので、ポケモン図鑑完成をめざすなら、育て屋さんの力を借りてたくさんタマゴを見つけることだ。

育て屋さんに♂と♀のポケモンをあずけよう

➡育て屋のおじいさんとおばあさんに性別のことなるポケモンを1匹ずつあずけてみよう。2匹のポケモンの相性が良ければ、きっとタマゴが見つかるはずだ。

庭にいるポケモンに話しかけたときのメッセージをチェック

タマゴが発見されるかどうかは、庭にいるあずけたポケモンに話しかけたときのメッセージで予測ができる。メッセージは下の5種類。1、2、3ならタマゴが見つかる可能性アリで、1、2、3の順でタマゴが見つかりにくくなる。4と5の場合は、残念だがタマゴが見つかることはない。

1.とってもきにいっている
2.なかなかなかがよい
3.すこしきにしている
4.ぜんぜんきょうみがなさそう
5.げんきいっぱいだ

タマゴから生まれるポケモンにはこんな法則性があるのだ

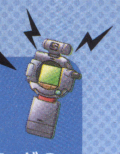
タマゴからは、何の決まりごともなくただデタラメにポケモンが生まれてくるわけではない。こういった法則性を覚えておけば、自分の思ったようなポケモンをかえすこともできるぞ。

- タマゴからは、あずけた♀の系統の、もっとも進化していないポケモンが生まれる
- ♀が進化しないポケモンの場合は、♀と同じポケモンになる
- 生まれるポケモンはすべてレベル5で、性別は生まれるまでわからない
- 生まれたポケモンは、本来そのポケモンが覚えられないわざ（タマゴだけの特別わざ）や、レベル5ではまだ覚えていないはずのわざを覚えている場合がある（149ページで詳述）

こんなポケモンはイヤだ！ 育て屋さんにあずけると勝手に逃げる

© 1995,1999 Nintendo/Creatures inc./GAME FREAK inc.

ポケモンに あらたな ぶんるいが そんざいした！



タマゴ発見には"タマゴグループ"が関係していた！

今回、64＋放送局の必死の研究により、"タマゴグループ" の存在が明らかになった！ どうもポケモンは、タマゴグループでの分類が可能で、どのグループといっしょにあずけるかによって、タマゴが見つかるかどうか決定する。ここで、タマゴグループとタマゴ発見の関連性を細かく説明しよう。

●タマゴグループは全部で16種類

この世に生息するすべてのポケモンは、以下に記された16種類のタマゴグループに分類されている（各ポケモンがどのグループに所属するかは、下のポケモン別50音順タマゴグループ表を参照）。

タマゴグループ	
0 タマゴ未発見グループ	8 ドラゴングループ
1 植物グループ	9 不定形グループ
2 虫グループ	10 陸上グループ
3 飛行グループ	11 水中グループ1
4 人型グループ	12 水中グループ2
5 鉱物グループ	13 水中グループ3
6 怪獣グループ	14 性別不明グループ
7 妖精グループ	15 メタモングループ

●同じグループどうしのポケモンをあずけるとタマゴ発見（例外アリ）

1〜13のグループなら、同じグループに所属している2匹のポケモンをあずけると、タマゴを発見することができるぞ。ふたつのタマゴグループに所属しているポケモンの場合は、どちらかひとつのグループが同じであればオーケーだ。

●メタモンとあずけたときだけタマゴが見つかる性別不明グループ

14の性別不明グループに所属するポケモンは、その名のとおり性別がない。ただし15のメタモンとあずけたときのみタマゴが見つかる。たとえば、14グループのコイルとメタモンの組み合わせで、コイルのタマゴを見つけることができる。

●絶対タマゴが見つからないタマゴ未発見グループ

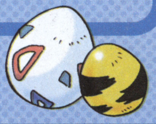
0のタマゴ未発見グループは、残念だが、ほかのどのグループのポケモンといっしょにあずけてもタマゴが見つかることはない。

●0グループ以外の全ポケモンとタマゴが発見できるメタモン

15のメタモンは、0グループ以外、性別に関わらず、すべてのポケモンとタマゴを発見することができる。通常は♀の系統のもっとも進化していないポケモンが生まれるが、メタモンの場合、性別に関係なく、メタモン以外のポケモンの系統のもっとも進化していないポケモンが生まれる。メタモンどうしのタマゴからは、メタモンが生まれるぞ。

ポケモン別50音順タマゴグループ表

この表を見れば、それぞれのポケモンが、どのタマゴグループに属しているのかバッチリわかるぞ。暗記できる？



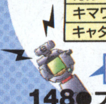
名前	グループ1	グループ2
アーボ	8 ドラゴン	10 陸上
アーボック	8 ドラゴン	10 陸上
アズマオウ	12 水中 2	
アリアドス	2 虫	
アリゲイツ	6 怪獣	11 水中 1
アンノーン	0 タマゴ未発見	
イーブイ	10 陸上	
イシツブテ	5 鉱物	
イトマル	2 虫	
イノムー	10 陸上	
イワーク	5 鉱物	
ウインディ	10 陸上	
ウソッキー	5 鉱物	
ウツドン	1 植物	
ウツボット	1 植物	
ウパー	10 陸上	11 水中 1
ウリムー	10 陸上	
エアームド	3 飛行	
エイパム	10 陸上	
エーフィ	10 陸上	
エビワラー	4 人型	
エレキッド	0 タマゴ未発見	
エレブー	4 人型	
エンテイ	0 タマゴ未発見	
オーダイル	6 怪獣	11 水中 1
オオタチ	10 陸上	
オクタン	11 水中 1	12 水中 2
オコリザル	10 陸上	
オタチ	10 陸上	
オドシシ	10 陸上	
オニスズメ	3 飛行	
オニドリル	3 飛行	
オムスター	11 水中 1	13 水中 3
オムナイト	11 水中 1	13 水中 3
ガーディ	10 陸上	
カイリキー	4 人型	
カイリュー	8 ドラゴン	11 水中 1
カイロス	2 虫	
カビゴン	6 怪獣	
カブト	11 水中 1	13 水中 3
カブトプス	11 水中 1	13 水中 3
カポエラー	4 人型	
カメール	6 怪獣	11 水中 1
カメックス	6 怪獣	11 水中 1
カモネギ	3 飛行	10 陸上
カラカラ	6 怪獣	
ガラガラ	6 怪獣	
ガルーラ	6 怪獣	
キマワリ	1 植物	
キャタピー	2 虫	

名前	グループ1	グループ2
ギャラドス	8 ドラゴン	12 水中 2
ギャロップ	10 陸上	
キュウコン	10 陸上	
キリンリキ	10 陸上	
キレイハナ	1 植物	
キングドラ	11 水中 1	8 ドラゴン
キングラー	13 水中 3	
クサイハナ	1 植物	
クヌギダマ	2 虫	
グライガー	2 虫	
クラブ	13 水中 3	
グランブル	7 妖精	10 陸上
クロバット	3 飛行	
ケーシィ	4 人型	
ゲンガー	9 不定形	
ケンタロス	10 陸上	
コイキング	8 ドラゴン	12 水中 2
コイル	14 性別不明	
ゴース	9 不定形	
ゴースト	9 不定形	
ゴーリキー	4 人型	
コクーン	2 虫	
コダック	10 陸上	11 水中 1
ゴマゾウ	10 陸上	
コラッタ	10 陸上	
ゴルダック	10 陸上	11 水中 1
ゴルバット	3 飛行	
ゴローニャ	5 鉱物	
ゴローン	5 鉱物	
コンパン	2 虫	
サイドン	6 怪獣	10 陸上
サイホーン	6 怪獣	10 陸上
サナギラス	6 怪獣	
サニーゴ	11 水中1	13 水中 3
サワムラー	4 人型	
サンダー	0 タマゴ未発見	
サンダース	10 陸上	
サンド	10 陸上	
サンドパン	10 陸上	
シードラ	11 水中 1	8 ドラゴン
シェルダー	13 水中 3	
シャワーズ	10 陸上	
ジュゴン	10 陸上	11 水中 1
スイクン	0 タマゴ未発見	
スターミー	14 性別不明	
ストライク	2 虫	
ズバット	3 飛行	
スピアー	2 虫	
スリーパー	4 人型	
スリープ	4 人型	

名前	グループ1	グループ2
ゼニガメ	6 怪獣	11 水中 1
ソーナンス	9 不定形	
ダグトリオ	10 陸上	
タッツー	11 水中 1	8 ドラゴン
タマタマ	1 植物	
チコリータ	1 植物	6 怪獣
チョンチー	12 水中 2	
ツボツボ	2 虫	
ディグダ	10 陸上	
テッポウオ	11 水中 1	12 水中 2
デリバード	10 陸上	11 水中 1
デルビル	10 陸上	
デンリュウ	6 怪獣	10 陸上
ドードー	3 飛行	
ドードリオ	3 飛行	
ドーブル	10 陸上	
ドガース	9 不定形	
ドククラゲ	13 水中 3	
トゲチック	3 飛行	7 妖精
トゲピー	0 タマゴ未発見	
トサキント	12 水中 2	
トランセル	2 虫	
ドンファン	10 陸上	
ナゾノクサ	1 植物	
ナッシー	1 植物	
ニドキング	6 怪獣	10 陸上
ニドクイン	0 タマゴ未発見	
ニドラン♀	6 怪獣	10 陸上
ニドラン♂	6 怪獣	10 陸上
ニドリーナ	0 タマゴ未発見	
ニドリーノ	6 怪獣	10 陸上
ニャース	10 陸上	
ニューラ	10 陸上	
ニョロゾ	11 水中 1	
ニョロトノ	11 水中 1	
ニョロボン	11 水中 1	
ニョロモ	11 水中 1	
ヌオー	10 陸上	11 水中 1
ネイティ	3 飛行	
ネイティオ	3 飛行	
ノコッチ	10 陸上	
パウワウ	10 陸上	11 水中 1
ハガネール	5 鉱物	
バクフーン	10 陸上	
ハクリュー	8 ドラゴン	11 水中 1
バタフリー	2 虫	
ハッサム	2 虫	
ハネッコ	1 植物	7 妖精
ハピナス	7 妖精	
パラス	1 植物	2 虫

名前	グループ1	グループ2
パラセクト	1 植物	2 虫
ハリーセン	12 水中 2	
バリヤード	4 人型	
バルキー	0 タマゴ未発見	
パルシェン	13 水中 3	
バンギラス	6 怪獣	
ピィ	0 タマゴ未発見	
ビードル	2 虫	
ピカチュウ	7 妖精	10 陸上
ピクシー	7 妖精	
ピジョット	3 飛行	
ピジョン	3 飛行	
ピチュー	0 タマゴ未発見	
ピッピ	7 妖精	
ヒトカゲ	6 怪獣	8 ドラゴン
ヒトデマン	14 性別不明	
ヒノアラシ	10 陸上	
ヒマナッツ	1 植物	
ヒメグマ	10 陸上	
ビリリダマ	14 性別不明	
ファイヤー	0 タマゴ未発見	
ブースター	10 陸上	
フーディン	4 人型	
ブーバー	4 人型	
フォレトス	2 虫	
プクリン	7 妖精	
フシギソウ	6 怪獣	1 植物
フシギダネ	6 怪獣	1 植物
フシギバナ	6 怪獣	1 植物
プテラ	3 飛行	
ブビィ	0 タマゴ未発見	
ププリン	0 タマゴ未発見	
ブラッキー	10 陸上	
フリーザー	0 タマゴ未発見	
プリン	7 妖精	
ブルー	7 妖精	10 陸上
ベイリーフ	1 植物	6 怪獣
ベトベター	9 不定形	
ベトベトン	9 不定形	
ヘラクロス	2 虫	
ヘルガー	10 陸上	
ペルシアン	10 陸上	
ベロリンガ	6 怪獣	
ホウオウ	0 タマゴ未発見	
ホーホー	3 飛行	
ポッポ	3 飛行	
ポニータ	10 陸上	
ポポッコ	1 植物	7 妖精
ポリゴン	14 性別不明	
ポリゴン2	14 性別不明	

名前	グループ1	グループ2
マグカルゴ	9 不定形	
マグマッグ	9 不定形	
マグマラシ	10 陸上	
マダツボミ	1 植物	
マタドガス	9 不定形	
マリル	7 妖精	11 水中 1
マリルリ	7 妖精	11 水中 1
マルマイン	14 性別不明	
マンキー	10 陸上	
マンタイン	11 水中 1	
ミニリュウ	8 ドラゴン	11 水中 1
ミュウ	0 タマゴ未発見	
ミュウツー	0 タマゴ未発見	
ミルタンク	10 陸上	
ムウマ	9 不定形	
ムチュール	0 タマゴ未発見	
メガニウム	1 植物	6 怪獣
メタモン	15 メタモン	
メノクラゲ	13 水中 3	
メリープ	6 怪獣	10 陸上
モココ	6 怪獣	10 陸上
モルフォン	2 虫	
モンジャラ	1 植物	
ヤドキング	6 怪獣	11 水中 1
ヤドラン	6 怪獣	11 水中 1
ヤドン	6 怪獣	11 水中 1
ヤミカラス	3 飛行	
ヤンヤンマ	2 虫	
ユンゲラー	4 人型	
ヨーギラス	6 怪獣	
ヨルノズク	3 飛行	
ライコウ	0 タマゴ未発見	
ライチュウ	7 妖精	10 陸上
ラッキー	7 妖精	
ラッタ	10 陸上	
ラプラス	6 怪獣	11 水中 1
ラフレシア	1 植物	
ランターン	12 水中 2	
リザード	6 怪獣	8 ドラゴン
リザードン	6 怪獣	8 ドラゴン
リングマ	10 陸上	
ルージュラ	4 人型	
ルギア	0 タマゴ未発見	
レアコイル	14 性別不明	
レディアン	2 虫	
レディバ	2 虫	
ロコン	10 陸上	
ワタッコ	1 植物	7 妖精
ワニノコ	6 怪獣	11 水中 1
ワンリキー	4 人型	

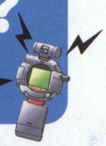


こんなポケモンはイヤだ！ タイプを7種類も持っている

ポケモンはどのようなわざを覚えて生まれてくるのか?

タマゴから生まれてくるポケモンは、通常とは違ったわざを覚えていることがある。
しかし、このわざの覚えかたにも、きちんとした法則性があったのだ!

いがいな　わざを　おぼえられるぞ



基本的に、タマゴから生まれるポケモンは、通常どおりレベル5までに覚えるわざのみを覚えているが、あずけた♂または♀のポケモンが以下のA、B、Cの法則をどれか満たしている場合、通常とは違ったわざを覚えるのだ(この法則により覚えるわざが4つ以上になる場合、本来レベル5までに覚えるわざを、わざリストの上から順番に忘れていく)。今年の12月発売予定の『ポケスタ金・銀』では、レベル5までポケモンが出場できる"リトルカップ"があるし、この法則で変わったわざをポケモンに覚えさ、バトルで意表をつくのもおもしろいよね。

A 下に記した、生まれてくるポケモンの"タマゴだけの特別わざ"にあるわざを、♂が覚えている場合

B 生まれてくるポケモンがわざマシンで覚えられるわざを、♂も覚えていた場合

C 生まれてくるポケモンがレベルアップで覚えられるわざを、♂♀両方が覚えている場合

具体的に考えてみよう!

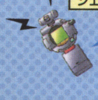
この法則性を、実例を挙げて説明してみよう。キリンリキとエイパムをあずけた場合、レベル5のエイパムが生まれる。キリンリキ♂の覚えていたこうそくいどうが、エイパムの"タマゴだけの特別わざ"にあたる(下の表組み参照)ので、Aの法則により、生まれてくるエイパムはこうそくいどうを覚える。エイパムはキリンリキ♂が覚えていたかげぶんしんをわざマシンで覚えられるので、Bの法則により、生まれてくるエイパムはかげぶんしんを覚える。エイパムがレベルアップで覚えるバトンタッチを♂♀両方が覚えていたので、Cの法則により、生まれてくるエイパムはバトンタッチを覚える。エイパムがレベル5までに覚えるわざはひっかくとしっぽをふるだが、覚えるわざはあとひとつなので、最初に覚えているひっかくがはじき出され、しっぽをふるを覚えるというわけだ。

●キリンリキ♂		●エイパム♀		●エイパム(レベル5)
ねんりき	+	ひっかく	=	しっぽをふる
こうそくいどう		しっぽをふる		こうそくいどう
かげぶんしん		すなかけ		かげぶんしん
バトンタッチ		バトンタッチ		バトンタッチ

タマゴだけの特別わざ

この表をうまく利用することにより、本来そのポケモンが覚えないわざを覚えさせることができるぞ。たとえば、アーボの欄を見てほしい。ここに記されている、おいうち、たたきつける、うらみ、ふくろだたきは、通常どうあがいてもアーボに覚えさせることは不可能。しかし、これらのわざを覚えている♂のポケモンで、アーボの♀とあずけてタマゴが生まれる可能性を持つポケモンがいれば、生まれてくるアーボにこれらのわざを覚えさせることができるのだ。なんかトクした気がしない?

名前	わざ
アーボ	おいうち、たたきつける、うらみ、ふくろだたき
イーブイ	じたばた、あまえる
イシツブテ	メガトンパンチ、いわなだれ
イトマル	サイケこうせん、かなしばり、ソニックブーム、バトンタッチ、おいうち
イワーク	いわなだれ、じたばた
ウソッキー	じばく
ウパー	のしかかり、げんしのちから、しんぴのまもり
ウリムー	とっしん、かみつく、のしかかり、いわなだれ、げんしのちから
エアームド	ドリルくちばし、おいうち、ふきとばし
エイパム	カウンター、いやなおと、おいうち、こうそくいどう、うらみ、たたきつける、おうふくビンタ、ふくろだたき
エレキッド	からてチョップ、バリアー、まわしげり、ヨガのポーズ
オタチ	すてみタックル、おいうち、きりさく、きあいだめ、きしかいせい
オドシシ	リフレクター、うらみ、かなしばり、ひかりのかべ、かみつく
オニスズメ	だましうち、みねうち、こわいかお、でんこうせっか、トライアタック
オムナイト	バブルこうせん、オーロラビーム、たたきつける、ちょうおんぱ、くろいきり
ガーディ	のしかかり、しんぴのまもり、かみくだく、あばれる、ほのおのうず
カイロス	みだれづき、じたばた
カビゴン	したでなめる
カブト	バブルこうせん、オーロラビーム、こうそくスピン、あなをほる、じたばた
カモネギ	みやぶる、オウムがえし、かぜおこし、でんこうせっか、じたばた
カラカラ	いわなだれ、げんしのちから、はらだいこ、いやなおと、ロケットずつき、ほろびのうた
ガルーラ	ふみつけ、みやぶる、きあいだめ、しんぴのまもり、かなしばり
キリンリキ	とっしん、ドわすれ、みやぶる、みらいよち、ふくろだたき
クヌギダマ	リフレクター、ミサイルばり、じたばた、スピードスター
グライガー	メタルクロー、つばさでうつ、かまいたち、カウンター
クラブ	あなをほる、くろいきり、ドわすれ、じたばた、たたきつける
ケーシィ	ひかりのかべ、アンコール、バリアー
ゴース	サイコウェーブ、ほろびのうた、くろいきり
コダック	れいとうビーム、さいみんじゅつ、サイケこうせん、みやぶる、ひかりのかべ、みらいよち、サイコキネシス
ゴマゾウ	きあいだめ、のしかかり、げんしのちから
コラッタ	いやなおと、かえんぐるま、みだれひっかき、かみつく、カウンター、きしかいせい
コンパン	バトンタッチ、いやなおと、ギガドレイン
サイホーン	かみくだく、きしかいせい、いわなだれ、あばれる、おいうち、カウンター、マグニチュード
サニーゴ	いわなだれ、しんぴのまもり、いやなおと、しろいきり、ドわすれ
サンド	じたばた、しんぴのまもり、カウンター、こうそくスピン
シェルダー	バブルこうせん、とっしん、バリアー、こうそくスピン、いやなおと
ストライク	カウンター、しんぴのまもり、バトンタッチ、かまいたち、きしかいせい、ひかりのかべ
ズバット	でんこうせっか、おいうち、だましうち、かぜおこし、ふきとばし
スリープ	ひかりのかべ、バリアー
ゼニガメ	ミラーコート、くろいきり、しろいきり、ねんりき、みやぶる、じたばた
タッツー	じたばた、オーロラビーム、オクタンほう、かなしばり、はねる、りゅうのいかり
タマタマ	こうごうせい、つきのひかり、リフレクター、メガドレイン、げんしのちから
チコリータ	つるのムチ、やどりぎのタネ、カウンター、げんしのちから、じたばた
チョンチー	じたばた、ちょうおんぱ、いやなおと
ツボツボ	あまいかおり
ディグダ	だましうち、いやなおと、げんしのちから、おいうち、ふくろだたき
テッポウオ	オーロラビーム、オクタンほう、ちょうおんぱ、くろいきり、いやなおと
デリバード	オーロラビーム、でんこうせっか、みらいよち、はねる、こうそくスピン
デルビル	ほのおのうず、いかり、おいうち、カウンター、うらみ、きしかいせい、ふくろだたき
ドードー	でんこうせっか、ちょうおんぱ、くろいきり、だましうち、じたばた
ドガース	いやなおと、サイコウェーブ、サイケこうせん、みちづれ、いたみわけ
トゲピー	プレゼント、オウムがえし、つつく、みやぶる、みらいよち
トサキント	サイケこうせん、くろいきり、ハイドロポンプ
ナゾノクサ	つるぎのまい、はっぱカッター、じたばた、こうごうせい
ニドラン♀	ちょうおんぱ、かなしばり、とっしん、きあいだめ、あまえる、カウンター、ふくろだたき
ニドラン♂	ちょうおんぱ、かなしばり、とっしん、ねんりき、ドわすれ、カウンター、ふくろだたき
ニャース	うらみ、あまえる、さいみんじゅつ、ドわすれ
ニューラ	カウンター、うらみ、みやぶる、リフレクター、かみつく
ニョロモ	しろいきり、はねる、バブルこうせん、くろいきり、こころのめ
ネイティ	くろいきり、ドリルくちばし、でんこうせっか、だましうち、はがねのつばさ
ノコッチ	がまん、げんしのちから、いわなだれ、かみつく、いかり
パウワウ	したでなめる、ほろびのうた、かなしばり、つつく、たたきつける、アンコール
ハネッコ	ねんりき、なきごえ、アンコール、すてみタックル、リフレクター、ドわすれ、ネコにこばん
パラス	みねうち、いやなおと、カウンター、サイケこうせん、じたばた、ひかりのかべ、おいうち
ハリーセン	じたばた、くろいきり、バブルこうせん、ちょうおんぱ
バリヤード	みらいよち、さいみんじゅつ、ものまね
バルキー	こうそくスピン、とびひざげり、マッハパンチ、こころのめ
ピィ	プレゼント、ゆびをふる、ドわすれ、はらだいこ、はねる、ものまね
ピチュー	きしかいせい、がまん、プレゼント、アンコール、おうふくビンタ
ヒトカゲ	はらだいこ、げんしのちから、いわなだれ、かみつく、げきりん、ふくろだたき
ヒノアラシ	みだれひっかき、でんこうせっか、きしかいせい、あばれる、みやぶる
ヒメグマ	かみくだく、とっしん、ちきゅうなげ、きあいだめ、カウンター
フシギダネ	ひかりのかべ、ロケットずつき、しんぴのまもり、かまいたち、はなびらのまい
プテラ	ふきとばし、おいうち、みやぶる
ブビィ	からてチョップ、メガトンパンチ、バリアー、いやなおと
ププリン	ほろびのうた、プレゼント、だましうち
ブルー	ゆびをふる、だましうち、リフレクター、プレゼント、かみくだく、いやしのすず、したでなめる、にらみつける
ベトベター	くろいきり、くろいまなざし、したでなめる
ヘラクロス	かたくなる、がまん、じたばた
ベロリンガ	はらだいこ、マグニチュード、のしかかり
ホーホー	オウムがえし、ちょうおんぱ、だましうち、つばさでうつ、ふきとばし
ポッポ	おいうち、だましうち、みやぶる
ポニータ	かえんぐるま、あばれる、にどげり、さいみんじゅつ、あまえる、でんこうせっか
マグマッグ	とける
マダツボミ	つるぎのまい、アンコール、リフレクター、こうごうせい、きゅうけつ
マリル	ひかりのかべ、プレゼント、ドわすれ、みらいよち、はらだいこ、ほろびのうた、ちょうおんぱ、みやぶる
マンキー	いわなだれ、みやぶる、ヨガのポーズ、カウンター、きしかいせい、ふくろだたき
マンタイン	たつまき、ハイドロポンプ、くろいきり、たたきつける
ミニリュウ	ひかりのかべ、しろいきり、くろいきり、ちょうおんぱ
ミルタンク	プレゼント、きしかいせい、ちきゅうなげ
ムウマ	いやなおと、みちづれ
ムチュール	ヨガのポーズ
メノクラゲ	オーロラビーム、ミラーコート、こうそくスピン、くろいきり、しんぴのまもり
メリープ	10まんボルト、とっしん、のしかかり、しんぴのまもり、いやなおと、リフレクター
モンジャラ	じたばた、ねんりき、メガドレイン、リフレクター、ドわすれ
ヤドン	しんぴのまもり、はらだいこ、みらいよち、ふみつけ
ヤミカラス	ふきとばし、ドリルくちばし、でんこうせっか、オウムがえし、つばさでうつ
ヤンヤンマ	ふきとばし、きしかいせい、きゅうけつ
ヨーギラス	おいうち、ふみつけ、げきりん、きあいだめ、げんしのちから
ラッキー	プレゼント、ゆびをふる、いやしのすず
ラプラス	オーロラビーム、みやぶる
レディバ	サイケこうせん、がまん、ひかりのかべ
ロコン	だましうち、さいみんじゅつ、じたばた、うらみ、かなしばり
ワニノコ	かみくだく、あばれる、ハイドロポンプ、げんしのちから、かまいたち、いわなだれ
ワンリキー	ひかりのかべ、ヨガのポーズ、まわしげり、アンコール



こんなポケモンはイヤだ! 空を飛べないのでよく見たら、非行タイプだった

◆ブルチがやられてる！　ひょっとしてこの子もゴレムマイト？　ぴにゅー？

◆ゴレムとは？　命を持つ粘土ーアニメイトクレイで作られた、闘うフィギュア。ゴレムと深い信頼関係を持つ者をゴレムマイトと呼ぶ。

◆前回までのあらすじ

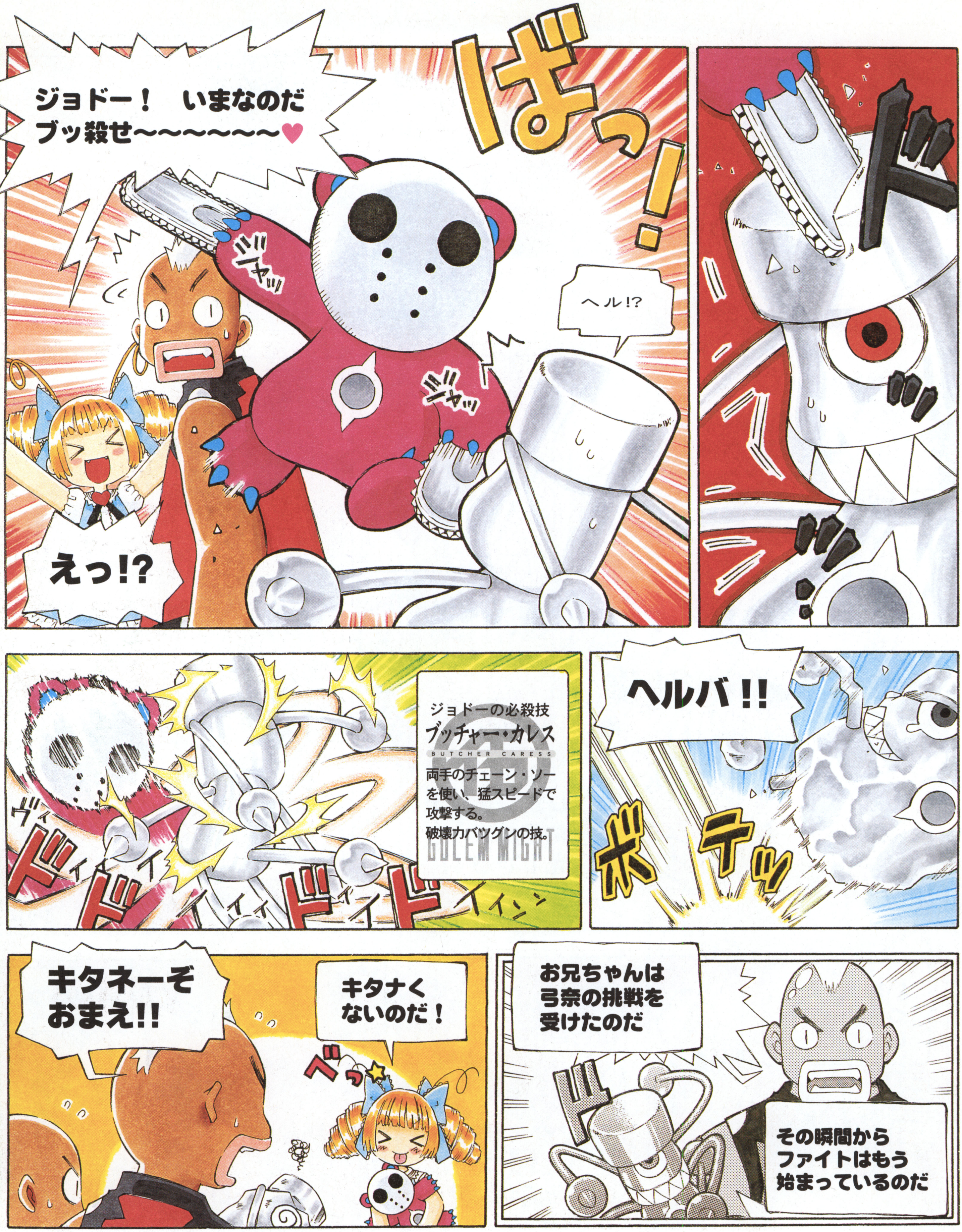
ナゾの美少女　保尼伊ナギは、なんと魚屋の娘だった！　おまけに鯱丸は、ナギのゴレム兎天にトレーニングされちゃう始末。近ごろイイとこなしのアフロに春は来るのか？

阿不路剣一郎（あふろけんいちろう） 新米ゴレムマイト。鯱丸の飼い主。気がゆるむとアフロヘアーになる。

鯱丸（しゃちまる） もともとは野良ゴレム。道ばたでいじめられていたところをアフロに救われる。

保尼伊ナギ（ほにいなぎ） スゴ腕のゴレムマイト。美少女にして、ハイパーな魚屋の娘。アフロのライバル!?

羽下沢右棍・左棍（はげさわうこん・さこん） ガキ大将右棍とその兄左棍。左棍はただいま彼女募集中？



◆哀れハゲサワブラザーズ、弓奈にコスプレされちゃったぞ。もしかして弓奈ってワルいオ♥ン♥ナ？

◆和六里ハル先生に応援のおたよりを送ろう。あて先は
ファミ通64+編集部『ゴレムマイト　アフロ係』まで

次号（9月21日発売）につづく

LIFE IS パワプロ!

絶対最強主義!!

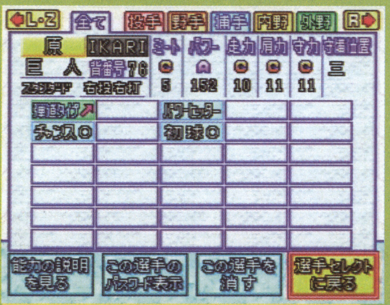
64+編集部は『パワプロ』が大好き。そして好きなものには絶対負けられません。ほら、よく言うでしょ、好きこそものの上手なれ、って。ありゃ、そのまんまだったか。でもいいや。とにかく絶対最強主義を掲げて『パワプロ』に人生を捧げてしまうのです。

往年の名選手をプレゼント

容量の関係から、ニンテンドウ64ではどうしても選手データが他機種にくらべて少なくなってしまう。それを補うのがこのコーナー。

読売 GIANTS

原 辰徳



生涯成績
打数：6012
安打：1675
本塁打：382
打点：1093
三振：894
打率：.279

永遠の若大将も、いまや巨人軍のコーチ。今後は、やはり監督へ……ということになるのだろうか。現役時代はチャンスに弱いなどと言われていたが、その安定した成績は、超一流のもの。なんだかんだと言われつつも、大打者であったことは間違いない。この選手の作成は、猪狩コンツェルンにて。ふつうに育てていけば、能力値は十分に達成できるはずだ。

Password ぜぞそ ぞほこ きげせ あづら じちり へせな みごわ ろまざ たよく ぼづみ びごあ よくな ぐんび ぐけよ えさそ ぐてご ぞとる げると まなじ ぜそげ ごつき ね

角 盈男

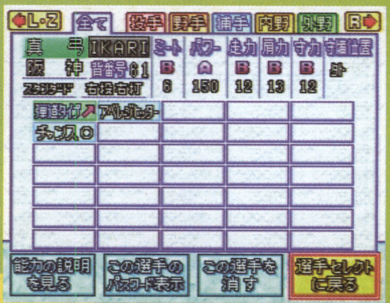
生涯成績
登板：618試合
38勝60敗99セーブ
打者：4056
投球回数：961 2/3
奪三振：888
自責点：327
防御率：3.06

すっかりバラエティー色が強くなった角選手だが、かつては巨人軍の名火消し役として活躍。1978年には新人王、1981年には最優秀救援のタイトルを獲得した大投手だ。作成は『パワポケ2』のサクセス戦争編にて。できれば、コントロールをもう少し上げたかったところだが……。この能力を戦争編の基準として、選手を作成してみてはいかがだろうか。

Password おぼふ つげぶ おおば ぎかに ぎふで ばぞば れすほ そびご けあさ げわが まごた そんざ たくま ねぜけ えぢつ んぬぐ せだる つほが まげ

阪神 TIGERS

真弓明信



生涯成績
打数：6624
安打：1888
本塁打：292
打点：886
三振：953
打率：.285

12球団ナンバーワンの強力打線を誇り、圧倒的な強さで優勝をもぎ取った1985年。その原動力となった“顔”のひとりだ。作成は、もちろん猪狩コンツェルン。“アベレージヒッター”を持っているだけに、基本のシナリオどおりに育成できる。バランス型の能力は、1軍キープで達成可能。“チャンス○”もポイントで取得できるので、作りやすい。

Password をけい ねやえ まげけ よたじ めにさ はをす いせわ ろまね けよさ ぼくに りごす とえざ はんぬ ごあよ もくそ だりご ばせぶ げそを どなや よるげ ぐたて ね

掛布雅之

生涯成績
打数：5673
安打：1656
本塁打：349
打点：1019
三振：897
打率：.292

ミスタータイガースといえばこの人。長い間4番打者として活躍し、本塁打王3回、打点王1回の成績はさすがの一言だ。それに加え、ゴールデングラブ賞も6回獲得している。この選手は『パワポケ2』サクセス戦争編から転生して作成したものだが、“広角打法”さえ取れれば猪狩コンツェルンでも作成できる。ただし、“ケガしにくい”は難しくなるが……。

Password ばせい ねそえ びらけ ほへら たぶさ へぜげ さざを ぢまみ ぜてど じでち きごす をんざ はろま ぐけぜ こさる をりね ざぢぶ へそん をなぢ とるひ ぐずり ご

個人タイトルよりもチーム優勝を!

最強チーム作成伝説!!

誰にも負けない強いチームを作りたい。これは『パワプロ』プレイヤーならだれもが抱く、共通の思いだろう。

そこでここでは、編集部のパワプロ者たちがそれぞれに作ったチームの最新データでリーグ戦を行い、どんなチーム、どんな選手が活躍するのかをこれでもかとばかりに探っていきたい。

編集部リーグのおもな結果は右の表のとおり。ラッティ中野の阪神が大差で優勝を決めた。個人成績を見ると打率、防御率ともに1位は阪神が取っているものの、10位までを見ると、巨人、ダイエー、横浜の選手が多い。この4チームの戦力に大差はないようだ。プレイ時間を確保できずに苦戦しているのが秋山校長の中日。次回こそがんばれ! 目指せAクラス。

編集部ペナントレース　おもな結果

	阪神	巨人	ダイエー	横浜	近鉄	中日	勝敗	負数	引分	ｹﾞｰﾑ○	打率	本塁打	盗塁	防御率
阪神(ラッティ中野)	—	13⓪14	19①7	16⓪11	19①7	20⓪7	87	46	2	-	.291	149	201	3.54
巨人(バカタール加藤)	14⓪13	—	9①17	14⓪13	18⓪9	21⓪6	76	58	1	11.5	.291	134	157	4.10
ダイエー(エディ是枝)	7①19	17①9	—	14①12	14⓪13	21①5	73	58	4	13.0	.275	137	72	4.28
横浜(ライター百渓)	11⓪16	13⓪14	12①14	—	12⓪15	18⓪9	66	68	1	21.5	.287	144	93	4.36
近鉄(デビル藤原)	7①19	9⓪18	13⓪14	15⓪12	—	2⓪25	64	68	3	22.5	.254	173	51	4.29
中日(秋山校長)	7⓪20	6⓪21	5①21	9⓪18	5②20	—	32	100	3	54.5	.249	144	31	5.08

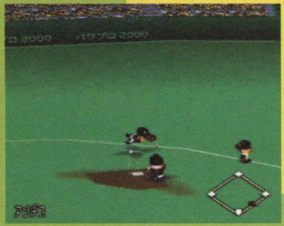
個人タイトル

首位打者	ヒラ(阪神).353	盗塁王	アンデス(阪神)44個	最多勝利	吉野家(ダイエー)17勝
本塁打王	ピザーラ(ダイエー)37本	最多安打	おおば(横浜)194本	最優秀救援	庄屋(ダイエー)33SP
打点王	ピザーラ(ダイエー)107点	最高出塁率	ヒラ(阪神).368	最優秀中継ぎ	富士そば(ダイエー)27H
盗塁王	梅仁丹(巨人)44個	最優秀防御率	パナマ(阪神)2.64	最多奪三振	吉野家(ダイエー)187個

ペナントレース実施要項　モードは“リーグ戦”。登録チームはアレンジで登録したサクセス育成選手のみ30人を揃えた全6チーム。試合数は各チームと27試合ずつ全135試合。日程は3連戦、ケガありで。操作はすべてコンピューターが行うこと。結果には文句をつけずに精進。

絶対欲しい! “アベレージヒッター”&“盗塁○”

野手の特殊能力でどの選手にもほとんどついているのが“アベレージヒッター”。この特殊能力の戦力に対する重要性は、先月まで“アベレージヒッター”なしにこだわっていたバカタール加藤の巨人が2位に躍進したことからも明らかだ。またランナーを得点圏に進められる“盗塁○”もかなり重要。上位2チームの盗塁数が飛び抜けて多いでしょ。



⬆勝利にこだわるなら“アベレージヒッター”は必須の特殊能力だ。

球速超重要! 軟投派絶対不利!

防御率のトップ10を見てみると、速球派投手が多いことがわかる。10人の平均球速はなんと154.4キロ。150キロ以下の投手はひとりしか入っていない。サクセス開始時のポイントはすべて球速にあてるのが懸命だろう。また育成中に試合でつくことが多い“一発病”を持っていても、コントロールが高ければ十分に活躍させることができるだろう。

⬆もはやこの球速でもヘタすりゃ軟投派です。神よ、私にもっと筋力を!

今月のピックアップ選手

ゼン

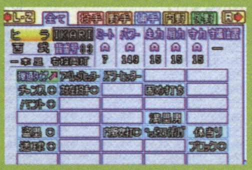
デビル藤原作成、奇跡のダイジョーブ3回成功投手。リーグ戦では奪三振王の常連だ。サイドスローからくり出される160キロの速球は凶器といえる。

⬅これを超える投手がみんなの目標だ。

Password　おぎず にげぶ むはぼ よいね ばるれ はせす んねじ ちずひ なけど ぞわみ そなぜ じどぢ けんく ぐほた ふぐよ いたや たけが やおど どへせ よそげ らぜび ら

ヒラ

猪狩コンツェルンで育成された、標準的な能力を持つ一塁手。オールAかつ経験ポイントで取得可能な特殊能力をすべて持っている。広角打法があれば。



⬅キャプテンキープできれば余裕です。

Password　けぜが なごの りるせ すそつ つがま へうご ぞせを えぬん ようい ぼろや まづげ せまば へんま すぜよ でさそ ばてだ ぼをる へると さぎぞ をずへ ごらき や

バカタール加藤の バカにサクセス

サクセスのキモは選手のネーミングぅーっ! 絶対カレったら名前で勝つ主義だし～、ネーミング命って感じぃ～。というわけで、漢字3文字でインパクチのある選手作る? をテーマにお送りします。押忍ッ!! すなわち、デフォルト漢字の研究だー。

つくれた選手	大悪人、威圧感、防風林、口内炎、大日本、断末魔、族出身、殺人鬼、黙示録、高橋兄、高橋弟、昇龍拳、梅仁丹、大脱走、神さま、黒味曽(←噌なし)など。
つくれなかった選手	有袋類(類×)、大恐慌(慌×)、農作物(農×)、大吟醸(吟×)、冷蔵庫(庫×)、倦怠感(倦×)、膨満感(膨×)、乳酸菌(酸×)などなど。

投稿大募集

『絶対最強主義 LIFE IS パワプロ』ではパワプロ者からの投稿を募集中。作成した選手の自慢、めったに見られないレアなイベントを撮影したビデオ、独自の選手育成法など『パワプロ』に関するものならなんでもアリ。またこのコーナーの感想や要望なども書いてくれるとよいです。それではパワフルなサクセス人生を送ってくださいな。

あて先
〒154-8528
東京都世田谷区若林1-18-10
(株)エンターブレイン
ファミ通64＋編集部
『LIFE IS パワプロ』係

今月のスペシャル選手……………その①

“クイック○”取得のエース

2種の変化球が最大値に近く、球速150キロオーバー、コントロールAというのが投手の基本目標ライン。あとは、ここにどんな付加価値をつけられるかで勝負だ。最後はダイジョーブ博士が頼り!?

結果発表

短期間で取得できる“クイック○”だが、その後スムーズに育成できるかどうかは運次第だ。右の選手も、やや失敗作。強化合宿のノックで運良く“打球反応○”を取得したものの、社会人試合球の出現が遅れ、練習もレベルアップしなかったのが痛い。

ポイント1 “クイック○” を取得せよ

“クイック○”は、7月2週～8月3週の間に海に行き、水着のギャルイベント(50パーセント)で「チラッと見る」を5回成功。さらに、その後確率で取得となる。1回の成功確率は80パーセント、全体では1/3ほどの確率だ。1回でも失敗すると“クイック×”がつく可能性があるが、再度成功すればオーケーだ。なお、同じく夏の海で取得できる“ムラッ気”はオマケと考えよう。先発なら、ついていても問題ない。

仕事をこなす

⬅ノルマをこなしつつ、適度に練習。“安定感”を取らないなら、部長になるだけでいい。

➡7月2週～8月3週は海にでかけ、“クイック○”を取得するように。能力重視ならナシでも可だけど。

夏の海へGO!

ポイント2 強化合宿か神社か

投手のポイントは、強化合宿の投げ込みイベントだ。前号で紹介したとおり、最大変化レベルが3以下のときにこれが起これば、ひたすら変化球を投手技術＆変化球ポイントを最大まで稼げるのだ。これが起こったら、神社を使わずに制球力系の練習のみで育成しよう。練習レベルアップで2年目にコース投げ込みを追加できれば、十分なポイントが手に入るのだ。なお、スポーツジム(マッサージ)かきまぐれ温泉があれば、強化合宿でタフが0になったときにもスムーズに復帰できる。

特訓イベントが出れば

⬅強化合宿での投げ込みイベントを活用できれば、変化球ポイントは十分に稼げるはず。

➡投げ込みイベントがあったら、コース投げ込みだけでいい。ダメだったら神社も活用。

練習のみでも

+α エビータを彼女に

投手でほかにやることがあるとすれば、あとはエビータの野球超人伝のみだ。野手はそれほど価値がないが、投手は“安定感”に加えて“牽制○”、“リリース○”のふたつを取得できるのが大きい。コンタクトを見つけることに成功したら、彼女にするチャンス。ゲームセンターのデートでエイ・エイ・ヤーに勝ち、ビーチでのイベントとクリスマスをクリアー。かつエビータが帰るときまで彼女にしておけば、取得確率がグンとアップするぞ。

⬆そもそも、最初の出合いでコンタクトを見つけるのが難しい。何度も育成する中でのオマケ程度に考えておいたほうがいいかも。

“野球超人伝”入手で取得できる特殊能力

投手	取得	安定感／牽制○／リリース○
投手	除去	ケガしやすい／回復×／寸前× ランナー×／一発病／四球男 スロースターター／対左打者×
野手	取得	安定感／チャンス○／満塁男
野手	除去	ケガしやすい

リセットポイント 1年で見切りを

投手の頭数がそろっているなら、早めの見切りで効率アップを図りたい。“クイック○”の取得を大前提とするなら、チャレンジを1年目のみに限定し、ここでダメなら最初からやり直そう。2年め以降は出かけるチャンスがあまりない。メンバーの能力次第だが、2年目の日本選手権までにコース投げが追加されておらず、強化合宿イベントも起こっていないならリセットもアリ。

⬅“クイック○”の取得はもちろん、練習レベルアップと強化合宿もカギ。運の要素は、チャレンジの回数でカバーするしかない。

パワプロ研究室 試合でのポイント ～ピッチング～

『パワプロ2000』の“サクセス”モードでキモといえるのが、試合でのピッチングだ。コツのひとつは、前号でも取り上げたスローボールの活用。狙われやすい最大レベルの変化球を見せ球にし、2番目の変化球とスローボールでカウントを稼ごう。そして追い込んだらフルカウントまで大きくはずしたスローボールで空振り狙い。これで三振が取れれば、経験ポイントも稼げるという寸法だ。この方法は、4番社長を筆頭とした決勝の黒獅子戦でも役に立つぞ。変化球の中では、フォーク、シンカーがとくに狙われやすい。これらを最大レベルの変化球にし、見せ球にすると効果大だ。

スローボールを活用

⬅変化球が育たないうちに、球速が140キロ台後半になっている場合は、通用しにくくなる。

➡追い込んだら、大きくはずして三振狙い。フルカウントになったあとは、少し甘い球を投げてもそれほど打たれることはない。

追い込んだらはずす

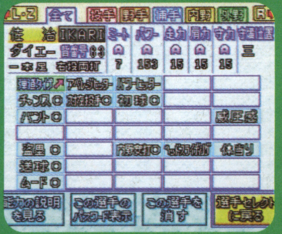
今月のスペシャル選手……その②

“威圧感”+オールA

野手の最終段階は、やっぱりコレ。“威圧感”を取得しつつ、どこまで能力を伸ばせるかだろう。3番や5番にこの系統の選手を配置し、4番は高卒で能力重視というのがクリーンアップの理想形!!

結果発表

能力値がオールAで、ポイントで取得できる特殊能力が全部取れれば理想。足りなかったら一部妥協しよう。右の選手は、有田先輩の“センス○”イベント成功のかわりに、進くんのイベントで脱臼。試合成績が良かったので、敏捷、技術ポイントが余った。



ポイント1 体調の回復にひと工夫

基本の流れの中で、効率を高めるために工夫をしていきたいのが体調の回復だ。まずは、矢部くんのあとをつけるイベント。野手の場合は神社の価値が薄いので、ここでは「家に帰る」を選択して少しでも体調を回復しよう。1回の回復量こそ少ないが、何度も起こるのでかなり役立つはずだ。また、スポーツジムのマッサージもポイント。大卒を選択しているため、休むよりも効率がいいぞ。もちろん、やる気アップ+体調回復に役立つとまり木も有効活用していきたい。

お約束の流れ

⬅序盤は雑用。1年目の日本選手権にレギュラーで出場しよう。前号で紹介した流れだ。

➡神社は出現させる必要がない。このイベントは何度も発生するので、有効な回復手段になるぞ。

矢部くんは追わず

ポイント2 ギリギリまで突き詰めるには

絵美里を彼女にするのは、3年目5月の強化合宿直後がベストタイミング。その後8月の強化合宿を断わってデートしまくればオーケーだ。ちなみに、デート場所はシティーセンター+プレゼントがオススメ。きまぐれ温泉が出現していたら、そこを指定してシティセンターに行くルートも活用しよう。こうすると、直接シティーセンターに行くのと同じ場所扱いにならないのだ。公園と合わせ、3ヵ所を回ろう。出現していなかった場合は、遊園地かゲームセンターで。

5月の強化合宿後

⬅何度かとまり木を利用しておき、強化合宿後に2〜3回通って絵美里を彼女にしよう。

➡2年目中盤は、とまり木の利用を控えめに。クリスマスに告白されてしまう危険がある。

とまり木の利用は……

リセットポイント 効率アップを目指す

あとは、どこまで突き詰めるかだけ。リセットするポイントを早めの時期に用意し、回転を早めよう。ひとつの基準となるのは、1年目2月の強化合宿。最初の日本選手権で優勝、またはそれに近い成績を残し、スカウトチェックの打撃練習で打ちまくれば参加できるぞ。また、初期能力で“センス○”を持つ選手が出るまで粘るなど、リセットの基準を高く置くことも重要だ。

⬅スカウトチェックの打撃練習は、ストレートとスローボールのみ。強振で本塁打を量産し、可能な限りポイントを稼げ!

+α あとはゲームセンター

野手のプラスアルファは、やはりゲームセンターで狙いたい。4月〜12月のクレクレ・クレーンは、特殊能力のほか“パワーウェイト”を取得できる可能性もある。早い時期に入手できれば、選手の成長に拍車がかかるぞ。出現したら、すかさず行ってみよう。もちろん、絵美里さんとのデートにこの場所を使うのもいい。特殊能力取得チャンスに加え、子シープのマグカップが出れば彼女評価が大きくアップするのだ。

⬆クレクレ・クレーンでアイテムをゲットできる確率は、25パーセント。あとは、10パーセントの“パワーウェイト”と回数による特殊能力に賭けるのみ!

ゲームセンターで取得できる特殊能力&アイテム

1〜3月	シャウト・アンド・ダンサー	打球反応○(10%)
7〜12月	クレクレ・クレーン (成功確率25%)	初球○ (1回目で成功) 4番○ (4回目で成功) パワーウェイト (10%)

パワプロ研究室 試合でのポイント 〜バッティング〜

打撃自体は、もはや言うことはない。プレイヤーの実力と好みに合わせ、ミート打ちと強振を使い分けていこう。となると、カギを握るのは細かいポイント稼ぎだ。まず、予選ではとにかく打ちまくること。コールド勝ちを目指すことはもちろん、主人公にどれだけ多くの打席を回すかが重要になるぞ。主人公の前にできるだけランナーをため、打点を稼ぎやすくしておこう。また、走力が高いなら、主人公に長打が出てもあえて1塁で止まっておくこと。その後盗塁すれば、より多くのポイントを稼げるのだ。二盗を決めたときの余裕次第では、三盗も狙おう。

単打+盗塁

⬅後半の予選では盗塁狙い。二塁打よりもシングル+盗塁、三塁打よりもシングル+盗塁×2。

➡主人公の前では、あえて本塁に帰らず塁を埋める。満塁の状況は、特殊能力取得にも関わるぞ。

シチュエーション作り

トライフォースタイムス
Tri-Force Times

第10号

発行●三角新聞社
ハイラル城下町○番×号

暑い日が続く今日このごろ、読者の皆様はいかがお過ごしでしょうか。避暑のため、スノーヘッド方面は連日観光客でにぎわっていますが、寒さによる事故もまた多発しています。防寒対策を整え、この暑さを快適に乗り切りましょう。　（T.T.編集部）

新手の空き巣出現？ 期待の新作お面発売中止の理由

従来品

↑これは従来品の"ゴロンのお面"。かぶるとゴロン族の気分が味わえるが、それだけである。

新作（予定）

↑こちらがタルミナ製"ゴロンの仮面"。姿をほぼ完全にゴロン族に変えるほどの魔力を秘める。

先日、数ヵ月ぶりに開店したハイラル城下町"幸せのお面屋"。個性的なお面が人気のこの店で、いま事件が持ち上がっている。新作のタルミナ製お面から、魔力が失われているというのだ。タルミナのお面には魔力が宿っている、という評判は有名だが、遠方であるがゆえに実際に手に入れた者は皆無であった。そこで今回、店主自らがタルミナへおもむきお面を仕入れたが、前述の結果になってしまったという。城下町警備隊では新手の窃盗犯によるものと断定し、捜査を進めているが、タルミナの地から離れたためお面から魔力が失われた、という意見も挙がっている。いずれにせよ、新作お面の発表は当分先の話になりそうである。　（文責・リンク）

←赤い帽子のこのお面も出品予定だったが、事件のため発売未定に。

静かなブームの予感!? 裏ボートクルーズのススメ

この季節ににぎわいを見せるウッドフォール方面において、一番人気のアトラクションといえば、やはりボートクルーズ。だが、今年は一部マニアのあいだでひそかに流行しているボートクルーズポイントがあるという。この、いわば"裏ボートクルーズ"が楽しめるのは、なんとグレートベイ方面にある海賊の砦。危険区域であるこの場所での無謀な挑戦を可能にしたのは、使用者を目立たなくする"石コロのお面"の力だ。しかし、最近は利用者が急増したため、海賊たちも事態に気づきつつある、との噂も。このスリルがまたマニアの興味をそそることは確かなのだが、当局はこの件の被害届けには一切関知しないとの見解を発表した。読者のかたがたにも、自分の良識の範囲内で行動することをお願いしたい。　（文責・リンク）

絶対必要！"石コロのお面"

かぶった者を、石コロと同じ目立たない存在にさせるお面。独自のルートで秘密裏に流通しているらしい。

↑お面の力を借りれば、海賊のボートに乗ってもバレることはないらしい。

↓記念撮影もこのとおりオーケー。ただし、写真コンテストの審査対象外となる。

納涼潜水大会 結果発表

「暑さを楽しむ」をスローガンとして、今年から新たに開催された"納涼潜水大会"も、盛況のうちに終了となった。タルミナ各地からさまざまな種族の選手が参加したが、優勝したのは大方の予想通りゾーラ族のミカウ選手。「思ったより手こずった。次回は気を抜いてはいられない」とのミカウ選手のコメントにもあるが、全選手が1回戦を引き分けで乗り切ったのは関係者も予想外の出来事。来年の大会が、いまから楽しみである。　（文責・ポストマン）

1回戦……全員引き分け

↑1回戦の舞台は川。全選手、この態勢で規定時間を耐え抜いた。種族を越えた選手たちの底力を感じさせる。

2回戦……ゾーラ族勝利

↑決定戦となった海岸では、ゾーラ族と他種族の差が歴然と出てしまう結果に終わる。次回大会では、選手たちのよりいっそうの精進を期待したい。

ロマニー牧場●第24回 サマードッグカップ

●今月の狙い目●

毎年恒例のサマードッグカップの一番人気はこのところ好調続く茶2号。前回の重賞を制した灰3号にも期待が持てる。ただし週間予報によるとレース当日は雨天との見込みもあり荒れ馬場に強い青1号も要注目。展開読みにくく当日の判断が有効か。

⬅刻のカーニバル前々日は、なぜか雨の記録が多い。思いきった穴狙いが功を奏する可能性もある。

初心者必見！ パドックの見かた

レースに勝つコツは、出走犬の調子を知ることです。レース場のパドックは一般開放されていますので、ここで目当ての犬を見つけるとよいでしょう。犬の心がわかればもっとも確実ですが、目つきや毛のツヤでもある程度の目星をつけることはできます。

⬅お面の力で犬の心がわかるそうですが？

高額買い取り実施中 マニ屋のサマーセール

PR

皆様の生活をサポートするマニ屋では、恒例のサマーセールを開催！　カーニバル前夜祭までの期間中、さまざまなアイテムを高額で買い取りいたします。一覧表以外の品物でも買い取り相談いたしますので、ふるってご来店ください。いまなら先着100名様に粗品進呈中！　今夜も開いてるマニ屋へ急げ!!

⬅セール中でも、アイテムの出所は不問です。もちろん、掘り出し物は即売いたしますので、お買い物目的のお客様もご心配なく。

●買い取り価格一覧●

品名	価格	品名	価格
魔法のキノコ	5	ミルク	20
青い薬	20	虫	20
赤い薬	20	妖精	20
泉の水	20	ボウ	50
温泉の湯	20	シャトー・ロマーニ	200
魚	20	砂金	200
ゾーラのタマゴ	20	ビッグボウ	200
緑の薬	20		

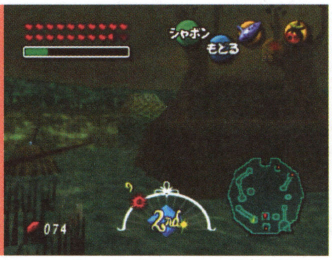
なんでも測定隊 <タルミナ編>

「なんでも測定隊」が帰ってきた！　今回はタルミナの気になるアノ場所を、リンク記者が身体を張って測定してみたぞ。なお、以下の結果はリンクの身長を125センチメートル、ゾーラリンクの走る速さを100メートル12秒と仮定して算出したため、若干の誤差は無視してもらいたい。

（一周距離）ウッドフォール

⬆ゾーラリンクで一周1分9秒、距離は約575メートルだ。ハイリア湖のほぼ半分の長さだといえる。

（最大落差）スノーヘッドの神殿



⬆最頂点からの落下時間は約4.7秒、空気抵抗無視で約123メートルだ。ショートカットも命がけ。

フロルへ

変わらずお元気ですか？
連絡を待っています

ネールより

読者の広場

暑い夏こそクーラーの効いた部屋で『ゼルダ』。もちろん炎の神殿のような部屋でもオーケーです。

●パソコンをやり始めたのですが、「リンク」の文字を見るたびときめく私。リンク氏、責任を取って！
（大阪府／リンクサリア親衛隊）

○いまならなんと7800円（税別）で、最新のリンクがアナタのお部屋にやってきます。ぜひどうぞ。

●トライフォースタイムス第4号を読んで、お面を試したら意外な発見が！　サリアからコキリなまりが聞けました。　（千葉県／椿英敏）

○『時のオカリナ』未経験のかた、いまがプレイするチャンスです。

お題のお答え

今回のお題
“あなたの度胸自慢”

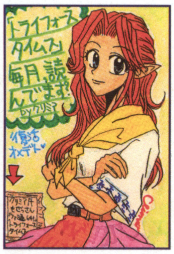
●『時のオカリナ』～ガノンの股のあいだをくぐるのがスリリングで楽しく、何度もやってしまう。
（神奈川県／西山孝之）

●『時のオカリナ』～カカリコ村で、コッコを全部柵の中に入れたあと、ディンの炎で一気に燃やしたりバクダンを投げ込むのがたまらなく楽しい。
（東京都／かいとうリンクマン）

●『夢を見る島』～店のオヤジに必ずやられてしまうとわかっていても、ついつい盗みを働くこともう10回目。　（熊本県／ぷよん）

○人生タイトロープ、度胸と狂気は紙一重です。ではまた来月。

イラストコーナー



神奈川県●佐藤水湖

⬅アンジュさんとは違った意味で健気なクリミアさん。彼女にもいい人が見つかるといいですね。

山形県●かきるあきる

⬅飛翔の瞬間のワンショット。これがゴロンリンクだとサマにならないこと受け合いなのですが。

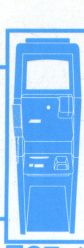
福岡県●颱高雷秀

⬅リンク最大の武器はやっぱり度胸かも。ツインモルドとの身長差は百倍ではきかないでしょう。

次回のお題
“つぎの『スマブラ』出演キャラは？”

リンクも出演した人気ソフト『大乱闘スマッシュブラザーズ』。もし続編が出た場合、リンク以外に誰を出演させたいですか？ 名前に加え、攻撃方法も想像してみてください。

あて先　〒154-8528　(株)エンターブレイン　ファミ通64+編集部　トライフォースタイムス係



ニンテンドウパワー ソフトリスト

2000.9.1

このコーナーでは9月書き換えのスーパーファミコンソフト&ゲームボーイソフトをすべて紹介。ロッピーの検索に役立つ商品番号、ジャンルだけでなく、パッケージ版が発売された当時の週刊ファミ通に掲載された、クロスレビューの合計点も掲載しているぞ。

全国のローソンに設置してあるMMS(通称Loppi)を使うと、スーパーファミコンやゲームボーイのソフトを書き換えることができる。すでに利用している人はゲームリストを。初めての人は使いかた解説も読んでね。

ゲームは専用のROMへ書き込もう

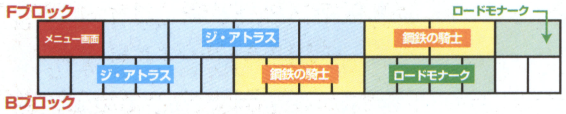
SFメモリカセットの中には、ゲームのプログラムを書き込むFブロックが8分割、データのセーブを行うBブロックが16分割になって入っている。どちらかのブロック数がいっぱいになるまで、何本でもソフトを書き込めるのだ。ちなみに、GBメモリカートリッジもFブロックが8、Bブロックが16分割になっているぞ。

スーパファミコン
書き換え専用
SFメモリカセット
(3980円/税別)

ゲームボーイ
書き換え専用
GBメモリカートリッジ
(2500円/税別)

ソフトの組み合わせかた

2本以上ソフトを書き込むと"メニュー画面(Fブロック1)"が自動的に書き込まれるので注意!『ジ・アトラス』(F:4 B:6)、『鋼鉄の騎士』(F:2 B:4)、『ロードモナーク』(F:1 B:4)を書き込むとFブロックは7、Bブロックは14使用するが、メニュー画面が入るためFブロックは8ピッタリになってしまうのだ。



Loppiの使いかた

ローソンでゲームを書き込むSFメモリカセットか、GBメモリカートリッジを購入。

Loppiのメニュー画面で"ゲーム書き換えシステム"という項目を選択しよう。

カセットやカートリッジを差し込み口にしっかりとセットし、スイッチを入れる。

ジャンルで検索
または
商品番号を直接入力

各ソフトの紹介画面が表示されるので、間違っていないかをここで確認する。

ブロック数がいっぱいになるまで何本でもソフトを選択し、一覧表示で最終決定。

Loppiの申込券が出てきたらスイッチを切り、カセットやカートリッジを抜き取ろう。

申込券とカセットまたはカートリッジをレジに持っていくと、書き込んでくれる。

NEW ニンテンドウパワー・オリジナルソフト

9月に書き換えができるソフトを一挙に紹介

スーパーファミコン

ニンテンドウパワーオリジナルの新作ソフトもいいけど、昔懐かしの名作ソフトが低価格で書き込めるのもうれしいね。

●メーカー●商品番号●価格●Fブロック数●Bブロック数 / クロスレビュー点数

POWER倉庫番 (24)
●任天堂●114731●2000円●F:2●B:4
人気パズルゲームの『倉庫番』がアレンジされて帰ってきた。今作の目的は荷物整理ではなく、妖怪が出現する穴を巨大な岩でふさぐことなのだ。

POWERロードランナー (21)
●任天堂●329363●2000円●F:3●B:4
穴を掘って敵をかわし、宝を集める『ロードランナー』のリメイク版。海、山、森の3種類のステージで木材やレンガを集め、島を作るのが目的だ。

SUPER PUNCH-OUT!! (26)
●任天堂●509566●2000円●F:4●B:4
ファミコンで人気のボクシングゲームをリニューアル。16人と対戦するチャンピオンシップと、KOまでのタイムを競うタイムアタックで遊べるぞ。

Wizerdry I・II・III~Story of Llyigemyn~ (--)
●メディアファクトリー●278980●3000円●F:8●B:16
ファミコン版の『ウィザードリィ』3部作が1本にまとめられたお得なソフト。『I』で育て上げたパーティーを使って『II』、『III』をプレイできるぞ。

WRECKING CREW'98 (--)
●任天堂●213608●2000円●F:4●B:4
懐かしの名作パズルゲームが再び登場。ファミコン版が忠実に移植されているほか、オリジナル版のトーナメントモード、対戦モードなどもあるぞ。

Zooっと麻雀! (24)
●任天堂●241555●2000円●F:5●B:16
ニンテンドウパワーだけのオリジナル麻雀ゲーム。プレイヤーの打ち筋をコンピューターが解析し、自分だけのオリジナル雀士を作成できるのだ。

お絵かきロジック (--)
●世界文化社●057134●2000円●F:1●B:1
縦と横の数字をヒントにしながらマス目を塗りつぶし、絵を完成されるパズルゲーム。初級、上級、スペシャルなど全5種類のレベルで遊べるぞ。

お絵かきロジック2 (24)
●世界文化社●658006●2000円●F:1●B:1
好評につき第2弾が登場。大人気ロジックパズルマガジン『お絵かきロジック』の読者から募集した問題を含んだ、全150問が収録されている。

カービィのきらきらきっず (24)
●任天堂●565849●2000円●F:4●B:1
ゲームボーイで人気だった、アクションパズルゲームの移植版。かわいくて親切、そして丁寧に作られているので、ゲーム初心者にオススメの1本。

幻獣旅団 (24)
●アクセラ●430471●2000円●F:8●B:16
南方の小国を盟主として、大陸の統一を目指すシミュレーションゲーム。潮の満ち引きで地形が変化するなどの、多彩な仕掛けが盛りだくさんだ。

コラムス (23)
●メディアファクトリー●218375●2000円●F:1●B:1
'90年にメガドライブで発売されたパズルゲームのリニューアル版。オリジナルを忠実に再現したモードのほかに、対戦モードなどが追加されている。

スーパーファミコンウォーズ (31)
●任天堂●396877●2000円●F:4●B:16
ファミコンで人気を博した『ファミコンウォーズ』のリニューアル版。ユニットやマップが大幅に追加されたほか、4人同時プレイも可能になった。

スーパーファミリーゲレンデ (29)
●ナムコ●213527●2000円●F:4●B:4
コントローラーを左右の足に見立てた操作が特徴のスキーゲーム。ストーリーモードや、タイムアタックなど4種類のモードで楽しめるのだ。

すってはっくん (28)
●任天堂●402125●2000円●F:6●B:4
いろんなものを吸ったり吐いたりできる"はっくん"を操作して、ステージ内に隠された虹のかけらを集めていくアクションパズルゲーム。

ダービースタリオン98 (31)
●任天堂●515949●2000円●F:6●B:16
前作の『96』に'98年のデータを追加、変更した人気の競馬育成シミュレーションゲーム。競走馬を生産、育成させ、全GI制覇を目指すのだ。

たまごっちタウン (21)
●バンダイ●218511●2500円●F:2●B:4
たまごっちを繁殖させ、にぎやかな街を作るシミュレーションゲーム。75種類以上もいるたまごっちを飼育して、たまごっち図鑑を完成させよう。

同級生2 (--)
●バンプレスト●111074●2000円●F:8●B:1
パソコンで人気を博した恋愛アドベンチャーゲーム。今作では、オリジナルキャラクターやグラフィック、シナリオなどが新たに追加されている。

ドクターマリオ (25)
●任天堂●810738●2000円●F:1●B:1
同色のカプセル、ウイルスを4つ並べて消していく、名作パズルゲームの移植版。ファミコン版でできなかったコンピューター対戦が可能になった。

はじまりの森 (29)
●任天堂●275239●2500円●F:8●B:4
"見る"、"話す"、"調べる"などのコマンドを選択して、物語を進めるアドベンチャーゲーム。祖父の住む村で出会った少女との再会を目指すのだ。

ピクロスNP Vol.1 (29)
●任天堂●472832●2000円●F:2●B:1
縦横に書かれた数字をヒントにマス目を埋め、絵を完成させるパズルゲーム。キャラクターモードでは『ポケットモンスター』の問題が楽しめるぞ。

ピクロスNP Vol.2 (27)
●任天堂●240931●2000円●F:2●B:1
雑誌ライクな手軽さが魅力の『ピクロスNP』シリーズ。2作目となる今作から、ふたり対戦時に1~3回戦までの対戦回数を決めれるようになった。

ピクロスNP Vol.3 (29)
●任天堂●630853●2000円●F:2●B:1
お馴染みのパズルゲーム第3弾。ピクロス初心者にも安心のビギナーから、超上級者向けのプロフェッショナルまで、全120問を収録しているぞ。

ピクロスNP Vol.4 (29)
●任天堂●469221●2000円●F:2●B:1
ニンテンドウパワーの定番ソフト『ピクロスNP』シリーズの4作目。『スターフォックス』に登場したキャラクターの絵が浮かび上がるモードもある。

ピクロスNP Vol.5 (23)
●任天堂●410721●2000円●F:2●B:1
『ポケットモンスター』や『星のカービィ』などの人気キャラクターが問題になるキャラクターモード。今回は、いよいよ『ゼルダの伝説』の登場だ。

ピクロスNP Vol.6 (--)
●任天堂●022870●2000円●F:3●B:2
コンスタントに新作が発売される『ピクロスNP』も、今作からグレードアップ。新作の120問と、過去の名作120問の計240問が収録されている。

ピクロスNP Vol.7 (--)
●任天堂●507636●2000円●F:3●B:2
シリーズ7作目に相応しい超難問から、初心者にも安心のやさしい問題まで、計240問を収録。ゲームボーイカラーなどが抽選で当たるモードもあるぞ。

ファイアーエムブレム トラキア776 (35)
●任天堂●439665●2500円●F:8●B:16
壮大なストーリーを展開する大人気シミュレーションゲームの最新作。マップ上の味方全員の攻撃、防御を上げる軍師などの新要素が追加された。

ファミコン探偵倶楽部II うしろに立つ少女 (29)
●任天堂●406015●2000円●F:6●B:4
ディスクシステムで人気のアドベンチャーゲームをリメイク。ストーリーはそのままに、グラフィックやサウンドが大幅にパワーアップされている。

平成 新・鬼ヶ島 前編 (--)
●任天堂●329380●2000円●F:6●B:1
サテラビューの番組で好評だった昔話アドベンチャーゲームのリメイク版。昔話『桃太郎』に登場する犬、猿、キジが主人公となって大活躍するぞ。

平成 新・鬼ヶ島 後編 (--)
●任天堂●611760●2000円●F:6●B:1
『平成 新・鬼ヶ島』の後編。ストーリーは前作の続きだが、前作を知らなくても十分楽しめる。クリアーするとファミコン版をプレイできるのだ。

ミニ四駆レッツ&ゴー!! WGP2 (24)
●任天堂●050741●2000円●F:4●B:4
テレビアニメやコミックで人気の『爆走兄弟レッツ&ゴー』が完全オリジナルRPGとして登場。マシンをパワーアップして世界大会優勝を目指そう。

アイコン説明:ロールプレイング アクション シミュレーション シューティング スポーツ パズル その他

リングにかけろ　22
NEW
●日本コンピュータシステム●810541●2000円●F：5●B：0
懐かしのコミック『リングにかけろ』を題材にしたアクションゲーム。"ブーメランフック"などの必殺技を駆使して、世界の強剛を倒すのだ。

ARETH　22
●やのまん●145131●1000円●F：4●B：4
主人公が女の子というちょっと変わったRPG。物語の舞台はアレサ王国。敵が落とした5種類のソウルを合成して、武器や防具を作ることが可能。

ARETH2　27
●やのまん●604941●1000円●F：4●B：4
人気RPG第2弾。前作の主人公アリエルが、今度は地下世界を冒険する。戦闘シーンがよりスピーディーになり、モンスター図鑑なども強化された。

ELFARIA II　29
●ハドソン●132748●1000●F：4●B：4
お金が存在しない世界"エルファリア"が舞台のRPG第2弾。今回は、エルフの少年の野望であるエルザードの復活を阻止することが目的なのだ。

FEDA　26
●やのまん●604925●1000円●F：5●B：4
プレイヤーの行動でストーリーが変化する、マルチシナリオシステムのシミュレーションRPG。戦闘シーンはリアルなアニメーションで展開される。

Last Bible III　29
●アトラス●251453●1000円●F：6●B：4
大好評RPG『Last Bible』シリーズ第3弾。前作から数万年後の世界を舞台に、ガイアの力を持った主人公が冒険する。魔獣合体システムも健在だ。

イーハトーヴォ物語　27
●ヘクト●827886●1000円●F：2●B：1
宮沢賢治の世界を舞台にしたRPG。『セロ弾きのゴーシュ』などさまざまな作品世界を冒険し、7冊の手帳を集めよう。戦闘や敵の概念がないのが特徴。

ウィザードリィ外伝IV　28
●アスキー●112470●1000円●F：8●B：4
『ウィザードリィ外伝』シリーズ4作目。東洋にある3つの塔を舞台に冒険をくり広げる。450種2000パターン以上もの手強いモンスターが登場する。

エストポリス伝記　28
●タイトー●176524●1000円●F：2●B：4
神と人間の戦いを描いた本格派RPG。復活した4人の邪神を倒すため、勇者マキシムの子孫が戦う。キャラのす速さを重視した戦闘システムを採用。

旧約・女神転生　28
●アトラス●222208●1000円●F：4●B：4
ファミコンで人気のあった『女神転生I』と『女神転生II』をカップリング。『真・女神転生』などの要素を取り入れ、遊びやすくアレンジされている。

真・女神転生　36
●アトラス●233561●1000円●F：3●B：4
魔獣合成システムが特徴的な『女神転生』シリーズの続編。近未来の東京で神と悪魔の対立を描いたRPG。邪教の館での悪魔合体も健在だぞ。

真・女神転生 II　33
●アトラス●235385●1000円●F：4●B：4
マニアックな設定でカルト的人気を得たRPGの続編。前作から約半世紀後の東京が舞台だ。おなじみの悪魔合体システムもさらに進化している。

新桃太郎伝説　27
●ハドソン●555983●1000円●F：4●B：4
桃太郎が主人公のコミカルRPG。天気によってキャラの調子が変わったり、仲間の選びかたによってストーリーが変化するなど、新システムが満載だ。

ソード・ワールドSFC　23
●ティーアンドイーソフト●608092●1000円●F：3●B：4
パソコンから移植されたオムニバス形式のRPG。各シナリオの重要なシーンに登場する選択肢の選びかたによって、ストーリーが変化していくぞ。

ソード・ワールドSFC2 いにしえの巨人伝説　23
●ティーアンドイーソフト●693723●1000円F：4●B：4
『ソード・ワールドSFC』の続編。前作を上回る27本のマルチシナリオ、3種類から選べるバトルモードなど、随所にパワーアップがなされている。

大貝獣物語　25
●ハドソン●469349●1000円●F：6●B：4
幻大陸シェルドラドを舞台に"火の貝勇者"の冒険を描いた超大作RPG。仲間とともに、貝の力で封印されたファットバジャーの復活を阻止しよう！

ダウン・ザ・ワールド　28
●アスキー●118931●1000円●F：4●B：4
画面の外のプレイヤーが勇者となり、画面内のキャラクターを導いて冒険するという斬新な設定のRPG。戦略的なフォーメーションバトルが魅力だ。

ドラゴンスレイヤー英雄伝説　29
●エポック社●607576●1000円●F：2●B：1
親切なシステムや魅力あるストーリーが、パソコンで大ヒットしたRPGの移植版。今作では、戦闘時に背景がつくなどのアレンジがなされている。

ドラゴンスレイヤー英雄伝説 II　26
●エポック社●608106●1000円●F：3●B：4
パソコンで好評だったRPG第2弾。プレイヤーは前作の主人公セリオスの息子アトラスとなり、3人の仲間とともに地下都市の謎を解き明かすのだ!!

トルネコの大冒険 不思議のダンジョン　32
●チュンソフト●133515●1000円●F：3●B：4
『ドラゴンクエストIV』に登場したトルネコが主人公のRPG。入るたびに地形が変わる不思議なダンジョンで、究極の宝物を見つけ出すことが目的。

ブレスオブファイア II　28
●カプコン●469386●1000円●F：5●B：4
変身システムが話題になったRPGの続編。今作では168通りもの組み合わせが可能になったぞ。さらに、グラフィックや戦闘シーンもパワーアップ！

MOTHER2 ギーグの逆襲　34
●任天堂●468355●1000円●F：6●B：4
ファミコンで大ヒットを記録した『MOTHER』の続編。美しい地球を破壊しようとするギーグを倒すため、幼い子供たちがいま冒険の旅に出る。

レナス 【古代機械の記憶】　29
●アスミック●144134●1000円●F：3●B：4
さまざまな種族が入り乱れる星レナスを舞台にしたRPG。左手だけで操作できるヘッドアップディスプレイシステムと、斬新な魔法システムが特徴。

レナス2～封印の使徒～　23
●アスミック●156442●1000円●F：8●B：4
好評を博した『レナス』シリーズ第2弾。プレイヤーは火や光など特徴の異なる8種類の精霊の中から4種類を選び、旅に同行させることができるのだ。

悪魔城ドラキュラXX　24
●コナミ●469017●1000円●F：4●B：0
人気アクションゲーム『悪魔城ドラキュラX』の世界観をそのままに、マルチシナリオシステムを採用。ムチをうまく使い、全7ステージを制覇しよう。

カービィボウル　28
●任天堂●468371●1000円●F：3●B：4
カービィをボールにして、ミニゴルフのようなゲームを楽しむアクションゲーム。起伏に富んだコースやショットの打ちわけなど、深い戦略がウリ。

がんばれゴエモン きらきら道中　--
●コナミ●468959●1000円●F：6●B：4
『がんばれゴエモン2』をベースにしたサブゲーム満載のアクションゲーム。サブゲームは全5種類。大好評のプレイヤーチェンジシステムを搭載だ。

がんばれゴエモン3　32
●コナミ●398764●1000円●F：4●B：4
ゴエモンが主人公のコミカルなアクションゲーム。おなじみの巨大ロボ"ゴエモンインパクト"は今作も健在。ひとりで遊んでも十分に楽しめるぞ。

奇々怪界 月夜草子　27
●ナツメ●722545●1000円●F：3●B：0
鬼にさらわれたかぐや姫を救い出すため、巫女の小夜が大活躍するアクションシューティングゲーム。オプションキャラの能力を使いこなせ！

奇々怪界 謎の黒マント　23
●ナツメ●722537●1000円●F：2●B：0
アーケードやファミコンで人気のアクションゲーム。滑り込みやおはらいスピンなどを駆使して、妖怪退治をしよう。ふたり同時プレイも可能だぞ。

キッドクラウンのクレイジーチェイス　28
●コトブキシステム●719706●1000円●F：2●B：0
クォータービューの画面が斬新だったアクションゲーム。5つのステージに仕掛けられたさまざまなトラップや、キャラたちのリアクションが楽しい。

魂斗羅スピリッツ　28
●コナミ●468932●1000円●F：2●B：0
人気アクションゲームのスーパーファミコン版。特殊部隊魂斗羅が、エイリアンを相手に派手な戦闘をくり広げる。ふたり同時プレイも可能だぞ。

サンドラの大冒険 ワルキューレとの出逢い　24
●ナムコ●751111●1000円●F：2●B：0
『ワルキューレ』シリーズの名脇役サンドラが主人公のアクションゲーム。どんな病気でも治すという幻の薬を求めて、サンドラが世界中を駆け巡る。

スーパードンキーコング　31
●任天堂●468363●1000円●F：8●B：1
力持ちのドンキーコングと、すばしっこいディディーコングが大活躍する正当派アクションゲーム。40にもおよぶステージをすべてクリアーしよう。

スーパードンキーコング2　32
●任天堂●468967●1000円●F：8●B：1
綺麗なグラフィックが画期的だった『スーパードンキーコング』がパワーアップして帰ってきた。仲間と協力して、ステージクリアーを目指すのだ。

スーパードンキーコング3　30
●任天堂●468991●1000円●F：8●B：1
多彩なアクションシーンが楽しい『スーパードンキーコング』シリーズ第3弾。水切りジャンプや、協力プレイを駆使してつぎのステージへ進もう！

スーパーボンバーマン3　28
●ハドソン●469387●1000円●F：3●B：0
人気アクションゲームのシリーズ第3弾。最大5人まで遊べるバトルモードでは、やられた人がステージの外から攻撃できる新システムが追加された。

スーパーマリオコレクション　32
●任天堂●861367●1000円●F：4●B：4
ファミコンで発売された4つの『マリオ』が入ったお得なソフト。ただリニューアルされただけでなく、ステージごとにセーブできるようになったぞ。

スーパーマリオワールド　34
●任天堂●131130●1000円●F：1●B：1
『スーパーマリオ』シリーズの4作目。マントを使って空を飛べるマントマリオやヨッシーなどの多彩なアクションと、隠しステージが満載なのだ。

スーパーメトロイド　32
●任天堂●468347●1000円●F：6●B：4
ゲームボーイ版の続編。とてつもなく深い地下迷路にあるさまざまなアイテムを入手し、パワーアップしながら進んでいくSFアクションゲーム。

スーパーワギャンランド　30
●ナムコ●608173●1000円●F：2●B：0
ファミコンからの移植となった、ワギャンが活躍するアクションゲーム。ボスとの対決は神経衰弱や、新たに加わったモザイク当てなどで行う。

スーパーワギャンランド2　27
●ナムコ●604933●1000円●F：2●B：0
人気アクションゲームの2作目。今回は新登場のミニワギャンステージをはじめとした、全55ステージが用意されている。難易度の設定も行えるぞ。

ストリートファイターIIターボ　36
●カプコン●129224●1000円●F：5●B：0
大人気対戦格闘ゲーム『ストリートファイターII』のバージョンアップ版。キャラクターの動きがスピードアップし、四天王が使えるようになった。

それ行けエビス丸 からくり迷路　22
●コナミ●112640●1000円●F：2●B：0
『ゴエモン』シリーズでおなじみのエビス丸が登場するパズルゲーム。矢印などが描かれたカーソルを動かして、エビス丸をゴールまで誘導しよう。

超原人2　29
●ハドソン●283096●1000円●F：3●B：0
超原人が活躍するアクションゲーム。ダッシュやヘッドスライディングなどの新アクションを使って、全6ステージのクリアーを目指すのだ。

超魔界大戦 どらぼっちゃん　28
●ナグザット●281034●1000円●F：2●B：1
かわいいドラキュラの男の子、どらぼっちゃんが主人公のアクションRPG。魔界を支配しようとしているオオワルサーを倒すのが今回の目的なのだ。

超魔界村　27
●カプコン●131148●1000円●F：2●B：0
超人気アクションゲーム。プレイヤーはアーサーを操り、武器、魔法、二股ジャンプを駆使して、さらわれたプリンセスを助け出すことが目的だ。

ツインビーレインボーベルアドベンチャー　28
●コナミ●131890●1000円●F：2●B：4
シューティングゲームの『ツインビー』が、アクションゲームになった。宇宙征服を企むワルモン博士の野望を阻止し、メローラ姫を助け出そう。

デモンズ・ブレイゾン 魔界村 紋章編　28
●カプコン●112453●1000円●F：4●B：0
『魔界村』シリーズでおなじみのレッドアリーマーが主人公になったアクションゲーム。紋章の種類によってさまざまなアリーマーに変身できるのだ。

ドラえもん3 のび太と時の宝玉　23
●エポック社●693693●1000円●F：3●B：0
原始時代から未来へ時間旅行をしながら、ドラえもんたちが活躍するアクションゲーム。5人のキャラクターとアイテムを使いわけて、さきへ進もう。

ドラえもん4 のび太と月の王国　--
●エポック社●606740●1000円●F：3●B：0
ふたり同時プレイができるアクションゲーム。月から来たという女の子型ロボットを救ったドラえもんたちが、月の王国で大事件に巻き込まれた！

ファイナルファイト　29
●カプコン●108464●1000円●F：2●B：0
アーケード版からの移植となったアクションゲーム。タイプの異なるふたりのキャラからひとりを選び、さらわれてしまった市長の娘を救い出せ!!

ファイナルファイト2　--
●カプコン●110396●1000円●F：3●B：0
好評だったアクションゲームの続編。ガイの娘のマキ、おなじみのハガー、南米からやってきたカルロスの3人が、マッドギア相手に世界を駆け巡る。

リブルラブル　--
●ナムコ●143791●1000円●F：1●B：0
10年以上もまえにアーケードに登場した懐かしのアクションゲームが復活。グラフィックや操作方法、サウンドなどすべてが忠実に再現されているぞ。

ロックマン7　24
●カプコン●132764●1000円●F：4●B：0
人気アクションゲーム『ロックマン』シリーズの第7弾。ステージ内に隠された4枚のプレートを集めてラッシュと合体。スーパーロックマンに変身だ。

ロックマンX　26
●カプコン●131237●1000円●F：3●B：0
『ロックマン』シリーズにパーツシステムなどが導入された『X』。史上最強のレプリロイド・シグマの軍団相手に、ロックマンXやゼロは勝てるのか！

ワギャンパラダイス　30
●ナムコ●751120●1000円●F：3●B：0
かわいいワギャンが主人公のアクションゲーム。ミニゲームが12種類に増え、演出や仕掛けもパワーアップ。全28ステージクリアーを目指すのだ。

AIII S.V.　25
●ビクターインタラクティブソフトウェア●288853●1000円●F：4●B：16
人気の鉄道シミュレーションゲーム。基本システムはパソコン版と同じだが、建築物の増加や車両を自分で開発できる新要素が盛りだくさんなのだ。

SUPER大航海時代　25
●コーエー●608122●1000円●F：2●B：4
いろいろな機種に移植されている名作シミュレーションゲーム。プレイヤーは没落貴族となり、家を再興するため帆船艦隊を率いて貿易の旅に出る。

Winning Post2 プログラム'96　23
●コーエー●608114●1000円●F：6●B：16
人気の競馬育成シミュレーションゲームが'96年のデータに変更された。ゲーム中のイベントもすべて一新。初心者でもわかる用語辞典もついている。

アースライト ルナ ストライク　25
●ハドソン●283118●1000円●F：6●B：4
近未来の宇宙が舞台のシミュレーションゲーム。プレイヤーは敵軍の宇宙連邦軍を倒すため、ロボットや戦車などのメカを利用して敵と戦おう。

鋼鉄の騎士　22
●アスミック●156736●1000円●F：2●B：4
第2次世界大戦の東部戦線を舞台にしたウォーシミュレーションゲーム。ドイツ軍の戦車中隊指揮官として、モスクワへ進軍するのが目的なのだ。

鋼鉄の騎士2 砂漠のロンメル軍団　28
●アスミック●175854●1000円●F：3●B：4
ドイツ軍の戦車を操って、12都市を制圧していくのが目的のシミュレーションゲーム。キャラクターデザインにマンガ家の松本零士を起用している。

アイコン説明：ロールプレイング　アクション　シミュレーション　シューティング　スポーツ　パズル　その他

※クロスレビュー点数は、そのソフトが週刊ファミ通のクロスレビューで獲得した総合点数。4人のレビュアーが各自10点満点で採点するため40点が最高得点になる。

鋼鉄の騎士3 激突ヨーロッパ戦線
●アスミック●176541●1000円●F：3●B：4 **25**

戦車を扱ったシミュレーションゲーム第3弾。史実をもとにした15のシナリオが用意されている。対戦プレイもできるので人との駆け引きも楽しい。

ジ・アトラス
●ビクターインタラクティブソフトウェア●295809●1000円●F：4●B：6 **29**

大海原を舞台にまだ見ぬ大陸を発見し、世界大地図帳を完成させるのが目的のシミュレーションゲーム。発見した街で貿易を行い、資金を稼ごう。

シムシティー
●任天堂●131156●1000円●F：1●B：6 **33**

パソコンから移植された人気のシミュレーションゲームを、よりおもしろくアレンジ。市長となり、市民の不平不満を聞きながら街を発展させよう。

タクティクスオウガ
●クエスト●607461●1000円●F：6●B：4 **34**

名作シミュレーション『伝説のオウガバトル』の続編が、より戦略性を重視して登場。戦場に高度差が取り入れられ、よりリアルな戦闘が楽しめる。

デア ラングリッサー
●日本コンピューターシステム●608131●1000円●F：4●B：4 **31**

人気シミュレーションRPG。敵、味方の概念を超えたストーリーを楽しめるマルチエンディングや、傭兵指揮範囲などの独特なシステムが満載。

伝説のオウガバトル
●クエスト●854344●1000円●F：4●B：16 **33**

リアルタイム制のシミュレーションRPG。ゲームの目的は、悪の帝国に支配された世界を救うこと。派手な演出が盛りだくさんの戦闘シーンが魅力。

ときめきメモリアル～伝説の樹の下で～
●コナミ●468924●1000円●F：8●B：4 **27**

自分自信を育て、さまざまな性格の女の子と恋愛を楽しむシミュレーションゲームの移植版。修学旅行の行きさきなどオリジナル要素も追加された。

ファイアーエムブレム 聖戦の系譜
●任天堂●469025●1000円●F：8●B：4 **31**

人気シミュレーションゲームの続編。シナリオは2部構成になっており、前半に登場したキャラクターの能力を受け継いだ子供たちが後半で活躍する。

ファイアーエムブレム 紋章の謎
●任天堂●131245●1000円●F：6●B：4 **36**

ファミコン版の『暗黒竜と光の剣』と、オリジナルストーリーの『紋章の謎』が楽しめる。魅力的なキャラクター、イベント、ストーリー展開は必見だ。

牧場物語
●ビクターインタラクティブソフトウェア●303526●1000円●F：4●B：4 **34**

畑や牧草地、家畜などを育てながら牧場を経営していくシミュレーションゲーム。女の子との恋愛や収穫祭などのイベントが多数用意されている。

魔神転生
●アトラス●254223●1000円●F：3●B：4 **25**

『真・女神転生』シリーズの世界観を使用したシミュレーションゲーム。核戦争後の東京を舞台に、主人公たちが活躍する。悪魔合体システムも健在。

魔神転生Ⅱ
●アトラス●281255●1000円●F：6●B：4 **26**

『女神転生』で好評の悪魔合体システムを取り入れた、タクティカルシミュレーションRPG第2弾。移動視点がクォータービューに変更されたぞ。

ミリティア
●ナムコ●608157●1000円●F：3●B：0 **27**

リアルタイムでゲームが進行するウォーシミュレーションゲーム。プレイヤーは、地球解放軍ミリティアの指揮官となり、全20ステージをクリアーだ。

ロードモナーク
●エポック社●249785●1000円●F：1●B：4 **29**

パソコンからの移植となったリアルタイムシミュレーションゲーム。4ヵ国の中からひとつを選択し、残る3ヵ国の土地をすべて占領するのが目的だ。

AXELAY
●コナミ●122025●1000円●F：2●B：0 **23**

疑似3Dを取り入れた新感覚シューティングゲーム。特殊武器をうまく選択して全6ステージを制覇し、アクスレイの世界に平和を取り戻すのだ。

GRADIUSⅢ
●コナミ●117382●1000円●F：1●B：0 **33**

アーケード版を完全移植。スーパーファミコンだけのオリジナルステージを加えた全10ステージクリアーを目指そう。難易度設定機能もついている。

PHALANX
●コトブキシステム●721107●1000円●F：2●B：0 **--**

本格派シューティングゲーム。異種生命体に奪われてしまった惑星ソテアを奪回するため、各ミッションをクリアーして、巨大ボスを撃破しよう。

SPACE INVADERS
●タイトー●142379●1000円●F：1●B：0 **--**

大ブームを巻き起こした『スペースインベーダー』の完全移植版。モノクロ、セロハン、カラー、アップライトはもちろん、ナゴヤ打ちも健在だ。

キャラバンシューティングコレクション
●ハドソン●283711●1000円●F：1●B：0 **21**

名作シューティングゲームの『スターフォース』、『スターソルジャー』、『ヘクター'87』が1本のソフトに集まった。3本とも忠実に再現されているぞ。

極上パロディウス
●コナミ●468894●1000円●F：4●B：0 **27**

アーケードで人気のコミカルなシューティングゲームを完全移植。個性的な8種類の自機のほかに、ゴエモンたちが戦闘機として登場するのだ。

コズモギャング ザ ビデオ
●ナムコ●751090●1000円●F：2●B：0 **27**

ふたり協力プレイが楽しい固定画面のシューティングゲーム。ゲーム中にあっかんべーなどをする、かわいい悪党団コズモギャングズを攻撃しよう。

パロディウスだ！～神話からお笑いへ～
●コナミ●468983●1000円●F：2●B：0 **29**

アーケードで人気のシューティングゲームを移植。自機を4つの中から選び、全10ステージを戦おう。スーパーファミコンのオリジナルステージもある。

ポップンツインビー
●コナミ●468975●1000円●F：2●B：0 **29**

ふたり同時プレイが可能な人気シューティングゲーム。パンチをしたり、相手を飛ばして遠隔操作ができるなど、新しい攻撃がたくさん用意されている。

F-ZERO
●任天堂●129216●1000円●F：1●B：1 **37**

惑星規模の未来のカーレースをゲーム化にしたもの。1位を目指すグランプリモードと、1対1で対決するプラクティスモードが用意されているぞ。

磯釣り 離島編
●ビクターインタラクティブソフトウェア●281336●1000円●F：4●B：4 **20**

本格的な磯釣りが楽しめるソフト。実際と同じ釣りの名所で釣りができる。投げ込み釣りやルアー釣りなどの、さまざまな釣りかたで魚にアタック！

海のぬし釣り
●ビクターインタラクティブソフトウェア●283126●1000円●F：8●B：1 **26**

4人の家族が、それぞれに思い描く"海のぬし"を捜しに、大海原へ旅立った。100種類もの魚が泳いでいる海で、投げ釣りや船釣りなどを楽しもう。

川のぬし釣り2
●ビクターインタラクティブソフトウェア●283703●1000円●F：3●B：4 **31**

人気の釣りゲーム第2弾。ブラックバスの釣り大会など、イベントが豊富に用意されているほか、釣った魚のデータを記録できるようになったのだ。

実況ワールドサッカー2
●ナムコ●329762●1000円●F：2●B：0 **23**

テレビ観戦のような実況が楽しめるサッカーゲーム。今回では、フォーメーションが細かく設定できるようになった。状況に合わせて変更しよう。

スーパー大相撲 熱戦大一番
●ナムコ●329762●1000円●F：2●B：0 **26**

好きな力士を選び、横綱を目指して戦う相撲ゲーム。気合いと足腰のパラメーターに注意して、30手もの技をくり出そう。対戦モードもあるぞ。

スーパーファミリーテニス
●ナムコ●076899●1000円●F：2●B：0 **29**

4人まで同時にプレイできるテニスゲーム。5つの大会を勝ち抜くトーナメントモード、友だちと対戦できるエキシビジョンモードなどが楽しめる。

スーパーブラックバス2
●スターフィッシュ●751081●1000円●F：4●B：4 **26**

ブラックバスを対象にした4つの釣り大会に出て優勝を目指す、釣りシミュレーション。天候が移り変わるなど、ありとあらゆる面で本格的なソフト。

スーパーブラックバス3
●スターフィッシュ●586897●1000円●F：8●B：4 **29**

人気のフィッシングゲームの続編。今回は、専門用語を解説してくれるヘルプ機能が付いただけでなく、RPG感覚で釣りを楽しめるモードもあるぞ。

スキーパラダイスWITHスノーボード
●ビクターインタラクティブソフトウェア●334367●1000円●F：2●B：0 **24**

スキーとスノーボードが楽しめるアクションゲーム。3Dのプレイ画面はスピード感バツグン！フリーライトをはじめとした3つのモードで遊べるぞ。

ダービージョッキー【騎手王への道】
●アスミック●184861●1000円●F：2●B：4 **22**

プレイヤーが騎手となり、さまざまなレースに出走する競馬シミュレーションゲーム。騎手学校卒業からスタートし、最終的にGI制覇が目的となる。

つり太郎
●ビクターインタラクティブソフトウェア●335916●1000円●F：2●B：1 **19**

釣りの醍醐味を存分に味わえる釣りシミュレーションゲーム。ブラックバスやイワナなど、さまさまな魚がリアルなグラフィックで登場するぞ。

デビルズコース
●ティーアンドイーソフト●853577●1000円●F：2●B：4 **24**

ポリゴンを使用した3Dゴルフゲームの第4弾。今回は空に浮かぶ岩や林立する石柱などの仮想コースが舞台。既存のコースにはない魅力があるぞ。

ナムコットオープン
●ナムコ●143839●1000円●F：2●B：4 **31**

『ナムコクラシック』などの流れをくんだゴルフゲーム。5つの大会に参加して賞金王を目指すツアーゴルフモードなど、3つのモードが楽しめる。

ワイアラエの奇蹟
●ティーアンドイーソフト●197530●1000円●F：2●B：4 **28**

『遥かなるオーガスタ』などの流れをくむ、3Dタイプのゴルフゲーム。天候の変化が取り入れられたため、よりいっそうリアルさが増した。

CAMEL TRY
●タイトー●175188●1000円●F：2●B：0 **24**

アーケードで人気だったアクションパズルゲーム。画面を回転させてボールをゴールへ導こう。スーパーファミコンオリジナルのステージもあるぞ。

PUZZLE BOBBLE
●タイトー●128805●1000円●F：1●B：0 **23**

フィールド上のカラフルな泡を全部消していく、面クリアー型のパズルゲーム。手持ちの泡を発射し、同じ色を3つ以上そろえて泡を消していこう。

クオンパSFC
●ティーアンドイーソフト●608084●1000円●F：2●B：4 **27**

6色の面で構成された立方体を転がして、パネルとそこに接する立方体の色を合わせて消していくパズルゲーム。ルールも操作方法もとても簡単だぞ。

コズモギャング ザ パズル
●ナムコ●608165●1000円●F：1●B：0 **29**

おなじみのコズモギャングが登場するパズルゲーム。コンテナやコズモなどで構成されたブロックをうまく組み合わせて、どんどん消していこう。

上海Ⅲ
●サン電子●608149●1000円●F：2●B：0 **27**

麻雀牌を使った定番のパズルゲーム。通常のノーマルモード、協力モードのほかに、"黄金牌"を取るのを競う対戦モードが追加されたのだ。

す～ぱ～なぞぷよ ルルーのルー
●バンプレスト●308790●1000円●F：2●B：4 **27**

あの『ぷよぷよ』が、詰め将棋ならぬ『なぞぷよ』となって帰ってきた。ストーリーモードや、つぎつぎと問題を解いていくモードなどが楽しめる。

す～ぱ～ぷよぷよ
●バンプレスト●326356●1000円●F：2●B：0 **26**

アーケード版からの移植となった大人気パズルゲーム。上から落ちてくるぷよを、同じ色どうしで4つ以上縦、横、斜めにつなげて消していこう。

パネルでポン
●任天堂●468941●1000円●F：2●B：0 **29**

下からせり上げてくパネルを入れ替えながら、同じ絵柄のパネルを縦か横に3枚以上並べて消していくパズルゲーム。多彩なモードが用意されている。

マリオのスーパーピクロス
●任天堂●468916●1000円●F：2●B：4 **31**

人気パズルゲームの『マリオのピクロス』がスーパーファミコンに登場。今回は、ワリオのピクロスというちょっとむずかしいモードが追加された。

RPGツクール SUPER DANTE
●アスキー●113841●1000円●F：2●B：16 **31**

町のマップやモンスターの配置、イベントなどを自由に設定して1本のRPGを作成できるソフト。完成済みのサンプルゲームが収録されているぞ。

SUPER億万長者ゲーム
●タカラ●184853●1000円●F：2●B：4 **22**

ボードゲームで人気の『億万長者ゲーム』が家庭用ゲームソフトになって登場。国際企業家になって、不動産や株を増やしながら億万長者を目指せ。

SUPER人生ゲーム3
●タカラ●185035●1000円●F：4●B：4 **23**

人気ボードゲームのシリーズ第3弾。高校生から社会人までの人生など、4つのゴールでプレイできる。今回はルーレットを回す力を調節できるぞ。

囲碁倶楽部
●ヘクト●339067●1000円●F：2●B：4 **22**

思考ルーチンをより簡略にすることで、スピーディーな打ち回しを実現した囲碁ゲーム。名局棋譜を再現したデータで、囲碁の勉強もできるのだ。

弟切草
●チュンソフト●469432●1000円●F：2●B：4 **25**

サウンドノベルという新しいジャンルに挑戦した作品。つぎつぎに選択肢を選んで話を進めていこう。選びかたによってエンディングが変化するぞ。

晦 ―つきこもり
●バンプレスト●293105●1000円●F：8●B：4 **26**

『学校であった怖い話』に続くホラーアドベンチャー。7人の男女が怪談を語り、彼らが話す順番を変えることで、その内容も変化していくのだ。

学校であった怖い話
●バンプレスト●296015●1000円●F：6●B：4 **25**

学園の七不思議をもとに、血も凍るような話が展開するアドベンチャーゲーム。生徒たちの話を聞く順番によって、ゲームの内容が変化するのだ。

かまいたちの夜
●チュンソフト●133507●1000円●F：6●B：4 **30**

『弟切草』に続くサウンドノベルシリーズ第2弾。雪に閉ざされたペンションを舞台に、恐怖の物語が展開する。随所に入る効果音が恐怖心をあおる！

決戦！ ドカポン王国Ⅳ～伝説の勇者たち～
●アスミック●143618●1000円●F：2●B：0 **29**

RPGの要素を盛り込んだすごろくタイプのボードゲーム。モンスターを倒して資金を稼ぎ、お姫さまのムコになるのが目的。4人同時プレイも可能。

真・麻雀
●コナミ●249815●1000円●F：1●B：4 **25**

地方ルールをはじめとしたさまざまなルールが設定できる、本格派の麻雀ゲーム。対戦相手には、過去の偉人たちが30人以上も登録されているのだ。

スーパー桃太郎電鉄Ⅱ
●ハドソン●132756●1000円●F：2●B：0 **35**

さまざまな機種に移植されているコミカルなボードゲーム。マップが海外まで広がり、カードの種類も大幅に増加。最大で4人同時プレイが可能だ。

大爆笑人生劇場
●タイトー●144126●1000円●F：4●B：4 **19**

『人生劇場』シリーズの続編。赤ちゃん時代、幼稚園時代など、全部で6つの時代を舞台に賞金を稼いでいこう。最大6人まで同時プレイが可能だぞ。

大爆笑 人生劇場～ずっこけサラリーマン編～
●タイトー●153656●1000円●F：4●B：4 **21**

サラリーマンの人生をモチーフに、自分の将来を疑似体験できるボードゲーム。恋愛や結婚、子育てなど、人生に必要なことがすべて体験できるぞ。

ドカポン外伝 炎のオーディション
●アスミック●138878●1000円●F：2●B：4 **24**

戦闘がカードバトルになったため、短時間で決着が着くようになった。キャラクターは全部で10種類。7つのマップで楽しむことかできるのだ。

ドカポン3・2・1～嵐を呼ぶ友情～
●アスミック●123064●1000円●F：3●B：16 **25**

ファンタジーの世界を舞台にしたボードゲームの続編。シナリオ制の導入など全体的にパワーアップ。キャラクターデザインはマンガ家の柴田亜美。

プロ麻雀 極Ⅲ
●アテナ●199303●1000円●F：2●B：4 **28**

麻雀界を代表するトッププロと対戦できる麻雀ゲーム。ギャンブルモードではプロ雀士が用意したルールと、クリアー条件に挑戦することになるぞ。

アイコン説明：ロールプレイング　アクション　シミュレーション　シューティング　スポーツ　パズル　その他

※クロスレビュー点数は、そのソフトが週刊ファミ通のクロスレビューで獲得した総合点数。4人のレビュアーが各自10点満点で採点するため40点が最高得点になる。

ニンテンドウパワーソフトリスト

魔女たちの眠り　35
●ビクターインタラクティブソフトフェア●288233●1000円●F：6●B：4

ミステリー作家の赤川次郎が原作、監修のサウンドノベル。小説の主人公となって、森に囲まれた町で起こる殺人事件の謎を解き明かすのだ。

夜光虫　25
●アテナ●221317●1000円●F：4●B：4

小説を読む感覚でゲームが進んでいくアドベンチャーゲーム。物語の要所要所に分岐点があり、その選択によってマルチストーリーになっている。

ハロー！パックマン　33
●ナムコ●329754●1000円●F：3●B：0

あのパックマンがまったく新しいタイプのアクションゲームになって帰ってきた。自由気ままなパックマンを、いろいろな方法で誘導していこう。

プロ麻雀 極Ⅲ　28
●アテナ●199303●1000円●F：2●B：4

麻雀界を代表するトッププロと対戦できる麻雀ゲーム。ギャンブルモードではプロ雀士が用意したルールと、クリアー条件に挑戦することになるぞ。

ゼルダの伝説 神々のトライフォース　--
●任天堂●069035●1000円●F：2●B：4

さまざまなアクションをする主人公、リンクを操りって、光と闇のふたつの世界からな広大なフィールドを駆け巡る、アクションRPG。

不思議のダンジョン2 風来のシレン　38
●チュンソフト●092428●1000円●F：8●B：16

『1000回遊べるRPG』のキャッチコピーでおなじみの『不思議のダンジョン』シリーズ第2弾。入るたびダンジョンのマップが変化するのだ。

ゲームボーイ

3月1日から書き換えがスタートしたゲームボーイ。9月には6本が追加になり、全116タイトルがラインアップ！

●メーカー●商品番号●価格●Fブロック数●Bブロック数　クロレビ点数

NEW スーパーマリオブラザーズデラックス　25
●任天堂●255726●1000円●F：8●B：1

人気アクションゲームの移植版。オリジナルゲーム以外に、ヨッシーのたまごや赤コインなどを見つけるチャレンジゲームを楽しむことができる。

アレサ　26
●やのまん●763977●1000円●F：1●B：1

1000画面を超える、広大なマップ上を冒険する正統派RPG。アレサ王国再建のため、ふたりの仲間を従えた少女が魔王ハワードに戦いを挑む！

アレサⅡ　23
●やのまん●338923●1000円●F：2●B：1

主人公のマテリア姫とパートナーのドールが大活躍する、シリーズ2作目。勇者たちは復活した魔王ハワードを倒すべく、再び冒険へと旅立った。

アレサⅢ　18
●やのまん●237787●1000円●F：2●B：1

大人気RPG『アレサ』シリーズの完結編。ハワードを倒したアレサ王国のおてんば王女マテリアが、王国滅亡の歴史を替えるため過去へと旅経つ。

化石創世リボーン2 モンスターディガー　25
●スターフィッシュ●733008●1000円●F：8●B：4

化石を集め、さまざまな生物を蘇生させるRPG。ゲームの展開に影響を与える友情度が設定されたほか、通信ケーブルでモンスターの交換も可能だ。

ゴッドメディスン ～ファンタジー世界の誕生～　25
●コナミ●732450●1000円●F：2●B：1

アニメーションたっぷりの戦闘シーンが魅力のRPG。3人の小学生がRPGの世界に入り、ゲームと現実のふたつの世界を救うのが目的となる。

ゼルダの伝説DX 夢を見る島　32
●任天堂●370169●1000円●F：8●B：4

'93年に発売された同名の作品が、ゲームボーイカラー対応になって再び登場。嵐に巻き込まれて漂着した島で、リンクの新しい冒険がいま始まる。

ドラゴンスレイヤー外伝 眠りの王冠　24
●エポック社●286028●1000円●F：1●B：1

パソコンゲームでおなじみの『ドラゴンスレイヤー』シリーズの外伝。復活したドラゴンを封印するため、ドラゴンに父を殺された少年が旅に出る。

爆釣リトリーブマスター　23
●コナミ●534056●1000円●F：4●B：1

奥多摩湖、河口湖などの7つの湖を制覇し、伝説のブラックバスを釣り上げるのが目的のRPG。全部で80種類ものルアーが用意されているぞ。

ビタミーナ王国物語　24
●ナムコ●882438●1000円●F：2●B：1

異次元の世界"ビタミーナ王国"を舞台にしたRPG。攻撃、防御、魔法などの命令をスムーズに行える、ダイレクトバトルシステムが導入されている。

女神転生 ラストバイブル　25
●アトラス●682462●1000円●F：8●B：1

『女神転生』シリーズがゲームボーイに登場。会話システムや合体システムなとで、敵を味方に引き込もう。通信ケーブルで、友だちと対戦も行える。

女神転生 ラストバイブルⅡ　26
●アトラス●744778●1000円●F：8●B：1

'92年に発売された『Ⅰ』の続編。今作は地球が舞台。仲間にした魔獣に武器や防具を装備できるようになるなど、随所にパワーアップがなされている。

メダロット(カブトバージョン)　23
●イマジニア●586366●1000円●F：4●B：4

新作が続々と登場している『メダロット』シリーズの1作目。プレイヤーはロボット(メダロット)を強化させ、悪の集団ロボロボ団をやっつけよう！

メダロット(クワガタバージョン)　23
●イマジニア●586374●1000円●F：4●B：4

ゲームに出てくるパーツは両バージョン合わせて240種類。どちらもストーリーは同じだが、最初に手に入れられるメダロットの種類が違うのだ。

GB原人2　19
●ハドソン●586340●1000円●F：2●B：0

コミカルな原人がステージ上を暴れ回るアクションゲーム。"GB達人"や"GB食人"、"GB盗人"など、能力の異なる新しい原人に変身できるのだ。

悪魔城スペシャル ぼくドラキュラくん　24
●コナミ●306274●1000円●F：2●B：0

コナミの『悪魔城ドラキュラ』シリーズをパロディ化したもので、最終ボスのガラモスを倒すのが目的だ。豊富なサブゲームも収録されているぞ。

カービィのブロックボール　--
●任天堂●384801●1000円●F：4●B：1

ブロック崩しの要領で、ボールになったカービィを打ち、スコアを獲得していくアクションゲーム。デデデ大王との宿命の対決がキミを待っている！

ゲームボーイギャラリー　22
●任天堂●085898●1000円●F：2●B：1

"ゲーム&ウォッチ"の名作ゲーム『マンホール』などを移植。懐かしさそのままの"むかし"モードと、アレンジされた"いま"モードがあるぞ。

ゲームボーイギャラリー2　23
●任天堂●410602●1000円●F：4●B：1

『パラシュート』や『ヘルメット』、『ドンキーコング』などが楽しめるソフト。ゲームを中断しても、続きから再開できるセーブ機能が付いたのだ。

ゲームボーイギャラリー3　--
●任天堂●383066●1000円●F：8●B：1

"ゲーム&ウォッチ"のゲームが遊べるシリーズ第3弾。『グリーンハウス』、『マリオブラザーズ』、『ドンキーコングJr.』などの5種類のゲームが遊べる。

ザ・首都高レーシング　22
●ポニーキャニオン●1000円●F：1●B：1

マシンを改造しながら首都高で勝敗を競うレースゲーム。ハイウェイモードや、度胸だめしをするチキンモードなど、多彩なモードが楽しめるぞ。

スーパードンキーコングGB　24
●任天堂●060810●1000円●F：4●B：1

ドンキーとディディーを操り、ステージクリアーを目指す人気アクションゲーム。ゲームボーイとは思えないほど綺麗なグラフィックは必見だ。

スーパーマリオランド　--
●任天堂●889369●800円●F：1●B：0

マリオが潜水艦や飛行機に乗って、4つの国を冒険するアクションゲーム。それぞれの王国のボスを倒し、デイジー姫(ピーチ姫ではない)を救い出そう。

スーパーマリオランド2 6つの金貨　25
●任天堂●250473●800円●F：4●B：1

大人気アクションゲーム『スーパーマリオランド』の続編。ワリオが守る6つの金貨を手に入れるため、3つのアトラクションゾーンに潜入しよう。

スーパーマリオランド3 ワリオランド　25
●任天堂●019101●800円●F：4●B：1

『2』で悪役だった"ワリオ"が主人公になった、パワフルアクションゲーム。海賊のお宝を全部横取りして、立派なワリオ城を建てるのが目的だ。

ストリートファイターⅡ　21
●カプコン●745383●1000円●F：4●B：0

大人気対戦格闘ゲームのゲームボーイ版。体力が続く限り戦う、サバイバルモードが追加されたほか、各キャラの必殺技も忠実に再現されている。

ドンキーコング　27
●任天堂●084701●1000円●F：4●B：1

往年の名作ゲームをGBにリニューアルしただけでなく、新たに100ステージ以上が追加された。多彩な技をくり出してドンキーコングを倒すのだ。

ドンキーコングランド　24
●任天堂●523852●1000円●F：4●B：1

横スクロール型アクションゲーム『スーパードンキーコングGB』の続編。ディディーとディクシーの2匹を操り、ドンキーコングを救出しよう。

熱闘！ 闘神伝　20
●タカラ●351886●1000円●F：4●B：1

デフォルメされた『闘神伝』のキャラクターが、再び熱いバトルをくり広げる。リングアウトシステムの採用で、緊張感のある戦いを再現している。

バイオニックコマンドー　20
●カプコン●530212●1000円●F：2●B：0

行方不明になった仲間を捜し出すのか目的のアクションゲーム。左腕から発射されるワイヤーと、右腕の攻撃用火器を駆使して仲間を見つけ出そう。

パックマン　20
●ナムコ●682454●1000円●F：1●B：0

日本はおろかアメリカにまでブームをおこしたアクションゲーム。新たに加えられた要素として、ふたり同時の対戦プレイができるようになった。

星のカービィ　22
●任天堂●193721●800円●F：2●B：0

吸い込んだ敵の能力をコピーするという、斬新な攻撃方法が話題になったアクションゲーム。デデデ大王を倒し、プププランドに平和をもたらそう。

星のカービィ2　29
●任天堂●193704●1000円●F：4●B：1

ピンクのかわいいカービィが大活躍するアクションゲームの第2弾。3匹の新キャラクターと合体することで、さらに多彩な攻撃が可能になったぞ。

ボンバーマンGB3　23
●ハドソン●733113●1000円●F：2●B：0

人気アクションゲームの3作目。マップに高低差ができたことで、ジャンプや飛び降りなどの新アクションが追加された。ストーリーモードもあるぞ。

魔界村外伝　22
●カプコン●530689●1000円●F：2●B：0

『魔界村』の敵キャラクター、レッドアリーマーが主人公のアクションゲーム。今回から、さきステージを確認できる幽体離脱が使用可能になった。

メトロイド2　25
●任天堂●194344●800円●F：2●B：1

脱皮をくり返しながら成長する、宇宙生命体メトロイドを倒すSFアクションゲーム。地下迷路の謎を解き、アイテムを見つけてサムスを強くしよう。

桃太郎電劇2　--
●ハドソン●733083●1000円●F：4●B：0

前作をパワーアップさせたシリーズ第2弾。桃太郎の変身が10種類に増えただけでなく、敵キャラクターの数も前作の2倍以上に増加しているぞ。

レッドアリーマー 魔界村外伝　25
●カプコン●804673●1000円●F：1●B：0

『魔界村』シリーズでお馴染みのキャラクター、レッドアリーマーを主人公にしたゲーム。アクションとRPG風の2種類のゲームが用意されている。

あにまるぶり～だ～2　22
●J・ウイング●1000円●F：4●B：1

200種類以上の動物を育てられる育成シミュレーション。育てた子供を8つのコンテストで優勝させよう。通信ケーブルを使えば子供を作れるぞ。

ゲームボーイウォーズ　31
●任天堂●250546●800円●F：2●B：1

ファミコンで人気を博した『ファミコンウォーズ』のゲームボーイ版。コンピューターが賢くなったので、対戦相手として十分やりごたえがある。

ゲームボーイウォーズ ターボ　27
●ハドソン●281611●1000円●F：4●B：4

人気のウォーシミュレーションゲーム『ゲームボーイウォーズ』のリメイク版。マップ数が増えたほか、思考スピードも格段にアップしているのだ。

昆虫博士　26
●J・ウイング●502065●1000円●F：4●B：1

お花畑などのフィールド内に隠れている昆虫を採集して、育てていく育成シミュレーションゲーム。昆虫の育てかたによって形態が変化していくぞ。

スーパーブラックバス ポケット3　16
●スターフィッシュ●732982●1000円●F：8●B：1

スーパーファミコンで発売された釣りゲームの続編。川や湖だけでなく、海釣りも追加された。一流のプロを目指すシナリオモードなどが楽しめる。

ディノブリーダー2　21
●J・ウイング●503371●1000円●F：4●B：1

宇宙一の恐竜を育て上げるのが目的の育成シミュレーションゲーム。"フュージョン"と呼ばれる機械で新種を作り、最強の恐竜を作り出すのだ。

プリクラPocket 不完全女子高生マニュアル　16
●アトラス●834572●1000円●F：4●B：1

プリクラクィーン伝説の謎を解き明かしていくアドベンチャーゲーム。一定数以上のプリクラを集めると、システム手帳のような機能が使えるのだ。

プリクラPocket2 彼氏改造大作戦　20
●アトラス●834581●1000円●F：4●B：1

男の子を理想の彼氏に育て上げるのが目的の育成シミュレーションゲーム。育てた彼のプリクラをアルバムに保存したり、友だちの彼と対戦もできる。

プリクラPocket3 タレントテビュー大作戦　26
●アトラス●833762●1000円●F：8●B：1

高校3年生の女の子をタレントに育て上げるのが目的の育成シミュレーション。学校、遊び、タレント養成レッスンなどをバランスよく組み込もう。

SAME GAME　24
●ハドソン●306312●1000円●F：2●B：1

パソコンで大ブームを巻き起こした思考派パズルゲーム。同じ種類のコマを消していく単純なルールなので、誰でもすぐに遊ぶことができるぞ。

カービィのきらきらきっず　31
●任天堂●384305●1000円●F：2●B：1

『星のカービィ』で活躍したキャラクターが登場するパズルゲーム。遊べるモードは全4種類。通信ケーブルを使用すれば、友だちと対戦も可能。

カラムー町はおおさわぎ！ ～ポリンキーズとおかしな仲間たち～　22
●スターフィッシュ●732991●1000円●F：8●B：1

お菓子のマスコットキャラが大活躍するアクションパズルゲーム。伝説のお菓子を手に入れるため、敵を避けながらステージ上にある鍵を集めよう。

ドクターマリオ　31
●任天堂●018686●800円●F：1●B：0

あのマリオがパズルゲームになって登場。ビンの中にいる3種類のウイルスと、同色のカプセルを縦か横に4個以上並べてウイルスを撃退しよう。

パズルボブルGB　22
●タイトー●733091●1000円●F：1●B：01

同じ色のバブルを3つ以上くっつけて消していく、人気のパズルゲーム。ひとり用モードと対戦モード、タイムアタックの全3モードが楽しめるぞ。

ピクロス2　23
●任天堂●782823●1000円●F：4●B：1

縦と横の数字をヒントにドット絵を完成させる、お馴染み『ピクロス』の続編。絵の大きさが前作の4倍になるなどの新要素が盛り込まれている。

マリオのピクロス　29
●任天堂●796743●1000円●F：2●B：1

上と左に書かれた数字をヒントに、マス目状のブロックを埋めていく思考派パズルゲーム。正しく塗りつぶすと隠されたドット絵が浮かび上がるぞ。

モグラーニャ　24
●任天堂●394734●1000円●F：4●B：1

さらわれた家族を救い出すのが目的の、アクションパズルゲーム。穴を掘り、地上と地下を行き来しながら"黒いたま"を出口まで運ぶのだ。

アイコン説明：ロールプレイング　アクション　シミュレーション　シューティング　スポーツ　パズル　？その他

ニンテンドウパワーソフトリスト

※クロスレビュー点数は、そのソフトが週刊ファミ通のクロスレビューで獲得した総合点数。4人のレビュアーが各自10点満点で採点するため40点が最高得点になる。

ヨッシーのクッキー
●任天堂●413607●800円●F:1●B:0　--

上と横から迫ってくる5種類のクッキーをうまく動かし、同じ種類のクッキーを揃え、ラインを消していくパズルゲーム。ふたり同時プレイも熱い。

ヨッシーのパネポン
●任天堂●065804●1000円●F:4●B:0　22

下からせり上がってくる5種類のパネルを入れ替えて、同じ絵柄のパネルを縦や横に3枚以上揃えて消していくアクションパズルゲーム。

スペースインベーダーズ
●タイトー●360750●1000円●F:1●B:0　19

アーケードゲームの元祖ともいえる名作シューティングゲーム。左右に移動できる砲台を操り、迫り来るインベーダーたちを全滅させるのだ。

ソーラーストライカー
●任天堂●193992●800円●F:1●B:0　23

縦スクロール型のシューティングゲーム。各ステージごとに登場するボスを倒し、地球を破壊へと導くトリノ星人の本拠地を攻撃して破壊するのだ。

ネメシスII
●コナミ●306258●1000円●F:2●B:0　--

'91年に発売されたシューティングゲーム。難易度設定やステージセレクト、コンティニューなどの親切設計がたくさん搭載され、初心者にも安心だ。

カエルの為に鐘は鳴る
●任天堂●390194●800円●F:4●B:1　30

サブレ王国の王子となって、さらわれたティラミス姫を助け出す、ドタバタ冒険活劇。誰にでもプレイできるアクションと適度な謎解きが魅力だ。

コナミGBコレクションVol.1
●コナミ●834599●1000円●F:4●B:0　--

コナミの名作ゲームが帰ってきた。『グラディウス』、『ドラキュラ伝説』、『コントラ』、『コナミレーシング』の4タイトルが1本に詰め込まれている。

コナミGBコレクションVol.2
●コナミ●721654●1000円●F:4●B:0　21

シリーズ第2弾の今作は、『がんばれゴエモン』や『ガッタンゴットン』、『モトクロスマニアックス』、『ツインビーだII』の4本を収録しているぞ。

コナミGBコレクションVol.4
●コナミ●784109●1000円●F:4●B:0　24

コナミの人気ソフトがたくさん収められた同シリーズ第4弾。今回は『フロッガー』や『パロディウスだ！』など4つのゲームが楽しめるのだ。

将棋2
●ポニーキャニオン●501051●1000円●F:2●B:0　24

コンピュータの思考レベルが5段階に変化する本格的な将棋ゲーム。通常の対局モードのほかに、詰め将棋モードやミステリー将棋モードもあるぞ。

人生ゲーム
●タカラ●682446●1000円●F:2●B:1　22

人気のボートゲーム『人生ゲーム』が楽しさをそのままゲーム化。内容が異なる5種類のイベントマスをうまく選び、人生の成功者を目指すのだ。

スーパー桃太郎電鉄2
●ハドソン●733105●1000円●F:2●B:1　22

さまざまな機種に登場している人気パーティゲーム。今回からキングボンビー&ミニボンビーが登場、モノクロ画面ではあるが、十分恐怖を堪能できる。

カービィのピンボール
●任天堂●193968●800円●F:2●B:1　27

『星のカービィ』に登場したキャラクターたちが大活躍するピンボールゲーム。かわいい仕掛けがいっぱいだけど、難易度は少し高めになってるぞ。

ナムコギャラリーVol.1
●ナムコ●364002●1000円●F:4●B:0　23

ナムコの名作ゲームが1本のソフトに集められた。『マッピー』、『ギャラガ』、『バトルシティー』、『ナムコクラシック』の4本が楽しめるソフトなのだ。

ナムコギャラリーVol.3
●ナムコ●306282●1000円●F:4●B:0　23

ナムコの懐かしいゲームが楽しめるシリーズ第3弾。今回は『スカイキッド』、『バベルの塔』、『雀卓ボーイ』など、計4本のゲームがプレイできるぞ。

F1レース
●任天堂●796735●800円●F:1●B:1　24

全14コースで他車との熱いデッドヒートを体験できるレースゲーム。グランプリ、タイムトライアルなどが遊べるぞ。4人同時通信対戦も可能だ。

海のぬし釣り2
●ビクターインタラクティブソフトウェア●745481●1000円●F:8●B:1　23

砂浜や磯で海釣りが楽しめるシリーズ第2弾。50種類以上の魚が登場するほか、投げ釣り、トローリングなど5種類の釣りかたでプレイできる。

川のぬし釣り3
●ビクターインタラクティブソフトウェア●604616●1000円●F:4●B:1　26

人気だった『川のぬし釣り』シリーズがゲームボーイに登場。ぬしを釣り上げるのが目的のモードや、水槽で魚を育てるモードなどがついている。

ゴルフ
●任天堂●022373●800円●F:1●B:1　26

ファミコンからの移植となったゴルフゲーム。初心者向けの“JAPAN”と、上級者向けの“USA”が用意されている。対戦プレイも楽しめるぞ。

テニス
●任天堂●411124●800円●F:1●B:0　--

サーブ、ボレー、ロビング、スマッシュなど、実戦さながらのプレイが楽しめるテニスゲーム。通信ケーブルを使えば、友だちと対戦も可能だ。

フェアリーキティの開運辞典 ~妖精の国の占い修行~
●イマジニア●586358●1000円●F:8●B:1　--

キティちゃんの占いゲームがゲームボーイに登場。占いの修行をつんでキティちゃんのレベルを上げると、いろいろな占いができるようになるのだ。

プロ麻雀 極 GB
●アテナ●733016●1000円●F:1●B:0　19

実在する9人のプロ雀士と対戦できる麻雀ゲームを移植。対戦回数やルールの異なる3つのコースで、それぞれ優勝を目指すモードが用意されている。

本格四人打ち麻雀 麻雀王
●童●497045●1000円●F:8●B:1　21

“麻雀王”になるために日本全国を旅する修行の旅モード、対戦相手を選んで勝負を挑むフリー対局の、ふたつのモードが楽しめる麻雀ゲーム。

役満
●任天堂●021547●800円●F:1●B:0　--

ゲーム開始時に細かいルールを設定できる本格派麻雀ゲーム。個性的な打ち筋の5人の雀士と勝負をしたり、友だちとの対戦プレイで盛り上がろう。

遊戯王デュエルモンスターズ
●コナミ●732451●1000円●F:8●B:1　24

大人気のコミック『遊戯王』に登場するカードゲーム『マジック&ウィザーズ』をゲームで再現。ソフト1本1本で最初の持ち札が異なっているのだ。

beatmania GB
●コナミ●798959●1000円●F:8●B:0　--

アーケードで人気を博したDJシミュレーションゲームを移植。流れる音楽に合わせてタイミング良く指定されたボタンを押し、曲を演奏していこう。

オセロワールド
●ツクダオリジナル●799343●1000円●F:1●B:0　22

世界的に人気のオセロがゲームボーイで楽しめるソフト。通信ケーブルを使用すれば対人戦も可能。また待ち時間を制限するハンディもつけられる。

がんばれゴエモン~天狗党の逆襲~
●コナミ●798967●1000円●F:8●B:1　21

敵を倒して、お金を稼ぎ、装備を整えていくオーソドックスなRPG。大江戸に迷いこんだ少年を操り、ゴエモンたちと事件を解決していくのが目的。

サンリオタイムネット 過去編
●イマジニア●797669●1000円●F:8●B:4　23

ゆがんだ時間を元に戻すため、時のかけらであるモンスターを集めるRPG。サンリオキャラにモンスターバトルで勝つとヒントやモンスターをくれるぞ。

サンリオタイムネット 未来編
●イマジニア●798797●1000円●F:8●B:4　23

仲間にしたモンスターといっしょに、世界を元に戻す冒険をするRPG。基本の世界設定などは『過去編』と同じだが、多少のアレンジが施されている。

麻雀クエスト
●J・ウイング●000000●1000円●F:4●B:1　--

キャラクターを操って麻雀の勝負をし、無敗を目指すゲーム。対局で相手に勝つと、勝負を有利にする特技やライフを奪うことができ、使用できる。

GO! GO! ヒッチハイク
●J・ウイング●516937●1000円●F:4●B:1　--

アテネを出発し、アルバイトや野宿、ヒッチハイクをしながら最終目的地のロンドンに辿り着くのが目的のボードゲーム。最大4人同時プレイも可能。

カンヅメモンスター パフェ
●スターフィッシュ●518816●1000円●F:8●B:1　23

'98に発売された『カンヅメモンスター』のゲームボーイカラー対応版。カンヅメから生まれたモンスターを育て、最強のモンスターを目指すのが目的。

倉庫番伝説 光と闇の国
●J・ウイング●516881●1000円●F:8●B:1　24

パズルゲームを代表する名作『倉庫番』の移植版。初心者にも安心なやさしい問題から上級者向けの難しい問題まで、全125ステージが用意されている。

高橋名人の冒険島3
●ハドソン●520641●1000円●F:2●B:0　21

ファミコンから移植されたアクションゲーム。今回は“石オノ”をはじめとしたのおなじみのアイテムのほかに、恐竜が仲間になってくれるのだ。

ミニ4ボーイII
●J・ウイング●518794●1000円●F:4●B:1　--

自分で組み立てたオリジナルミニ4駆を使って、ミニ4チャンピオンになるのが目的のシミュレーションゲーム。今作から主人公にパートナーがついた。

パチパチパチスロ~ニューパルサー編~
●スターフィッシュ●519758●1000円●F:8●B:1　--

仲間にしたモンスターといっしょに、世界を元に戻す冒険をするRPG。基本の世界設定などは『過去編』と同じだが、多少のアレンジが施されている。

対戦詰将棋
●アテナ●262927●1000円●F:8●B:0　--

プレイヤーの指し手に対して、コンピューターが即座に受け手を返してくれる将棋ゲーム。1手詰から15手詰まで全200問を収録しているのだ。

ぐるぐるガラクターズ
●アトラス●262901●1000円●F:8●B:1　31

“タツノコプロ”オリジナルデザインのかわいいキャラクターが登場するRPG。通信ケーブルを使えば、友だちのパーティーとの対戦ができるぞ。

ドラゴンスレイヤーI
●エポック社●262935●1000円●F:1●B:0　19

3つの首を持つドラゴンを倒すのが目的のRPG。冒険の中で取ったアイテムを家に持ち帰るとパワーアップするという少し変わったシステムを採用。

バブルボブル ジュニア
●タイトー●263061●1000円●F:1●B:0　20

アーケードやファミコンの同名作品を、ゲームボーイに移植。口から泡を吐くキャラを操り、敵を泡に封じ込めて退治していくアクションゲーム。

プチカラット
●タイトー●262943●1000円●F:8●B:1　21

ボールをぶつけて上から落ちてくるストーンを消していくパズルゲーム。おはなしやうでだめしなど、全6モードで遊ぶことができるぞ。

サーガイヤ
●タイトー●264415●1000円●F:1●B:0　20

大人気シューティングゲームの『ダライアス』をゲームボーイ用にアレンジ。横スクロール型の通常ステージのほかに、ボスステージが用意されている。

NEW カラムー町は大さわぎ！おかわりっ！
●スターフィッシュ●039195●1000円●F:8●B:1　--

湖池屋でおなじみのお菓子のキャラクターが登場するアクションパズルゲーム。ポケットプリンタを使えばお菓子やキャラのシールが作れるのだ。

バルーンファイトGB
●任天堂●049964●1000円●F:1●B:0　--

ファミコンで人気を博したアクションゲームのリメイク版。1Pゲーム、2Pゲーム、バルーントリップの全3種類のモードが用意されている。

アザーライフアザードリームスGB
●コナミ●041815●1000円●F:8●B:1　24

他機種で好評を得た、人と魔物の世界が舞台のRPG。主人公のコウを操り、塔に眠る魔物のタマゴを求めて旅立つのだ。魔物を融させることも可能。

風来のシレンGB 月影村の怪物
●チュンソフト●046094●1000円●F:4●B:4　36

大人気RPG『不思議のダンジョン』シリーズ第3弾。入るたびにダンジョンの地形やアイテムが変化するシステムのおもしろさをそのまま楽しめる。

ボンバーマンクエスト
●ハドソン●031577●1000円●F:8●B:1　23

あの『ボンバーマン』がRPGになった。爆弾を使って、輸送中に逃げ出したモンスターをすべて捕まえるのが目的。友だちとの対戦プレイも可能だ。

アレイウェイ
●任天堂●050920●800円●F:1●B:0　--

純粋なブロック崩しゲーム。画面上のブロックが左右に動いたり、天井が下がってくるなど、シンプルだけどいろんな仕掛けが盛りだくさんなのだ。

海戦ゲーム　レーダーミッション
●任天堂●038989●800円●F:1●B:0　25

ふたつの海戦ゲームが楽しめるシミュレーションゲーム。レーダーで敵船を捜し、全滅させるGAME-Aと、潜水艦で魚雷戦を行うGAME-Bがある。

魔神英雄伝ワタル　まぜっこモンスター2
●バンプレスト●036722●1000円●F:4●B:1　25

アニメ『魔神英雄伝ワタル』に登場するもんペットを育てるのが目的の育成シミュレーションゲーム。通信ケーブルを使えば、もんペットを交換できる。

牧場物語GB
●ビクターインタラクティブソフトウェア●045624●1000円●F:4●B:1　29

荒れ果てた牧場を立派な牧場に立て直す、牧場経営シミュレーションゲーム。男の子か女の子のどちらかを主人公に選び、作物や家畜を育てていこう。

ドラえもんカート
●エポック社●030953●1000円●F:2●B:1　15

『ドラえもん』に登場するキャラクターがカートに乗って、対決するレースゲーム。シナリオモード、VSモード、タイムアタックモードが楽しめるぞ。

ドラえもんのGAMEBOYであそぼうよ デラックス10
●エポック社●027502●1000円●F:2●B:1　18

『ドラえもん』のキャラクターたちといっしょに、さまざまなミニゲームが遊べるバラエティーゲーム。全10種類のミニゲームが用意されているぞ。

it's a ワールドラリー
●コナミ●041921●1000円●F:8●B:1　22

公道、雪道、砂漠などさまざまな道での走行が楽しめるレースゲーム。ラリーチャンプモードやタイムアタックモードなど4種類のモードが遊べるのだ。

クイックスアドベンチャー　9月書き換え開始
●タイトー●587141●1000円●F:8●B:1　24

フィールド内を線で囲み、75パーセント以上の面積を占めるとクリアーになる名作パズルゲームのゲームボーイ版。元祖『QIX』が遊べるモードもある。

コラムスGB 手塚治虫キャラクターズ　9月書き換え開始
●メディアファクトリー●587494●1000円●F:4●B:1　--

手塚治虫キャラクターが総出演する落ちものパズルゲームの『コラムス』。上から落ちてくる宝石の色を入れ替え、つぎつぎに宝石を消していこう。

上海Pocket　9月書き換え開始
●サン電子●586102●1000円●F:2●B:0　25

同じ絵柄の麻雀牌をふたつずつ選んで、消していくシンプルなパズルゲーム。通信対戦ができるこんこんモードやゴールドラッシュモードも熱い！

テトリス　9月書き換え開始
●任天堂●585831●1000円●F:1●B:0　29

あの名作落ちものパズルゲーム『テトリス』のゲームボーイ版。上から落下してくるさまざまなブロックを組み合わせ、横の列を揃えて消していこう。

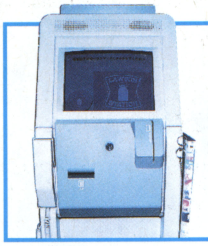
テトリスDX　9月書き換え開始
●任天堂●583669●1000円●F:4●B:1　26

『テトリス』がゲームボーイカラー対応になってグレードアップ。友だちや自分のプレイデータを基にしたコンピューター対戦が可能になった。

ぽけっとぷよぷよ通　9月書き換え開始
●コンパイル●587338●1000円●F:2●B:0　25

さまざまなハードで発売されている大人気パズルゲームのゲームボーイ版。上から落ちてくるぷよを動かし、同じ色どうしを4個つなげて消していこう。

アイコン説明：ロールプレイング　アクション　シミュレーション　シューティング　スポーツ　パズル　その他



9月の書き換え開始ソフト紹介

ここでは、9月に新しく書き換え開始になるソフトを紹介するぞ。今回は"秋の夜長にパズルゲームを"というコンセプトのもとに、ジャンルがすべてパズルゲームで統一されているのだ。さらに、誰もが知ってる名作パズルゲームの『テトリス』も書き換え開始になった！　ちょっとした時間の暇つぶしや、友だちと対戦プレイで盛り上がろう！

クイックスアドベンチャー

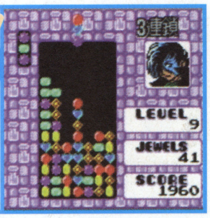
●タイトー●587141●1000円●F:8●B:1

あの人気パズルゲーム『QIX』がゲームボーイカラー専用になった。今回は新たにアドベンチャー要素を取り入れた"トレジャーモード"が加わっている。基本ルールは元祖『QIX』と同様にフィールド内を線で囲み、75パーセント以上の面積を占めるとクリアーだ。森や海岸など、全10ラウンドのフィールドで待ちかまえているモンスターを倒していこう。

コラムスGB　手塚治虫キャラクターズ

●メディアファクトリー●587494●1000円●F:4●B:1

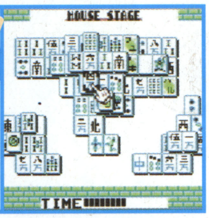
落ちものパズルゲームので忘れてならないのがこの『コラムス』。しかも、今回は"ブラックジャック"や"鉄腕アトム"などの手塚治虫キャラクターが総出演しているのだ。基本ルールは上から落ちてくる3個1組の宝石を入れ替えて、同じ色を縦、横、斜めに3つ以上揃えていくという単純明解なもの。通信ケーブルを使った友だちとの対戦プレイも熱い!!



上海Pocket

●サン電子●586102●1000円●F:2●B:0

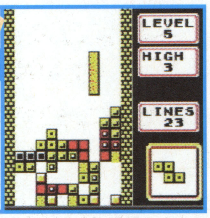
左右もしくは上に何も置かれていない同じ種類の麻雀牌をふたつずつ消していく、シンプルなパズルゲーム。用意された12ステージの中から1ステージずつ選択しクリアーしていく"上海"、相手よりさきに自分の牌を全部取り除く"こんこん"、牌の中に隠されたゴールド牌を目指す"ゴールドラブレイッシュ"の3モードがある。友だちとの対戦も可能だ。



テトリス

●任天堂●585831●1000円●F:1●B:0

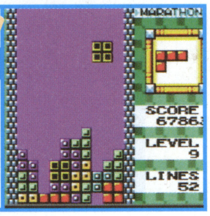
上から落ちてくるブロックを組み合わせて、横の列を揃えて消していく名作パズルゲームが、ついにニンテンドウパワーに登場。ひたすらラインを消していき、それによって得られた得点を競う"A-TYPE"、25ライン消すのが目的の"B-TYPE"、さらに、通信ケーブルを使って友だちとの対戦プレイができる"2-PLAYERゲーム"の3モードが楽しめる。



テトリスDX

●任天堂●583669●1000円●F:4●B:1

往年の名作パズルゲーム『テトリス』がゲームボーイカラー対応になって登場だ。1PLAYERゲームでは、変化にとんだ4つのモードが用意されているぞ。なかでも、自分や友だちのプレイデータを基にしたコンピューターと模擬対戦できる"VS.COM"モードは必見だ！　また、通信ケーブルを使った対戦や、コンピューターとの対戦も楽しめる。



ぽけっとぷよぷよ通

●コンパイル●587338●1000円●F:2●B:0

大人気対戦型アクションパズルゲームの『ぷよぷよ通』がゲームボーイになった！　上から落ちてくるぷよを動かし、同じ色どうしのぷよを縦、横4つ以上つなげて消していこう。通常の"ひとりでぷよぷよ"、練習に向いた"とことんぷよぷよ"、通信ケーブルを使用した"ふたりでぷよぷよ"の全3モードが楽しめる。友だちとの対戦はとくに盛り上がるぞ。

今月のオススメソフトセットを紹介

このコーナーでは、いろいろなソフトが書き込められるニンテンドウパワーの特徴を活かし、編集部オススメのソフト組み合わせ例を紹介するぞ。また、読者からのオススメソフトセットも大募集!!　そのセットのテーマとソフトの組み合わせを書いて以下のあて先へ送ってくれ。採用者には図書カードをプレゼントだ!!

あて先　〒154-8528

(株)エンターブレイン　ファミ通64+編集部「NP」係

スーパーファミコン

暑いときはクーラーより怖いゲームで涼もう!!

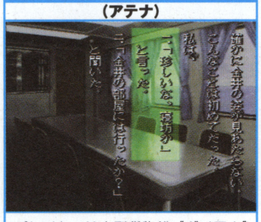
ホラーセット

合計	
Fブロック数	6
Bブロック数	8
価格	2000円

もうすぐで9月に入るけど、まだまだ暑くて死にそうだ！　という人にオススメのセットがコレ。部屋を暗くしてプレイすれば、クーラーや扇風機がなくても涼しくなること間違いなし！

夜光虫

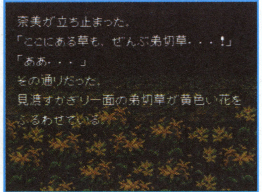
(アテナ)



プレイヤーは大型貨物船"ダイアナ"の船長となって、航海中に起きたさまざまな事件を解決していこう。

弟切草

(チュンソフト)



プレイヤーが選んだオカルト、ミステリー、ギャグなどの選択肢の組み合わせによってストーリーが変化するぞ。

ゲームボーイ

夏休みなのにどこへも出かけられなかったキミへ

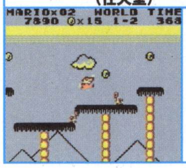
大冒険セット

家族旅行や友だちと冒険をしに出かけたかったという人にオススメのセット。ヒッチハイクをしたり、いろいろな町や国を冒険することができるぞ。来年は実際にどこかへ行ったり冒険できるといいね。

合計	
Fブロック数	7
Bブロック数	2
価格	2000円

スーパーマリオランド

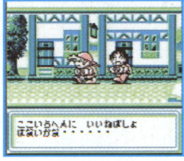
(任天堂)



おなじみのマリオが活躍する『スーパーマリオランド』シリーズ1作目。

GO! GO! ヒッチハイク

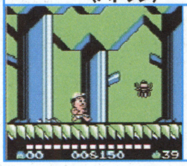
(J・ウイング)



実際にヒッチハイクをすると大変だけど、ゲームの中なら安心だね。

高橋名人の冒険島

(ハドソン)



16連射で有名な高橋名人を操って、すべてのステージをクリアーしよう。

ゲームボーイ

盛り上がりすぎて友だちとケンカしないように!!

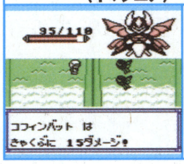
バトルセット

友だちと白熱した戦いが楽しめるのがこの"バトルセット"だ。RPG、パズル、ボードゲームのすべて異なるジャンルを組み合わせたのが特徴。学校の休み時間などに、みんなで盛り上がろう！

合計	
Fブロック数	7
Bブロック数	5
価格	2800円

メダロット (カブトバージョン)(クワガタバージョン)

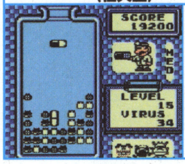
(イマジニア)



ロボット（メダロット）を育てて、最強のメダロットを作るのだ！

ドクターマリオ

(任天堂)



上から落ちてくるカプセルを組み合わせて、ウイルスを退治しよう。

スーパー桃太郎電鉄2

(ハドソン)

対戦相手に邪魔をしながら、相手よりさきに目的地に到着しよう！

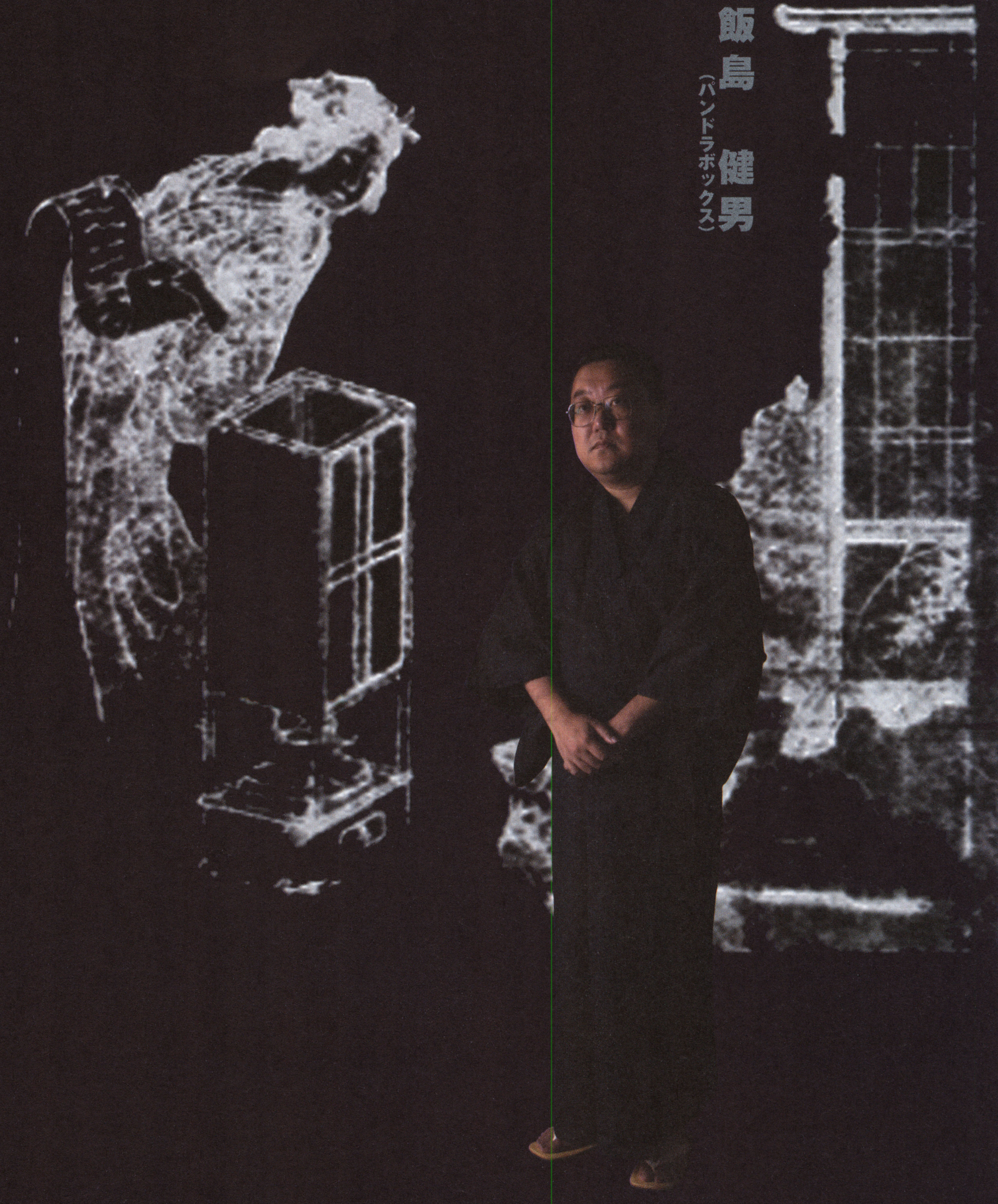
©TAITO CORP.1981,1999©SEGA ENTERPRISES.LTD.,1990 REPROGRAMMED ©MEDIA FACTORY,1999 CHARACTER© Tezuka Production Shanghai is a registered trademark and Shanghai Pocket is a trademark of Activision,Inc. ©1998 Activision,Inc. ALL rightreserved. TM AND ©1987 ELORG,TETRIS LICENSED TO BPS AND SUB LISENSED TO Nintendo.©1989 Nintendo.ALL RIGHT RESERVED. Tetris DX ©1998 Elorg. Tetris® is a trademark of Elorg. ©Nintendo Deve oped by COMPILE 1996©SEGA ENTERPRISES,LTD. ©Athena 1995 ©CHUN SOFT ©1989 Nintendo ©1997 J・WING ©1993,1994 HUDSON SOFTO ©1994 SUMMER PROJECT ©1997 Imagineer Co.,Ltd. ©1997 Natsume Co.,Ltd ©1990 Nintendo

あそぶのうみそ

巻頭クロストーク連載 そのじゅうに

あそぶのうみそ

飯島健男（パンドラボックス）



今回は、パンドラボックスの飯島健男さんをお迎えしてちょっぴり恐い話をします。とはいっても、百物語りというのではなく、ホラーのしくみやその正体について明かしていただきました。1980円のプレイステーションソフト『パンドラMAXシリーズ』を立ち上げ、ゲーム業界の価格破壊に挑戦中の飯島氏。そのゲームにかける熱い思いとはいかに?

――飯島さんはホラーがお好きだそうですが、どういったところがおもしろいのでしょう?

飯島　ボクは子供のころから、恐いモノがまったくダメだったんですよ。でも**ダメだから好きなんです**。恐いということに限らず、どんなモノでも**感覚がマヒしている人ってつくり手にはなれない**気がするんですよね。たとえばプレゼントをもらいすぎてる人って、何をもらってもうれしくないじゃないですか。

――なるほど。

飯島　何をもらってもうれしくない人が、誰かにプレゼントあげるときって、**何をあげていいのかわからない**と思うんですよ。だから、いつもボクは会社で「ゲームをつくりたいんだったら、遊びなさい」って言うんです。人に娯楽を提供するのに、自分が楽しみかたを理解していなかったら、モノはつくれないと思うんですね。雑誌をつくるのだって、なんだってみんな同じだと思うんですけど。楽しいという感覚がイメージとして頭に浮かぶだけじゃなくて、自分でその感覚を体感できるような気持ちがないとダメだと思うんです。ボクはいまでも怖がりなので恐いモノを書けるのかな、と思います。

――ご自分で恐がりながら書いているんですね。

飯島　すごく変な話ですけど、恐いモノを書くときは、本当に**恐くなって泣きます**し、感動モノを書いているときには、なんていい話なんだと、また泣きますからね(笑)。逆に自分が感動できないというか、入り込めないモノは人に見せたくない。

――どっちにしても泣いちゃうんですね(笑)。たしかに私たちも、自分で記事を書くときに「これはおもしろいぞ!」って笑いながら書いたりしますね。読者は読んで感動したいとか楽しみたいとか思っていると思うんで、このことはいつも頭に置いているし。それが理解できないと雑誌でもいいモノはつくれないなと思います。

飯島　人を喜ばせるっていうのは、なにも笑わせるだけではなく、逆にイヤな思いをしたとしても深く考えさせられて、そこで得るモノがあったりしてもいいわけで、いろんなカタチがあると思うんです。大切なのは、何かを望んでいる人たちに、きちんと望んでいるモノを与えてあげられるかどうか。もちろん、予想外のおもしろさとか、あっと驚く展開というのもありですけど、基本的に人というのは、**望んでいるモノで気持ちよくさせてもらうのがいちばんの幸せ**だと感じると思うんですね。たとえば時代劇ファンが時代劇を観に行ったときに、いきなり信長が時空のトンネルかなんかを超えて未来世界に行って、そこで天下を捕るぞ、っていわれても納得しないじゃないですか。

――そうですねえ。

飯島　それがすごくよくできていて、SFXが凄いんだと言われても、**自分が観たいのはこれじゃない**んだって思うんですよ。たとえば、おいしいとんこつラーメンの店に行ったとしますよね。ところが「うちのとんこつは新しい味になりました」ってことで、さっぱりしたコンソメスープのようなモノが出てきたとします。たしかに、いままで味わったことがないおいしさだとしても、自分が求めているのはこれじゃないって思いませんか?

――看板に偽りがあってはいけないってことですかね。

飯島　そうなんですよ。やっぱり看板かかげたら、その看板どおりのモノを味あわせてあげないといけない気がするんですね。しかも、ボクが腹が立つのは、そういった期待を裏切るようなモノを出す人間に限って**変なポリシーを持っている**んですよ、困ったことに。

――はあ。

飯島　そのひとは、お客が何を望んでお店にきているのかをまったく理解していないと思うんです。それと同じで遊びたいっていう人がいたら、その人がどんな気持ちになりたいのか、どういうモノを望んでいるのかをちゃんとわかってあげて、その人たちを満足させるモノをつくることが遊びの提供者側のいちばん大事なことじゃないかな、と思うんですよ。

――それが現在のゲーム業界には欠けているんでしょうか? もしそうだとするならば、飯島さんご自身が考える、ゲームに対してお客さんが望んでいることって言うのは何なんでしょうか?

飯島　そうですね、ボクはゲームをつくるときに心掛けるのは、映像ではない想像の部分、ストーリーやテーマといった**目に見えないところで感動させられるか**ということ。でも最近のモノってCGのおかげで、何でもできちゃうじゃないですか。何でもできちゃうがために映画にしてもゲームにしても、話の本筋や想像する楽しみではなく、見た目の楽しさ、目で楽しむことにすごく捕われているような気がするんですよ。最近の娯楽っていうのは心に響かせるんじゃなくって、目から直接脳にいかせちゃうんですよ。でもボクはどちらかというと、心を揺さぶるようなモノをつくっていきたい、と思うんです。

――グラフィックが向上して、ゲームの世界で言うとプレイステーション以降、映像的にはもうなんでもできちゃうみたいな世界になりましたよね。ただ、ここへ来てゲームの本質ってなんなんだろうと、見た目じゃないんだろうな、ということをつくり手も遊び手もが気づき始めてきたように思うんですよね。『ポケモン』があれだけ売れたのは、ビジュアルじゃないですもんね。ほんとにおもしろいモノは何なんだろうということを、みんなが感じてきたこと自体は、健全な方向へ向かっているのかなという気がします。

飯島　PS2に参入した人たちは、いま苦しいと思うんですけど。ハードがあれだけ売れて、ゲームがついていかなかったゲーム機ってPS2が初めてですからね。「これはゲーム機です」っていうことがユーザーに伝わっていないですよね。だって、なにが悲しいって、PS2のゲームはまだ50万本も超えられないのに、映画の『マトリックス』のDVDは100万本超えそうな勢いですよ。あと売れたのは、宇多田ヒカルや浜崎あゆみのDVDでしょ、ようするに音楽モノですよね。

ボクはいまでも怖がりなので恐いものを書けるのかな

本当の恐さというのは想像で膨らんでいく恐さ

つぎの期待の新作は、椎名林檎ですからね。**騒がれているのはゲームじゃないんですよね**。

——そうですよね。

飯島　つまりユーザーもゲームに対してあんまり期待していないような気がするんです。ようするに、つくり手が**見た目の勝負だけして、ほんとに大事なことに気づいてない**。ボクは、ユーザーってすごく頭がイイと思ってますから、その人たちをダマすようなことをしたら、やっぱり受け入れられなくなりますよ、最初からそのへんは任天堂は理解していたのかなって思います。ニンテンドウ64が出たとき、ものすごく不評だったじゃないですか。けっきょく売れないとかなんとか。

——ソフトが少ないというのが大きかったですよね。

飯島　そうなんですよ。でも任天堂はそんなにソフトがあってもしかたがない。**おもしろいモノだけあればいいんだ**、ってことがわかっていたんですよ。それに対してソニーはまったく逆の戦略で押し進めて現在の市場をつくったわけですよね。

——ジャンルの幅を拡げて、「目指せ100万本！」とか「目指せ100タイトル！」とかをスローガンにし掲げて、どんどんタイトル数を増やして、そこにみんなが参入して。たしかにゲームのマーケットは拡大したし、みんなもそれに何の疑問もなくやって来ましたよね。

飯島　任天堂が偉かったのは、スーパーファミコンで似たような状況になったとき「それじゃダメなんだ」って言ってましたよね。でもみんな理解できなかった。そして結果的には任天堂は生き残っているじゃないですか。

——ええ。

飯島　しかも、いまや『ドラゴンクエスト』とね、『ファイナルファンタジー』を除いて100万本を超えそうなソフトって、任天堂のハード以外から出るのかな？　って逆に思っちゃいますよね。だからそれぐらいニンテンドウ64にしてもゲームボーイにしても任天堂の考えかたはある意味正しかったと思いますよ。

——確かにニンテンドウ64はタイトルが少なくて、それでハードを引っ張ることができなかった。けれどもクオリティが高くて、おもしろいゲームがほとんどなんです。とくに任天堂から出ているゲームは。みんなちゃんと遊べるモノだし、安心して買える。それが任天堂の子供を騙さないという姿勢ですね。

飯島　そう、だから子供を騙さないっていうのは、ユーザーを騙さないっていうのと同じですからね。どうせ相手は子供だからとか、ゲームなんだからという考えかたで制作している可能性は高いですよね。こういうことを言うと怒られるでしょうけど、いまPS2でつくってる連中の大半って、これだけスゴイ映像見せておけばいいだろうとか、これだけ動けばいいんじゃないのってところがあると思うんですよ。言いかたは悪いですけど、動物園の**動物たちにエサを与えるような考えかたをしている**ように見えてしかたがない。動物園にたとえるなら、どちらかと言うと自分たちは監視員とか管理員とかじゃなくて、動物だと思うんですよ。自分たちは動物で、いろいろなお客さんに動物園に来ていただく、それで我々を見ていただく。お客さまにサービスする側だということを忘れちゃいけないと思うんですけど。でも忘れている人が多いような気がしてならないんですね。

——なんで忘れちゃったんですかねえ？

飯島　ハードの進化によって見た目に頼れる世界になっちゃったんですよ。映画でも最近本当に恐い映画がないんですよね。ホラーでおもしろかったモノとか、スゴかったモノはあるんですよ。でも、恐かったかというと、これが全然恐くなくて、**目で驚くだけ**なんです。だからいまだにボクは『悪魔のいけにえ』とか昔の映画のほうが恐いんですよ。

——その恐さの正体って何なんでしょう？

飯島　そうですね。たとえば、ひとつ恐い話があります。深夜のマンションでエレベーターが壊れて自分は階段を登らなきゃならない。階段を登っていくと、……カツン……カツンと足音が響くわけですよ。……カツン……カツンと足音が響いて、階段を登っていって、1階から2階、2階から3階、自分の部屋は6階にある。6階までまだまだあるなあなんて思って、3階から4階への踊り場を通りかかったときに、**フッと人がいるのに気づくわけです**。深夜、誰もいないはずのこんな時間の階段に。で、なんだろうと思うと踊り場の隅に真っ黒いブラウスを着た女の子が後ろ向きに立っているんです。……ポツンと。もしそんなことがあったら、どんなことを考えますか？　たぶんものすごくイヤな気持ちになりますよね。ふつうに考えても、女の子がそこに立っている理由が思い浮かばないと思うんです。でももう少し考えるともっとイヤなことに気づくはずなんですよ。その階段は足音が響くんですよ。そして自分が登っているあいだ、自分以外の足音を聞いてないんですよ。じゃあ、その子、いつからいたの？　ってことですよね。ここで第一の恐怖が訪れる。

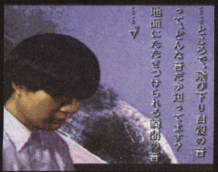
——いや～な感じですねぇ。

飯島　足音も聞こえていないのに、階段の踊り場の隅で壁を見てポツンと立っている。**絶対にまともな話じゃないですよね**。でも自分はそこを通らないと家には帰れないわけです。そうしたら、なるべくその子を見ないようにとか、その子に気づかれないように離れて通っていくとか考えますよね。そこが第二の恐怖なんです。ドキドキする。通らなきゃならない。でも気づかれたくない。そんな思いが頭の中を駆け巡るんです。いつ彼女が気づくんだろう。いったい彼女はなんなんだろうと。ずーっと彼女の顔が見えないわけですよ。で、**本当の恐さってそこまでなんです**。これが本当の恐さを描くときの手法だと思うんですけど、いまは、技術が進んでしまったがために、その子を振り返らせちゃうわけですよ。

——なるほど。

飯島　恐怖の表現と言う意味では、その子は振り返っちゃいけないわけです。その子が振り返らないで、自分が階段をバーっと通り抜けて、後ろを振り返らずに自分の部屋に入っていってホッと息をついて初めて、見る

飯島氏おすすめの本当に恐い話



ゲーム　『**学校であった怖い話**』
手前味噌で恐縮ですが、ゲームとなると、心底怖いと思った作品に出会ったことがありません。ということで、自分の手がけた作品を押します(笑)。プレイステーション版よりも、スーパーファミコン版の方が、完成度は高いと思います。よければ、遊んでください。

映画　『悪魔の双生児』
とりあえず30年以上前の作品ですが、小学生のときに見ていまだに忘れられない作品ということで、これを。とにかく、ストーリーが秀逸。映像としての怖さを引き出した上で、観終わった後もしっかりと残る恐怖感。泣きました。

小説　『件』
これは、もう何といっても『件』でしょう。小松左京の短編です。あっという間に読めて、永遠に心に残る読後感の恐怖はまさに絶品。子供が読むと、トラウマになる可能性あり。

c ハンドラボックス　c BANPRESTO 1995 MADE IN JAPAN

ゲームにはもっと想像する楽しさがあったと思う

側、読む側はホッと息をつけるんですよね。いまは技術が進んでしまったことで、その子を振り返らせて、どんなに恐い顔をしているだろうとか。逆にその子が宙を浮いて追ってくるとかね。そういうビジュアルに頼ろうとしているわけです。でも本当の恐さと言うのは、得体の知れない恐怖とか、**想像で膨らんでいく恐さ**だと思うんですね。見せたら終わりなんですよ。それを"貞子"っていうのを見せてしまって「さあ、恐いでしょう」ってやったら、みんながマネしちゃったんです。長い髪の女が音もなく迫ってきたり、跳んでみたり。

——たしかにそうですよね。仮にみんながおばけを見ることができて、あれは3年前に亡くなった隣のおばあちゃんのおばけ、みたいな感じであいさつなんかしちゃったら恐くないですよね（笑）。単純に意味がわからないから、そいつが敵か味方かわからない。そいつがなにをしてくるかわからないっていうのがいちばん恐いですよね。その人の素性がはっきりした時点で、生きていても死んでいても大差なくなっちゃいますよね。

飯島　だから本当に恐いモノって、見えちゃいけないっていうかね。これって確定した時点で、**恐いという感情から別の感情になっちゃってる**と思うんですよ。それをきちんと理解してつくると『13日の金曜日』のように"ジェイソン"という殺人鬼が襲ってきて、そいつから逃げるっていう場面になると、恐さを切り替えることでうまくいくんです。つぎはお化け屋敷の恐さになるんですよ。ワッと出てくる恐さ。ドアを開けたら、いきなり斧がザクっと出てくるとか。その場その場でどう脅かすか、というショックのほうに行くんですよね。もう見せない恐さが通じなくなると、ちゃんと切り替えるんですよ。『バイオハザード』の恐さって、基本的にはショックですよね。

——そうですね。

飯島　でもその恐さがいちばんわかりやすい、というかいちばんつくりやすいんですよ。

——なるほど。

飯島　でもそれでは、本当の意味でのホラーには成り得ないんです。なぜなら観ている人が**精神的に追い詰められていない分感情移入しにくい**んです。そのハードルを超えさせてあげるのが、予兆できない恐さなんです。たとえば、この屋敷は呪われた屋敷ですって言われて、一家が引っ越して来るといったら、**どう考えてもこいつら襲われるよな**、と予想できるわけですよ。"彼らに"これから酷いことがおこるんだろうなって思えるわけですよ。けっして自分はそんな屋敷には住まないし、対岸の火事でしかないんです。でもふつうにひとりで家でくつろいでいるところに、電話がかかってきて「これからお前を殺してやるよ」って言われたらある意味で主人公に感情移入ができると思いませんか？　それは自分にあり得ない話ではないし、自分の身に振りかかる災難として本能的に受け止められる。これがホラーなんです。

——なるほど。

飯島　そしてゲームのおもしろさも、そういうモノだと思うんですよ。たとえばRPGで主人公にどこまで共感できるかとか、どれだけそいつになりたいと思うか、っていう部分をもっと大切にしていけば、作品としては、もっと幅広くうけると思うんですよ。それがいまのゲームのプライオリティは、どんなすごい映像を持ってくるか、不快感なくユーザーにストレスを感じさせないように読み込みを早くするか、とか。それってゲームとしてのおもしろさではなくて、単純にユーザーに**ゲームの力を誇示しているだけ**だと思うんです。けっして楽しませようとするスタンスではなく、自分たちのすごさを見せつけているだけのような気がしますね。だから受け入れられないのかもしれない。

——つくった人にとっても他人事になっちゃってるんですかね？

飯島　そうかもしれませんね。それと基本的にボクはゲームというのは子供のおもちゃであってほしいんですよ。**おもちゃはあくまで道具だと思うんです**。たとえばトランプというのは、けっしてトランプがおもしろさを提供してくれるのではなくて、**遊ぶひとの努力によっておもしろくなる**。そこがトランプの偉大さだと思うんです。トランプをつくった人が最初からいろいろな遊びかたを考慮してつくったのかと言えば、絶対にそんなことはなかったと思う。トランプっていう道具を使ってみんなが遊びの幅を広げてたと思うんです。だからトランプは世界的に広まったし、いまでも大人も子供も、なんにもなかったらトランプで遊べるよ、っていう世界が出来上がったと思うんです。でもいまのゲームって、そういうおもしろさを追求していないから、**ユーザーが入り込む余地がすごく少ない**。だから週刊ファミ通の"ヤリコミ大賞"とかのように自分なりのルールで楽しんでいる人がいるゲームっていいと思います。

——ええ。

飯島　でも残念なことに、我々が魔法の箱をあげるよ、だから遊んでごらん、っていうんじゃなくて、いちいち「ここはこうしなさい」のくり返えし。しかもそのとおりにやらないと遊べなくなる。そもそもゲームって、もっと想像する楽しさがあったと思うんですけど、いまは**プラモデルをつくらされているような気になる**。ゲームの攻略本が設計図みたいなモノで、その説明のとおりに組み立てている。そんな気がしてならない。

——ゲーム雑誌もつくっていてある種のジレンマがありますからね。ユーザーが解答を求めているところも確かにあるので、それを提供しないと読者も読んでくれない、難しいところです。

飯島　うん、そうでしょうね。

——でもそればっかりになってくると、ゲームって本質的に何なのか？　っていうところからどんどん遠のいて行くという思いは感じます。

飯島　あと任天堂もソニーも、子供のおもちゃって言いながら、**値段の設定が高すぎますよね**。おもちゃにはおもちゃの価格設定があるべきだし、だからこそ子供たちが安心して気軽に遊べるわけですから。

極端に言えば、なくしたり雑に扱ってもいいような、でも逆にその分**身近なモノであってほしい**、ゲームっていうモノも。プレイステーションにしても、まあ、ニンテンドウ64にしても、子供のモノっていうことで表現にものすごく規制を設けているじゃないですか。そのくせ子供に手が届かないような値段で、逆に買うのは大人が買ってください、っていうのが理解できない。

――なるほど。おっしゃるとおりですね。

飯島　内容はもちろん大切だとは思うんですが、まず**子供が買える値段にしなければ意味がない**と思うんです。みんながみんなすごいモノをつくるから値段を高くしましたよ、っていうのは間違いだなって。ボクは子供がすぐ買える値段、せめて1000円台にしたかったので、『パンドラMAXシリーズ』を立ち上げたんです。

――なるほど

飯島　たとえば食事に置き換えてみると、いまのゲームって高級店で食べるフランス料理。ひとり何万円もかかります。でもラーメンは1杯500円で食べれますよね。どちらも食事だし、どちらも求めている人がいますよね。で、あればラーメン屋も成り立つわけだし絶対に必要なんです。そういう考えかたをゲームつくる連中が持てば、もっと大衆の娯楽になる。なんかゲームつくってる連中って、妙にスカしているというか、自分たちは人と違う能力持ってるんだぞという思い上がりを持っているヤツが多いですよね。オタクって言われるの、すごくイヤがったり。

――そうですか。

飯島　でもそれって違う気がします。ゲームは大衆の娯楽であって、王様や貴族を喜ばせるためにあるんじゃない。一般大衆が喜ぶような、ほんとに**ふつうの子供が笑って楽しめるようなモノ**をつくってるんだってことをもっと自覚して、値段のことから考えるべきじゃないかな、と思います。

――そうですよね。そうなったほうがいいですよね。

飯島　だからねえ、雑誌のレビューで「やっぱり俺は安いゲームより、高くてもおもしろいほうがいい」と書く人がいるんですよ。悪いけどボクはそういう人にはレビューしてほしくないですよ。自分の意見として言うにはかまわないけど、公の場でそれを言うなよって言いたい。高いモノがいいよっていうのは、個人の意見であってレビューでそれを書いちゃったら、それは安いゲームを欲しい人と思っている人の気持ちを理解しようとしていないだけですからね。

――そうですね。

飯島　だってラーメン食べたい人はラーメンを食べるわけで、高いモノを欲しいとか、高いモノがいいモノじゃないと思うんですよ。**ラーメン一杯で5000円もしたら暴れるでしょ？**

――たしかに(笑)。

飯島　あと思うのは、さっきちらっと言いましたけど表現について。子供といっしょにいろんな番組見てると、たとえば『アンパンマン』では、絶対に「バカ」とか「殺してやる」って言葉が出てこないんですよね、でも、『クレヨンしんちゃん』は言うんですよ。それは番組によって、制作者側が**ポリシーを持って線引きをしている**んだなぁ、とすごく感じるんです。ボクがこの前『パンドラMAXシリーズ』(※1)でいちばん最初に出した『ドラゴンナイツ・グロリアス』(※2)っていうゲームのシナリオを書いたときは、ひとつだけ気をつけたことがあって。そのゲームの中では人を死なせないということなんですね。最近のRPGだとかならずと言っていいほど人が死ぬんです。しかもその死ぬということをいかに感動的に見せるか、そしてその人間がいとも簡単に生き返ったりとかして、人の生死をすごく簡単に描いちゃってる。それでそういうことを少しでも意識してもらいたくて人を殺すのをやめようということを守って書いたんです。書き手の都合からいけば人が死ぬほうがストーリーの流れのうえでつくりやすかったりするんですね。**しかも感動させやすい**んですよ。とくに主役級のキャラクターがずっと旅してて、仲間を守るために最後に死ぬます、なんていったら、もう涙ボロボロの話、作家だったらあたりまえに書けるんですよ。それだけいい材料もらってるんですから。それをやらないで、いかに感動させようとか、いかにおもしろいシーンを盛り込もうかというのは、やっぱり自分でも楽しかったし、実際つくってものすごくユーザーからは評価されましたけど。でもひとつ意外だったのは「このゲーム誰も死なないですね」っていう感想が一通もこなかったことなんですね。ボクは逆に、みんな**そういうことは気にしないで遊んでいるのかな**と思いましたけど。ひとりぐらい、はがきでも掲示板とかの書き込みでも『ドラゴンナイツ・グロリアス』って、いま思えば誰も死なないゲームですね」っていうのが来てもいいのになぁ、と思って、もう半年以上たっちゃったんですけど(笑)。そこはみんなあんまり考えない。もしかしたら麻痺しゃってるのかもしれない、と思いました。

――たしかに麻痺している可能性はありますね。

飯島　日本人ってどちらかというと悪いことを隠してきた人種だと思うんですよ。そんなこともあってボクが描きたい世界というのは、いままであったこととか、イヤなこととか、汚いモノとかを**あえて直視させるモノ**。そしてそれがなぜいけないのか、きちんと理解させられるところまでもっていけるモノ。世の中の風潮として、汚いから捨てなさいとか、見るな、とかありますよね。それによって、たとえば障害のある人も見ちゃ失礼よ、とかね。とにかく触っちゃダメ、見ちゃダメ。そうやって現実を見ないようにさせる事ばかりする。そのくせ犯罪が起きるとゲームが悪い、ホラー映画を見たから、ああなったんだ。だから見るなとか。そういう攻撃しやすいモノをすごく悪く言いますよね。でも、いっぽうニュースでは戦争が起きている、内乱が起きた、もしくは通り魔殺人があったとか、平気で垂れ流している。国営放送で。それを見ても怒る親はいないんですよ。ニュースは見なさいとかね、NHKだと見なさいとかね。よっぽどそっちのほうが残酷だと思うんですよね。ボクが大事だと思うのは、ホラー映画を恐いから見せないとか、残酷だからいけない、とかいうのではなく、なんでそれがいけないのか、見せないとわからないと思うんですよね。戦争もなんでそれがいけないのか、どうしてダメなのか、なんでこんなことをしていけないのか。やっぱり**見せて説明しないとわからない**。障害者の方とかがいれば、きちんと説明する。そしてそういう人たちと自分たちはどういうふうに接していかなといけないのかとか、どういうふうにいっしょにやっていかなきゃいけ

人が死んで感動させる話なんて、作家だったらあたりまえに書ける

※1　『**パンドラMAXシリーズ**』
パンドラMAXシリーズとは、完全新作の大作プレイステーション用ソフトを1980円という価格で3ヵ月に1本のペースでリリースする！という驚異のコンセプトを持つゲームシリーズ。昨年11月に発売された『ドラゴンナイツ・グロリアス』を皮切りに現在3タイトルが発売中、4タイトルが発売予定である。

※2　『**ドラゴンナイツ・グロリアス**』
1999年11月に発売されたプレイステーション用アドベンチャー・RPGにして、パンドラMAXシリーズ第1弾ソフト。ゲーム内容は竜騎士に憧れる少年たちの青春群像を描いた、大河ロマン的RPGだ。どんな展開になっても人が死なないという、飯島氏こだわりの1作。

© PANDRA BOX

ないのかとか。そういうふうにきちんと誠実に接していくべきだと思うんです。だから戦争で人を殺してやるぜ、っていうゲームをつくるんだったら、もうどんどん人を殺して、戦争だから正しいんだ、っていうことを言いなさい。それがどんな悲劇を生むのか、どういうことになって、いかに恐ろしいのか、それを見たモノは、なんて嫌な世界だ、そんなことは絶対にやっちゃいけない、っていうことをちゃんと思えるモノにして、これはよくないよ、っていうことをきっちり伝えるモノにしなさい、と。ほんとにそういう考えかたなので、**キライな人には嫌われわれるかもしれないんですけど**、それでいいと思うんです。

——正しいと思いますよ。

飯島　ボクはほんとにそうしたい。逆にそういう世の中になってほしい。今回はほんとに人を絶対に殺さなかった。単純におもしろいモノをつくろうっていうんじゃなく、やっぱり子供たちへの影響とか、子供たちの考えることを考慮して。遊びだからこそなおさら子供たちはおもしろがって接するはずなので、遊びを通して、いろいろなことについて考えたり、身につけてもらいたいなと思うんですよね。そうすれば つくった側もよかったな、と思えるし、大人も安心してゲームを子供たちに遊ばせられる、と思います。

インタビュアー／編集部　加藤克明、堤俊浩、村田順一
2000年8月3日 エンターブレインにて収録

クロストーク連載
あ そ ぶ の う み そ

そ の じ ゅ う に

いいじま**飯島 健男**たけお

日本大学芸術学部卒業後、ゲーム業界に就職。11年前に制作会社としてパンドラボックスを設立し、30本以上のゲームを世に送り出す。昨年より、メーカーとして参入。低価格、高品質をモットーに、鋭意奮闘中。昭和38年7月31日生まれ。東京都出身。

10 マンスリーニュース&トピックス

ピカチュウが一日駅長になったでチュウ!

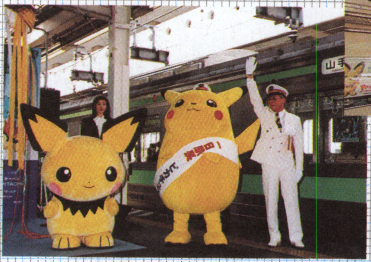
EVENT イベント

4回目を迎えすっかり夏の風物詩となった、JR東日本の"ポケモンスタンプラリー"が、8月1日〜20日まで山手線を中心とした12駅で開催された。スタンプを集めると、イーブイとミューツーの絵柄の"US版オフィシャルプロモーションカード"がゲットできたのだ。

ラリー初日にはJR池袋駅で出発セレモニーが行われ、なんとピカチュウが一日駅長を務めたぞ。サトシの声でおなじみの松本梨香も応援に駆けつけ、ピカチュウの「ピカァ〜」という合図で、"ポケモントレイン"が出発進行!

この電車は、8月1日〜15日までのあいだ、現在公開中の映画『ポケットモンスター　結晶塔の帝王』の上映と、スタンプラリーの開催を記念して特別編成されたもの。全車両がポケモンのポスターやステッカーで飾られ、車内はポケモンで埋め尽くされていたのだ。山手線内回りと外回りに2編成だけ走っていたから、乗れた人はとってもラッキーだったよね。

↓↘➡ピチューも応援した、ピカチュウの駅長さん。右はポケモン満載のポケモントレイン。右下がポケモンスタンプを押すラリーブックだ。



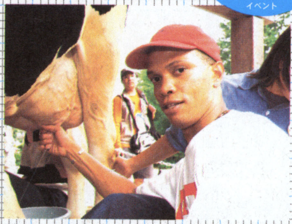
© Nintendo・CREATURES・GAMEFREAK・TV TOKYO・SHO-PRO・JR KIKAKU　© ピカチュウプロジェクト2000

牧場体験ツアーにレイモンドも参加

EVENT イベント

9月29日にビクターインタラクティブソフトウェアから発売される、『牧場物語GB3ボーイ・ミーツ・ガール』。このソフトを実際に体験するツアーが組まれたのだ。

8月3日、静岡県にある"まかいの牧場"にやってきたのは、抽選で選ばれた小学生13人。彼らを出迎えたのは、テレビ番組『おはスタ』でおなじみのレイモンド! 彼は、『牧場物語GB3』のCMに出演しているのが縁で、このツアーに参加することになったのだ。レイモンドと子供たちは、うさぎや羊、馬などの動物に触ったり、牛の乳搾りをしたりと、都会ではなかなか味わえない貴重な一日を過ごして、満足そうだったぞ。



↑↓上手に牛の乳搾りをするレイモンドと、いっしょに「オッハー」をする参加者たち。

人気キャラクターが大集合!

EVENT イベント

7月22日、23日の2日間、千葉の幕張メッセで『東京キャラクターショー2000』が開催され、過去最高の50629人が詰めかけた。

ゲームやコミック、アニメのキャラクター商品が勢揃いしたこのイベントでは、タレントや声優のサイン会やゲームの試遊なども催された。会場限定、先行販売商品などファン垂涎グッズも目白押しで、どのブースにも長い列ができていたのだ。

なかでも人気は『カードキャプターさくら』などのテレホンカードや、『ときめきメモリアル』などの関連商品、『リカちゃん』や『おじゃる丸』といった女性や子供向けグッズなど。

なお、8月31日までインターネット上でオープンしている『バーチャル東京キャラクターショー2000』(http://www.chara-ani.com/vtcs/)でも、一部の商品を買うことができるので、興味がある人は一度覗いてみてはどうかな?

↑毎年万単位で来場者が増えている。来年は60000人?

News Headline
2000-07-11〜2000-08-10

07-12 ●経営不振に陥っていた百貨店のそごうが東京地裁に民事再生法適用を申請。負債総額は1兆7000億円
●25曲連続の初登場1位を狙うB'z、ジャニーズイチ押しの人気アイドル嵐の新曲、安室奈美恵のサミットのイメージソングが同時に発売された。結果はB'zの「juice」に軍配が上がった。

07-13 ●メトロカードに印刷された、アンディ・ウォーホルの描く故ジョン・レノンのイラストは複製権の侵害であるとして、オノ・ヨーコさんが帝都高速度交通営団を訴訟

07-14 ●東京ディズニーランドの開園以来の入場者が2億5000万人を突破
●グラビアアイドルの酒井若菜が、ゲーム『トワイライトシンドローム』を実写化した映画に主演、製作発表が行われた

07-15 ●伊豆諸島の新島で、震度6弱の地震が発生。その後も群発地震が続く

07-16 ●今世紀最後の皆既月食が発生
●入院中の長女に対し、お茶などに混ぜたぜんそく治療薬を飲ませて殺害しようとした奈良県の准看護婦の母親を殺人未遂の疑いで逮捕

07-17 ●東京地裁は1995年3月の地下鉄サリン事件において、元オウム真理教幹部の豊田亨と広瀬健一の両被告に死刑判決を、杉本繁郎被告に無期懲役

07-18 ●20歳の誕生日を迎えた広末涼子が、成人を記念し2冊の写真集を同時発売

07-19 ●2000円札発行開始。新額面紙幣としては42年ぶり

07-20 ●神奈川県横須賀市に、元X-JAPANのメンバーで1998年に他界したhideを偲ぶ"hideミュージアム"が開館

07-21 ●第26回主要国首脳会議(沖縄サミット)が開幕
●2000円札に、通し番号のアルファベットに関して印刷ミスが発見されたが、既に5000枚が市中に出回ったあと

07-22 ●大相撲名古屋場所で曙が1997年夏場所以来19場所ぶり10回目の優勝
●プロ野球"2000サンヨーオールスター"第1戦で、全セが球宴新の6連勝を果たす。その後23日の第2戦は12-4、25日の第3戦は9-3といずれも全セが勝利

07-23 ●ゴルフの第129回全英オープン選手権は、タイガー・ウッズが2位に6打差をつける通算19アンダーで初優勝。史上5人目にして最年少でグランドスラム(4大大会制覇)を達成

07-24 ●米国の作家スティーブン・キングが、出版社を通さずインターネット上で小説を発表、ダウンロード形式で連載を開始した
●ウッチャンナンチャンの内村光良との交際が噂されていた、テレビ朝日の下平さやかアナウンサーが、司会を務める朝のワイドショーで堂々と交際宣言

07-25 ●超音速機コンコルドがシャルル・ドゴール空港からの離陸に失敗し墜落、乗客・乗員109人と周辺住民4名が死亡

07-29 ●ブラッド・ピットが、女優のジェニファー・アニストンと結婚。かかった費用は100万ドル(約1億900万円)とも。

カナカナカナカナとヒグラシ鳴けば、そろそろ夏も店じまい。海に花火に盆踊り。素敵な思い出できました？ どこにも行けなくっても大丈夫。予約も切符もいりません。カセットさしてスイッチ入れて、心遊ばせに行きましょう。そこにゲームがある限り、僕らの夏は、終わらない。

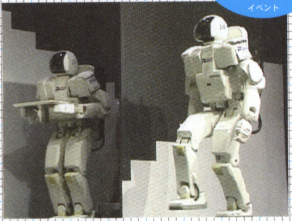
未来を体験！ 21世紀夢の技術展

EVENT イベント

7月21日から8月6日まで、東京・有明の東京ビッグサイトで『21世紀夢の技術展』、通称"ゆめテク"が開催された。

日本の最先端技術を一堂に集めたこのイベントでは、情報・通信、バイオ、宇宙・海洋開発、ロボット工学といった分野の研究を行っている企業や大学が、その成果を披露していたのだ。

そのなかには、ホンダの2足歩行ロボットや、リニアモーターカー、生きたクローン牛、日本版スペースシャトルの姿も。未来をかいま見えるこのイベントには、17日間で112万4728人の来場者が訪れ、夢のテクノロジーに胸を躍らせていた。



⬆⬇ホンダのロボット"P3"や、日本版スペースシャトル"HOPE X"が展示された。

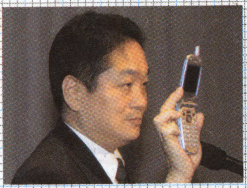
iモードとプレイステーションが合体!?

TOPICS トピックス

8月1日、都内のホテルで、ソニー・コンピュータエンタテインメント（SCE）とNTTドコモが記者会見を開き、プレイステーションとiモードを連携させた新しいネットワークサービスを開発することを発表した。

発表によると、プレイステーションを、現在のiモードだけではなく、将来発売予定の次世代携帯電話とも連携させるサービスを検討している、とのこと。サービスのスタートは今年12月を予定。第1弾として、『どこでもいっしょ』のiモード版、『iモードもいっしょ（仮題）』が発表された。

これからは、iモードでダウンロードしたキャラクターを家庭用ゲーム機に移したり、家で遊んだゲームの続きを携帯電話でプレイする時代が来るのかもしれないね。



⬅iモード携帯を持つSCE久多良木健社長。

⬅こんな感じになるのかな？（画面はハメコミ）

© 2000 Sony Computer Entertainment Inc.

ゲームセンターでネットワーク体験 ネット＠スタート

EVENT イベント

セガは7月21日、"エンターテイメント・net＠（ネット・アット）"のスペースを"池袋GIGO"と"渋谷GIGO"でオープンした。

ネット＠とは、全国のアミューズメント施設を光ファイバーで接続し、専用端末で通信対戦をしたり、音楽などを試聴できるサービス。ユーザーがお互いの顔を見ながら話すことも可能だ。

気になる料金は、30分600円の利用料のみで、これ以上の時間利用した場合は時間に応じて延長料金を精算するしくみ。

専用端末は、8月下旬に東京ジョイポリスにも設置され、今後は全国のアミューズメント施設に置かれる計画だ。

⬆端末に興味深げに触れる来場者たち。新しいゲームセンターの形、かもね。

ホラーアトラクションをアイドルが体験

TOPICS トピックス

東京お台場のネオジオワールドに、ホラー映画『TATARI』のアトラクションがオープン。この新施設をひとあし早く体験したのが、タレントの藤崎奈々子。体験後には、トークショーも行われた。一方ジョイポリスでは、映画『死者の学園祭』のアトラクションがお目見え。この映画の主演である深田恭子と、同時上映の『仮面学園』の主演、藤原竜也が体験したのだ。まだまだ暑い夏、ホラーアトラクションでヒンヤリとしてみない？

⬅『TATARI』を体験した藤崎奈々子。

⬅こちらは深田恭子と藤原竜也。

07-30
●鈴鹿8時間耐久ロードレースはホンダの宇川・加藤組が大会新記録の215周で優勝
●長州力vs大仁田厚の有刺鉄線電流爆破デスマッチが行われ、2年半ぶりに復活した長州が"邪道"大仁田を粉砕
●福岡県飯塚市"嘉穂劇場"で行われた椎名林檎のライブがインターネット中継され、瞬間同時アクセス数が日本新記録となる17300ストリームを記録した
●F-1ドイツGPでルーベンス・バリチェロが、デビューから7年目にして初優勝。ブラジル人ドライバーの優勝は1993年オーストラリアGPのセナ以来

08-01
●変造硬貨による自動販売機荒らしが相次いだのをきっかけに、材質を変更した新500円玉が登場した
●初の全国ツアー中だった宇多田ヒカルが、ストレス性の腰痛のため、徳島市でのコンサートを急遽中止した
●SMAPの木村拓哉、浜崎あゆみ、本上まなみなど、人気歌手や女優、小説家や刑事事件の容疑者など計約500件の住所や戸籍などの個人情報リストを、元警官が流していたことが明らかに
●SCEが今年3月4日に発売されたプレイステーション2の生産出荷累計が、発売から151日で300万台に達したと発表

08-03
●シドニー五輪競泳の代表選考を不服として、スポーツ仲裁裁判所（CAS）に日本水連を提訴した、女子自由形の千葉すず選手だったが、CASは千葉側の訴えを退ける裁定を下した

08-04
●セガが、インターネットを使ったゲームソフトの料金支払いシステム"＠barai（アットバライ）"を10月から導入と発表。低価格でソフトを買い、気に入れば残金をネットで支払って最後まで遊べるように

08-06
●午後3時20分ごろ、群馬県の谷川岳の沢で鉄砲水が発生。夏期合宿中のサッカー少年団の親子が襲われひとりが死亡、6人が軽いけがを負った
●かつて結婚寸前で別れた歌手松田聖子と郷ひろみのカップルが、デュエットCDを9月27日に発売することを明らかにした
●NTTドコモが携帯電話によるインターネットサービス、"iモード"の加入者が1000万人を突破したと発表

08-07
●「21世紀の石原裕次郎を探せ！」が合い言葉の新人発掘オーディションで、応募52005人の中から静岡県出身の大学生・徳重聡がグランプリに選ばれた
●郵政省は、携帯・自動車電話とPHSによる加入契約数が7月末で計6023万件となったことを発表。ここ1年で約1000万件の伸び。携帯電話が約5437万6000件、PHSは585万4000件だった

08-09
●第82回全国高校野球大会が開幕。甲子園に、全国から49代表校が集った。

08-10
●女子大生へのセクハラで、強制猥褻の罪に問われていた前大阪府知事の横山ノック被告に、懲役1年6カ月、執行猶予3年の有罪判決

第2回ファミ通えんため大賞が決定!

TOPICS トピックス

株式会社エンターブレインが実施した、『第2回ファミ通エンタテインメント大賞』の審査結果が8月5日に発表された。

つぎの世代を担う、優秀なクリエイターの発掘、育成をめざし、"コミック"、"小説"、"イラスト"、"ドラマ企画書"の4部門で力作を募った結果、1641件もの応募があったのだ。今回は大賞こそ出なかったものの、最優秀賞に2作品、入賞に4作品が選ばれ、同日に授賞式が行われた。

賞金総額1000万円のこのコンテスト、第3回の募集はすでに始まっている。我こそは、と思うキミは挑戦してみては?

応募規定は、8月25日以降に発売の週刊ファミ通や本誌などでもチェックできるぞ。

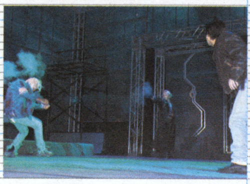
↑今年の入賞者たち。来年はキミがここに座るかもしれないね。

サクラに続いてバイオが舞台化

EVENT イベント

7月12日東京芸術劇場で、『バイオハザード』を舞台化した『バイオハザード零年(ぜろねん)』の公演が行われた。舞台化をしたのは、三宅裕司率いる劇団スーパーエキセントリックシアター。東京公演を皮切りに、8月20日の大阪芸術ホールまで、全国8ヵ所で公演が行われたのだ。舞台はミュージカル仕立てになっていて、ところどころに笑いを盛り込んだ同劇団らしいもの。

一方、7月28日から東京厚生年金会館では、『サクラ大戦』花組メンバーによる歌謡ショウ『アラビアのバラ』が上演されたぞ。演出はもちろん広井王子氏。出演は、真宮寺さくら役の横山智佐や、マリア・タチバナ役の高乃麗などおなじみの面々。4回目となる今回も、歌にダンスに芝居にと、盛りだくさんの内容だった。



←迫力満点のゾンビメイクに、観客も驚いていた。

←『サクラ』ファンも大満足の歌謡ショウ。

CESAゲーム白書に見るゲーム業界のいま!

TOPICS トピックス

7月17日にコンピュータエンターテインメントソフトウェア協会(CESA)から、"2000CESAゲーム白書"が発刊された。これは、CESAが1999年に行ったソフト、ハードメーカーと、小売店への調査、ユーザーへのアンケートなどをデータ化したもの。

これによると、国内外のハードとソフトの総出荷額は、1兆174億1300万円(前年1兆493億円)となった。このうち、国内のソフトの総出荷額は3285億円(前年比6.9パーセント減)、ハードは942億円(前年比21.1パーセント減)となっている。

これらから推計された、国内のコンピュータエンターテインメントの総市場規模は、6040億円(前年6586億年)とのことだ。CESAが1997年から調査を始めて以来のマイナスとなった今回の数値だが、プレイステーション2の発売や、『ファイナルファンタジー』や『ドラゴンクエスト』の新作があいついで出る今年は、後半に向けて一気に挽回すること間違いなしだろう。

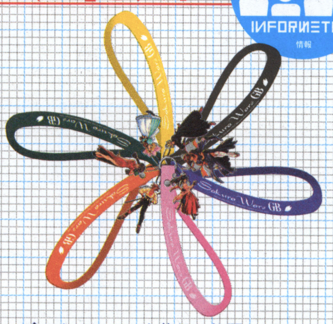
ハード別の国内のソフト売上を見ると、プレイステーション用が2876億6800万円で59.2パーセントを占め、続くドリームキャスト用が609億1800万円で12.6パーセント、気になるニンテンドウ64用のソフトは552億8600万円で11.4パーセント、ゲームボーイをはじめとした携帯ゲーム機用は全機種合わせて769億600万円で15.9パーセントとなっている。

「サクラGBストラップボックス」をゲット!

INFORMATION 情報

『サクラ大戦GB檄・花組入隊』発売記念、「サクラ大戦GBストラップボックス」の予約が8月31日で締めきりとなる。これは花組のメンバー6人が、それぞれストラップとなった、ファンならずとも垂涎の品。自分のGBにぜひ取り付けておきたいと思うなら、ローソンに設置してある"Loppi"でいますぐ予約しよう!

■Loppi番号 845825
価格:税別3800円
店頭引き渡し日:9月22日(金)



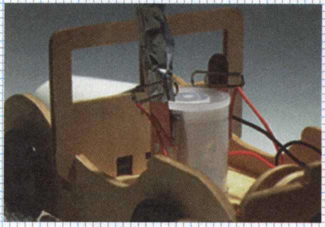
↑これで、いつでも花組の仲間たちといっしょだ。日替わりで付けるのも楽しいかもね。

すべての"科学少年"に贈る本格教材

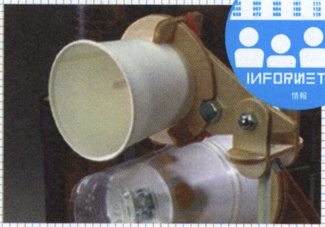
INFORMATION 情報

学習研究社から7月18日、『大人の科学』が発売された。これは、学年別月刊誌『科学』や『学習』を卒業した、"大きな科学少年"たちのために創られたキットなのだ。

今回発売されたのは、発明王エジソンの蓄音機そのままに録音再生ができる"エジソン式コップ蓄音機"や無線の送信機を使って走る模型自動車"マルコーニ式電波カー"など4アイテム。いずれも、歴史的な発明や発見を簡単に体験することができるのだ。もちろん、説明書を読めば、"未来の科学者"をめざすキミにだって組み立てることができるハズだぞ。



丸めたアルミホイルで電波を捕まえて走ることができる「マルコーニ式電波カー」キット(税込3000円)



声や音を、プラスチックコップに録音・再生できる「エジソン式コップ蓄音機」キット(税込3500円)

先取り Next Month & Another Information

夏から秋の変わり目には、イベントが盛りだくさん！　カレンダーをチェックして、ぜひ出かけよう！ 移動中は、ゲームボーイをお忘れなく！

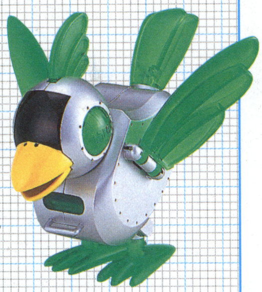
セガトイズから新ペットロボット登場！ こんどは猫型と鳥型

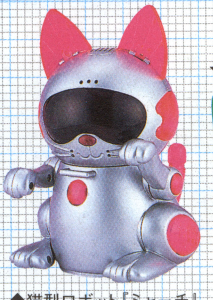
犬型ペットロボット『プーチ』が人気のセガトイズから、猫型ロボット『ミャーチ』と鳥型ロボット『チャピーチ』が9月30日に発売されるぞ。価格は両方とも2980円。

『ミャーチ』、『チャピーチ』には、『プーチ』と同じ"ココロ回路"が搭載されている。『ミャーチ』は飼い主のコミュニケーションの取りかたで性別が分かれ、特徴あるオス、メスのどちらかに成長するのだ。

一方、『チャピーチ』は、育てかたによって"クラシック鳥"、"童謡鳥"、"ロック鳥"、"演歌鳥"の4種類に成長。カラスやヒヨコなど8種類の声で328曲もの歌を歌うようになるのだ。

⬇鳥型ロボット『チャピーチ』。





⬆猫型ロボット『ミャーチ』。

『牧場物語GB3』の作文コンテストに応募しよう！

172ページにあるとおり、9月29日に『牧場物語GB3ボーイ・ミーツ・ガール』が発売される。これを記念して、作文コンテストが行われるぞ。応募資格は小学3年生～中学3年生まで。テーマは、"あなたがもし牧場主だったら……チャレンジしたいこと"。『牧場物語』をプレイしたのなら、「僕だったら私だったら、こんな牧場主になる」という思いがきっとあるはず。それを、400字詰め原稿用紙に3枚以内にまとめ、住所、氏名、年齢、学年、電話番号を明記し、右へ送ろう！ 締切は9月30日の消印有効だ。

<賞品>

優秀賞（1名）／全国共通玩具券（5万円分）
『牧場物語GB3』とゲームボーイカラー本体セット
レイモンド目覚まし時計
佳作（10名）／『牧場物語GB3』とゲームボーイカラー本体セット
レイモンド賞（10名）／レイモンド目覚まし時計

<コンテストの宛先>

〒164-8773
東京都中野郵便局私書箱71号
『牧場物語GB3』作文コンテスト係

<問い合わせ先>

『牧場物語GB3』PR事務局
☎03・3358・6758

X-メンがいよいよ9月日本に初上陸する！

ミュータント。彼らは、その特殊な能力ゆえに忌み嫌われ、アウトサイダーにならざるを得なかった。人間の中にも、彼らを賞賛する者と、排除しようとする者がいた。そしていま。人間たちと平和に共存できる世界の実現をめざすミュータント"X-メン"たちと、人類の打倒を願う悪のミュータントたちとの、地球の未来を賭けた超能力バトルの火蓋が切って落とされる！

40年近く不動のベストセラーコミックス初実写映画化。ひと足早く、7月に公開された米国では、歴代ナンバーワンの大ヒットを記録！（7月公開作品）。格闘ゲームでもおなじみの『X-メン』が、いよいよ9月下旬に日本に上陸する。

今回、配給先より特製Tシャツをいただいた。欲しい人は177ページを見てね！

⬅8月2日に出演者が来日。撮影エピソードなどを語った。SFファンなら見逃せない作品だ。

『X-メン』
監督・共同原案：ブライアン・シンガー
出演：パトリック・スチュワート、ヒュー・ジャックマン ほか
配給／20世紀フォックス映画
8月下旬より 日比谷映画ほかにて全国ロードショー

© 2000 TWENTIETH CENTURY FOX

Monthly Calender

08-14 ～ 09-30

08-14(Mon)	
08-15(Tue)	終戦記念日
	精霊流し（長崎市）
08-16(Wed)	
08-17(Thu)	
08-18(Fri)	実践役に立つ詰め碁（ゲームボーイ）
08-19(Sat)	
08-20(Sun)	ワンダーフェスティバル2000夏（東京ビッグサイト）
	WGP二輪ロードレース世界選手権シリーズ 第11戦 チェコGP（ブルノ）
08-21(Mon)	ファミ通64+10月号発売
08-22(Tue)	サンヨーオールスターゲーム 第3戦（長崎ビッグNスタジアム）
	台東薪能（浅草寺境内）
08-23(Wed)	コロコロカービィ（ゲームボーイ）
08-24(Thu)	新庄まつり（山形県新庄市）
08-25(Fri)	ニンテンドウスペースワールド2000（幕張メッセ～27日まで）
08-26(Sat)	隅田川花火大会
08-27(Sun)	F-1 WORLD GRAND PRIX 第13戦 ベルギーGP（スパ・フランコルシャン）
08-28(Mon)	全米オープンテニス （～9月10日まで）
08-29(Tue)	
08-30(Wed)	おわら踊りの夕べ（富山市）
08-31(Thu)	
09-01(Fri)	
09-02(Sat)	
09-03(Sun)	大相撲9月場所（国技館）
	WGP二輪ロードレース世界選手権シリーズ 第12戦 ポルトガルGP（エストリル）
09-04(Mon)	
09-05(Tue)	
09-06(Wed)	
09-07(Thu)	ポップンミュージックGBアニメーションメロディ（ゲームボーイ）
	角館のお祭り（秋田県角館町）（～9日）
09-08(Fri)	とっとこハム太郎ともだち大作戦でちゅ（ゲームボーイ）
	花巻祭り（岩手県花巻市）（～10日）
09-09(Sat)	
09-10(Sun)	F-1 WORLD GRAND PRIX 第14戦イタリアGP（イモラ）
09-11(Mon)	
09-12(Tue)	
09-13(Wed)	
09-14(Thu)	たんじり祭り（大阪府岸和田市）（～15日）
09-15(Fri)	敬老の日
	シドニーオリンピック2000開幕
	WWFレッスルマニア2000（ニンテンドウ64）
09-16(Sat)	
09-17(Sun)	WGP二輪ロードレース世界選手権シリーズ 第13戦バレンシアGP（バレンシア）
09-18(Mon)	パラリンピック開幕（富山市）
09-19(Tue)	
09-20(Wed)	
09-21(Thu)	ファミ通64+11月号発売
	ポケモンでパネポン（ゲームボーイ）
	第38回アミューズメントマシンショー（東京ビッグサイト～23日）
09-22(Fri)	東京ゲームショウ2000秋（幕張メッセ～24日・22日は招待日）
	ぽけっとぷよぷよ～ん（ゲームボーイ）
	ぼくのキャンプ場（ゲームボーイ）
09-23(Sat)	秋分の日
09-24(Sun)	F-1 WORLD GRAND PRIX 第13戦 ベルギーGP（スパフランコルシャン）
09-25(Mon)	松本楼（日比谷）10円カレーの日
09-26(Tue)	第82回 全国高校野球選手権大会開幕
09-27(Wed)	不思議のダンジョン風来のシレン2～鬼襲来シレン城～（ニンテンドウ64）
09-28(Tue)	ビートマニアGBガッチャミックス2（ゲームボーイ）
09-29(Wed)	スペースインベーダーX（ゲームボーイ）
	ソロモン（ゲームボーイ）
	パズルデショーブヨ！ ウータマちゃん（ゲームボーイ）
	牧場物語GB3ボーイ・ミーツ・ガール（ゲームボーイ）
09-30(Thu)	

From READERs

8月号のアンケートはがきでいちばん多かった意見は、今回のテーマにもなっている『ゼルダの伝説　ムジュラの仮面』。続いて、8月号の『実況パワフルプロ野球2000』の別冊付録に関してだったぞ。おたよりは官製はがきや封書のほかに、本誌綴込みのアンケートはがきでもオーケーなので、気軽に書いて送ってちょうだい！　みんなのおたより待ってるよ～！

今月のテーマ：『ゼルダの伝説 ムジュラの仮面』

『ゼルダの伝説　ムジュラの仮面』だけにとてもムジュラしい、ムジュかしい、むずかしい……。おあとがよろしいようで。　（神奈川県　コギトエルゴスム　22歳）

●ムジュラからムジュラしいともってくるところに、筆者の類いまれないセンスを感じます。さらに、そこから発展させて『ゼルダの伝説』の最大のおもしろさである、"程よい難しさ"を表現しきっています。また、最後のさり気ない一言が素晴らしい。一流手品師の引き際に匹敵する一言です。世が世ならケンちゃん賞に匹敵するでしょう。　（ルーレットマン）

8月号の鬼神……気に入りました。夜も眠れなくなる程カッコイイ表紙でした。あぁぁ～鬼神、激ラブ!!　（岩手県　ゼルディスト卯月　13歳）

●編集部には鬼神はいないけど奇人ならいっぱいいます。毎日のように牛丼の買い出しにいっていたら身体まで牛のようになったゲボの人とか、マリオ増刊の激務で一夜にして髪の毛が脱色したエロ教頭とか。そんな奇人たちですが、激ラブしてもらえますか？　（自分のことは棚に上げまくりのオオクワ狂）

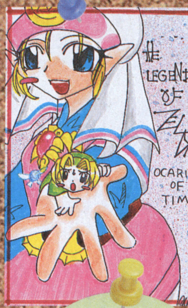
←滋賀県
平井千尋
本誌8月号の表紙を飾った最強の鬼神リンクを描いてくれたよ。かわいい子供リンクから大変身！

なぜ"ルル"の前でゾーラの仮面を付けたり取ったりしているのにビックリしないのだろう。ほかの人（住民）もそうだけど……。　（埼玉県　モベルスーツ・マッツー）

●そうそう、そうなんだよね。あの変身中の顔をドアップで見ちゃったらふつうショック死すると思うな（大げさ）。あ、あまりのショックで毎回記憶喪失になってるのかも。うん、きっとそうだ。（仮面を取るときのそっけなさが大好きな編集者）

『ムジュラ』の攻略すごくよかったです。字も大きく読みやすいし、地図もすご～く大きいのでわかりやすかったです。攻略本を買ってすご～く損した気分!!　これだけ大きい攻略本が売っていたらすごくうれしい!!　と思いました。　（千葉県　ことぶき　11歳）

●ありがとうございます。これからもお得な雑誌をお届けできるよう、編集部一同で頑張っていきますね。それにしても"大きい攻略本"かぁ……うちの編集部でも『ムジュラ』とか『マリオストーリー』の別冊を出してるし、意外に売れるかも!?　さっそく編集長に相談してみよっと。　（儲け話にめざとい商人編集者）



↑山形県
かきるあきる
ゼルダ姫とリンク。すごく丁寧に描かれているよ。ゼルダ姫の手のに乗ったチビリンクがかわいい！

8月号のおかげで『ムジュラ』のことがよくわかりました。でも、できればあと5個の仮面の見つけかたを紹介してほしかった。ところで、前作の"サリア"はどうしてゲームに出なかったの？　（愛知県　竹内聖人　11歳）

●どちらも任天堂がらみの大人の事情があって……なんて言うと編集長にブッ飛ばされるんで、マジメに。残り5枚のお面は"楽しみは最後まで取っておく"というポリシーから、9月号で触れました。リンクだけが異世界に飛ばされたんで、サリアはまだハイラルにいるはず。次回作での登場に期待しましょ。　（大人の編集者）

→広島県　ピン太
コンピューターで書かれたリアルなアフロのイラストだ。鯱丸がホントにいたらこんな感じかもね。

←愛媛県
ニコニコサコン
『ムジュラの仮面』に登場する敵キャラクターたちだ。ニコニコさんのお気に入りのキャラは誰かな？

はっきり言って"ゲッコー"が嫌いです!!　ある日、夜中にグレートベイの神殿でリンク様をボコボコにされて、倒したあと、「なぁぁにが『お久しぶりです』だよっカエルもどきが！　ざけんなよチビ！」（大声）……つ、つい本性が……。　（神奈川県　すずみや薫梨　16歳）

●じつはあの激しい戦いがリンクとゲッコーのあいさつ代わりなんですよ。きっとリンクは戦いのあとに「腕を上げたなゲッコー」とか温かい言葉をかけてると思うな。男どうしの友情ってのはそういうものです。ところで、最近よく道でペッチャンコのカエルを見かけるんですが、そのたびにゲッコーを思い出しちゃったりします。おしまい。　（カエル顔の編集者）

↙神奈川県
そとみち
ゲームボーイで発売が決定した『ロックマンX　サイバーミッション』のイラストだね。

お悩み相談

ゲームボーイアドバンスの発売が遅れたから、溜めていた1万円を何に使おうか迷っています。何に使ったらいいでしょうか？　（富山県　ＧＢだいすきクラブ　16歳）

●ゲームボーイ大好きっ子集団"ゲボゲボ団"では、只今チョーイカしたゲボゲボ団オリジナルTシャツを販売中!!　GBだいすきクラブさんも、それほどまでにゲームボーイが好きならばぜひぜひお買い求めください。いや、買い占めてください。　（以外と貧乏生活をしているゲボゲボ団員A）

いつも楽しく読んでいます。いつも本を作るときどうやって表紙の絵柄を決めているですか？　いつも不思議でしかたないんです。教えてください。　（埼玉県　ウルピー　16歳）

●八卦で卜占。もしくは癇、じゃなくて野生の勘。なんてことはあるわけなくて、毎月メーカーさん提供の素材の中から、"いまこれが旬だろ"ってブツをひっこぬいて作ってるの。　（教頭）

↖栃木県
高田和弥
地面に咲いたデク花に潜り込んで飛び出すと、両手の花を使って空中を飛べるデク花ジャンプだ！

おはがき大募集！

"FromREADERs"では毎号テーマを決めて、アンケートはがきで寄せられた読者のご意見をドーンと掲載しちゃいます。もちろんテーマ以外の内容でもぜんぜんオーケー！　採用者にはファミ通64＋オリジナルの図書カード&Tシャツをプレゼントしちゃうぞ。役立つ意見、無意味な意見などをドシドシ応募してくださいッ！　気になるつぎの募集テーマは本誌読者にはおなじみの"任天堂"だ。ハードやソフト、キャラクターのことなど、任天堂に関することなら何でもオーケー！　"任天堂"への熱烈な想いをはがきに書いておくってね！　なお、こちらは12月号に掲載予定だ。アンケートはがきだけでなく、Eメールでも受け付け中。右のアドレスへ気軽に送ってね！

募集するテーマは『任天堂』です。

ファミ通64＋オリジナル図書カード

ファミ通64＋オリジナルTシャツ

あて先はこちら
〒154-8528
(株)エンターブレイン
ファミ通64+編集部
FromREADERs係
Eメールはこちら
n64-plus
@ml.enterbrain.co.jp
件名：10月号FromREADERs係
＊住所・氏名・年齢・ペンネームなども忘れずに＊

ご意見・ご感想

会社に24泊もして『パワプロ』の別冊付録を完成させたラッティ中野氏の努力をたたえます。これからも引き続き、会社に寝泊まりするようにお願いします。

（京都府　匿名希望　28歳）

●いやいや、そんなん言われたら照れるわ。でもほんまはな、自分の選手を育てるために泊まってたのが半分以上やってん。おかげで編集部最強チームはウチやけどね。

（今月も泊まってるラッティ中野）

8月号の112ページ（ゲボゲボ団）のゲームボーイアドバンスの画面は本物なんですか？

（神奈川県　丹野昌義　26歳）

●し～っ！　大きな声では言えませんが、あれは正真正銘の本物ちゃんです。あの画像をゲットするために3名の秘密工作員の貴い命が……なんてウワサがあるくらいね。その証拠にN社から、メッ！　って怒られちゃったりして。じつはカラダ張っているのですよ。（だんちょ）

↓神奈川県
龍水藍魅

はがきを2枚も使って『時のオカリナ』と『ムジュラの仮面』を描いてくれたぞ。キレイな色使いだね。

8月号の全日本若林通信のニューヨークメッツの記事の写真ですが、私はバレンタイン監督の顔を知らないので、最初左のかたが監督かと思いました。タンディで女好きに見えましたです。……まさか、バカ総研で捨て身の企画を展開するかたと同一人物だったとは……。

（千葉県　中村幸子　35歳）

●同じような意見をたくさんいただきました。どうもすみません……。今月号からは、応募券もなくなり、またアンケートはがきでプレゼントの応募ができるようになりました。みなさんどしどし応募してくださいね！　何か違う！？

（バカタール加藤）

読者プレゼント

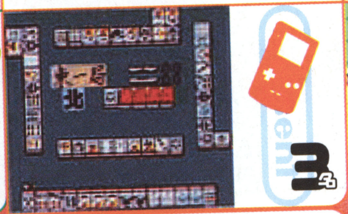
希望のプレゼントが決まったら、本誌綴じ込みのアンケートはがきに必要事項と希望の商品番号、本誌に対するご意見・ご希望などを記入のうえ、お送りください（切手は不要です）。
※当選者は12月号で発表します。

応募締め切り　**2000年9月9日（土）**　当日消印有効

1 マリオストーリー
ファミ通64＋編集部

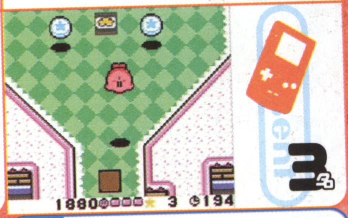
3名

2 GB華蘭虎龍学園～花札・麻雀～
J・ウイング



3名

3 コロコロカービィ
ファミ通64＋編集部



3名

4 なかよしペットシリーズ③かわいい仔犬
エム・ティー・オー

3名

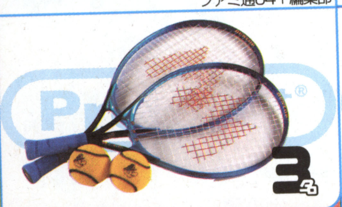
5 パーフェクトチョロQ
タカラ

2名

6 X-メン Tシャツ
20世紀フォックス映画会社

5名

7 ショートテニス用ラケット
ファミ通64＋編集部



3名

8 百鬼夜行妖怪コレクション 6体セット
フルタ製菓

1名

9 きびだんご
見田製菓

3名

©2000 Nintendo. Game by INTELLIGENT SYSTEMS. ©J・WING ©2000 Nintendo/HAL Laboratory.Inc.©MTO Inc. ©TAKARA CO.,LTD 2000

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選されたかたは、この号のほかの懸賞に当選できない場合があります。

8月号プレゼント当選者発表

1.ドラえもん3　のび太の町SOS！　大阪府　杉本憲治／福島県　佐藤　誠／群馬県　梅澤洋介　**2.バスラッシュ**　東京都　菅原　光／大阪府　早野敏之　**3.ポケモンスナップ**　愛媛県　加藤美菜子／秋田県　藤岡めぐみ／奈良県　前　伸太郎／埼玉県　鈴木正宏／岩手県　本舘哲人　**4.アルルの冒険まほうのジュエル**　神奈川県　栗山尚也　**5.ソウルゲッター～放課後冒険RPG～**　兵庫県　角田忠彦／東京都　牧野祥子／京都府　石田直人　**6.ディアダニエルのスウィートアドベンチャー**　大阪府　加藤大輔／宮城県　茂木正憲／東京都　三谷幸弘　**7.ハローキティのスウィートアドベンチャー**　熊本県　坂本絵理／埼玉県　大山智恵子／岩手県　岡本勝也　**8.ポヨンのダンジョンルーム2**　石川県　田中裕人／神奈川県　島村吉人／鹿児島県　山下優作　**9.メダロット3　カブトバージョン**　山口県　大島祐也／奈良県　里　昌紀／愛知県　山本雄生　**10.メダロット3　クワガタバージョン**　宮崎県　山王荘一郎／奈良県　中山智博／神奈川県　高橋　綾　**11.すけとうだらぬいぐるみ**　東京都　田村由美　**12.『バスラッシュ』特製ワーム5袋セット**　大分県　木村　隆／京都府　坂上祐一　**13.ポケットサクラ**　東京都　山村和也／三重県　岩脇伸悟／大阪府　吉原郁代　**14.『ポケットモンスター』劇場用ポスター**　茨城県　坂従裕隆／福井県　五島和也／福井県　中村健二　**15.『ポケットモンスター』非売品ビーチボール**　富山県　本江信也／徳島県　白井大基／岩手県　本城勝志／埼玉県　清水智也／滋賀県　三宅慎也（敬称略）

←熊本県
ぷよん

●ピカチュウの仮面をかぶったリンクかな？　めちゃくちゃかわいいけど、電気を放って攻撃しそう。

STAFF on

発行人／編集人 浜村弘一
編集長 加藤克明
副編集長 宮川 隆
アートディレクター 村田順一
編集スタッフ 吉村順司／秋山 誠／堤 俊浩／中野岳人／渡邉 忍／藤原教弘／坂本達哉／渡辺千恵子
制作スタッフ 宮本大輔
制作協力 木川幸美／三浦有美子／松本 圭
名誉師範 田原誠司

ライティング
サカタカツミ
ゲームのハテナ 144

スタジオエクレア ビタ郎
コロコロカービィ 100

チョップ
マリオストーリー 40
攻略探偵団 ゼルダの伝説 ムジュラの仮面 114
トライフォースタイムス 158

行谷則敏
DDF 126

本田やよい
新作ゲームクロスレビュー 18

増田 厚
ポケモン金・銀64+放送局 147

百渓 曜
絶対最強主義 LIFE IS パワプロ 154

デザイン
キューファクトリー
マリオテニス64 104

CORN FLAKES 林田貢司
特報GBアドバンス 10
ポケモンスタジアム金銀 72
真・女神転生デビルチルドレン 82

斉藤大助
風来のシレン2 74
コロコロカービィ 100

プリグラフィックス
特集 ニンテンドウスペースワールド 23
カードヒーロー道場 98
トライフォースタイムス 158

ブルー 中村 治
ポケモン金・銀64+放送局 147
絶対最強主義 LIFE IS パワプロ 154

プロペラアートワークス
ゼルダの伝説 ムジュラの仮面 114

マッハ55号 小西忠明
DDF 126

リーウェイスタジオ 岸本治恵
新作スクープ 86
サクラ大戦GB 108

ワンダーハーツプラネット 長田美保子
マリオストーリー 40

フォトグラフ
スタジオアトム

イラストレーション
Art of Think Tank ゾララスト 泉 隆則
マリオストーリー 40

荒井清和
新作ゲームクロスレビュー 18

たなかじゅんこ
秘密結社 ゲボゲボ団 136

西小野ゆうこ
ゲームのハテナ 144

姫野かげまる
ポケモン金・銀64+放送局 147

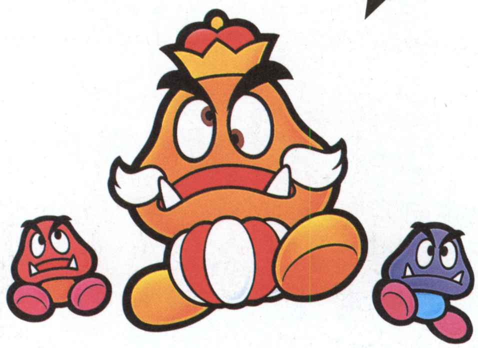
コミック
和六里ハル
ゴレムマイト・アフロ 150

制作進行 川合 昇／山本一正／藤田昇／伊藤美穂／中井優一
広告 増形幸夫／原川朗広／安部寿一
幸 宏樹／高橋利恵／田山麻子
PP部 伊勢哲也／今村吉修／平野修策
雑誌営業 後藤剛／酒井朋喜／堂前秀隆
製作購買 青木孝道
協力 任天堂株式会社

11月号は9月21日(木)発売
特別定価550円

マリオストーリー™
MARIO STORY

わかりやすい親切マップで
ステージ8までをいっきに攻略だ！



© 2000 Nintendo. Game by INTELLIGENT SYSTEMS.

アクションや謎解きが楽しい『マリオストーリー』を徹底攻略。詳しいマップとともに、宿敵クッパが待ち受ける第8ステージまでの情報を超大ボリュームでお届けするぞ。話題のゲームボーイアドバンス関連の最新情報は、『アドバンス・タイムス』にお任せ！ 対応ソフトの続報や本体の詳細など、気になる情報が満載だ。発売直前の『風来のシレン2』の攻略や、『ポケモンスタジアム金銀』、ゲームボーイ版『ゼルダの伝説』などの最新情報も続々と登場。バリ禁も絶好調だ！

ファミ通64+アンケートはがきの書きかた

アンケートはがきの表の部分には、ファミ通64+へのご意見、ご希望などを書いてください。
アンケートはがきの裏の部分はマークシートになっています。質問の答えと同じ番号の⬭を、濃い鉛筆でぬりつぶしてください。⬭からはみ出したり薄かったりすると、機械が読みとれない場合があります。はがきが折れ曲がっていたり汚れていたりしても読みとれなくなりますので、ご注意ください。また、マークシート以外の部分はペンなどで記入していただいてもけっこうです。

●マークシート記入例
良い例　悪い例

ファミ通64+ 10月号のアンケートにお答えください

❶ ファミ通64+の10月号でおもしろかった記事はどれですか？
下記の中から選んでください（いくつでも）。

❷ 逆につまらなかった記事はどれですか？
下記の中から選んでください（いくつでも）。

1	アドバンスタイムス　桃太郎まつり	24	バリバリ禁断の秘技
2	アドバンスタイムス　ポケットGTアドバンス	25	攻略探偵団　ゼルダの伝説　ムジュラの仮面
3	ファミ通一族の陰謀・夏	26	IN STORE NOW
4	64+ MONTHLY DATA	27	モノマニア2000
5	新作ゲームクロスレビュー	28	DDF
6	特集　ニンテンドウスペースワールド	29	全日本若林通信
7	徹底解析　マリオストーリー	30	バカタール総合研究所
8	新作スクープ　ポケモンスタジアム金銀	31	秘密結社ゲボゲボ団
9	新作スクープ　風来のシレン2	32	ゲエムバカ専門学校
10	新作スクープ　真・女神転生デビルチルドレン	33	ゲームコロッセオ
11	新作スクープ　罪と罰　～地球の継承者～	34	真相クンと噂チャン
12	新作スクープ　パーフェクトダーク	35	新・名作伝説
13	新作スクープ　ゼルダの伝説　ふしぎの木の実　大地の章	36	魂の叫び
14	新作スクープ　テニスGBカラー	37	ゲームのハテナ
15	新作スクープ　ポケモンでパネポン	38	ポケモン金・銀64+放送局
16	新作スクープ　ソロモン	39	ゴレムマイト・アフロ
17	新作スクープ　GBハロボッツ	40	絶対最強主義LIFE IS パワプロ
18	新作スクープ　攻めCOMダンジョン　ドルルルアーガ	41	トライフォースタイムス
19	新作スクープ　その他のソフト	42	ニンテンドウパワーソフトリスト
20	カードヒーロー道場	43	あそぶのうみそ　飯島健男
21	徹底解析　コロコロカービィ	44	MONTHLY NEWS & TOPICS
22	徹底解析　マリオテニス64	45	From READERs
23	徹底解析　サクラ大戦GB 檄・花組入隊！	46	折込み付録　特製シール

郵便はがき

料金受取人払

世田谷局承認
131

差出有効期限
平成14年
3月31日まで
郵便切手は
いりません

154-8736

（受取人）
東京都世田谷区若林1-18-10
（株）エンターブレイン

ファミ通64+編集部

ファミ通64+（ロクヨンプラス）10月号係

フリガナ		生年月日	性別	年齢
お名前		19　年　月　日	男・女	歳
ご住所	□□□-□□□□ 都道府県			
☎（　　）　ー		希望するプレゼント番号		
Eメールアドレス				

本書に対するご意見・ご感想　ペンネーム　（匿名希望）

ファミ通64+ 10月号アンケート　エンピツで記入して下さい

1 おもしろかった記事
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46

2 つまらなかった記事
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46

3 学年・職業
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

4 購読している雑誌
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17

5 インターネット
1 2 3 4 5

6 ゲームの購入本数
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11

7 ニンテンドウパワーの書き換え
1 2 3 4

8 本誌の購入理由
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

9 内容について
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14

10 連載コミックについて
1 2 3 4 5 6 7

11 ゲームボーイアドバンスについて
1 2 3 4 5 6

12 スペースワールドについて
1 2 3 4 5 6

13 お気に入りのゲーム

14 期待の新作ゲーム

---

3 学校・学年、または職業を教えてください（ひとつだけ）。
1.小学校1年以下 2.小学校2年 3.小学校3年 4.小学校4年 5.小学校5年 6.小学校6年 7.中学1年 8.中学2年 9.中学3年 10.高校1年 11.高校2年 12.高校3年 13.浪人生 14.大学・短大生 15.専門学校生 16.会社員 17.自営業 18.専業主婦 19.フリーター 20.その他

4 あなたがいつも読んでいる雑誌を教えてください(いくつでも)。
1.週刊ファミ通 2.月刊ファミ通ブロス 3.ファミ通PS 4. ファミ通DC 5.ファミ通Wave 6.その他のPS誌 7.その他のDC誌 8.Vジャンプ 9.電撃NINTENDO64 10.The 64 DREAM 11.ニンテンドウスタジアム 12.週刊少年ジャンプ 13.週刊少年マガジン 14.週刊少年サンデー 15.週刊少年チャンピオン 16.コロコロコミック 17.コミックボンボン

5 あなたはインターネットをやったことがありますか?
(やったことがある人でEメールアドレスを持っている人は表面に記入してください)
1.ない 2.やってみたいとは思う 3.やったことはあるが頻繁にはやらない 4.頻繁にやっている 5.ホームページを持っている

6 あなたがこの1年間に買ったニンテンドウ64、ゲームボーイのゲームは何本ですか?
1.なし 2.1本 3.2本 4.3本 5.4本 6.5本 7.6本 8.7本 9.8本 10.9本 11.10本以上

7 あなたはニンテンドウパワーの書き換えシステムを利用したことがありますか?
1.ない 2.1回だけ 3.2回以上 4.システムをしらなかった

8 本誌を買おうと思った理由を教えてください(いくつでも)。
1.書店で見て 2.コンビニで見て 3.週刊ファミ通の広告を見て 4.知人に奨められて 5.表紙にひかれて 6.スペースワールドの情報が読みたかったから 7.マリオストーリーの攻略が読みたかったから 8.ゲームの情報が詳しかったから 9.ゲーム以外の記事がおもしろかったから 10.誌面のデザインがきれいだったから 11.いつも買っているから 12.なんとなく

9 本誌の内容について教えてください(いくつでも)。
1.ゲーム情報がくわしくていい 2.誌面が派手で興味をひく 3.記事の内容がわかりやすい 4.文字がよみやすい 5.攻略情報が役にたつ 6.ゲーム情報が少ない 7.誌面がゴチャゴチャして読みにくい 8.ほかのニンテンドウ64誌と区別がつかない 9.攻略記事の掘り下げかたが不満 10.ゲーム以外の記事が読みたい 11.以前のように攻略記事を別冊付録でつけてほしい 12.攻略記事は本誌にまとめてほしい 13.これからもシールをつけてほしい 14.シールがなくてもいいから値段を下げてほしい

10 連載コミックについて教えてください(いくつでも)。
1.おもしろい 2.キャラクターがかわいい 3.設定がよい 4.アフロのシールがうれしい 5.アフロのゲームで遊びたい 6.つまらない 7.どこがいいのかわからない

11 ゲームボーイアドバンスについて教えてください。
1.発売されたらすぐに買う 2.おもしろいソフトがあれば買う 3.安ければ買うかもしれない 4.興味はあるがゲームボーイカラーで十分 5.興味もないし、買う気もない

12 ニンテンドウスペースワールドについて教えてください(いくつでも)。
1.会場に行った 2.興味はあったが遠くて行けなかった 3.興味がないので行かなかった 4. 東京以外でも開催してほしい 5.誌面でレポートを読みたい 6.会期が終わったイベントの記事には興味がない

13 これまでに発売されたニンテンドウ64、ゲームボーイ、ニンテンドウパワー、64DDのソフトでお気に入りのものを教えてください（3つまで）。

14 これから発売されるニンテンドウ64、ゲームボーイ、ニンテンドウパワー、64DDのソフトで欲しいものを教えてください（3つまで）。

ご協力ありがとうございました。

こんどは、ドラマ仕立てだ。
ゆうめいな牧場にするんだ!
ぜったいシアワセになるんだから
2つのドラマがこれ1本で楽しめる。
ぼくじょうものがたり ジービースリー
牧場物語GB3
ボーイ・ミーツ・ガール
ほのぼのドラマチックRPG
GAME BOY COLOR
COLOR 専用
傾きかけた孤島の牧場。その再建を目指して、新たな試練とドラマが始まる。ストーリーも、アトラクションも、イベントも、すべてがヴァージョンアップ。しかも、主人公の性別で2つのドラマが楽しめる超大作。ドラマチックに生まれ変わった"牧場物語GB3"9月29日封切り!!
9月29日(金)発売
ゲームボーイカラー専用ソフト
価格4,200円(税別)
特製ダブルパッケージ仕様
●主人公の性別で2つのドラマが楽しめるぞ。
●ドラマの結末、そのカギが結婚イベントだ。
●みんなが大好きなお米もつくれるよ。
●数々のイベントが物語をドラマチックに盛り上げるぞ。
COLOR 専用
株式会社ビクターインタラクティブソフトウエア
ビクターインタラクティブソフトウエアの最新情報満載!
http://www.vis.co.jp
ゲームボーイは任天堂の登録商標です。
©2000 Victor Interactive Software Inc.
GAME BOY COLOR

月刊ファミ通64+（プラス）【2000.10 8/21発売号】
ファミ通64+ ロクヨンプラス
●平成12年10月1日発行（毎月1回1日発行）●第2巻 第10号 通巻16号
●発行所 株式会社エンターブレイン ●発行人／編集人 浜村弘一
●〒154-8528 東京都世田谷区若林 1-18-10 Tel.03-5433-7850（営業局）
Nintendo powered by ファミ通
特別定価 520円 本体495円
T1107863100522
PRINTED IN JAPAN 大日本印刷 ©2000 ENTERBRAIN, INC. 雑誌 07863-10

ファミ通64+ ロクヨン+プラス 2000.10

● スクープ! ゲームボーイアドバンス

● 完璧攻略 スペースワールド

● 『マリオストーリー』

enter brain